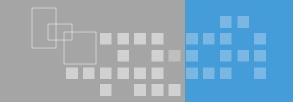
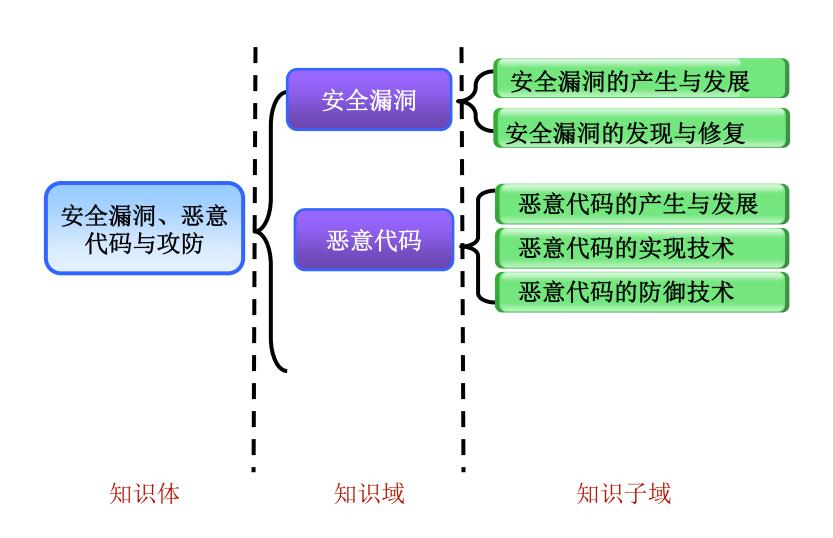


安全漏洞与恶意代码











- ❖知识子域:安全漏洞的产生与发展
 - 了解安全漏洞的含义
 - ▶ 了解安全漏洞产生的原因
 - 了解国内外常见安全漏洞分类
 - 了解安全漏洞的发展趋势
- ❖知识子域:安全漏洞的发现与修复
 - 了解安全漏洞的静态与动态挖掘方法的基本原理
 - 了解补丁分类及修复时应注意的问题





❖漏洞概念的提出

漏洞(Vulnerability)又叫脆弱性,这一概念早在 1947年冯•诺依曼建立计算机系统结构理论时就有涉 及,他认为计算机的发展和自然生命有相似性,一个 计算机系统也有天生的类似基因的缺陷,也可能在使 用和发展过程中产生意想不到的问题。

❖ 学者们对漏洞的定义

- 从访问控制角度定义(学者 Denning 做出的定义)
- 从风险管理角度的定义(学者Longstaff的定义)
- 使用状态空间描述的方法给出的定义(学者Bishop 的定义)





- ❖ 1999年, ISO/IEC15408(GB/T18336)定义:漏洞是存在于评估对象(TOE)中的,在一定的环境条件下可能违反安全功能要求的弱点;
- ❖ 2006年,美国NIST《信息安全关键术语词汇表》定义:漏洞是指存在于信息系统、系统安全过程、内部控制或实现中的,可被威胁源攻击或触发的弱点:
- ❖ 2006年, ISO/IEC SC 27《SD6: IT安全术语词汇表》定义:漏洞是一个或多个威胁可以利用的一个或一组资产的弱点;是违反某些环境中安全功能要求的TOE中的弱点;是在信息系统(包括其安全控制)或其环境的设计及实施中的缺陷、弱点或特性。





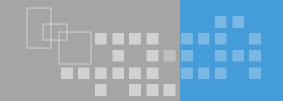
- ❖信息安全漏洞是信息技术、信息产品、信息系统在需求、设计、实现、配置、维护和使用等过程中,有意或无意产生的缺陷,这些缺陷一旦被恶意主体所利用,就会造成对信息产品或系统的安全损害,从而影响构建于信息产品或系统之上正常服务的运行,危害信息产品或系统及信息的安全属性。
- ❖错误、缺陷、弱点和故障并不等于漏洞。





- ❖技术原因
 - ▶ 软件系统复杂性提高,质量难于控制,安全性降低
 - 公用模块的使用引发了安全问题
- ❖经济原因
 - "柠檬市场"效应
- ❖环境原因
 - 从传统的封闭、静态和可控变为开放、动态和难控
 - 攻易守难
- *安全缺陷
 - 安全性缺陷是信息系统或产品自身"与生俱来"的 特征,是其的固有成分





*分类的目的

- 从各个方面来描述漏洞,如从漏洞的成因、利用漏洞的技术、漏洞的作用范围等;
- 用一个分类属性来表达漏洞的一个本质特征,而为漏洞的每个属性赋值的过程,就是给漏洞在该维属性上分类的过程;
- ❖分类原则:可接受性、易于理解性、完备性、确定性、互斥性、可重复性、可用性;



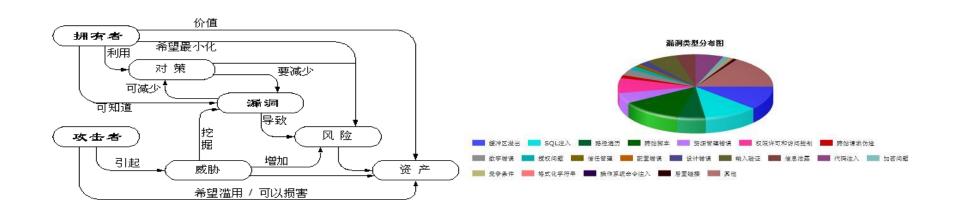


- ❖ 代码注入(Code Injection)
- ❖ 缓冲错误(Buffer Errors)
- ❖ 跨站脚本 (Cross-Site Scripting (XSS))
- ❖ 权限许可和访问控制(Permissions, Privileges, and Access Control)
- ❖ 配置(Configuration)
- ❖ 路径遍历(Path Traversal)
- ❖ 数字错误(Numeric Error)
- ❖ SQL注入(SQL Injection)
- ❖ 输入验证(Input validation)
- ❖ 授权问题(Authentication Issues
- ❖ 跨站请求伪造(Cross-Site Request Forgery (CSRF))
- ❖ 资源管理错误(Resource Management Errors)
- ❖ 信任管理 (Credentials Management)
- ❖ 加密问题(Cryptographic Issues)
- ❖ 信息泄露(Information Leak/Disclosure)
- ❖ 竞争条件(Race Condition)
- ❖ 后置链接(Link Following)
- ❖ 格式化字符串(Format String Vulnerability)
- ❖ 操作系统OS命令注入(OS Command Injections)
- ❖ 设计错误(Design Error)
- ❖ 资料不足(Insufficient Information)。





- ❖漏洞是信息安全的核心
- ❖漏洞无处不在
- ❖ 攻击者对漏洞的利用研究不断进步
- ❖漏洞的利用速度也越来越快

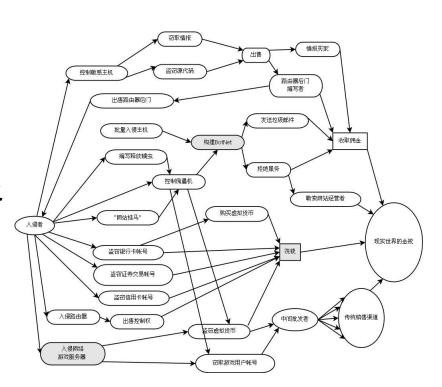




为什么需要研究安全漏洞



- ❖漏洞客观存在
- ❖现实紧迫性
- ❖漏洞是一种战略资源
 - 数量、种类、分布对网络 安全影响非常重要
 - 地下经济的源点







- ❖知识子域:安全漏洞的发现与修复
 - 了解安全漏洞的静态与动态挖掘方法的基本原理
 - 了解补丁分类及修复时应注意的问题

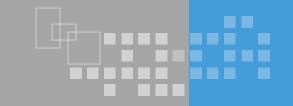


漏洞的发现

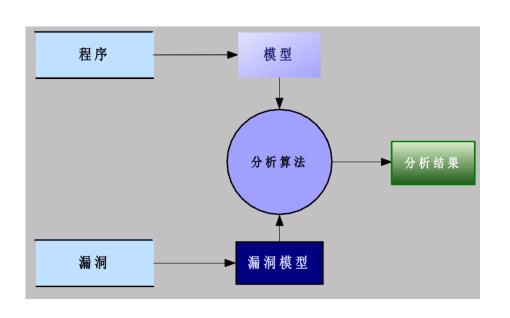


- ❖从人工发现阶段发展到了依靠自动分析工具辅助 的半自动化阶段
- ❖漏洞发现方法
 - 静态漏洞检测
 - 动态漏洞检测

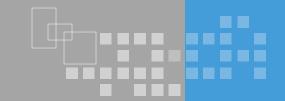




- ❖不运行代码而直接对代码进行漏洞挖掘的方法
- ❖适用对象
 - 完整的或不完整的源代码
 - 二进制代码
 - 中间代码片段
- ❖方法原理
 - 流分析
 - 符号执行
 - 模型检测







*控制流

- 分析代码中控制流走向的信息,获得控制流图 (CFG),即代码的控制结构信息。
- 控制流图是对代码执行时可能经过的所有路径的图形化表示,通过对代码中的分支、循环等关系的分析来获得代码的结构关系。

❖ 数据流

 数据流分析是要得出程序中数据流动的信息,也就 是程序中变量的相关信息,比如,可到达的变量定 义,可用的表达式,别名信息,变量的使用及取值 情况等





- ❖符号执行的目标是把程序转化成一组约束,同时检查程序模拟执行过程中的状态是否出错。这组约束中既包含程序中的路径条件,也包含要求程序满足的正确性条件或者程序员给出的断言。
- ❖符号执行的方法也是在程序的CFG上使用WorkList 算法进行遍历。





❖模型检测是给定被测系统的模型和目标属性的描述之后,可自动地对被测系统的状态空间进行穷尽搜索,以检测目标属性是否被满足。

❖度量指标:

- 可靠性——被检测为真的任何属性,都确实为真, 即无误报;
- 完备性──所有确实为真的属性,必然可被检测出 为真,即无漏报。





- ❖ 在代码运行的状态下,通过监测代码的运行状态或根据测试用例结果来挖掘漏洞的方法
- ❖特点
 - 与静态分析方法相比,动态分析方法的最大优势在 于其分析结果的精确,即误报率较低
- ❖方法
 - 模糊测试
 - 渗透测试
 - 软件监测





- ❖在程序外部提供非预期输入,并监控程序对输入的反应,从而发现程序内部故障,广泛应用于软件安全测试
- ❖发展阶段:
 - 第一代主要用于健壮性和可靠性测试。
 - 第二代主要用于发现系统的漏洞。
 - 第三代智能模糊测试侧重于更合理的测试数据集的 构造。





❖在程序运行时,标记某些信息,例如变量、存储单位、寄存器的值等,从而跟踪攻击路径,获取漏洞信息

❖步骤

- 标识污点源,如不可信文件、不可信网络、各种输入
- 分析污染源的传播
- 根据触发机制,对具有污染标识的数据、内存等进行检查,从而发现可能的安全问题





❖渗透测试的概念

渗透测试是通过模拟攻击方法,来评估对象(系统或产品)安全的一种方法。

*渗透测试的优势

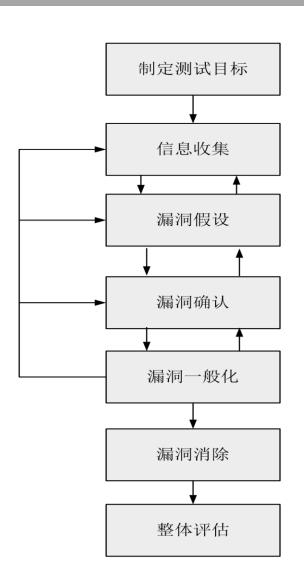
测试是基于软件运行的最后环境,因此,除了可以 发现软件本身的安全问题外,更重要的是还可以发 现一些关于环境和配置的安全问题。



渗透测试的方法及步骤



- ❖ 授权与鉴别安全分析
- ❖非法操作分析
- *管理架构安全分析
- ❖规则有效性分析
- *性能隐患分析
- ❖核心安全功能强度分析
- ❖隐通道分析







- ❖ 安装补丁是漏洞消减的技术手段之一。
 - 数据显示,及时安装有效补丁可避免约95%的信息 安全损失
- ❖补丁修复中存在的两难问题:
 - ▶ 打什么样的补丁? ——补丁质量问题
 - 如何打补丁? ——操作方式问题
 - 什么时间打补丁? ——修复时机问题





- ❖从文件类型
 - 以源代码形式存在
 - 以二进制形式存在
- ❖从内存角度
 - 文件补丁(冷补丁)
 - 内存补丁(热补丁)



补丁安装时应注意的问题



- * 补丁安装部署之前需要经过必要的测试
- ❖需要从可靠来源不断获取最新补丁信息
- ❖ 安装补丁时需要做好备份和相应的应急措施





- ❖标准化的安全配置
 - 2002年,美国率先在军队推行标准化的安全配置与核查(IAVA)
- ❖ 根据漏洞分析和风险评估的安全加固
 - 传统的安全加固手段越来越难以应付日益复杂的 攻击行为,漏洞信息的及时披露和分发越来越重 要。
- ❖ 加固核查与问责
 - 通过安全审计核实漏洞消除情况和效果。



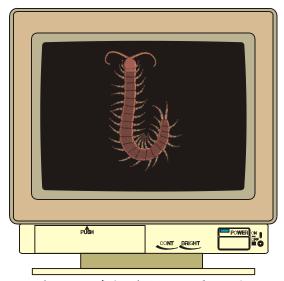


- ❖知识子域:恶意代码的产生与发展
 - 了解恶意代码的发展历史及趋势
 - 了解恶意代码的类型
 - 理解恶意代码的传播方式





- ❖ 没有有效作用、干扰或破坏计算机系统/网络功能 的程序或代码(一组指令)
- ❖指令类型
 - 二进制代码
 - ▶脚本语言
 - 宏语言
 - _
- ❖表现形式
 - 病毒、蠕虫、后门程序、木马、流氓软件、逻辑炸弹等







- ❖网络拥塞
 - 蠕虫传播或爆发占用大量网络资源,导致网络瘫痪
- ❖系统控制
 - 形成危害严重的僵尸网络,被作者用来发动任何攻击
- ❖信息泄露
 - 监视用户操作, 窃取个人隐私
- ❖破坏系统及数据
- • • •
- ❖它已经成为网络犯罪的主要工具,也是国家、组织之间网络战的主要武器





❖ 孕育和诞生

■ 1949: 冯·诺依曼在《复杂自动机组织论》提出概念

1960:生命游戏(约翰·康维)磁芯大战(贝尔实验室三名程序员)

- 1977年科幻小说《P-1的青春》使得恶意程序有了计算机病 毒的名称
- 1983: 真正的恶意代码在实验室产生

恶意代码发展



- ❖1986年—第一个PC病毒: Brain virus
- ❖ 1988年─Morris Internet worm─6000 多台
- ❖1990年─第一个多态病毒
- ❖1991年─virus construction set-病 毒生产机
- ❖1991年─ DIR2病毒
- ❖ 1994年─Good Times(joys)
- ❖1995年—首次发现macro virus



罗伯特.莫里斯





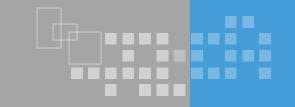
- ❖1996年—netcat的UNIX版发布(nc)
- ❖1998年—第一个Java virus(StrangeBrew)
- ❖1998年—netcat的Windows版发布(nc)
- ❖1998年─back orifice(B0)/CIH
- ❖1999年—melissa/worm(macrovirus by email)
- ❖1999年─back orifice(B0) for WIN2k
- ❖ 1999年─DOS/DDOS-Denial of Service TFT/ trin00
- ❖1999年─knark内核级rootkit(linux)

恶意代码发展

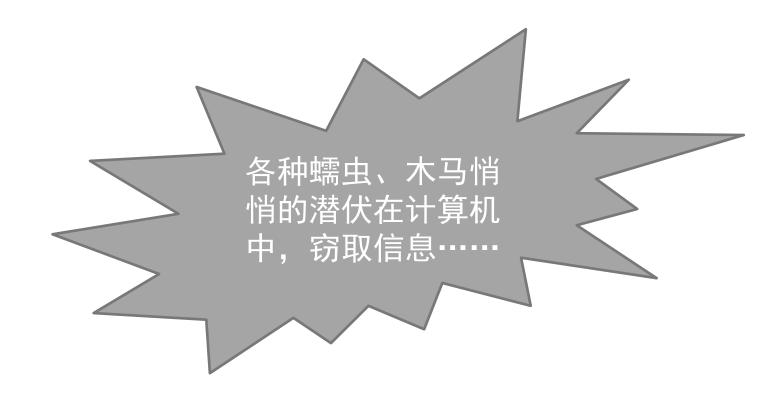


- ❖2000年─love Bug(VBScript)
- ❖ 2001年—Code Red worm(overflow for IIS)
- ❖ 2001年─Nimda-worm(IIS/ web browser/outlook/file share etc.)
- ❖2002年—SQL slammer(sqlserver)
- ❖2003年─MSBlaster/ Nachi
- ❖2003年一中文上网
- ❖2004年─MyDoom/ Sasser
- ❖2006年─熊猫烧香





- ❖ 2010年─Stuxnet(工业蠕虫)
- ❖2012年一火焰病毒





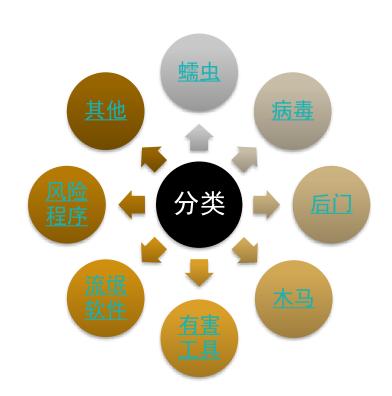


- ❖从传播速度上来看,恶意代码爆发和传播速度越来越快
- ❖ 从攻击意图来看,恶意代码的开发者越来越专业化,其意图也从游戏、炫耀专向为恶意牟利
- ❖ 从功能上来看,恶意代码的分工越来越细
- ❖从实现技术来看,恶意代码实现的关键技术不断 变化
- ❖从传播范围来看,恶意代码呈现多平台传播的特征



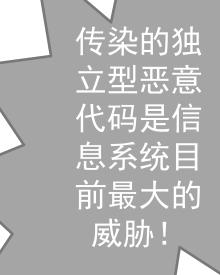


- ❖照恶意代码运行平台
- ❖按照恶意代码传播方式
- ❖按照恶意代码的工作机制
- ❖按照恶意代码危害





- ❖ 不传染的依附型恶意代码
 - 流氓软件、逻辑炸弹、恶意脚本
- ❖不传染的独立型恶意代码
 - 木马、rootkit、风险程序
- ◆传染的依附型恶意代码
 - 传统的病毒(CIH等)
- ❖传染的独立型恶意代码
 - ▪蠕虫病毒





恶意代码的传播方式



- *移动存储
- *文件传播
 - 软件捆绑
- ❖网络传播
 - 网页
 - 电子邮件
 - 即时通讯
 - 共享
- ❖主动放置





恶意代码传播方式-移动存储



- ❖ 自动播放功能
 - Windows默认
 - 自动执行 autorun. inf指 定的文件
- ❖设置
 - 组策略编辑器



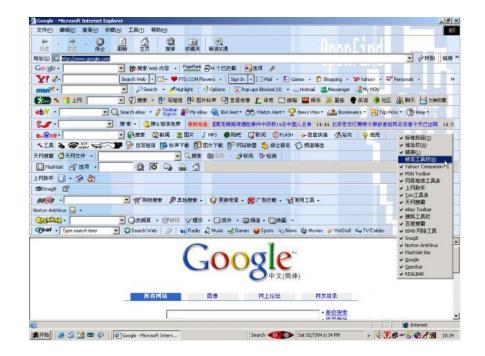
[AutoRun]
OPEN=Autorun.exe
ICON=icon.ico



恶意代码传播方式-软件捆绑



- ❖强制安装
 - 在安装其他软件时 被强制安装上
- ❖默认安装
 - 在安装其他软件是 被默认安装上



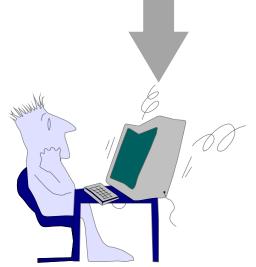


恶意代码传播方式-网页



- ❖将木马伪装为页面元素
- ❖利用脚本运行的漏洞
- ❖ 伪装为缺失的组件
- ❖通过脚本运行调用某些 com组件
- ❖ 在渲染页面内容的过程 中利用格式溢出释放或 下载木马



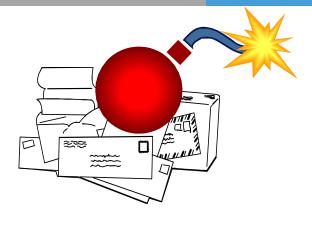




恶意代码传播方式-邮件



- ❖社会工程学
 - 欺骗性标题
 - 吸引人的标题
 - I love you病毒
 - 库娃等
 - _
- ❖利用系统及邮件客户端漏洞
 - 尼姆达(畸形邮件MIME头漏洞)
 - _









恶意代码传播方式-通讯与数据传播

❖即时通讯

伪装即时通讯中的用户向其联系人发送消息。使用欺骗性或诱惑性的字眼

❖P2P下载

伪造有效资源进行传播

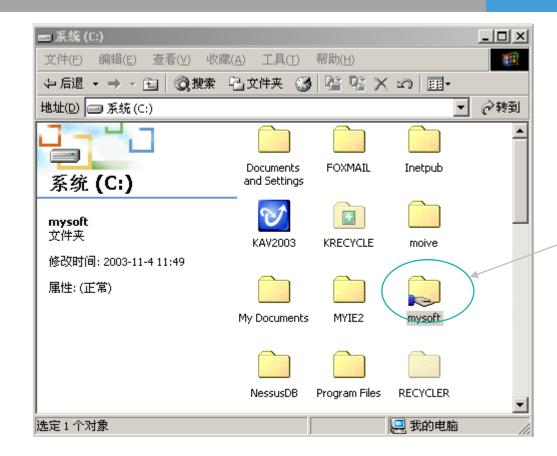




恶意代码传播方式-共享



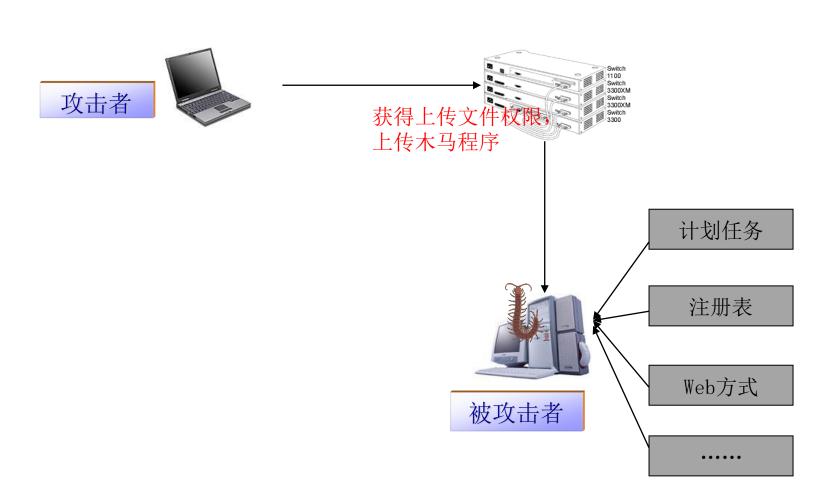
- ❖管理共享
 - C盘、D盘······
 - Windows安装目 录
- ❖用户共享
 - 用户设置的共享
- ◆典型病毒
 - Lovegate
 - Spybot
 - Sdbot





恶意代码传播方式-主动放置







恶意代码传播方式-漏洞



- ❖利用各种系统漏洞
 - 缓冲区溢出:冲击波、振荡波
- ❖利用服务漏洞
 - IIS的unicode解码漏洞: 红色代码
 - _





- ❖知识子域:恶意代码的实现技术
 - 理解恶意代码修改配置文件、修改注册表、设置系统服务等加载方式
 - 理解恶意代码进程、网络及系统隐藏技术
 - 理解恶意代码进程保护和检测对抗自我保护技术



恶意代码加载方式

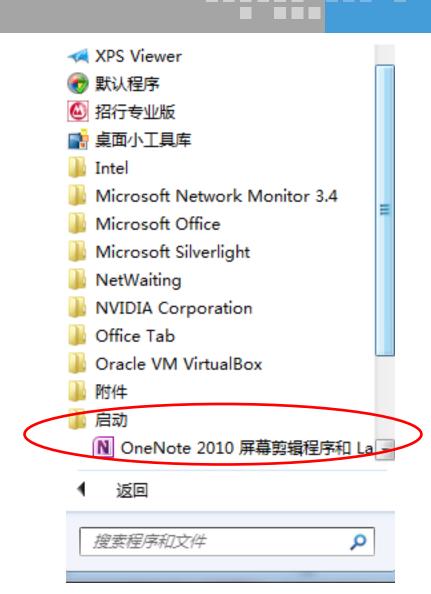


- ❖随系统启动而加载
 - 开始菜单中的启动项
 - 启动配置文件
 - ▶ 注册表启动项
 - 系统服务
 - 组策略
 - _
- ❖随文件执行加载
 - 感染/文件捆绑
 - 浏览器插件
 - ▶ 修改文件关联
- ❖其他



随系统启动加载方式-启动配置

- ❖ 开始菜单启动项
- ❖启动配置文件
 - Autorun. bat
 - Win. ini
 - System. ini
- ❖已经很少有病毒采用
 - 过于明显
 - ▶ 用户登录后才能启动

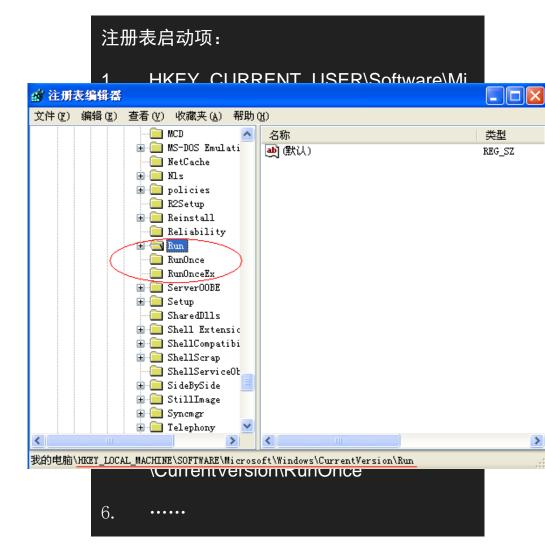




随系统启动加载方式-注册表



- ❖优势
 - 隐蔽性强
 - 方式多样
- ❖加载位置
 - Load键值
 - Userinit键值
 - Run
 - RunServicesOnce
 - RunServices
 - Run0nce
 - _

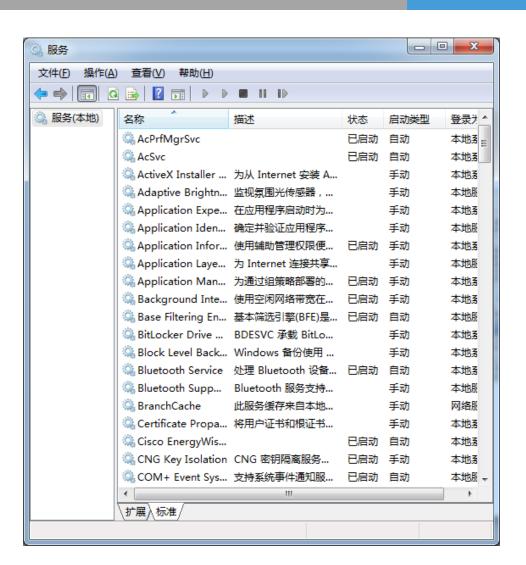




随系统启动加载方式-服务



- ❖优势
 - 隐蔽性强
 - ▶ 无需用户登录
 - 权限较高
- ❖加载方式
 - 单独服务
 - 替换系统服务程序

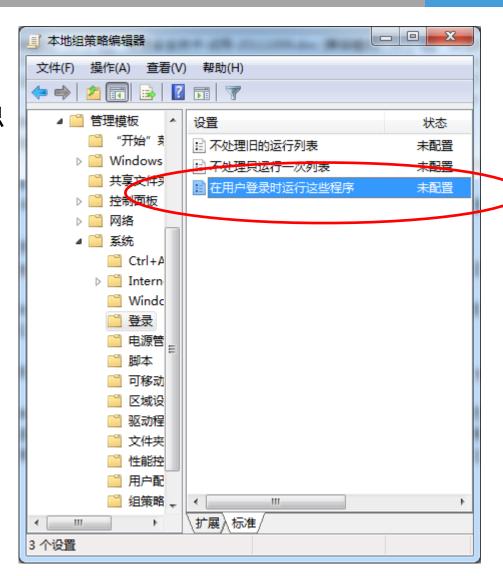




随系统启动加载方式-组策略



- ❖优势
 - 类似启动项,但隐 蔽性更高
- ❖不足
 - 需要用户登录





随文件执行加载方式-感染/文件合并

- ◆传统病毒
- * 宏病毒
- *程序合并



软件介绍:

这个软件能够将两个EXE文件合并在一起,生成一个新的EXE文件。运行这个新的EXE文件, 就相当于运行原来的两个EXE文件。适合于程序补丁制作,本软件还可以彻底粉碎文件功能 使其不可恢复。

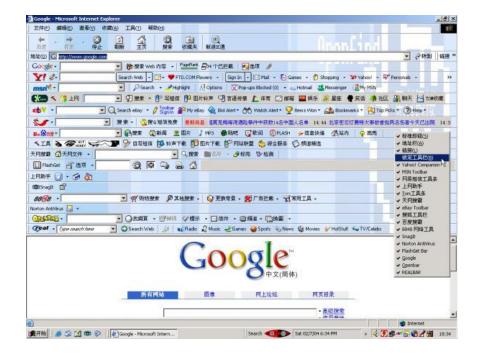
2009 最新增加EXE文件加密功能,它可以给任何EXE文件加口令(包括已经用其它任何工具压缩或加密过的EXE文件),您可以用来加密您的程序,只有您能使用,加密后完全独立运行,支持运行带有参数的EXE文件(如notepad.exe、QQ.exe等)、支持限制解锁口令次数、

更多介绍。



随文件执行加载方式-浏览器插件

- ❖优势
 - 隐蔽性强
 - 清理困难





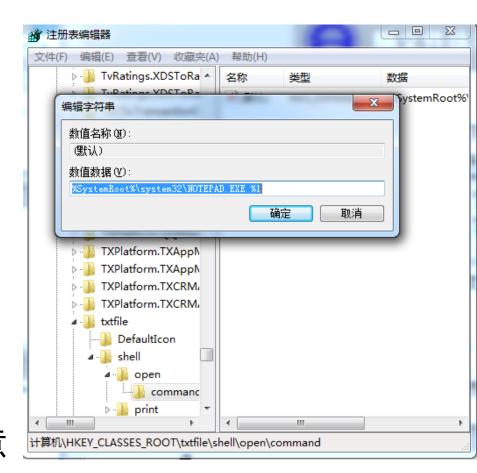
随文件执行加载方式一修改文件关联。

❖原理

- 正常情况下
 - 文本文件(.txt)关 联到记事本 notepad.exe打开
- ■病毒修改
 - 文本文件(.txt)关 联到病毒文件打开

❖优势

隐蔽性强,可关联任意 类型文件,甚至可以关 联目录操作





恶意代码隐藏技术



- ❖进程隐藏
 - 进程迷惑
 - DLL注入
- ❖网络隐藏
 - 端口复用
 - 无端口
 - ▶ 反向端口
- ❖系统隐藏
 - ▶ 隐藏、系统文件
 - 流文件隐藏
 - Hook技术



恶意代码进程隐藏技术-进程迷惑

- ❖随机进程名
 - 每次启动生成不一样的进程名,退出后无法查找
- ❖系统进程类命名
 - Windows. exe
 - System1. exe
 - Kernel exe
- ❖相似进程名
 - 同名不同路径的进程
 - c:\windows\system32\iexplore.exe(trojan)
 - c:\Program Files\Internet Explorer\iexplore.exe(right)
 - 名称相近的程序

```
svchost. exe(right)
svch0st. exe(trojan)
```

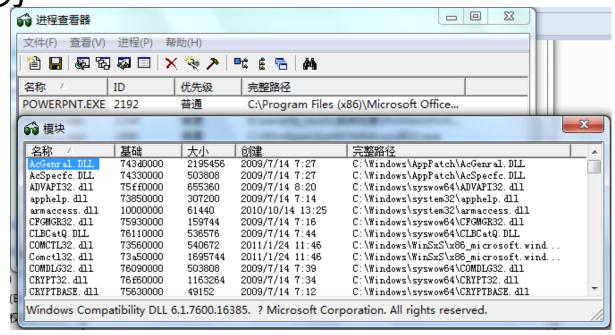


恶意代码进程隐藏技术-DLL注入

- ❖ 动态链接库文件 (DLL) 概念
- ❖什么是DLL注入
 - DLL注入技术是恶意代码将DLL文件放进某个进程的 地址空间里,让它成为那个进程的一部分

❖DLL注入的优势

- 无进程
- 隐蔽性强
- 清除难度大





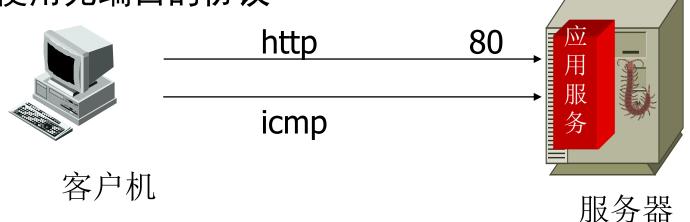
恶意代码网络隐藏技术-端口复用/无端口

❖端口复用技术

- 重复利用系统网络打开的端口(如25、80、135和139等常用端口)传送数据,这样既可以欺骗防火墙,又可以少开新端口
- 端口复用是在保证端口默认服务正常工作的条件下用,具有很强的欺骗性

❖ 无端口

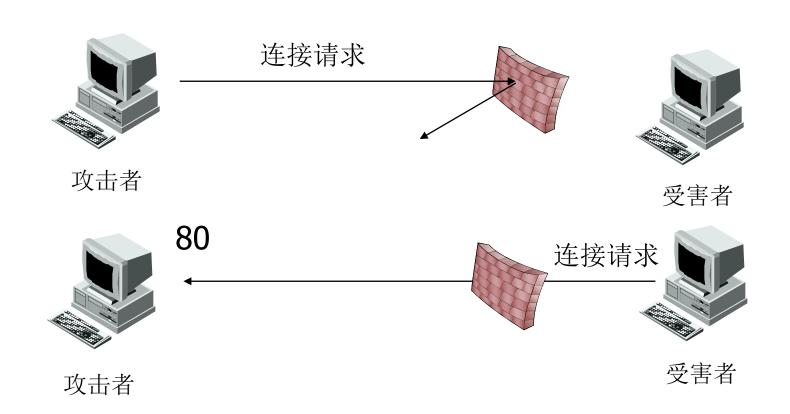
■ 使用无端口的协议





恶意代码网络隐藏技术-反弹端口

❖端口反向连接技术,系指恶意代码攻击的服务端 (被控制端)主动连接客户端(控制端)。





恶意代码隐藏技术-系统隐藏



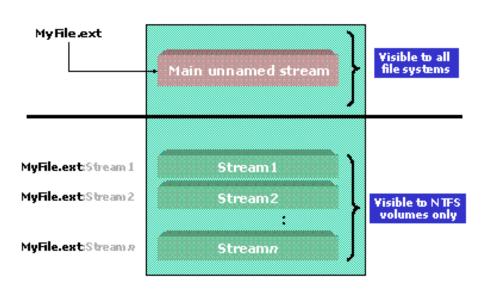
❖默认情况下, windows不显示隐藏 文件和系统文件,恶 意代码将自身属性设 置为隐藏和系统文件 以实现隐藏





恶意代码系统隐藏技术-流文件

- ❖ADS(Alternate Data Streams)交换数据流
 - NTFS 文件系统下,每个文件都可以有多个数据流
 - 一个文件以流的形式附加到另一个文件(载体)中,流文件对explorer.exe等文件管理软件不可见,病毒可以利用此方式进行隐藏

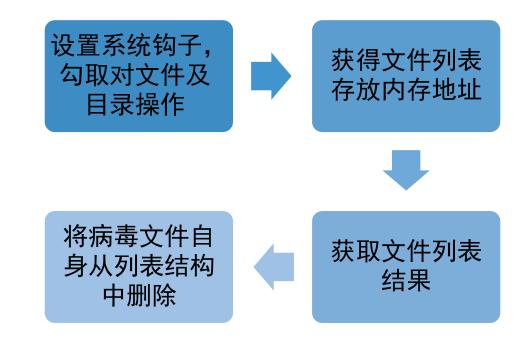




恶意代码系统隐藏技术-hook技术

❖ Hook (系统钩子)

- 钩子机制允许应用程序截获处理window消息或特定事件。
- 在目标窗口处理消息前处理它





恶意代码自我保护



- ❖进程保护
 - 进程守护
 - 超级权限
- ❖检测对抗
 - 反动态调试
 - 反静态调试

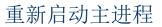


恶意代码进程保护-进程守护



- ❖恶意代码主程序
 - 实现恶意代码主功能
- ❖守护程序
 - 监视并保护主进程正常运行
 - ▶ 阻止主程序的退出
 - 重启主程序
 - 从备份中还原主程序
 - 从网络中重新下载主程序

主程序被停止,重新启动主程序

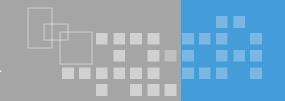


从备份中还原





恶意代码进程保护-超级权限



- *什么是超级权限技术
 - 恶意代码通过将自身注册成为设备驱动,从而获得较高权限,阻止反病毒软件对它的查杀并干扰反恶意代码软件的正常运行
- ❖ 超级权限技术特点
 - 非常高的权限
 - 安全模式下可工作
 - ▶ 无法直接查杀
 - _





恶意代码检测对抗技术-反跟踪

- ❖ 为什么需要反跟踪
 - 反跟踪技术可以提高自身的伪装能力和防破译能力
 - ,增加检测与清除恶意代码的难度。
- ❖常用的反跟踪技术有两类
 - 反动态跟踪技术
 - 反静态分析技术。



恶意代码反调试技术-反动态调试

- ❖通过禁止跟踪中断、封锁键盘输入和屏幕显示等 方法,防止调试工具分析恶意代码
- ❖主要包括:
 - 禁止跟踪中断
 - 封锁键盘输入和屏幕显示
 - 检查运行环境, 破坏调试工具运行



恶意代码反调试技术-反静态调试。

- ❖通过加壳、加密、变形以及代码混淆等技术,加大恶意代码自身的复杂性,增加调试分析的难度
- ❖主要方法
 - 加売:对恶意代码的可执行二进制程序进行压缩, 使其执行流程发生变化
 - 加密:随着加密密钥的变化,恶意代码会产生不同的表现形式,进一步提高了其抗静态分析的能力
 - 代码混淆:通过插入伪指令、混淆程序数据和控制 流等方法,防止静态分析和检测





- ❖知识子域:恶意代码的防御技术
 - 理解恶意代码预防方法: 减少漏洞、减轻威胁等
 - 理解恶意代码特征码扫描、行为检测等检测方法
 - 理解恶意代码静态与动态分析方法
 - 理解不同类型恶意代码的清除方法



恶意代码的预防技术



- ❖增强安全策略与意识
- ❖减少漏洞
 - ▶ 补丁管理
 - 主机加固
- ❖减轻威胁
 - 防病毒软件
 - 间谍软件检测和删除工具
 - 入侵检测/入侵防御系统
 - 防火墙
 - 路由器、应用安全设置等



恶意代码检测技术



- ❖特征码扫描
- ❖ 校验和
- ❖行为监测





- ❖工作机制:特征匹配
 - 病毒库(恶意代码特征库)
 - 扫描(特征匹配过程)
- ❖优势
 - 准确(误报率低)
 - 易于管理
- ❖不足
 - 效率问题(特征库不断庞大、依赖厂商)
 - 滞后(先有病毒后有特征库,需要更新特征库)
 - _





恶意代码检测技术-沙箱技术



❖工作机制

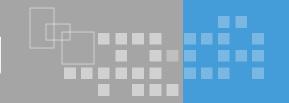
将恶意代码放入虚拟机中执行,其执行的所有操作都被虚拟化重定向,不改变实际操作系统优势

❖优点

▪ 能较好的解决变形代码的检测



恶意代码检测技术-行为检测



- ❖工作机制:基于统计数据
 - 恶意代码行为有哪些
 - 行为符合度
- ❖优势
 - ▶ 能检测到未知病毒
- ❖不足
 - 误报率高
 - 难点:病毒不可判定原则





◆静态分析

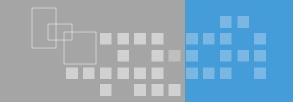
需要实际执行恶意代码,它通过对其二进制文件的 分析,获得恶意代码的基本结构和特征,了解其工 作方式和机制

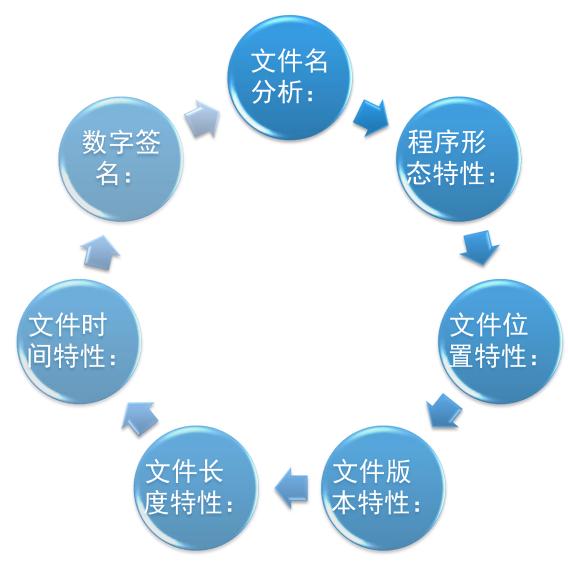
❖动态分析

在虚拟运行环境中,使用测试及监控软件,检测恶意代码行为,分析其执行流程及处理数据的状态, 从而判断恶意代码的性质,并掌握其行为特点。



静态分析-常规分析



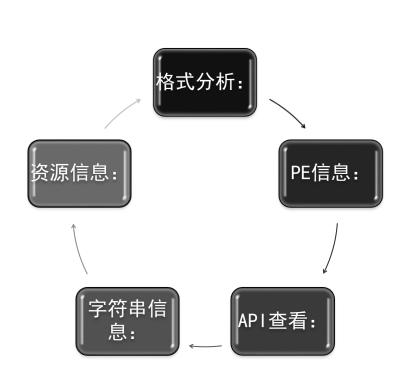




静态分析一代码分析



- ❖样本文件格式: PE文件, 脚本文件等。
- ❖ PE信息分析(是否加壳、加壳 类型等)
- ❖ API调用
- ❖ 附加数据分析(字符串、资源)







❖优点

- 不需要运行恶意代码,不会影响运行环境的安全
- 可以分析恶意代码的所有执行路径

❖不足

随着复杂度的提高,执行路径数量庞大,冗余路径 增多,分析效率较低



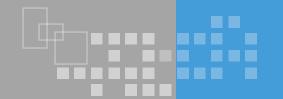
恶意代码动态分析-程序功能



- **❖**API使用
- * 文件读写
 - 新增?
 - 删除?
 - 改动?
- ❖注册表读写
 - 新增?
 - 删除?
 - 改动?
- ❖内核调用



恶意代码动态分析-行为分析



- * 行为分析
 - 本地行为
 - ▶ 网络行为
 - ▶ 传播方式
 - ▶ 运行位置
 - 感染方式
 - 其它结果等







- ❖优点
 - ▶ 针对性强
 - 具有较高的准确性
- ❖不足
 - 由于分析过程中覆盖的执行路径有限,分析的完整 性难以保证



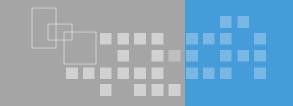
恶意代码清除技术



- ❖感染引导区型
 - ▶ 修复/重建引导区
- *文件感染型
 - 附着型:病毒行为逆向还原
 - 替换型: 备份还原
- *独立型
 - ▶ 独立可执行程序:终止进程、删除
 - 独立依附型:内存退出、删除
- ❖嵌入型
 - ▶ 更新软件或系统
 - 重置系统



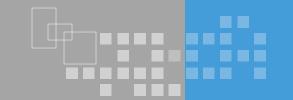
基于互联网技术的防御



- ❖恶意代码检测与预警体系
 - ■蜜罐、蜜网
- ❖恶意代码云查杀
 - 分布式计算



基于互联网的恶意代码防御



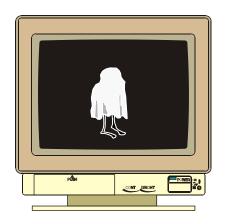
- ❖恶意代码具有相当的复杂性和行为不确定性,基于恶意代码的防范需要多种技术综合应用,包括:
 - 恶意代码监测与预警
 - 恶意代码传播抑制
 - 恶意代码处置(清除、阻断)



恶意代码监测及预警一HoneyPot

- ❖什么是Honeypot(蜜罐)技术
- ❖Honeypot的作用
 - 网络上的"捕鼠器",用于研究网络黑客攻击
 - 广泛被用于捕获蠕虫病毒或木马程序样本
- ❖ Honeypot与honeynet







基于互联网的恶意代码防御-云查杀:

- ❖可疑软件行为检测
- ❖云端自动分析处理
- ❖ 快速分发解决措施



谢谢,请提问题!