Cat over The World 關卡、兵種詳細資料

1. 兵種資料
   1. **盾兵**等級差異表****

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | LV1 | LV2 | LV3 |
| COST | 10 | 10 | 10 |
| 升級需要 | 80 | 160 | 0 |
| 攻擊力(本體) | 1 | 1 | 1 |
| HP(本體) | 4 | 6 | 8 |
| 攻擊力(砲彈) | **無** | | |
| HP(砲彈) |
| 移動速度 | **X軸0. 5單位 / 秒** | | |
| 射程 | **無** | | |

* 1. **槍兵**等級差異表****

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | LV1 | LV2 | LV3 |
| COST | 30 | 30 | 30 |
| 升級需要 | 150 | 300 | 0 |
| 攻擊力(本體) | 1 | 1 | 1 |
| HP(本體) | 1 | 1 | 1 |
| 攻擊力(砲彈) | **2** | **3** | **4** |
| HP(砲彈) | 1 | 1 | 1 |
| 移動速度 | **X軸0. 4單位 / 秒** | | |
| 射程 | **0.3 秒 / 彈** | | |
| 射速 | **3 秒 / 彈** | **2.7 秒 / 彈** | **2.4秒 / 彈** |

* 1. **輕坦兵**等級差異表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | LV1 | | LV2 | LV3 |
| COST | 100 | | 100 | 100 |
| 升級需要 | 300 | | 600 | 0 |
| 攻擊力(本體) | 3 | | 3 | 3 |
| HP(本體) | 4 | | 6 | 8 |
| 攻擊力(砲彈) | 3 | | 4 | 5 |
| HP(砲彈) | 2 | | 2 | 2 |
| 移動速度 | **X軸0. 2單位 / 秒** | | | |
| 射程 | **0.5 秒 / 彈** | | | |
| 射速 | **2.5 秒 / 彈** | **2.2 秒 / 彈** | | **1.9 秒 / 彈** |

* 1. **中坦兵**等級差異表

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | LV1 | | LV2 | LV3 | |
| COST | 150 | | 150 | 150 | |
| 升級需要 | 450 | | 900 | 0 | |
| 攻擊力(本體) | 4 | | 4 | 4 | |
| HP(本體) | 6 | | 8 | 10 | |
| 攻擊力(砲彈) | 4 | | 5 | 6 | |
| HP(砲彈) | 2 | | 2 | 2 | |
| 移動速度 | **X軸0. 2單位 / 秒** | | | | |
| 射程 | **0.5 秒 / 彈** | | | | |
| 射速 | **2 秒 / 彈** | **1.7 秒 / 彈** | | | **1.4 秒 / 彈** |

* 1. **重坦兵**等級差異表

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | LV1 | LV2 | | LV3 | |
| COST | 200 | 200 | | 200 | |
| 升級需要 | 600 | 1200 | | 0 | |
| 攻擊力(本體) | 5 | 5 | | 5 | |
| HP(本體) | 8 | 10 | | 12 | |
| 攻擊力(砲彈) | 6 | 8 | | 10 | |
| HP(砲彈) | 2 | 2 | | 2 | |
| 移動速度 | **X軸0. 2單位 / 秒** | | | | |
| 射程 | **0.5 秒 / 彈** | | | | |
| 射速 | **1.5 秒 / 彈** | | **1.2 秒 / 彈** | | **0.9 秒 / 彈** |

1. 關卡資料
2. Stage 1 三模式差異表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Easy | Normal | Hard |
| Evil攻擊力 | 1 | 2 | 4 |
| EvilHP | 1 | 1 | 5 |
| EvilHomeHP | 10 | 20 | 30 |
| Home HP | 10 | 10 | 10 |
| 過關獎勵 | 50 | 100 | 150 |
| Evil生產速度 | 5秒 / 隻 | | |
| Evil移動速度 | X軸1單位 / 秒 | | |

1. Stage 2 三模式差異表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Easy | Normal | Hard |
| Evil攻擊力 | 2 | 4 | 6 |
| EvilHP | 2 | 4 | 6 |
| EvilHomeHP | 15 | 30 | 45 |
| Home HP | 20 | 20 | 20 |
| 過關獎勵 | 75 | 125 | 175 |
| Evil生產速度 | 5秒 / 隻 | | |
| Evil移動速度 | Easy : X軸1單位 / 秒  Normal : 0.8單位 / 秒  Hard : 0.8單位 / 秒 | | |

1. Stage 3 三模式差異表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Easy | Normal | Hard |
| Evil攻擊力 | 3 | 5 | 8 |
| Evil HP | 3 | 5 | 8 |
| EvilHomeHP | 20 | 40 | 60 |
| Home HP | 30 | 30 | 30 |
| 過關獎勵 | 100 | 150 | 200 |
| Evil生產速度 | 5秒 / 隻 | | |
| Evil移動速度 | Easy : X軸1單位 / 秒  Normal : 0.6單位 / 秒  Hard : 0.6單位 / 秒 | | |

1. Stage 4 三模式差異表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Easy | Normal | Hard |
| Evil攻擊力 | 4 | 6 | 12 |
| Evil HP | 4 | 6 | 12 |
| EvilHomeHP | 25 | 50 | 75 |
| Home HP | 40 | 40 | 40 |
| 過關獎勵 | 125 | 175 | 225 |
| Evil生產速度 | 5秒 / 隻 | | |
| Evil移動速度 | Easy : X軸1單位 / 秒  Normal : 0.5單位 / 秒  Hard : 0.5單位 / 秒 | | |

1. Stage 5 三模式差異表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Easy | Normal | Hard |
| Evil 攻擊力 | 5 | 12 | 20 |
| Evil HP | 5 | 12 | 20 |
| EvilHomeHP | 30 | 60 | 100 |
| Home HP | 50 | 50 | 50 |
| 過關獎勵 | 150 | 200 | 250 |
| Evil生產速度 | 5秒 / 隻 | | |
| Evil移動速度 | Easy : X軸1單位 / 秒  Normal : 0.4單位 / 秒  Hard : 0.4單位 / 秒 | | |