

基本资料

姓名：宓(mian)茁
求职意向：WEB 前端

联系电话：
电子邮件：loncoco@foxmail.com

个人技能

1. 熟练使用 HTML CSS3 等页面重构技术进行页面开发，能高度还原 UI 图，能够通过 Sass、Less、Stylus 预处理框架编写 CSS，并具有编写响应式页面、移动端页面的经验；
2. 熟练使用 Bootstrap、elementUI 等前端 UI 框架，了解栅格布局，对这些 UI 框架 CSS 源码有一定解读；
3. 熟悉 JavaScript、Ajax、jQuery、Vue 等 web 开发技术和框架，熟悉 ES6 新特性；
4. 熟练掌握 Adobe Photoshop、AxureRP 等工具，能进行简单的图片处理和高仿真原型制作；
5. 掌握 git 项目协作流程，能流畅的使用 git 和 svn 版本控制软件进行团队项目协作；

教育经历

2014.9-2017.6	长江工程职业技术学院	软件技术
2018.3-至今	湖北大学	计算机科学与技术

工作经历

2016.7-2017.3	软通动力技术服务有限公司	前端实习
2018.5-至今	上海斯歌信息技术有限公司	WEB 前端

工作描述：

1. 负责 web 前端页面开发及前端交互；
2. 按照产品需求完成特定功能模块的开发和自测（vue+elementUI）；
3. 熟悉 WEB 主流框架，编写响应式网站（bootstrap）；
4. 持续优化交互细节，提高用户体验；
5. 解决不同浏览器及不同版本兼容性问题等

项目实践

项目名称：Nebulogy 平台（vue 改造）

开发技术：vue + vuex + axios + elementUI + sass

开发周期：2018-8 至 至今

项目描述：Nebulogy 基于云原生理念，帮助企业构建 PaaS 平台，完成云原生应用和服务构建，促进和推动企业数字化、互联网化、智能化转型。该项目属于产品级别后台管理系统一类，主要分为流程中心、配置中心、主数据管理、运维中心、系统管理、开发中心、报表中心、调度中心八大模块。力求达到一个平台支持全部业务流程。

职责描述：

1. 使用 elementUI 框架完成项目的初步布局，并按 UI 图设计使用 sass 以组件模块化的方式完成样式定制，编写和把控全局样式；
2. 引入 iconfont 阿里字体图标库对项目 iconfont 进行定制；
3. 使用 gulp 完成平台主题切换功能；
4. 使用 AxureRP 制作部分页面高仿真原型，文档整理，协助产品体验优化；
5. 使用 Echarts 完成报表页面；

项目总结：这个项目不单使自己真正具备了独立把控全局样式、编写 sass 的经验，更让自己了解到了 BEM 命名规范，并去自主解读 elementUI 框架 css 源码。虽然自己的精力很少能放在具体某个功能对接上，但由于需要把控大局，经常审查页面元素，思考产品体验，使我比项目中的任何一个开发者都要熟悉项目框架和常见功能，也深深感受到了熟悉项目流程的

重要性。认识到开发者不能单纯只循规蹈矩的开发，更需要具备业务意识和思考理解需求的能力。

项目名称：午安考勤系统项目

开发周期：2017-7 至 2017-9

项目简介：该系统是为了方便参与午安煎饼计划的各组学员能及时向各组导师反馈近期学习状况并方便相关管理员导师管理学员的工具。该系统中分别有学员移动端、学员 PC 端和导师 PC 端三个子项目。其中学员端主要模块分为注册登录、周报、请假、修改密码等，导师端主要模块分为新增管理员导师、考勤、周报、清人、学员检索模块。

职责描述：主要采用了 HTML + CSS3 + Bootstrap + JavaScript+ JQuery ajax 等技术，使用 Bootstrap 框架+flex 完成前台整体布局，使用 PS 和 AI 工具处理 UI 给的 PSD 图中的 icon，使用 JavaScript 完成水波球体变色倒计时、侧边栏伸缩、PC 端分页等效果，使用 JQuery ajax 调用后台接口获取 json 数据实现移动端上下滑动数据展示、下拉列表获取数据。

个人收获：在项目中接触到 flex 布局的方便，对于 Iconfont 的处理也更得心应手了，不过当前对于 AI 的使用仅限于图标字体的处理。为了配合后端做 JS 交互调用接口，配置了本地服务器，后期改样式等直接在后端 PHP 页面文件改，导致出现和后端一起改动 git 上的同一文件返工情况倒让我 Git 的应用更熟悉了点。

项目名称：农事无忧项目

开发周期：2016-11 至 2017-3

项目简介：和湖北省农业科技学院合作制作的一个集门户网站、一站式建站、多个农业 APP、商城、后台系统为一体，突出“农事无忧”云平台这一亮点，加快推进云数据平台的应用，尽快培植农业科技生态链，以产业带动发展的大型项目。

职责描述：前期使用 HTML + CSS3+ JavaScript 进行切图，整合成一个完整的 demo 并出差完成项目展示。后期按需求使用 AxureRP 处理原型图。开始接触 Bootstrap 计划后台管理系统的搭建。

个人收获：虽然这个项目使我了解了一个项目诞生的过程，学会了 AxureRP 的使用。但是这个项目期间有太多的时间是花在对需求确认原型部分，对于自己前端技能上的提升很有限。不过前期做 demo 时间很紧，自己快速写页面导致有些样式部分互相影响而踩坑。特别是由于为了切合 UI 稿，采用了 font-face，使页面加载时长大幅度增加，从而明白了中文的 font-face 需要慎用。

项目名称：文创平台项目

开发周期：2016-7 至 2016-9

项目简介：该项目为软通动力为客户定制的移动端和 PC 端双平台的金融理财项目。其具个人信息管理、众筹、交易等功能于一身，为客户提供完成一体化的金融理财服务。

职责描述：主要采用了 HTML + CSS3 + Iconfont 等技术，结合 rem 解决方案和媒体查询实现移动端页面的切图以及适配。而后协助后台开发人员修改 PC 端平台的样式 BUG。

个人收获：通过这个项目了解了怎么处理移动端的页面。特别是后期修改 PC 端其他人员写的样式问题，不单使自己了解到了团队合作的重要性，也培养了自己配合团队，修改他人代码，通过浏览器调试修改问题的能力。

自我评价

1. 具备自主学习能力，有较强的适应能力，注重细节。对于交代的任务，能够以认真负责

的态度去完成。

2. 有良好的 UI 感知和审美能力，对于产品的可用性、易用性等能自主思考提出异议；
3. 性格随和，具备良好的沟通能力，团队协作能力；