	Неделя #1			
	в колонке <u>ПЛАН</u>			
	Уведомления	Даты		
	⊚ Подписаться	3 мар - 10 мар в 10:00	выполнено 🗸	
=	Описание			
	Добавить более по	дробное описание		
$\subseteq$	Берегалов		Скрывать отмеченные пункты	Удалить
100%				
	продумывание конце	<del>епции</del>		
	выбор движка			
	Добавить элемент			
$\subseteq$	Дывак		Скрывать отмеченные пункты	Удалить
100%				
	продумывание идей/	<del>′концепций игры</del>		
	выбор движка			
	Добавить элемент			
≔	Действия		Показать под	цробности

	Неделя #2			
	в колонке <u>ПЛАН</u>			
	Уведомления	Даты		
	Подписаться	□ 10 мар - 17 мар в 10:00	выполнено 🗸	
<b>=</b>	Описание			
	Добавить более по	дробное описание		
$\subseteq$	Берегалов		Скрывать отмеченные пункты	Удалить
100%	Берегалов		Скрывать отмеченные пункты	<u> Эдалить</u>
100%	помощь в отрисовке	<del>: локаний</del>		
	изучение aseprite			
Ш	изучение godot-engi	<del>ne4</del>		
	Добавить элемент			
$\subseteq$	Дывак		Скрывать отмеченные пункты	Удалить
100%				
	отрисовка объектов	для локации "квартира гг"		
	изучение программы	ы для отрисовки Aseprite		
	изучение движка Go	<del>dot engine4</del>		
	отрисовка гг			
	Добавить элемент			
≔	Действия		Показать под	цробности

	Неделя #3		
	в колонке <u>ПЛАН</u>		
	Уведомления Даты		
		выполнено 🗸	
<b>=</b>	Описание		
	Добавить более подробное описание		
	дооавить оолее подрооное описание		
$\subseteq$	Берегалов	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
100%			
	добавление квартиры гг в игру		
	скрипт перемещения игрока		
	скрипт перехода между сценами		
	добавление локации подъезда		
	<del>выложить на git</del>		
	Добавить элемент		
$\subseteq$	Дывак	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
100%			
	отрисовка фона главного меню игры		
	<del>подбор шрифта для UI элементов</del>		
	продумывание сценария пролога		
	продумывание сюжета игры		
	корректировка локации "подъезд гг"		
	Добавить элемент		
≔	Действия	Показать под	дробности

	Неделя #4		
	в колонке <u>ПЛАН</u>		
	Уведомления Даты		
	⊚ Подписаться 🔲 24 мар - 31 мар в 10:00	выполнено 🗸	
=	Описание		
	Добавить более подробное описание		
_			
lacksquare	Берегалов	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
100%	( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( )		
	<del>смена движка (godot-engine4 на unity 2d)</del>		
	<del>изучение нового движка</del>		
	перенос готовой части игры на новый движок		
	<del>создать новый репозиторий на github</del>		
	Добавить элемент		
$\subseteq$	Дывак	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
100%			
	<del>отрисовка локации "двор гг"</del>		
	написание сценария пролога		
	продумывание сюжетных поворотов игры		
	Добавить элемент		
$\subseteq$	Белкова	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
100%			
	<del>изучение aseprite</del>		
	анимация главного героя		
	работа с отчетом		

	Неделя #5				
	в колонке <u>ПЛАН</u>				
	Уведомления Даты				
	⊚ Подписаться 🔲 31 мар - 7 апр в 10:00	выполнено 🗸			
=	Описание				
	Добавить более подробное описание				
<b>C</b> .	_				
lacksquare	Берегалов	Скрывать отмеченные пункты	Удалить		
100%					
	скрипт перехода между сценами с сохранением	<del>позиции</del>			
	<del>адаптивность ui</del>				
	добавление меню паузы				
	добавление сенсорного управления				
	<del>настройка pixel perfect камеры</del>				
	Добавить элемент				
$\subseteq$	Дывак	Скрывать отмеченные пункты	Удалить		
100%	Asisan				
	изучение нового движка Unity 2d				
	сбор сцены "двор гг" в движке				
	наброски UI				
	визуализация диалогового окна				
	Добавить элемент				
$\subseteq$	Белкова	Скрывать отмеченные пункты	Удалить		
100%					
	отрисовка жены главного героя				

≔	Действия	Показать подробности
	Добавить элемент	
	отрисовка доп. объектов к локации "квартира гг"	
	работа с отчетом	

	Неделя #6		
	в колонке <u>ПЛАН</u>		
	Уведомления Даты		
		просрочено 🗸	
=	Описание		
	Добавить более подробное описание		
	-		V
<b>\</b>	Берегалов	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
64%			
	добавление save/load системы		
	добавление сцены главного меню		
	добавление сцены выбора эпизода		
	добавление сцены дисклеймера		
	универсальный скрипт триггеров		
	настройка таймеров		
	добавление различных звуков		
	скрипт настройки громкости звуков и музыки		
	фикс разрешения, сохранения позиции при перех	оде между сценами	
	a failure occurred while executing	unfo acido	
	com.android.build.gradle.internal.tasks.workers\$actic	тпасаце	
	дооавить и написать кнопки различных действии		
	Добавить элемент		
$\subseteq$	Дывак	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
80%			
	дописать сценарий пролога		
	<del>Отрисовать кнопки action</del>		

	<del>Доделать локацию "подъезд гг"</del>		
	<del>Доделать локацию "двор гг"</del>		
	<del>Отрисовать дисклеймер</del>		
	Добавить элемент		
$\subseteq$	Белкова	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
75%			
	отрисовка кадров кат-сцены пролога		
	анимация ходьбы жены гг		
	портрет с женой + более детальное изображение		
	<del>Отчёт</del>		
	Добавить элемент		
<b>:</b>	Действия	Показать под	дробности

	Неделя #7		
	в колонке <u>ПЛАН</u>		
	Уведомления Даты		
	⊚ Подписаться	выполнено 🗸	
=	Описание		
	Добавить более подробное описание		
$\subseteq$	Берегалов	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
75%			
	save/load система		
	отрисовать локацию магазин		
	разобраться с кнопками действий		
	изучить систему диалогов		
	Добавить элемент		
$\subseteq$	Дывак	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
67%			
	отрисовать инвентарь игрока		
	дописать сценарий пролога		
	описать сюжет вкратце		
	Добавить элемент		
$\subseteq$	Белкова	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
33%			
	локация улица		
	фон для кат-сцен		
	редактирование отчёта		