

# 软件测试复习题

- 1.在软件测试过程中，应该遵循的原则
- 2.测试用例的设计
- 3.测试用例的原则
- 4.常用到的软件质量模型
- 5.软件测试计划
- 6.制定软件测试的计划的计划的原则
- 7.制定软件测试的技术的步骤
- 8.静态测试、动态测试
- 9.白盒测试、黑盒测试以及二者的关系
- 10.软件测试与软件开发的过程的关系
- 11.白盒测试的覆盖准则
12. 白盒测试的常用工具，各适用于什么
- 13.单元测试
  - 单元测试的原则
  - 单元测试的重要性及目的
  - 单元测试主要测试问题
- 14.插桩程序设计
- 15.集成测试：
  - 集成测试的主要任务
  - 集成测试与单元测试，系统测试的区别
  - 集成测试的内容
  - 集成测试的方法
- 16.系统测试
  - 系统测试与用户测试的区别
  - 系统测试的主要内容
  - 常见的系统测试方法
- 17.容量测试与压力测试的区别
- 18.验收测试
  - 验收测试的主要内容
19. $\alpha$  测试和  $\beta$  测试的不同
- 20.如何组织软件测试团队
- 21.软件测试人员的培养方法
- 22.文档测试主要测试内容
- 23.软件测试
- 24.常见的黑盒测试用例的设计方法?并分别简单介绍一下各自的思想。
- 25.恢复测试
- 26.强度测试
- 27.正确性测试
- 28.Web 测试
- 29.条件组合覆盖
- 30.软件可靠性

- 31. 软件缺陷
- 32. 测试用例
- 33. 变异测试
- 34. 回归测试
- 35. 兼容性测试
- 36. 第三方测试
- 37. 冒烟测试
- 38. 确认测试
- 39. 性能测试
- 40. 压力测试
- 41. 负载测试
- 42. 安全测试
- 43. 自动化测试
- 44. 软件质量保证
- 45. 逻辑覆盖
- 46. SDL
- 48. 模糊测试
- 49. 渗透测试
- 50. SBSE