

OS HW3 report

Name: 李旻融

Student ID: 109550031

Question	Answer
Q1. Briefly describe about your data structure for recording process' time or anything you need to record.	在實作這三種CPU scheduling，我都是建立一個 struct 來記錄每個 process 各自的 arrival, burst, finish time，另外也用個 vector 來記錄每個 process 剩餘的時間。在實作 SRTF 時，我則是用 priority queue 來記錄 process 剩餘的時間，最前面的就是剩下最少時間，最須優先做的。至於 RR 和 FCFS 則是都使用 queue 來實作。
Q2. How to simulate process scheduling?	每次都要先確認是否有 process 進來，接著就需要先找出要處理的 process 為何，處理並且更新此 process 剩餘的時間，如果已經完成，就更新 finish time，利用 while 迴圈持續執行以上步驟直到所有 process 都完成為止。
Q3. Some problems you meet and how to resolve.	一開始在實作的時候，對於要如何一邊處理正在 queue 裡面的 process，一邊處理剛抵達的 process 有些疑慮，後來用了個變數來記錄下個會抵達的編號，就解決了這個問題。

Q4.

What you learned from doing OS hw3 and something you want to discuss with TAs.

透過這次的作業，我更加了解這些 CPU scheduling 是如何實作的，和之前用手算的還是有些許的不同。