	Неделя #1			
	в колонке <u>ПЛАН</u>			
	Уведомления	Даты		
	⊚ Подписаться	3 мар - 10 мар в 10:00	выполнено 🗸	
=	Описание			
	Добавить более по	дробное описание		
\subseteq	Берегалов		Скрывать отмеченные пункты	Удалить
100%				
	продумывание конце	епции		
	выбор движка			
	Добавить элемент			
\subseteq	Дывак		Скрывать отмеченные пункты	Удалить
100%				
	продумывание идей/	′концепций игры		
	выбор движка			
	Добавить элемент			
≔	Действия		Показать под	цробности

	Неделя #2			
	в колонке <u>ПЛАН</u>			
	Уведомления	Даты		
	Подписаться	□ 10 мар - 17 мар в 10:00	выполнено 🗸	
=	Описание			
	Добавить более по	дробное описание		
\subseteq	Берегалов		Скрывать отмеченные пункты	Удалить
100%	Берегалов		Скрывать отмеченные пункты	<u> Эдалить</u>
100%	помощь в отрисовке	: локаний		
	изучение aseprite			
Ш	изучение godot-engi	ne4		
	Добавить элемент			
\subseteq	Дывак		Скрывать отмеченные пункты	Удалить
100%				
	отрисовка объектов	для локации "квартира гг"		
	изучение программы	ы для отрисовки Aseprite		
	изучение движка Godot engine4			
	отрисовка гг			
	Добавить элемент			
≔	Действия		Показать под	цробности

	Неделя #3		
	в колонке <u>ПЛАН</u>		
	Уведомления Даты		
		выполнено 🗸	
=	Описание		
	Добавить более подробное описание		
	дооавить оолее подрооное описание		
\subseteq	Берегалов	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
100%			
	добавление квартиры гг в игру		
	скрипт перемещения игрока		
	скрипт перехода между сценами		
	добавление локации подъезда		
	выложить на git		
	Добавить элемент		
\subseteq	Дывак	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
100%			
	отрисовка фона главного меню игры		
	подбор шрифта для UI элементов		
	продумывание сценария пролога		
	продумывание сюжета игры		
	корректировка локации "подъезд гг"		
	Добавить элемент		
≔	Действия	Показать под	дробности

	Неделя #4		
	в колонке <u>ПЛАН</u>		
	Уведомления Даты		
	⊚ Подписаться 🔲 24 мар - 31 мар в 10:00	выполнено 🗸	
=	Описание		
	Добавить более подробное описание		
_			
lacksquare	Берегалов	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
100%	() () () () () () () ()		
	смена движка (godot-engine4 на unity 2d)		
	изучение нового движка		
	перенос готовой части игры на новый движок		
	создать новый репозиторий на github		
	Добавить элемент		
\subseteq	Дывак	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
100%			
	отрисовка локации "двор гг"		
	написание сценария пролога		
	продумывание сюжетных поворотов игры		
	Добавить элемент		
\subseteq	Белкова	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
100%			
	изучение aseprite		
	анимация главного героя		
	работа с отчетом		

	Неделя #5		
	в колонке <u>ПЛАН</u>		
	Уведомления Даты		
	⊚ Подписаться 🔲 31 мар - 7 апр в 10:00	выполнено 🗸	
=	Описание		
	Добавить более подробное описание		
C .	_		
lacksquare	Берегалов	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
100%			
	скрипт перехода между сценами с сохранением	позиции	
	адаптивность ui		
	добавление меню паузы		
	добавление сенсорного управления		
	настройка pixel perfect камеры		
	Добавить элемент		
\subseteq	Дывак	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
100%	Asisan		
	изучение нового движка Unity 2d		
	сбор сцены "двор гг" в движке		
	наброски UI		
	визуализация диалогового окна		
	Добавить элемент		
\subseteq	Белкова	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
100%			
	отрисовка жены главного героя		

≔	Действия	Показать подробности
	Добавить элемент	
	отрисовка доп. объектов к локации "квартира гг"	
	работа с отчетом	

	Неделя #6		
	в колонке <u>ПЛАН</u>		
	Уведомления Даты		
		просрочено 🗸	
=	Описание		
	Добавить более подробное описание		
	-		V
\	Берегалов	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
64%			
	добавление save/load системы		
	добавление сцены главного меню		
	добавление сцены выбора эпизода		
	добавление сцены дисклеймера		
	универсальный скрипт триггеров		
	настройка таймеров		
	добавление различных звуков		
	скрипт настройки громкости звуков и музыки		
	фикс разрешения, сохранения позиции при перех	оде между сценами	
	a failure occurred while executing	unfo acido	
	com.android.build.gradle.internal.tasks.workers\$actic	тпасаце	
	дооавить и написать кнопки различных действии		
	Добавить элемент		
\subseteq	Дывак	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
80%			
	дописать сценарий пролога		
	Отрисовать кнопки action		

	Доделать локацию "подъезд гг"		
	Доделать локацию "двор гг"		
	Отрисовать дисклеймер		
	Добавить элемент		
\subseteq	Белкова	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
75%			
	отрисовка кадров кат-сцены пролога		
	анимация ходьбы жены гг		
	портрет с женой + более детальное изображение		
	Отчёт		
	Добавить элемент		
≔	Действия	Показать под	дробности

	Неделя #7		
	в колонке <u>ПЛАН</u>		
	Уведомления Даты		
	⊚ Подписаться	выполнено 🗸	
=	Описание		
	Добавить более подробное описание		
\subseteq	Берегалов	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
75%			
	save/load система		
	отрисовать локацию магазин		
	разобраться с кнопками действий		
	изучить систему диалогов		
	Добавить элемент		
\subseteq	Дывак	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
67%			
	отрисовать инвентарь игрока		
	дописать сценарий пролога		
	описать сюжет вкратце		
	Добавить элемент		
\subseteq	Белкова	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
33%			
	локация улица		
	фон для кат-сцен		
	редактирование отчёта		

	Неделя #8		
	в колонке <u>ПЛАН</u>		
	Уведомления Даты		
		выполнено 🗸	
=	Описание		
	Добавить более подробное описание		
\subseteq	Берегалов	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
67%			
	система диалогов		
	изучить систему квестов		
	разобраться с кнопками действий		
	добавить 5 этажей подъезда, скрипт лифта		
	звуки перехода сцены		
	написать универсальный скрипт триггеров		
	Добавить элемент		
\square	Дывак		Удалить
0%			
	описать кратко все локации		
	описать кратко все квесты 1 эпизода (сценарий)		
	Добавить элемент		
\leq	Белкова	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
50%		1	
	отчет (дедлайн - четверг)		
П	переделать остановку		

тайлы улица
детали локации магазин
Добавить элемент

:≣ Действия

Показать подробности