

Gestione dei Big Data

Matteo Aprile

Professore: Marco Zappatore, Antonella Longo

INDICE

| | | |
|------------|---|----------|
| I | Libri di testo consigliati | 1 |
| II | Databases | 2 |
| II-A | Definizioni di base | 2 |
| II-B | Tipologie di DB | 2 |
| II-C | Ciclo di vita del DB | 2 |
| II-D | Livelli di un DB | 2 |
| II-E | Data Base Managment System | 2 |
| II-F | Mini-world | 2 |
| III | Database System Concepts and Architecture | 3 |
| III-A | Definizioni sui modelli | 3 |
| III-B | Definizioni fondamentali | 3 |
| III-C | Schema | 3 |
| III-D | Tipologie di DBMS | 3 |
| IV | Data Modeling Using the Entity–Relationship (ER) Model | 4 |
| IV-A | Entity-Relationship (ER) | 4 |
| V | The Enhanced Entity–Relationship (EER) Model | 5 |
| V-A | Superclassi e sottoclassi | 5 |
| V-B | Graficazione superclassi e sottoclassi . . | 5 |
| V-C | Notazioni | 5 |
| V-D | Terminologia | 6 |
| VI | Basic SQL | 6 |
| VI-A | Statement - SELECT | 6 |
| VI-B | Statement - WHERE | 6 |
| VI-C | Statement - ORDER BY | 6 |
| VI-D | Statement - INSERT | 6 |
| VI-E | Statement - GROUP BY | 7 |
| VI-F | Statement - HAVING | 7 |
| VI-G | Statement - UNION | 7 |
| VI-H | Statement - JOIN | 7 |
| VI-I | Values - NULL | 7 |
| VI-J | Function - Aggregate | 7 |
| VI-K | Function - Window | 7 |
| VI-L | Function - String | 7 |
| VII | Distributed Database Concepts | 8 |
| VII-A | Distributed Databases | 8 |
| VII-B | Forme di trasparenza | 8 |
| VII-C | Affidabilità e disponibilità | 8 |
| VII-D | Autonomia | 8 |
| VII-E | Frammenti | 8 |
| VII-F | Problemi per DDBMS | 8 |

I. LIBRI DI TESTO CONSIGLIATI

- Fundamental of Database Systems, 7th ed, Elmasri, Navathe
- Data Warehouse Design, Rizzi, Golfarelli big dataL
concepts technology and architecture 1st ed balusamy
abirami gadomi

II. DATABASES

A. Definizioni di base

Le definizioni di base da sapere sono:

- **dato**: insieme di fatti conosciuti, registrati e con un significato. È detto dato grezzo visto che si suppone che andrò ad elaborarlo, questo dato **sarà poi archiviato**, sarà un **fatto conosciuto** cioè avremo:
 - **eventi con un significato** per un dato tipologia di utenti
 - sorgente che **produce i dati** con una certa velocità
- **DataBase**: raccolta di dati altamente organizzati, intercorrelati e strutturati. È una struttura con dei collegamenti strutturati tra i dati
- **DBMS Data Base Management System**: insieme di programmi per accedere ai dati e farci delle operazioni di 4 tipi: creazione, recupero, aggiornamento e cancellazione, ciclo **CRUD**. Ne favorisce anche il mantenimento.
- **mini-world**: parte del mondo reale alla quale si riferiscono i dati presi andando a limitare la modellazione in un numero n di concetti
- **DataBase System**: insieme di DBMS con i dati
- **astrazione**: separare i dati dai collegamenti tra le entità per disporle in un modello senza che esso si occupi di come salvare i dati
- **modello concettuale**: formato da entità e relazioni
- **modello fisico**: definizione dei tipi dato e dove sono conservati
- **controllo della concorrenza**: garantire che tutte le transazioni sono correttamente eseguite
- **recovery**: se la transazione è stata eseguita è stata conservata nel database

B. Tipologie di DB

Esistono molti tipi di DB:

- numerici o testuali
- multimediali
- Geographic Information Systems (GIS)
- Data Warehouses

C. Ciclo di vita del DB

È opportuno vedere un **concetto di base dei dati**, cioè il loro ciclo di vita. Il più semplice è:

- 1) **acquisizione** (scattered data)
- 2) **aggregazione** (integrated data)
- 3) **analisi** (knowledge)
- 4) finisce in un **applicazione** che genera dei "log data" che saranno poi acquisiti come scattered data

Da un **punto di vista computazionale** queste fasi si devono prendere in un altro modo:

- 1) storage dei dati
- 2) formattazione e pulizia
- 3) capire cosa dicono i dati
- ?) se non mi bastano i dati che ho posso integrare dei dati

D. Livelli di un DB

Quando si ha un DB abbiamo 3 livelli da considerare

- 1) **fisico**: dove sono **salvati i dati**
- 2) **logico**: indica come i dati sono **collegati tra loro**
- 3) **view**: **rappresentazione** che sarà diversa per ogni tipo di utente

E. Data Base Management System

Un DBMS offre l'opportunità di:

- **salvataggio** dei dati
- **definizione** modelli dati
- **manipolazione** dei dati
- **processare** e condividere i dati

Per quanto riguarda l'**interazione con i DB** avremo 2 strumenti:

- **query**: accede a parti differenti di dati e formula una richiesta
- **transazioni**: legge dei dati ed aggiorna alcuni valori, salvandoli nel DB

F. Mini-world

Avremo bisogno di **identificare delle entità**, cioè i **concetti di base** che rappresentano una parte delle cose che inseriremo nel DB relazionale. Poi andremo a **connettere tra loro le entità**, dette relazioni (**relationships**) (ER), **ne derivano delle tabelle dette relation**.

Il tutto **da derivare dai requisiti** e non dall'esperienza personale.

Le tabelle create dalle entità conterranno i dati che ho a disposizione. Saranno divisi in:

- righe (record)
- colonne (attributi)
- celle (dati grezzi)

Si verrà quindi a creare un **catalogo** con vincoli, tipo di dati e la relazione di appartenenza degli attributi.

III. DATABASE SYSTEM CONCEPTS AND ARCHITECTURE

A. Definizioni sui modelli

Le definizioni di base da sapere sono:

- **Data Model**: insieme di **concetti che descrivono struttura, operazioni e vincoli** applicati al DB
- **Data Model Structure and Constraints**: abbiamo dei **costrutti che definiscono come collegare gli elementi** definiti da: entità, record e tabella
- **Data Model Operation**: di base (**CRUD**) o definite dall'utente
- **modello dal concettuale**: di **alto livello** e semantico
- **modello fisico**: di basso livello, definisce **come i dati sono salvati**
- **modello implementativo**: usati nel DBMS
- **modello autodescrivente**: basati su XML

B. Definizioni fondamentali

- **DataBase schema**: descrizione del database in termini di struttura, tipo dati e vincoli
- **schema diagram**: **visione rappresentativa** del DB schema

STUDENT

| Name | Student_number | Class | Major |
|------|----------------|-------|-------|
|------|----------------|-------|-------|

COURSE

| Course_name | Course_number | Credit_hours | Department |
|-------------|---------------|--------------|------------|
|-------------|---------------|--------------|------------|

PREREQUISITE

| Course_number | Prerequisite_number |
|---------------|---------------------|
|---------------|---------------------|

SECTION

| Section_identifier | Course_number | Semester | Year | Instructor |
|--------------------|---------------|----------|------|------------|
|--------------------|---------------|----------|------|------------|

GRADE_REPORT

| Student_number | Section_identifier | Grade |
|----------------|--------------------|-------|
|----------------|--------------------|-------|

- **logic data independence**: se voglio **cambiare lo schema concettuale** senza cambiare quello fisico
- **physical**: devo **cambiare lo schema fisico** senza cambiare quello concettuale

D. Tipologie di DBMS

Possiamo avere più tipologie di DBMS:

- **centralized**: dove abbiamo tutta l'**elaborazione su un unico nodo**
- **2-tier**: si specializza in termini di server per ogni blocco di funzionalità che devo offrire
- **cliets**: per far accedere gli utenti
- **DBMS server**: per eseguire query e transazioni tramite API

Figura 1. Schema diagram

- **schema construct**: insieme tra **schema e dati** dei DB
- **database state**: **snapshot** in istante t del DB, si definisce quindi ai suoi contenuti
- **valid state**: si definisce funzionante se il suo contenuto **soddisfa i vincoli** per quello schema
- **data dictioraty**: insieme per salvare schema e altre info

C. Schema

Possiamo avere 3 **livelli di schema**:

- 1) **interno (fisico)**: come i dati devono essere salvati e come posso accederci
- 2) **concettuale**
- 3) **esterno**: per descrivere le view dell'utente

Per passare da uno schema ad un altro ho bisogno di un **mapping** per capire a cosa corrisponde un elemento. Avremo:

IV. DATA MODELING USING THE ENTITY-RELATIONSHIP (ER) MODEL

A. Entity-Relationship (ER)

Partendo dal mini-world serve **capire i requisiti utili**. Bisognerà far gestire, all'applicazione, alcuni dati per poi visualizzarli (requisiti relazionali).

La procedura sarà:

- 1) acquisizione dei data requirements
- 2) conversione in un modello concettuale
- 3) applicazione dell'algoritmo di mapping
- 4) DBMS si occupa di physics design ed internal schema

in parallelo avremo la **gestione delle transazioni** del mini-world estraendo i functional requirements per effettuare una functional analysis che genera delle transazioni ad alto livello.

Per la scelta degli elementi avremo:

- **entità' (sostantivi):** **oggetti o cose specifiche** presenti nel mini-world che bisogna rappresentare
- **relazioni (verbi):** **collegano le entità'**. Il **grado di tipo** della relazione è il **numero di partecipanti a quella relazione**, identificando quante volte la relazione viene percorsa.

Può:

- essere **ricorsiva** se si riferisce ad una stessa entità
- avere un suo attributo definito dall'azione che sta compiendo

- **attributi (proprietà):** **descrittori** per ogni entità
- **record:** **insieme degli attributi** che si danno ad un entità
- **dato singolo:** ha un unico valore
- **dato composto:** dati da un **insieme di più descrittori**, notazione: (... , ...)
- **dato multivalore:** attributi che hanno **n-uple di valori**, notazione: ...
- **attributo chiave:** **identificare univocamente tutti i record**. Si può usare anche un'unione tra attributo chiave e un altro attributo
- **entità' debole:** entità che **da sola non può esistere**, quindi dipende da un entità più forte. Le sue relationship saranno deboli anche esse. Questa entità **non ha un attributo chiave** ma ha almeno un **attributo in comune con l'entità forte**.
- **vincoli:** ci sono dei concetti che fungano da vincoli
 - **impliciti:** come è definito il modello dati (es: non posso avere una lista come valore di un attributo, allora userò n colonne per quanti sono i possibili numeri di telefono)
 - **espliciti:** aggiunti dal modellista (es: cardinalità min max)
 - **semantici:** vincoli aggiunti dal programmatore che farà l'applicativo sul quale si base il nostro db (es: la psw deve avere un tot di caratteri e non altri)

Piccoli **accorgimenti da avere:**

- scritto da **sx a dx** e dall'altro verso il basso
- nomi delle **entità' al singolare**
- **verbi alla terza persona** e attivi o passi per capire da che parte si deve leggere la relazione

- per la **cardinalità** mi chiedo per un solo elemento quante entità potrà avere dell'altro a cui è relazionato. Può essere rappresentata tramite:

- **vincoli di dipendenza esistenziale:** 1:1, 1:N, M:N dove bisogna mettere la cardinalità nel lato opposto
- **min max:** dico che posso avere da un min a un max di record che percorrono la relazione dando in vincolo di intervallo (sarà di aiuto a chi farà il database quando dovrà gestire un warning)

I database NoSQL saranno esenti da una modellazione così pesante.

Potremmo incomberci in **relazioni di livello più alto** nel caso in cui ci trovassimo a descrivere relazioni con complessità alto. In generale **si cerca di evitare e di farlo con relazioni binarie** per evitare complicazioni nell'implementazione.

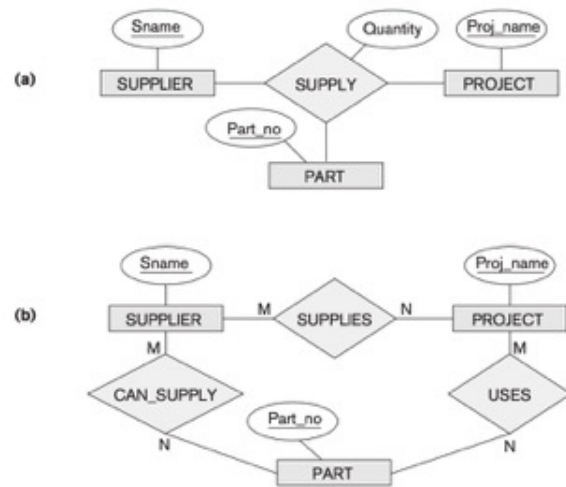


Figura 2. Relazione di livello alto

V. THE ENHANCED ENTITY-RELATIONSHIP (EER) MODEL

A. Superclassi e sottoclassi

L'idea è di andare a creare una **gerarchia**:

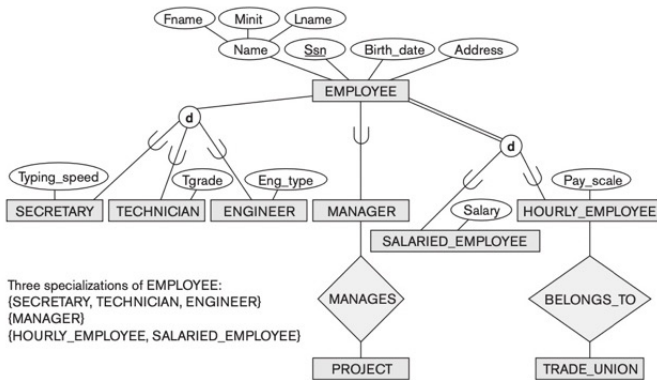


Figura 3. Gerarchia con disjoint

Per modellarlo mi chiedo quali siano le **caratteristiche che hanno in comune alcune entità**, allora tutti gli **attributi in comune vanno nella superclasse**. **Ogni entità DEVE avere i suoi attributi specifici** ma non ho un attributo chiave dato che viene preso dalla superclasse.

B. Graficazione superclassi e sottoclassi

La graficazione avrà per:

- **specializzazione diretta**: si ha un segmento
- **gerarchia (IS-A)**: si ha un segmento con un nodo con:
 - **d -> disjoint**: NON POSSO avere un'entità che è contemporaneamente due o più sottoentità (**solo una**)
 - **o -> overlap**: posso avere un'entità che è contemporaneamente due o più sottoentità (**almeno una**)
 - **U -> union**: **raggruppa** entità di tipo diverso

le quali potranno avere **partecipazioni totali o parziali** che indicano se la superclasse deve o meno scegliere tra le sottoclassi.

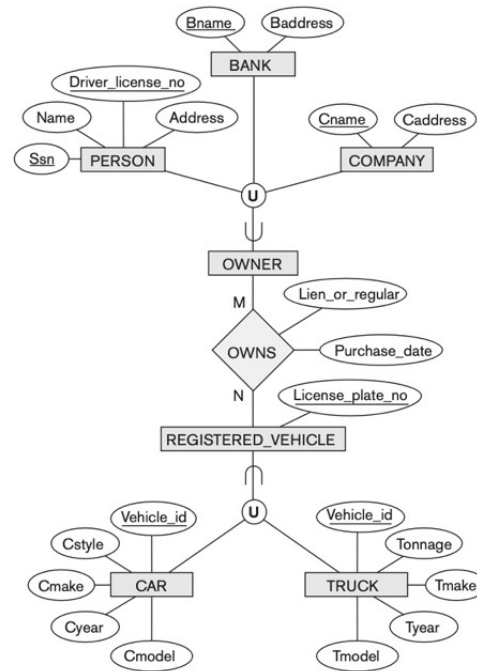


Figura 4. Gerarchia con disjoint

Il motivo della modellazione è la presenza di alcune **fasi per i sistemi di gestione delle informazioni**:

- studio di fattibilità
- analisi dei requisiti
- modellazione e design
- prototipo (ciclico)
- implementazione

Per i relazionali le fasi sono:

- application requirements
- modello concettuale
- modello logico
- modello fisico

C. Notazioni

Nella creazione del modello usiamo la notazione:

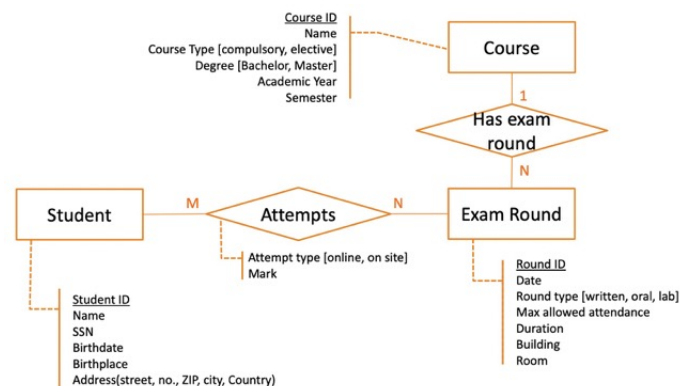


Figura 5. Notazione dei diagrammi ER

se un **attributo può avere solo un numero finito di valori** si usa:

...{..., ...}

Se ho bisogno di **sostituire una connessione logica con un'entità** la chiamo: **reificazione**. La si usa se si ha la **necessità di creare un'entità sulla quale si baseranno altre relationship**. Se sbaglio il verso delle relationship metto una freccia.

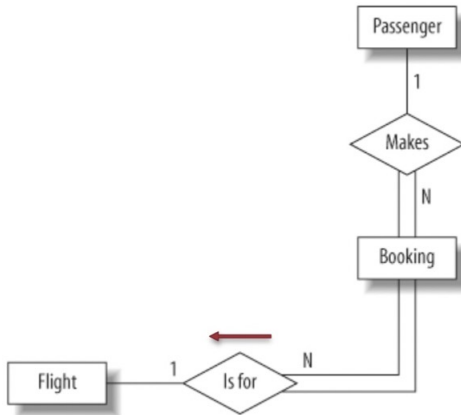


Figura 6. Reificazione ed orientamento della relationship

conviene usare delle relation con un nome univoco.

D. Terminologia

| termine informale | termine formale |
|----------------------------|-----------------------|
| table | relation |
| column header | attribute |
| all possible column values | domain |
| row | tuple "i...i" |
| table definition | schema of a relation |
| populated table | state of the relation |

Tabella I
TABELLA DELLE ORE DI LAVORO

| Relation Name | Attributes |
|---------------|--|
| STUDENT | Name, Ssn, Home_phone, Address, Office_phone, Age, Gpa |
| Tuples | <div>Benjamin Bayer 305-61-2435 (817)373-1616 2918 Bluebonnet Lane NULL 19 3.21</div> <div>Chung-cha Kim 381-62-1245 (817)375-4409 125 Kirby Road NULL 18 2.89</div> <div>Dick Davidson 422-11-2320 NULL 3452 Elgin Road (817)749-1253 25 3.53</div> <div>Rohan Panchal 489-22-1100 (817)376-9821 265 Lark Lane (817)749-6492 28 3.93</div> <div>Barbara Benson 533-69-1238 (817)839-8461 7384 Fontana Lane NULL 19 3.25</div> |

Figura 7. termini formali per le tabelle

VI. BASIC SQL

SQL è un linguaggio che consente di accedere al db in varie modalità ed **ha la funzione di creare e gestire i db**.

A. Statement - SELECT

Usato per **recuperare informazioni dal db**. la sua struttura ha 3 clausole (clausole):

```
1 SELECT <attribute list>
2 FROM <table list>
3 [ WHERE <condition> ]
4 [ ORDER BY <attribute list> ];
```

Molto utile usare gli **alias (AS)** per:

- andare a **definire i campi che ci serviranno in modo da dividere gli attributi di una tabella con quelli di un'altra**
- accedere ad una stessa tabella ma con 2 alias diversi** perchè per esempio uno rappresenta l'impiegato e l'altro il supervisore
- rinominare gli attributi:**

```
1 EMPLOYEE AS E(Fn, Mi, ...)
```

Keyword da poter usare:

- DISTINCT**: restituisce solo valori distinti (diversi) nel set di risultati

B. Statement - WHERE

Esprime una condizione, se manca è possibile fare il prodotto cartesiano se si usa:

```
1 SELECT Ssn, Dname
2 FROM EMPLOYEE, DEPARTMENT
```

Si possono usare delle condizioni di tipo:

- numerico:**

```
1 WHERE Dno = 5
```

- pattern matching tra stringhe:**

```
1 WHERE Ssn LIKE "yes"
```

se non è un'occorrenza esatta usiamo:

- %**: indica una qualsiasi sottostringa
- _**: indica un solo carattere in una specifica posizione

```
1 WHERE column IN (SELECT Statement)
```

vado a selezionare da Statement gli attributi column

```
1 WHERE column BETWEEN value1 AND value2
```

vado a selezionare i valori tra value1 e value2 gli attributi column

C. Statement - ORDER BY

Per ordinare i risultati con DESC o ASC.

D. Statement - INSERT

Usata per inserire dei nuovi dati nei DB.

E. Statement - GROUP BY

Usato per raggruppare uno o più attributi in base ad un certo valore.

```
1 SELECT COUNT(CustomerID), Country
2 FROM Customers
3 GROUP BY Country;
```

F. Statement - HAVING

Usata come un WHERE, quindi filtro, ma usando delle funzioni aggregate

```
1 SELECT COUNT(CustomerID), Country
2 FROM Customers
3 GROUP BY Country
4 HAVING COUNT(CustomerID) > 5;
```

G. Statement - UNION

Usato per combinare il risultato di 2 o più statement SELECT

```
1 SELECT City FROM Customers
2 UNION
3 SELECT City FROM Suppliers
4 ORDER BY City;
```

H. Statement - JOIN

Usata per unire più risultati di operazioni disseminate tra più tabelle.

```
1 SELECT Orders.OrderID, Customers.CustomerName,
   Orders.OrderDate
2 FROM Orders
3 JOIN Customers
4 ON Orders.CustomerID=Customers.CustomerID;
```

I. Values - NULL

Rappresenta un valore nullo che può dare problemi nel caso di machine learning o raccoglimento di dati.

Usandolo come statement:

```
1 SELECT column_names
2 FROM table_name
3 WHERE column_name IS NULL;
```

J. Function - Aggregate

Eseguono un'operazione su n valori dati e possono essere:

- COUNT
- AVG
- SUM
- MAX
- MIN

```
1 SELECT COUNT(column_name)
2 FROM table_name
3 WHERE condition;
```

L. Function - String

- CONCAT
- LEN
- UPPER
- LOWER

K. Function - Window

- LAG
- LEAD

VII. DISTRIBUTED DATABASE CONCEPTS

A. Distributed Databases

I dati utilizzati nelle infrastrutture dei big data **devono essere ACID**. Queste infrastrutture sono **composte da nodi che collaborano per compiere un task**. In queste infrastrutture andremo a distribuire le risorse sui nodi che cooperano in modo da avere **ridondanza di dati**.

Esiste una **relazione logica tra questi database connessi**, ma non tutti i nodi devono essere omogenei quindi possiamo al concetto di **DISTRIBUTED DBMS** che deve gestire l'avere modelli dati connessi.

Per quanto riguarda **le query bisognerà riorganizzarle** per poter gestire i nodi distribuiti.

B. Forme di trasparenza

Abbiamo varie forme di **trasparenza rispetto all'utente**:

- **organizzazione dei dati**:
 - local transparency
 - naming transparency
- **ridondanza**: usata per ridurre la mancanza del servizio
- **frammentazione dei dati**:
 - **partizione orizzontale**: abbiamo una partizione delle tuple. La struttura dati è la stessa ma cambiano i dati salvati

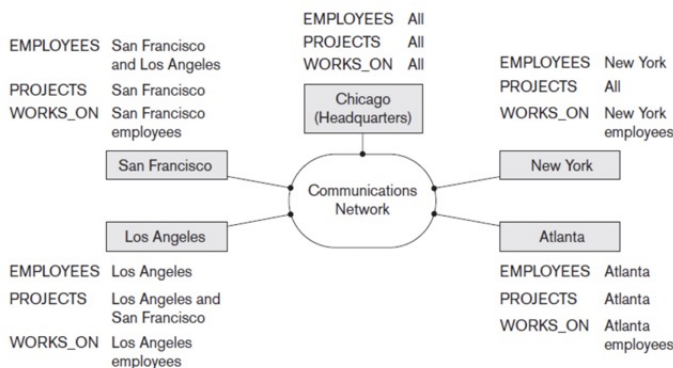


Figura 8. Partizione orizzontale di un db

- **partizione verticale**: frammentazione del modello dati attraverso la partizione degli attributi che possono essere dislocati su più nodi

C. Affidabilità e disponibilità

Per poter rispettare affidabilità e disponibilità usiamo la **ridondanza**.

Eseguiamo una distribuzione dei dati **per avere la possibilità di scalare i dati in modo orizzontale o verticale** a seconda dell'uso che dobbiamo farne. Parliamo di:

- **horizontal scalability**: poter **espandere il numero di nodi** del sistema
- **vertical scalability**: poter espandere la **capacità di un singolo nodo**
- **partition tolerance**: il sistema è **capace di operare anche se partizionato**

D. Autonomia

La caratteristica principale della distribuzione è l'**autonomia di ogni nodo rispetto agli altri**, quindi lo deve essere anche il loro contenuto, tenendo conto di:

- **design autonomy**: rappresenta indipendenza dei modelli dei dati e la **gestione delle transazioni tra i nodi**
- **communication autonomy**: dà la possibilità di condividere le informazioni
- **execution autonomy**: mi assicura che posso **eseguire una query**

Il **vantaggio delle architetture distribuite** è una migliore facilità di sviluppo, disponibilità e performance.

E. Frammenti

I frammenti sono le **unità logiche dei database** e possono essere:

- **frammentazione orizzontale**: divide le relazioni in orizzontale (**tuple**)
- **frammentazione verticale**: divide le relazioni in verticale (**colonne**)
- **frammentazione orizzontale completa**: se tramite **union** possiamo ricostruire la nostra lezione completamente
- **frammentazione verticale completa**: usiamo la **join**

Spesso nella ricostruzione di un db possiamo trovare sia frammentazioni verticali che orizzontali, parliamo allora di **frammentazione dello schema**.

Un DDBMS è in grado di gestire una frammentazione usando un **ALLOCATION SCHEMA** che **specifica come i frammenti del db sono distribuiti su quali nodi**.

Quando abbiamo dei dati possiamo avere la necessità di ridondanza. Questo non è il metodo migliore per chi si occupa di **grandi moli di dati**, infatti bisognerà fare delle **repliche a caldo che ogni tempo t su un altro sito**. In questi casi **ci viene in soccorso il database journal** che **tiene traccia dei log/modifiche** fatte al db, andando a prevenire eventuali errori dato che si potrà accedere ad una versione immediatamente precedente dei dati.

Potremo avere delle **repliche totali o parziali**, replicando struttura e dati a secondo dello schema di replica presente del DDBMS.

F. Problemi per DDBMS

Potrebbero essere:

- eccessive copie dei dati
- **two phase commit**: dove un nodo quando ne aggiorna un altro ha la possibilità che fallisca e gli sia mandato un ACK -1, in questo caso bisognerà ricominciare tutto dall'inizio

Nella gestione delle ridondanza si utilizza un **sito primario** che può essere sostituito, nel caso di malfunzionamenti, da uno secondario, andando a **gestire le tabelle in modo parallelo**. Per capire chi sarà il nuovo responsabile del locking si usa un **sistema a voto**.