	Неделя #1			
	в колонке <u>ПЛАН</u>			
	Уведомления	Даты		
	⊚ Подписаться	З мар - 10 мар в 10:00	выполнено 🗸	
=	Описание			
	Добавить более по	дробное описание		
_,	_			
1000	Берегалов		Скрывать отмеченные пункты	Удалить
100%				
	продумывание конц	епции		
	выбор движка			
	Добавить элемент			
\subseteq	Дывак		Скрывать отмеченные пункты	Удалить
100%				
	продумывание идей,	/концепций игры		
	выбор движка			
	Добавить элемент			
≔	Действия		Показать под	робности

	Неделя #2			
	в колонке <u>ПЛАН</u>			
	Уведомления	Даты		
	Подписаться	□ 10 мар - 17 мар в 10:00	выполнено 🗸	
=	Описание			
	Добавить более по	дробное описание		
\subseteq	Берегалов		Скрывать отмеченные пункты	Удалить
100%	Берегалов		Скрывать отмеченные пункты	<u> Эдалить</u>
100%	помощь в отрисовке	: локаний		
	изучение aseprite			
Ш	изучение godot-engi	ne4		
	Добавить элемент			
\subseteq	Дывак		Скрывать отмеченные пункты	Удалить
100%				
	отрисовка объектов	для локации "квартира гг"		
	изучение программы	ы для отрисовки Aseprite		
	изучение движка Go	dot engine4		
	отрисовка гг			
	Добавить элемент			
≔	Действия		Показать под	цробности

	Неделя #3		
	в колонке <u>ПЛАН</u>		
	Уведомления Даты		
		выполнено 🗸	
=	Описание		
	Добавить более подробное описание		
	дооавить оолее подрооное описание		
\subseteq	Берегалов	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
100%			
	добавление квартиры гг в игру		
	скрипт перемещения игрока		
	скрипт перехода между сценами		
	добавление локации подъезда		
	выложить на git		
	Добавить элемент		
\subseteq	Дывак	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
100%			
	отрисовка фона главного меню игры		
	подбор шрифта для UI элементов		
	продумывание сценария пролога		
	продумывание сюжета игры		
	корректировка локации "подъезд гг"		
	Добавить элемент		
≔	Действия	Показать под	дробности

	Неделя #4				
	в колонке <u>ПЛАН</u>				
	Уведомления Даты				
	⊚ Подписаться 🔲 24 мар - 31 мар в 10:00	выполнено 🗸			
=	Описание				
	Добавить более подробное описание				
_					
lacksquare	Берегалов	Скрывать отмеченные пункты	Удалить		
100%	() () () () () () () ()				
	смена движка (godot-engine4 на unity 2d)				
	изучение нового движка				
	перенос готовой части игры на новый движок				
	создать новый репозиторий на github				
	Добавить элемент				
\subseteq	Дывак	Скрывать отмеченные пункты	Удалить		
100%					
	отрисовка локации "двор гг"				
	написание сценария пролога				
	продумывание сюжетных поворотов игры				
	Добавить элемент				
\subseteq	Белкова	Скрывать отмеченные пункты	Удалить		
100%					
	изучение aseprite				
	анимация главного героя				
	работа с отчетом				

	Неделя #5			
	в колонке <u>ПЛАН</u>			
	Уведомления Даты			
	⊚ Подписаться 🔲 31 мар - 7 апр в 10:00	выполнено 🗸		
=	Описание			
	Добавить более подробное описание			
C .	_			
lacksquare	Берегалов	Скрывать отмеченные пункты	Удалить	
100%				
	скрипт перехода между сценами с сохранением	позиции		
	адаптивность ui			
	добавление меню паузы			
	добавление сенсорного управления			
	настройка pixel perfect камеры			
	Добавить элемент			
\subseteq	Дывак	Скрывать отмеченные пункты	Удалить	
100%	Asisan			
	изучение нового движка Unity 2d			
	сбор сцены "двор гг" в движке			
	наброски UI			
	визуализация диалогового окна			
	Добавить элемент			
\subseteq	Белкова	Скрывать отмеченные пункты	Удалить	
100%				
	отрисовка жены главного героя			

≔	Действия	Показать подробности
	Добавить элемент	
	отрисовка доп. объектов к локации "квартира гг"	
	работа с отчетом	

	Неделя #6		
	в колонке <u>ПЛАН</u>		
	Уведомления Даты		
		просрочено 🗸	
=	Описание		
	Добавить более подробное описание		
	-		V
\	Берегалов	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
64%			
	добавление save/load системы		
	добавление сцены главного меню		
	добавление сцены выбора эпизода		
	добавление сцены дисклеймера		
	универсальный скрипт триггеров		
	настройка таймеров		
	добавление различных звуков		
	скрипт настройки громкости звуков и музыки		
	фикс разрешения, сохранения позиции при перех	оде между сценами	
	a failure occurred while executing	unfo acido	
	com.android.build.gradle.internal.tasks.workers\$actic	тпасаце	
	дооавить и написать кнопки различных действии		
	Добавить элемент		
\subseteq	Дывак	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
80%			
	дописать сценарий пролога		
	Отрисовать кнопки action		

	Доделать локацию "подъезд гг"		
	Доделать локацию "двор гг"		
	Отрисовать дисклеймер		
	Добавить элемент		
\subseteq	Белкова	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
75%			
	отрисовка кадров кат-сцены пролога		
	анимация ходьбы жены тг		
	портрет с женой + более детальное изображение		
	Отчёт		
	Добавить элемент		
≔	Действия	Показать под	дробности