

Nociones de la memoria del computador

Diego Alejandro Londoño Jiménez
diegoa.londono@udea.edu.co

Departamento de Ingeniería Electrónica y
Telecomunicaciones
Universidad de Antioquia
Medellín
Septiembre de 2020

Índice

1. Preguntas del taller	2
2. Respuestas del taller	2
2.1. Citación	2
2.2. EJEMPLO	2
3. Inclusión de imágenes	2

1. Preguntas del taller

- a) Defina que es la memoria del computador.
- b) Mencione los tipos de memoria que conoce y haga una pequeña descripción de cada tipo.
- c) Describa la manera como se gestiona la memoria en un computador
- d) ¿Qué hace que una memoria sea más rápida que otra? ¿Por qué esto es importante?

2. Respuestas del taller

Esta sección es para ver qué pasa con los comandos que definen texto.

2.1. Citación

Vamos a citar por ejemplo un artículo de **Albert Einstein** [1]. También es posible citar libros [2] o documentos en línea [3].

Revisar en la última sección el formato de las referencias en IEEE.

2.2. EJEMPLO

En la sección 3, se presentará como añadir ilustraciones al texto.

3. Inclusión de imágenes

En la Figura (1), se presenta el logo de C++ contenido en la carpeta images.



Figura 1: Logo de C++

Las secciones (??), (2.2) y (3) dependen del estilo del documento.

Referencias

- [1] A. Einstein, “Zur Elektrodynamik bewegter Körper. (German) [On the electrodynamics of moving bodies],” *Annalen der Physik*, vol. 322, no. 10, pp. 891–921, 1905.
- [2] P. A. M. Dirac, *The Principles of Quantum Mechanics*, ser. International series of monographs on physics. Clarendon Press, 1981.
- [3] D. Knuth. Knuth: Computers and typesetting. [Online]. Available: <http://www-cs-faculty.stanford.edu/~uno/abcde.html>