

Relatório do projeto My food

Aluno: Vitor Cavalcante Menezes Da Silva

O projeto My food é uma aplicação baseada em Java que gerencia as classes Usuário, Restaurantes, Produto e Pedidos. O projeto permite a criação de usuários dos tipos cliente e dono que são herdadas da classe usuário, com os donos podendo criar e gerenciar produtos dessas empresas e os clientes podendo realizar pedidos e gerenciar sua lista de produtos.

Cada uma dessas classes é controlada pela classe Sistema que armazena e gerencia todos os dados relacionados aos usuários, empresas, produtos, e pedidos. Além disso, ela é responsável por aplicar a lógica que define como esses dados interagem entre si, assim executando operações como criar empresas, usuários e produtos, adicionar produtos a pedidos etc...

- Descrição Geral:

A classe Sistema é diretamente relacionada com a classe Facade, com o padrão de projeto Facade fornecendo uma interface simplificada que interage com as funcionalidades encapsuladas no sistema. Na classe Facade é encontrada métodos que servem para chamar outros métodos na classe sistema, com isso a Facade esconde a complexidade da lógica de negócios e das validações contidas no sistema centralizando o acesso às outras classes, garantindo que todas as interações externas passem por uma interface controlada.

- Problema Resolvido:

Este padrão de projeto resolve o problema de complexidade na interação com todas as classes e métodos existentes no projeto, fornecendo uma interface única e simplificada. Isso é útil em sistemas onde o subsistema pode ter várias dependências internas e métodos que precisam ser chamados em uma ordem específica.

- Identificação da Oportunidade:

No projeto My food, havia uma necessidade de fornecer uma maneira fácil e direta para que outras partes do sistema pudessem ser acessadas sem entrar a fundo nas funcionalidades do projeto, sendo o Facade um espaço feito unicamente para a chamada de cada método criado na classe Sistema.

- Aplicação no Projeto:

Um exemplo da aplicação de Facade no projeto é a criação de usuário, para criar o usuario é chamada o método criarUsuario() que irá chamar esse mesmo método dentro da classe Sistema que irá fazer as verificações necessárias para validar a criação de um usuario como verificar se o email já existe na base de dados, se tudo ocorrer corretamente um Novo usuário será criado.