

## Progetto per Principi di Ingegneria dell'Informazione

Aprile Matteo, Goffredo Filippo

2020/2021

# Indice

Ι	An	alisi dei requisiti	4
1	Gen	erale	5
	1.1	Login	5
	1.2	Consultare catalogo	5
2	Am	ministratore	7
	2.1	Creazione di un articolo	7
	2.2	Modifica di un articolo	8
	2.3	Cancellazione di un articolo	9
	2.4	Creazione di un produttore	9
	2.5	Modifica di un produttore	10
	2.6	Cancellazione di un produttore	11
	2.7	Creazione di un fornitore	11
	2.8	Modifica di un fornitore	12
	2.9	Cancellazione di un fornitore	12
	2.10	Creazione di una categoria	13
	2.11	Modifica di una categoria	13
		Cancellazione di una categoria	14
		Creazione di una sottocategoria	14
		Creazione punto vendita	15
		Modifica di un punto vendita	16
		Cancellazione di un punto vendita	16
	2.17	Creazione di un Manager	17
	2.18	Modifica di un Manager	17
	2.19	Cancellazione di un Manager	18
3	Mar	nager	19
	3.1	Creazione di un ordine	19
	3.2	Modifica di un ordine	19
	3.3	Cancellazione di un ordine	20
	3.4	Effettuare pagamento	20
	3.5	Disabilitazione di un utente	21
	3.6	Cancellazione di un utente	21
	3.7	Inviare un'e-mail ad un utente	22

	3.8	Gestione dei feedback	22
4	Ute: 4.1 4.2 4.3 4.4 4.5 4.6 4.7	Prenotazione di un articolo	23 23 24 24 25 25 26
5	<b>Ute</b> : 5.1	nte guest Registrazione	27 27
Π	U	ML dell'architettura software	28
6	$\mathbf{U}\mathbf{M}$	L dei casi d'uso	29
7	Sche	ede CRC	30
8	Diag	gramma delle classi	35
9	Diag	grammi di sequenza	36
II.	ΙŪ	Jtilizzo dei design pattern adottati	39
10	Indi	cazione dei design pattern	40
ΙV	y F	Progettazione della base di dati	41
11		gettazione concettuale	42
12	EEF	R diagram	43
13	Dizi	onario dei dati	44
	13.1	Utente	44
	13.2	Lista	44
		Articolo	45
		Grossista	45
		Immagine	45
		Punto vendita	45
		Feedback	46
		Ordine	46
	130	Pagamento	46

$\mathbf{V}$	Esiti degli unit test	47
14	Unit test	48
	14.1 ListDAOTest	48
	14.2 ManagerDAOTest	48
	14.3 OrderDAOTest	49
	14.4 CompositeProductDAOTest	49
	14.5 PositionDAOTest	49
	14.6 ProductDAOTest	49
	14.7 PurchaseDAOTest	50
	14.8 ServiceDAOTest	50
	14.9 StockistDAOTest	50
	14.10StoreDAOTest	50
	14.11WholesalerDAOTest	51
	14.12PaymentDAOTest	51
	14.13ProducerDAOTest	51
	14.14UserDAOTest	51
	14.15BuyerDAOTest	52
	14.16AdministratorDAOTest	52
	14.17CategoryDAOTest	52
	14.18ItemDAOTest	53
	14.19FeedbackDAOTest	53
$\mathbf{V}$	I Scrum	<b>54</b>
15	Sprint Backlog	55
16	Burndown char	57

# Parte I Analisi dei requisiti

## Generale

#### 1.1 Login

- attore: Amministratore, Manager, Utente acquirente
- precondizione: L'utente è già registrato
  - 1. L'utente accede all'area di login
  - 2. L'utente inserisce username e password
  - 3. Il sistema verifica la correttezza delle credenziali
  - 4. Il sistema torna alla Home
- estensioni:
  - 3a. Le credenziali non sono corrette:
  - 1. Il sistema chiede il reinserimento delle credenziali
- postcondizione: L'utente ha effettuato il login con successo

#### 1.2 Consultare catalogo

- attore: Utente acquirente, Utente guest, Amministratore, Manager
- precondizione: L'utente effettua il Login
  - 1. L'utente accede alla Home
  - 2. Il sistema apre il catalogo
  - 3. L'utente cerca, dall'apposita barra, l'articolo desiderato
  - 4. L'utente, tramite l'anteprima dell'articolo, consulta il costo
  - 5. L'utente, tramite l'anteprima dell'articolo, consulta la disponibilità

- 3a. Il sistema non trova l'articolo
- 1. Il sistema comunica che il nome cercato non corrisponde a nessun articolo presente nel database
- attore: Utente acquirente
- estensioni:
  - 4a. La disponibilità manca
  - 1. L'utente acquirente potrà prenotare l'articolo
- attore: Manager
- estensioni:
  - 5a. La disponibilità manca
  - $1. \ \,$  Il sistema comunica che manca la disponibilità tramite il numero 0
  - 2. Il Manager fornisce il magazzino
- postcondizione: n/a

## Amministratore

#### 2.1 Creazione di un articolo

- attore: Amministratore
- precondizione: L'amministratore deve effettuare il Login
  - 1. L'amministratore accede alla menu bar
  - 2. L'amministratore seleziona la voce "articoli"
  - 3. Il sistema apre l'elenco degli articoli
  - 4. L'amministratore clicca sul pulsante "crea"
  - 5. Il sistema richiede i dati dell'articolo
    - PRODOTTO / COMPOSIZIONE DI PRODOTTI:
      - (a) nome
      - (b) immagini rappresentative
      - (c) descrizione max 255 char
      - (d) produttore
      - (e) costo
      - (f) collocazione nel magazzino self-service (corsia, scaffale)
      - (g) categoria
      - (h) sottocategoria
      - (i) uno o più prodotti al suo interno
    - SERVIZIO:
      - (a) nome
      - (b) immagini rappresentative
      - (c) descrizione max 255 char
      - (d) fornitore
      - (e) costo

- (f) categoria
- 6. L'amministratore inserisce i dati dell'articolo
- 7. L'amministratore clicca sul pulsante "crea"
- 8. Il sistema verifica i dati dell'articolo
- 9. Il sistema chiede la conferma della creazione
- 10. L'amministratore clicca su "conferma"
- 11. Il sistema memorizza i dati dell'articolo

- 1a. L'amministratore è appena entrato nel software
- 1. Il sistema gli apre direttamente la schermata degli articoli
- 7a. L'articolo inserito già esiste
- 1. Il sistema chiede il reinserimento dei dati
- 8a. L'amministratore non ha inserito dei dati
- 1. Il sistema chiede l'inserimento dei dati mancanti
- postcondizione: L'amministratore ha inserito un nuovo articolo nel catalogo

#### 2.2 Modifica di un articolo

- attore: Amministratore
- precondizione: L'amministratore deve effettuare il Login
  - 1. L'amministratore accede alla menu bar
  - 2. L'amministratore seleziona la voce "articoli"
  - 3. Il sistema apre l'elenco degli articoli
  - 4. L'amministratore clicca col tasto destro sull'articolo
  - 5. L'amministratore, dal menu a tendina, sceglie l'opzione "modifica"
  - 6. Il sistema mostra i dati dell'articolo
  - 7. L'amministratore modifica i dati dell'articolo
  - 8. L'amministratore clicca sul pulsante "modifica"
  - 9. Il sistema verifica i dati dell'articolo
  - 10. Il sistema chiede la conferma della modifica
  - 11. L'amministratore clicca su "conferma"
  - 12. Il sistema memorizza i dati dell'articolo

- 1a. L'amministratore è appena entrato nel software
- 1. Il sistema gli apre direttamente la schermata degli articoli
- 8a. L'articolo inserito già esiste
- 1. Il sistema chiede il reinserimento dei dati
- postcondizione: L'amministratore ha modificato un articolo nel catalogo

#### 2.3 Cancellazione di un articolo

- attore: Amministratore
- precondizione: L'amministratore deve effettuare il login
  - 1. L'amministratore accede alla menu bar
  - 2. L'amministratore seleziona la voce "articoli"
  - 3. Il sistema apre l'elenco degli articoli
  - 4. L'amministratore clicca col tasto destro sull'articolo
  - 5. L'amministratore, dal menu a tendina, sceglie l'opzione "cancella"
  - 6. Il sistema chiede la conferma della cancellazione
  - 7. L'amministratore clicca su "conferma"

#### • estensioni:

- 1a. L'amministratore è appena entrato nel software
- 1. Il sistema gli apre direttamente la schermata degli articoli
- postcondizione: L'amministratore ha eliminato un articolo

#### 2.4 Creazione di un produttore

- attore: Amministratore
- precondizione: L'amministratore deve effettuare il login
  - 1. L'amministratore accede alla menu bar
  - 2. L'amministratore seleziona la voce "produttori"
  - 3. Il sistema apre l'elenco dei produttori
  - 4. L'amministratore clicca sul pulsante "crea"
  - 5. Il sistema richiede i dati del produttore
    - (a) nome, email, telefono, sito web, città, nazione

- 6. L'amministratore inserisce i dati del produttore
- 7. L'amministratore clicca sul pulsante "crea"
- 8. Il sistema verifica i dati del produttore
- 9. Il sistema chiede la conferma della creazione
- 10. L'amministratore clicca su "conferma"
- 11. Il sistema memorizza i dati del produttore

- 7a. I dati inseriti già esistono
- 1. Il sistema chiede il reinserimento dei dati
- postcondizione: L'amministratore ha inserito un nuovo produttore

#### 2.5 Modifica di un produttore

- attore: Amministratore
- precondizione: L'amministratore deve effettuare il Login
  - 1. L'amministratore accede alla menu bar
  - 2. L'amministratore seleziona la voce "produttori"
  - 3. Il sistema apre l'elenco dei produttori
  - 4. L'amministratore clicca col tasto destro sul produttore
  - 5. L'amministratore, dal menu a tendina, sceglie l'opzione "modifica"
  - 6. Il sistema mostra i dati del produttore
  - 7. L'amministratore modifica i dati del produttore
  - 8. L'amministratore clicca sul pulsante "modifica"
  - 9. Il sistema verifica i dati del produttore
  - 10. Il sistema chiede la conferma della modifica
  - 11. L'amministratore clicca su "conferma"
  - 12. Il sistema memorizza i dati del produttore

#### • estensioni:

- 8a. I dati inseriti già esiste
- 1. Il sistema chiede il reinserimento dei dati
- postcondizione: L'amministratore ha modificato un produttore

#### 2.6 Cancellazione di un produttore

- attore: Amministratore
- precondizione: L'amministratore deve effettuare il login
  - 1. L'amministratore accede alla menu bar
  - 2. L'amministratore seleziona la voce "produttori"
  - 3. Il sistema apre l'elenco dei produttore
  - 4. L'amministratore clicca col tasto destro sul produttore
  - 5. L'amministratore, dal menu a tendina, sceglie l'opzione "cancella"
  - 6. Il sistema chiede la conferma della cancellazione
  - 7. L'amministratore clicca su "conferma"
- postcondizione: L'amministratore ha eliminato un produttore

#### 2.7 Creazione di un fornitore

- attore: Amministratore
- precondizione: L'amministratore deve effettuare il login
  - 1. L'amministratore accede alla menu bar
  - 2. L'amministratore seleziona la voce "fornitori"
  - 3. Il sistema apre l'elenco dei fornitori
  - 4. L'amministratore clicca sul pulsante "crea"
  - 5. Il sistema richiede i dati del fornitore
    - (a) nome, email, telefono, sito web, città, nazione
  - 6. L'amministratore inserisce i dati del fornitore
  - 7. L'amministratore clicca sul pulsante "crea"
  - 8. Il sistema verifica i dati del fornitore
  - 9. Il sistema chiede la conferma della creazione
  - 10. L'amministratore clicca su "conferma"
  - 11. Il sistema memorizza i dati del fornitore

#### • estensioni:

- 7a. I dati inseriti già esistono
- 1. Il sistema chiede il reinserimento dei dati
- postcondizione: L'amministratore ha inserito un nuovo fornitore

#### 2.8 Modifica di un fornitore

- attore: Amministratore
- precondizione: L'amministratore deve effettuare il Login
  - 1. L'amministratore accede alla menu bar
  - 2. L'amministratore seleziona la voce "fornitori"
  - 3. Il sistema apre l'elenco dei fornitori
  - 4. L'amministratore clicca col tasto destro sul fornitore
  - 5. L'amministratore, dal menu a tendina, sceglie l'opzione "modifica"
  - 6. Il sistema mostra i dati sul fornitore
  - 7. L'amministratore modifica i dati sul fornitore
  - 8. L'amministratore clicca sul pulsante "modifica"
  - 9. Il sistema verifica i dati del fornitore
  - 10. Il sistema chiede la conferma della modifica
  - 11. L'amministratore clicca su "conferma"
  - 12. Il sistema memorizza i dati del fornitore

#### • estensioni:

- 8a. I dati inseriti già esistono
- 1. Il sistema chiede il reinserimento dei dati
- postcondizione: L'amministratore ha modificato un fornitore

#### 2.9 Cancellazione di un fornitore

- attore: Amministratore
- precondizione: L'amministratore deve effettuare il login
  - 1. L'amministratore accede alla menu bar
  - 2. L'amministratore seleziona la voce "fornitori"
  - 3. Il sistema apre l'elenco dei fornitori
  - 4. L'amministratore clicca col tasto destro sul fornitore
  - 5. L'amministratore, dal menu a tendina, sceglie l'opzione "cancella"
  - 6. Il sistema chiede la conferma della cancellazione
  - 7. L'amministratore clicca su "conferma"
- postcondizione: L'amministratore ha eliminato un fornitore

#### 2.10 Creazione di una categoria

- attore: Amministratore
- precondizione: L'amministratore deve effettuare il login
  - 1. L'amministratore accede alla menu bar
  - 2. L'amministratore seleziona la voce "categorie"
  - 3. Il sistema apre l'elenco delle categorie
  - 4. L'amministratore clicca sul pulsante "crea"
  - 5. Il sistema richiede i dati della categoria
  - 6. L'amministratore inserisce i dati della categoria
  - 7. L'amministratore clicca sul pulsante "crea"
  - 8. Il sistema verifica i dati della categoria
  - 9. Il sistema chiede la conferma della creazione
  - 10. L'amministratore clicca su "conferma"
  - 11. Il sistema memorizza i dati della categoria
- estensioni:
  - 7a. I dati inseriti già esistono
  - 1. Il sistema chiede il reinserimento dei dati
- postcondizione: L'amministratore ha inserito una nuova categoria

#### 2.11 Modifica di una categoria

- attore: Amministratore
- precondizione: L'amministratore deve effettuare il Login
  - 1. L'amministratore accede alla menu bar
  - 2. L'amministratore seleziona la voce "categorie"
  - 3. Il sistema apre l'elenco delle categorie
  - 4. L'amministratore clicca col tasto destro sulla categoria
  - 5. L'amministratore, dal menu a tendina, sceglie l'opzione "modifica"
  - 6. Il sistema mostra i dati sulla categoria
  - 7. L'amministratore modifica i dati sulla categoria
  - 8. L'amministratore clicca sul pulsante "modifica"
  - 9. Il sistema verifica i dati della categoria
  - 10. Il sistema chiede la conferma della modifica

- 11. L'amministratore clicca su "conferma"
- 12. Il sistema memorizza i dati della categoria

- 8a. I dati inseriti già esistono
- 1. Il sistema chiede il reinserimento dei dati
- postcondizione: L'amministratore ha modificato una categoria

#### 2.12 Cancellazione di una categoria

- attore: Amministratore
- precondizione: L'amministratore deve effettuare il login
  - 1. L'amministratore accede alla menu bar
  - 2. L'amministratore seleziona la voce "categorie"
  - 3. Il sistema apre l'elenco delle categorie
  - 4. L'amministratore clicca col tasto destro sulla categoria
  - 5. L'amministratore, dal menu a tendina, sceglie l'opzione "cancella"
  - 6. Il sistema chiede la conferma della cancellazione
  - 7. L'amministratore clicca su "conferma"
- postcondizione: L'amministratore ha eliminato una categoria

#### 2.13 Creazione di una sottocategoria

- attore: Amministratore
- precondizione: L'amministratore deve effettuare il login
  - 1. L'amministratore accede alla menu bar
  - 2. L'amministratore seleziona la voce "categorie"
  - 3. Il sistema apre l'elenco delle categorie
  - 4. L'amministratore clicca col tasto destro sull'articolo
  - 5. L'amministratore, dal menu a tendina, sceglie l'opzione "modifica"
  - 6. Il sistema mostra i dati della categoria
  - 7. L'amministratore clicca sul pulsante "+"
  - 8. Il sistema richiede il nome della sottocategoria
  - 9. L'amministratore inserisce i dati della sottocategoria

- 10. L'amministratore clicca sul pulsante "crea"
- 11. Il sistema verifica i dati della sottocategoria
- 12. Il sistema chiede la conferma della creazione
- 13. L'amministratore clicca su "conferma"
- 14. Il sistema memorizza i dati della sottocategoria

- 7a. La sottocategoria già esiste
- 1. Il sistema chiede il reinserimento del nome
- postcondizione: L'amministratore ha inserito una nuova sottocategoria

#### 2.14 Creazione punto vendita

- attore: Amministratore
- precondizione: L'amministratore deve effettuare il login
  - 1. L'amministratore accede alla menu bar
  - 2. L'amministratore seleziona la voce "punti vendita"
  - 3. Il sistema apre l'elenco dei punti vendita
  - 4. L'amministratore clicca sul pulsante "crea"
  - 5. Il sistema richiede i dati del punto vendita
    - (a) nome, categorie di articoli venduti, manager, posizione ...
  - 6. L'amministratore inserisce i dati del punto vendita
  - 7. L'amministratore clicca sul pulsante "crea"
  - 8. Il sistema verifica i dati del punto vendita
  - 9. Il sistema chiede la conferma del punto vendita
  - 10. L'amministratore clicca su "conferma"
  - 11. Il sistema memorizza i dati del punto vendita

#### • estensioni:

- 8a. I dati inseriti già esistono
- 1. Il sistema chiede il reinserimento dei dati
- postcondizione: L'amministratore ha inserito un nuovo punto vendita

#### 2.15 Modifica di un punto vendita

- attore: Amministratore
- precondizione: L'amministratore deve effettuare il Login
  - 1. L'amministratore accede alla menu bar
  - 2. L'amministratore seleziona la voce "punti vendita"
  - 3. Il sistema apre l'elenco dei punti vendita
  - 4. L'amministratore clicca col tasto destro sul punto vendita
  - 5. L'amministratore, dal menu a tendina, sceglie l'opzione "modifica"
  - 6. Il sistema mostra i dati del punto vendita
  - 7. L'amministratore modifica i dati sul punto vendita
  - 8. L'amministratore clicca sul pulsante "modifica"
  - 9. Il sistema verifica i dati del punto vendita
  - 10. Il sistema chiede la conferma del punto vendita
  - 11. L'amministratore clicca su "conferma"
  - 12. Il sistema memorizza i dati del punto vendita
- estensioni:
  - 8a. I dati inseriti già esistono
  - 1. Il sistema chiede il reinserimento dei dati
- postcondizione: L'amministratore ha modificato un punto vendita

#### 2.16 Cancellazione di un punto vendita

- attore: Amministratore
- precondizione: L'amministratore deve effettuare il login
  - 1. L'amministratore accede alla menu bar
  - 2. L'amministratore seleziona la voce "punti vendita"
  - 3. Il sistema apre l'elenco dei punti vendita
  - 4. L'amministratore clicca col tasto destro sul punto vendita
  - 5. L'amministratore, dal menu a tendina, sceglie l'opzione "cancella"
  - 6. Il sistema chiede la conferma della cancellazione
  - 7. L'amministratore clicca su "conferma"
- postcondizione: L'amministratore ha eliminato un punto vendita

#### 2.17 Creazione di un Manager

- attore: Amministratore
- precondizione: L'amministratore deve effettuare il login
  - 1. L'amministratore accede alla menu bar
  - 2. L'amministratore seleziona la voce "manager"
  - 3. Il sistema apre l'elenco dei Manager
  - 4. L'amministratore clicca sul pulsante "crea"
  - 5. Il sistema richiede i dati del Manager
  - 6. L'amministratore inserisce i dati del Manager
  - 7. L'amministratore clicca sul pulsante "crea"
  - 8. Il sistema verifica i dati del Manager
  - 9. Il sistema chiede la conferma del Manager
  - 10. L'amministratore clicca su "conferma"
  - 11. Il sistema memorizza i dati del Manager

#### • estensioni:

- 7a. I dati inseriti già esistono
- 1. Il sistema chiede il reinserimento dei dati
- postcondizione: L'amministratore ha inserito un nuovo Manager

#### 2.18 Modifica di un Manager

- attore: Amministratore
- precondizione: L'amministratore deve effettuare il Login
  - 1. L'amministratore accede alla menu bar
  - 2. L'amministratore seleziona la voce "Manager"
  - 3. Il sistema apre l'elenco dei Manager
  - 4. L'amministratore clicca col tasto destro sul Manager
  - 5. L'amministratore, dal menu a tendina, sceglie l'opzione "modifica"
  - 6. Il sistema mostra i dati del Manager
  - 7. L'amministratore modifica i dati sul Manager
  - 8. L'amministratore clicca sul pulsante "modifica"
  - 9. Il sistema verifica i dati del Manager
  - 10. Il sistema chiede la conferma del Manager

- 11. L'amministratore clicca su "conferma"
- 12. Il sistema memorizza i dati del Manager
- estensioni:
  - 8a. I dati inseriti già esistono
  - 1. Il sistema chiede il reinserimento dei dati
- postcondizione: L'amministratore ha modificato un Manager

#### 2.19 Cancellazione di un Manager

- attore: Amministratore
- precondizione: L'amministratore deve effettuare il login
  - 1. L'amministratore accede alla menu bar
  - 2. L'amministratore seleziona la voce "Manager"
  - 3. Il sistema apre l'elenco dei Manager
  - 4. L'amministratore clicca col tasto destro sul Manager
  - 5. L'amministratore, dal menu a tendina, sceglie l'opzione "cancella"
  - 6. Il sistema chiede la conferma della cancellazione
  - 7. L'amministratore clicca su "conferma"
- postcondizione: L'amministratore ha eliminato un Manager

## Manager

#### 3.1 Creazione di un ordine

- attore: Manager
- precondizione: Il Manager deve effettuare il login
  - 1. Il Manager accede alla menu bar
  - 2. Il Manager seleziona la voce "articoli"
  - 3. Il sistema apre l'elenco degli articoli
  - 4. Il Manager cerca, dall'apposita barra, l'articolo desiderato
  - 5. Il sistema trova l'articolo
  - 6. Il Manager inserisce la quantità nell'apposito spazio
  - 7. Il Manager clicca sul pulsante "+"
  - 8. Il sistema aggiunge l'articolo all'ordine

#### • estensioni:

- 5a. Il sistema non trova gli articoli
- 1. Il sistema comunica che il nome cercato non corrisponde a nessun articolo presente nel database
- postcondizione Il Manager ha creato un ordine

#### 3.2 Modifica di un ordine

- attore: Manager
- precondizione: Il Manager deve effettuare il Login
  - 1. L'amministratore accede alla menu bar

- 2. L'amministratore seleziona la voce "Manager"
- 3. Il sistema apre l'elenco dei Manager
- 4. L'amministratore clicca col tasto destro sul Manager
- 5. L'amministratore, dal menu a tendina, sceglie l'opzione "modifica"
- 6. Il sistema mostra i dati del Manager
- 7. L'amministratore modifica i dati sul Manager
- 8. L'amministratore clicca sul pulsante "modifica"
- 9. Il sistema verifica i dati del Manager
- 10. Il sistema chiede la conferma del Manager
- 11. L'amministratore clicca su "conferma"
- 12. Il sistema memorizza i dati del Manager

- 8a. I dati inseriti già esistono
- 1. Il sistema chiede il reinserimento dei dati
- postcondizione: Il Manager ha modificato un ordine

#### 3.3 Cancellazione di un ordine

- attore: Manager
- precondizione: Il Manager deve effettuare il login
  - 1. Il Manager accede alla menu bar
  - 2. Il Manager seleziona la voce "ordine"
  - 3. Il sistema apre l'elenco degli ordini
  - 4. Il Manager clicca sul tasto "-"
  - 5. Il sistema chiede la conferma della cancellazione
  - 6. Il Manager clicca su "conferma"
- postcondizione: Il Manager ha eliminato un ordine

#### 3.4 Effettuare pagamento

- attore: Manager
- precondizione: Creazione di un ordine
  - 1. Il Manager accede alla menu bar

- 2. Il Manager clicca su "ordine"
- 3. Il sistema apre l'elenco dell'ordine
- 4. Il Manager clicca su "ordina"
- 5. Il sistema chiede i dati per effettuare il pagamento
- 6. Il Manager inserisce i dati per il pagamento
- 7. Il Manager clicca su "conferma"
- 8. Il sistema verifica che i dati siano corretti
- 9. Il sistema chiede se si vuole confermare l'ordine
- 10. Il Manager clicca su "conferma"

- 8a. I dati non sono corretti
- 1. Il sistema richiede il reinserimento dei dati
- postcondizione: Il Manager ha effettuato il pagamento dell'ordine

#### 3.5 Disabilitazione di un utente

- attore: Manager
- precondizione: Il Manager deve effettuare il login
  - 1. Il Manager accede alla menu bar
  - 2. Il Manager seleziona la voce "utenza"
  - 3. Il sistema apre l'elenco degli utenti registrati al punto vendita del Manager
  - 4. Il Manager cerca, dall'apposita barra, l'utente desiderato
  - 5. Il Manager clicca col tasto destro sull'utente
  - 6. Il Manager, dal menu a tendina, sceglie l'opzione "disabilita"
  - 7. Il sistema chiede la conferma della disabilitazione
  - 8. Il Manager clicca su "conferma"
- postcondizione: Il Manager disabilità il profilo di un utente

#### 3.6 Cancellazione di un utente

- attore: Manager
- precondizione: Il Manager deve effettuare il login
  - 1. Il Manager accede alla menu bar

- 2. Il Manager seleziona la voce "utenza"
- 3. Il sistema apre l'elenco degli utenti registrati al punto vendita del Manager
- 4. Il Manager cerca, dall'apposita barra, l'utente desiderato
- 5. Il Manager clicca col tasto destro sull'utente
- 6. Il Manager, dal menu a tendina, sceglie l'opzione "disabilita"
- 7. Il sistema chiede la conferma della cancellazione
- 8. Il Manager clicca su "conferma"
- postcondizione: Il Manager cancella il profilo di un utente

#### 3.7 Inviare un'e-mail ad un utente

- attore: Manager
- precondizione: Il Manager deve effettuare il login
  - 1. Il Manager accede alla menu bar
  - 2. Il Manager seleziona la voce "utenza"
  - 3. Il sistema apre l'elenco degli utenti registrati al punto vendita del Manager
  - 4. Il Manager cerca, dall'apposita barra, l'utente desiderato
  - 5. Il Manager clicca col tasto destro sull'utente
  - 6. Il Manager, dal menu a tendina, sceglie l'opzione "invia e-mail"
  - 7. Il sistema richiede di inserire oggetto e messaggio
  - 8. Il Manager inserisce oggetto e messaggio
  - 9. Il Manager clicca su "invia"
  - 10. Il sistema invia l'email
- postcondizione: Il Manager ha inviato un'e-mail ad un utente

#### 3.8 Gestione dei feedback

- attore: Manager
- precondizione: Il Manager deve effettuare il login
  - 1. Il Manager accede alla Home
  - 2. Il Manager cerca, dall'apposita barra, l'articolo desiderato
  - 3. Il Manager clicca col tasto sinistro l'articolo interessato
  - 4. Il Manager scorre fino ad arrivare al feedback interessato
  - 5. Il Manager commenta nell'apposito spazio
- postcondizione: Il Manager ha potuto rispondere ad un cliente

## Utente acquirente

#### 4.1 Prenotazione di un articolo

- attore: Utente acquirente
- precondizione: L'utente acquirente effettua il login
  - 1. L'utente acquirente accede alla Home
  - 2. L'utente acquirente cerca, dall'apposita barra, l'articolo desiderato
  - 3. L'utente acquirente clicca sull'articolo interessato
  - 4. L'utente acquirente clicca sul pulsante "prenota subito"
  - 5. Il sistema chiede la conferma della prenotazione
  - 6. L'utente acquirente clicca su "conferma"
  - 7. Il sistema prenota l'articolo

#### • estensioni:

- 5a. La prenotazione non può avvenire
- 1. Il sistema avvisa l'utente acquirente che non è possibile prenotare l'articolo desiderato
- postcondizione: L'utente acquirente ha prenotato l'articolo desiderato

#### 4.2 Creazione di una lista d'acquisto

- attore: Utente acquirente
- precondizione: L'utente acquirente deve effettua il login
  - 1. L'utente acquirente accede alla Home
  - 2. L'utente acquirente clicca sul pulsante "liste"

- 3. Il sistema apre l'elenco delle liste
- 4. L'utente acquirente clicca sul pulsante "crea"
- 5. Il sistema richiede il nome della lista
- 6. L'utente acquirente inserisce i dati della lista
- 7. L'utente acquirente clicca sul pulsante "conferma"
- 8. Il sistema verifica i dati della lista
- 9. Il sistema memorizza i dati della lista

- 8a. La lista già esiste
- 1. Il sistema notifica che la lista già esiste
- postcondizione: L'utente acquirente ha creato una nuova lista

#### 4.3 Modifica di una lista d'acquisto

- attore: Utente acquirente
- precondizione: L'utente acquirente deve effettua il login
  - 1. L'utente acquirente accede alla Home
  - 2. L'utente acquirente clicca sul pulsante "liste"
  - 3. Il sistema apre l'elenco delle liste
  - 4. L'utente acquirente clicca sulla lista interessata
  - 5. Il sistema apre la lista
  - 6. L'utente acquirente elimina un articolo tramite il pulsante "-"
  - 7. Il sistema chiede la conferma dell'eliminazione
  - 8. L'utente acquirente clicca sul pulsante "conferma"
  - 9. Il sistema cancella l'articolo dalla lista
- postcondizione: L'utente acquirente ha eliminato un articolo dalla lista

#### 4.4 Cancellazione di una lista d'acquisto

- attore: Utente acquirente
- precondizione: L'utente acquirente deve effettua il login
  - 1. L'utente acquirente accede alla Home
  - 2. L'utente acquirente clicca sul pulsante "liste"

- 3. Il sistema apre l'elenco delle liste
- 4. L'utente acquirente elimina una lista tramite il pulsante "-"
- 5. Il sistema chiede la conferma dell'eliminazione
- 6. L'utente acquirente clicca sul pulsante "conferma"
- 7. Il sistema cancella l'articolo dalla lista
- postcondizione: L'utente acquirente ha eliminato una lista

#### 4.5 Aggiungere un articolo in una lista d'acquisto

- attore: Utente acquirente
- precondizione: L'utente acquirente deve effettua il login
  - 1. L'utente acquirente accede alla Home
  - 2. L'utente acquirente clicca sul pulsante "+" presente dell'anteprima dell'articolo
  - 3. Il sistema apre l'elenco delle liste già create
  - 4. L'utente acquirente sceglie la lista alla quale aggiungere l'articolo
  - 5. Il sistema memorizza l'articolo nella lista
- estensioni:
  - 4a. La lista non esiste
  - 1. L'utente acquirente crea una nuova lista
- postcondizione: L'utente acquirente ha creata la sua lista d'acquisto

#### 4.6 Creazione di un pdf della lista d'acquisto

- attore: Utente acquirente
- precondizione: L'utente acquirente deve effettuare il login
  - 1. L'utente acquirente accede alla Home
  - 2. L'utente acquirente clicca sul pulsante "liste"
  - 3. Il sistema apre l'elenco delle liste
  - 4. L'utente acquirente clicca col tasto destro sulla lista interessata
  - 5. L'utente acquirente, dal menu a tendina, sceglie l'opzione "invia pdf"
  - 6. Il sistema crea un pdf della lista d'acquisto
  - 7. Il sistema spedisce via e-mail il pdf
  - 8. L'utente acquirente riceve l'email
- postcondizione: L'utente acquirente ha ricevuto il pdf della sua lista d'acquisto

#### 4.7 Rilascio di feedback

- attore: Utente acquirente
- precondizione: L'utente acquirente deve effettuare il login
  - 1. L'utente acquirente accede alla Home
  - 2. L'utente acquirente cerca, dall'apposita barra, l'articolo desiderato
  - 3. L'utente acquirente clicca col tasto sinistro l'articolo interessato
  - 4. L'utente acquirente scorre fino ad arrivare alla sezione feedback
  - 5. L'utente acquirente commenta nell'apposito spazio
- postcondizione: L'utente acquirente ha rilasciato un feedback

# Utente guest

#### 5.1 Registrazione

• attore: Utente Guest

• precondizioni: n/a

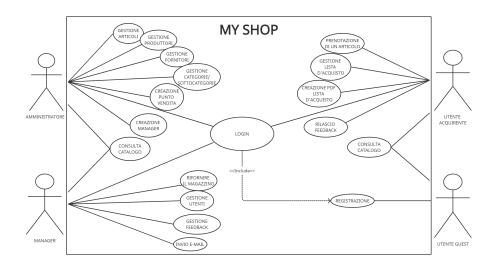
- 1. L'utente accede all'area di registrazione
- 2. L'utente inserisce i suoi dati
  - (a) nome, cognome, e-mail, telefono, età, residenza, professione
- 3. Il sistema verifica i dati non siano già esistenti
- 4. Il sistema gli memorizza
- 5. Il sistema torna alla Home

#### • estensioni:

- 2a. I dati sono già esistenti
- 1. Il sistema avvisa l'utente che i dati sono già esistenti
- postcondizione: L'utente guest si è registrato

# Parte II UML dell'architettura software

# UML dei casi d'uso



# Schede CRC

# Schede CRC

#### **AMMINISTRATORE**

Responsabilità della classe	Collaboratori
Gestisce lo Shop inserendo, modificando ed eliminando gli articoli	
Gestisce i punti vendita	
Gestisce i Manager e gli Utenti	
Gestisce i Fornitori	

#### **MANAGER**

Responsabilità della classe	Collaboratori
Gestisce gli ordini del punto vendita assegnatogli rifornendo il magazzino	Punto Vendita, Magazzino, Articoli
Disabilita e cancella gli utenti	Utente
Invia email e gestisce i feedback	Feedback, Email, Utente

#### UTENTE ACQUIRENTE

Responsabilità della classe	Collaboratori
Naviga il Catalogo controllando gli Articoli, può eventualmente prenotarli	Catalogo, Articoli
Gestisce le liste d'acquisto	Lista, Articolo Catalogo
Crea il PDF della lista d'acquisto	Email, Liste, Articoli
Rilascia Feedback	Articoli, Feedback

#### **UTENTE GUEST**

Responsabilità della classe	Collaboratori
Naviga il catalogo	Catalogo, Articoli
Si registra	

#### **ARTICOLO**

Responsabilità della classe	Collaboratori
Viene acquistato, prenotato o aggiunto a Liste dagli Utenti acquirenti	Utente acquirente, Liste
Viene gestito dall'Amministratore	Amministratore
Viene ordinato dal Manager per rifornire il Magazzino	Manager, Magazzino, Ordine

#### PRODOTTO

Responsabilità della classe	Collaboratori
Viene acquistato, aggiunto a liste da un Utente acquirente	Utente acquirente
Viene Ordinato dal Manager	Manager

#### PRODOTTO COMPOSITO

Responsabilità della classe	Collaboratori
Viene acquistato, aggiunto a liste da un Utente acquirente	Utente acquirente
Viene Ordinato dal Manager	Manager

#### **SERVIZIO**

Responsabilità della classe	Collaboratori
Viene acquistato da un Utente acquirente	Utente acquirente

#### **PRODUTTORE**

Responsabilità della classe	Collaboratori
Crea i Prodotti, viene gestito dall'Amministratore	Prodotto, Amministratore

#### **FORNITORE**

Responsabilità della classe	Collaboratori
Fornisce i servizi, viene gestito dall'Amministratore	Prodotto, Amministratore

#### **PUNTO VENDITA**

Responsabilità della classe	Collaboratori
Ogni punto vendita ha un Catalogo di Articoli gestiti dal Manager	Catalogo, Articolo, Manager
II Magazzino viene rifornito dal Manager	Manager, Magazzino

#### CATALOGO

Responsabilità della classe	Collaboratori
Viene sfogliato dagli Utenti, Manager e Amministratore	
Lo gestisce l'Amministratore	Amministratore
Mostra Prodotti e Servizi	Prodotti, Servizi

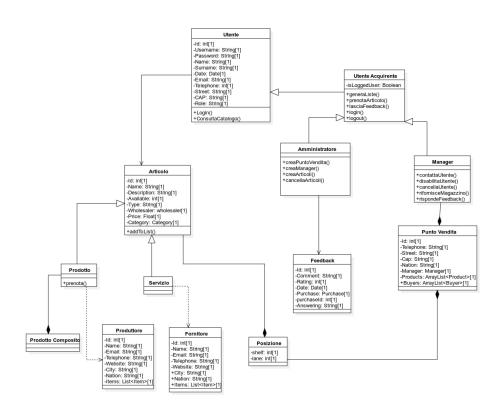
#### LISTA

Responsabilità della classe	Collaboratori
L'Utente acquirente genera la Lista di Prodotti da portare in cassa	Prodotti, Utente acquirente
Viene mandata per email all'Utente acquirente	Manager, Magazzino
Viene generato il PDF	

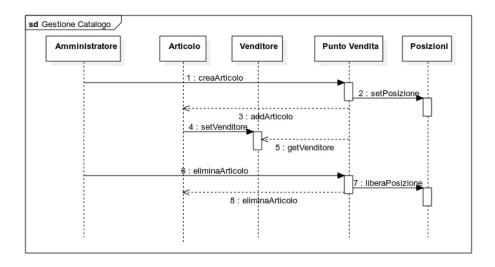
#### **FEEDBACK**

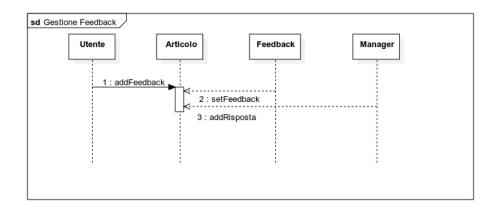
Responsabilità della classe	Collaboratori
Viene rilasciato dall'utente dopo l'acquisto	Utente acquirente
Il Manager può rispondere ai singoli Feedback	Manager
Esprime un giudizio sull'Articolo	Articolo

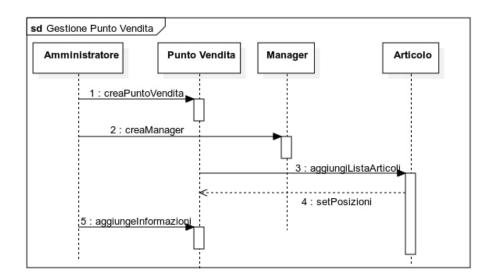
# Diagramma delle classi

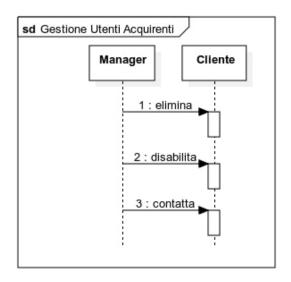


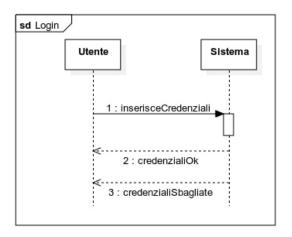
# Diagrammi di sequenza

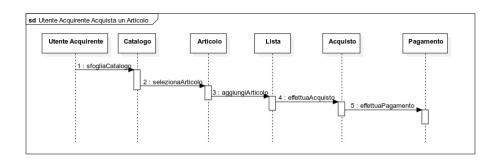












# Parte III Utilizzo dei design pattern

adottati

## Indicazione dei design pattern

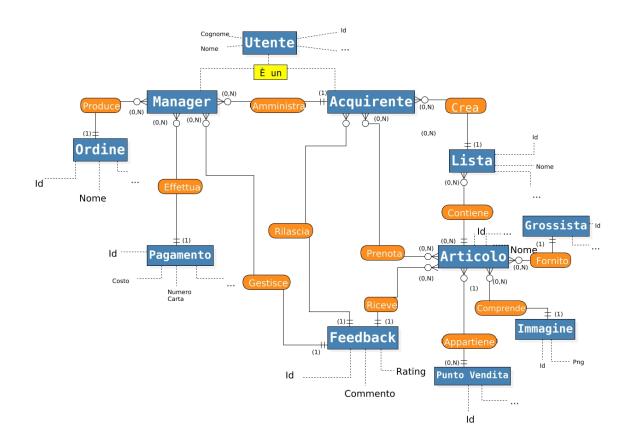
I design pattern che sono stati utilizzati all'interno per codice sono i sueguenti:

- Bridge: utilizzato per isolare la libreria che ci permette di creare il pdf da mandare all'utente.
- Command: utilizzato per l'esecuzione dei casi d'uso attraverso delle query.
- Composite: utilizzato nella view per le strutture di interfaccia, e nei model.
- Iterator: creato per iterare gli articoli ed i commenti
- Singleton: utilizzato nel DbInterface per gestire le istanze di esecuzione delle query. Utilizzato anche per gestire le istanze di acesso ai dati nei DAO

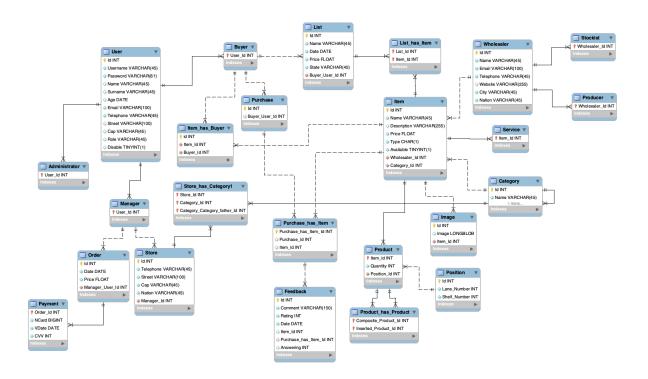
# Parte IV Progettazione della base di

dati

## Progettazione concettuale



## EER diagram



## Dizionario dei dati

13.1 Utente

Descrizione: Entità dell'utente generico

Attributo	Descrizione	Tipo	(min, max)
Id		int	
Nome		String	(0, 45)
Cognome		String	(0, 45)
Età		date	
Email		String	(0, 100)
Telefono		String	(0, 45)
Residenza	Via + numero civico	String	(0, 100)
CAP		String	(0, 45)
Professione	Amministratore, Manager, acquirente	char	(1)

13.2 Lista

Descrizione: Lista d'acquisto del acquirente

Attributo	Descrizione	Tipo	(min, max)
Id		int	
Nome		String	(0, 45)
Data	Data della creazione	date	
Costo		float	

13.3 Articolo

Descrizione: Articolo presente nel punto vendita

Attributo	Descrizione	Tipo	(min, max)
Id		int	
Nome		String	(0, 45)
Descrizione		String	(0, 255)
Costo		float	
Categoria		String	(0, 45)
Sottocategoria		String	(0, 45)
Tipo	Prodotto, composizione, servizio	char	

#### 13.4 Grossista

Descrizione: Produttore o fornitore di prodotti o servizi

Attributo	Descrizione	Tipo	(min, max)
Id		int	
Nome		String	(0, 45)
Email		String	(0, 100)
Telefono		String	(0, 45)
Sito web		String	(0, 255)
Città		String	(0, 45)
Nazione		String	(0, 45)

#### 13.5 Immagine

Descrizione: Immagine che permette di vendere l'articolo

Attributo	Descrizione	Tipo	(min, max)
Id		int	
Png		Image	

#### 13.6 Punto vendita

Attributo	Descrizione	Tipo	(min, max)
Id		int	
Telefono		String	(0, 45)
Residenza	Via + numero civico	String	(0, 100)
CAP		String	(0, 45)
Nazione		String	(0, 45)

13.7 Feedback

Attributo	Descrizione	Tipo	(min, max)
Id		int	
Commento		String	(0, 150)
Rating		int	(1, 5)

#### 13.8 Ordine

Descrizione: Ordine del Manager

Attributo	Descrizione	Tipo	(min, max)
Id		$_{ m int}$	
Data	Data della creazione	date	
Costo		float	

### 13.9 Pagamento

Attributo	Descrizione	Tipo	(min, max)
Id		$_{ m int}$	
Data	Data del pagamento	date	
Costo		float	
NCard	Numero della carta di credito	int	(0, 16)
VData	Data di validità	date	
CVV	Codice di verifica	inte	(0, 3)

# Parte V Esiti degli unit test

## Unit test

#### 14.1 ListDAOTest

✓ ② ListDAOTest 372ms
 ② findByIdTest() 119ms
 ② update() 141ms
 ② findAll() 112ms

#### 14.2 ManagerDAOTest

✓ ☑ ManagerDAOTest 400ms
 ☑ findByldTest() 132ms
 ☑ update() 154ms
 ☑ findAll() 114ms

#### 14.3 OrderDAOTest

- ∨ OrderDAOTest 1.2s
  - Ø findByldTest() 180ms
  - O update() 271ms
  - findAll() 784ms

#### 14.4 Composite Product DAOT est

- ∨ 

  ✓ CompositeProductDAOTest 193ms

#### 14.5 PositionDAOTest

- ∨ Ø PositionDAOTest 327ms
  - findByldTest() 108ms
  - update() 141ms
  - findAll() 78ms

#### 14.6 ProductDAOTest

- ✓ 

  ✓ ProductDAOTest 499ms
  - findByldTest() 156ms
  - O update() 196ms
  - reservation() 147ms

#### 14.7 PurchaseDAOTest

- ∨ Ø PurchaseDAOTest 161ms
  - findByldTest() 98ms
  - Ø findAll() 63ms

#### 14.8 ServiceDAOTest

- ∨ Ø ServiceDAOTest 154ms
  - findByldTest() 74ms
  - findAll() 80ms

#### 14.9 StockistDAOTest

- - Ø findByldTest() 119ms
  - findAll() 92ms

#### 14.10 StoreDAOTest

- - O update() 123ms
  - findAll() 101ms

#### 14.11 WholesalerDAOTest

- - findByldTest() 65ms
  - Ø findAll() 72ms

#### 14.12 PaymentDAOTest

- ∨ Ø PaymentDAOTest 67ms
  - Ø findAll() 67ms

#### 14.13 ProducerDAOTest

- ∨ 

  ✓ ProducerDAOTest 253ms
  - findByldTest() 82ms
  - @ update() 91ms

#### 14.14 UserDAOTest

- - findByldTest() 69ms
  - Ø findAll() 79ms

#### 14.15 BuyerDAOTest

- ∨ Ø BuyerDAOTest 302ms
  - Ø findByIdTest() 92ms
  - @ update() 109ms
  - findAll() 101ms

#### 14.16 AdministratorDAOTest

- ∨ Ø AdministratorDAOTest 364ms
  - findByldTest() 126ms
  - update() 141ms
  - findAll() 97ms

#### 14.17 CategoryDAOTest

- ✓ ② CategoryDAOTest 305ms
  - findByldTest() 123ms
  - update() 111ms
  - findAll() 71ms

#### 14.18 ItemDAOTest

- ∨ Ø ItemDAOTest 509ms

  - @ update() 191ms
  - findAll() 158ms

#### 14.19 FeedbackDAOTest

- ✓ Ø FeedbackDAOTest 268ms

  - Ø findAll() 130ms

Parte VI

Scrum

# Sprint Backlog

DATA	INIZIO	FINE	COMMENTO
02/07/2021	14:00	16:00	Analisi casi d'uso
03/07/2021	14:00		Analisi casi d'uso
04/07/2021	14:00		Analisi casi d'uso
05/07/2021			
06/07/2021	09:00	11:00	Analisi casi d'uso
07/07/2021	05.00	22100	Titalisi casi a aso
08/07/2021	13:00	16:00	Analisi casi d'uso
09/07/2021	14:30		Analisi casi d'uso
10/07/2021	21100	20100	Thransi Casi a ass
11/07/2021	12:00	1/1:00	Stesura Casi d'uso
12/07/2021	14:00		Stesura Casi d'uso
13/07/2021	14:00		Stesura Casi d'uso
14/07/2021	14.00	15.20	Stesura Casi u uso
15/07/2021			
16/07/2021	14:00	10.00	Schede CRC
17/07/2021	14:00		Modello entità relazione
18/07/2021	14.00	20.00	Wodello ettita relazione
19/07/2021	14:00	10:00	Logica del DataBase
20/07/2021	15:00		Creazione del DataBase
21/07/2021	14:00		Revisione Documentazione, inizio DAO
22/07/2021	14.00	16.00	Revisione Documentazione, mizio DAO
	14:00	10.00	Madal BAG
23/07/2021			Model, DAO
24/07/2021	14:00		Model, DAO
25/07/2021	14:00		Model, DAO
26/07/2021	14:00		Model, DAO
27/07/2021	14:00		Model, DAO
28/07/2021	14:00		Model, DAO
29/07/2021	14:00		Model, DAO
30/07/2021	14:00	15:00	Revisione finale Model e DAO
31/07/2021			
01/08/2021	44.00	20.00	VC P. Co
02/08/2021	14:00		View, Buisness
03/08/2021	14:00		View, Buisness
04/08/2021	14:00		View, Buisness
05/08/2021	14:00		View, Buisness
06/08/2021	14:00	20:00	View, Buisness
07/08/2021			
08/08/2021			
09/08/2021			
10/08/2021	14:00		View, Buisness
11/08/2021	14:00		View, Buisness
12/08/2021	14:00		View, Buisness
13/08/2021	14:00	20:00	View, Buisness
14/08/2021			
15/08/2021			
16/08/2021			
17/08/2021	14:00		DAO Test
18/08/2021	14:00		DAO Test
19/08/2021	14:00	19:00	DAO Test

20/08/2021			
21/08/2021	14:00	16:30	DAO Test
22/08/2021	14:00	17:30	DAO Test
23/08/2021	14:00	18:30	DAO Test
24/08/2021	14:00	19:30	DAO Test
25/08/2021	14:00	17:00	DAO Test
26/08/2021	14:00	20:00	DAO Test
27/08/2021	14:00	18:00	DAO Test
28/08/2021			
29/08/2021	14:00	20:00	DAO Test
30/08/2021	14:00	20:00	DAO Test
31/08/2021			
01/09/2021	14:00	18:00	Collegamento fra Database e View
02/09/2021	14:00	19:00	Collegamento fra Database e View
03/09/2021	16:00	22:00	Collegamento fra Database e View
04/09/2021	15:00	20:00	Collegamento fra Database e View
05/09/2021	09:00	12:00	Collegamento fra Database e View
06/09/2021			
07/09/2021	14:00	20:00	Collegamento fra Database e View
08/09/2021	18:00	20:00	Aggiornamento Model
09/09/2021	17:00	18:30	Aggiornamento Documentazione, riscrittura in Latex
10/09/2021	14:00	15:00	Conteggio di ciò che manca e revisione view
11/09/2021			
12/09/2021	14:00	20:00	Correzione di Bug relativi al database
13/09/2021	16:00	23:00	Ultima revisione
14/09/2021	09:00	19:00	Meeting per collaudare il tutto
15/09/2021			

## Burndown char





