	Неделя #1			
	в колонке <u>ПЛАН</u>			
	Уведомления	Даты		
	⊚ Подписаться	3 мар - 10 мар в 10:00	выполнено 🗸	
=	Описание			
	Добавить более по	дробное описание		
\subseteq	Берегалов		Скрывать отмеченные пункты	Удалить
100%				
	продумывание конце	епции		
	выбор движка			
	Добавить элемент			
\subseteq	Дывак		Скрывать отмеченные пункты	Удалить
100%				
	продумывание идей/	′концепций игры		
	выбор движка			
	Добавить элемент			
≔	Действия		Показать под	цробности

	Неделя #2			
	в колонке <u>ПЛАН</u>			
	Уведомления	Даты		
	Подписаться	□ 10 мар - 17 мар в 10:00	выполнено 🗸	
=	Описание			
	Добавить более по	дробное описание		
\subseteq	Берегалов		Скрывать отмеченные пункты	Удалить
100%	Берегалов		Скрывать отмеченные пункты	удалить
100%	помощь в отрисовке	: локаний		
	изучение aseprite			
Ш	изучение godot-engi	ne4		
	Добавить элемент			
\subseteq	Дывак		Скрывать отмеченные пункты	Удалить
100%				
	отрисовка объектов	для локации "квартира гг"		
	изучение программы	ы для отрисовки Aseprite		
	изучение движка Go	dot engine4		
	отрисовка гг			
	Добавить элемент			
≔	Действия		Показать под	цробности

	Неделя #3		
	в колонке <u>ПЛАН</u>		
	Уведомления Даты		
		выполнено 🗸	
=	Описание		
	Добавить более подробное описание		
	дооавить оолее подрооное описание		
\subseteq	Берегалов	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
100%			
	добавление квартиры гг в игру		
	скрипт перемещения игрока		
	скрипт перехода между сценами		
	добавление локации подъезда		
	выложить на git		
	Добавить элемент		
\subseteq	Дывак	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
100%			
	отрисовка фона главного меню игры		
	подбор шрифта для UI элементов		
	продумывание сценария пролога		
	продумывание сюжета игры		
	корректировка локации "подъезд гг"		
	Добавить элемент		
≔	Действия	Показать под	дробности

	Неделя #4		
	в колонке <u>ПЛАН</u>		
	Уведомления Даты		
	⊚ Подписаться 🔲 24 мар - 31 мар в 10:00	выполнено 🗸	
=	Описание		
	Добавить более подробное описание		
_			
lacksquare	Берегалов	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
100%	() () () () () () () ()		
	смена движка (godot-engine4 на unity 2d)		
	изучение нового движка		
	перенос готовой части игры на новый движок		
	создать новый репозиторий на github		
	Добавить элемент		
\subseteq	Дывак	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
100%			
	отрисовка локации "двор гг"		
	написание сценария пролога		
	продумывание сюжетных поворотов игры		
	Добавить элемент		
\subseteq	Белкова	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
100%			
	изучение aseprite		
	анимация главного героя		
	работа с отчетом		

	Неделя #5			
	в колонке <u>ПЛАН</u>			
	Уведомления Даты			
	⊚ Подписаться 🔲 31 мар - 7 апр в 10:00	выполнено 🗸		
=	Описание			
	Добавить более подробное описание			
C .				
lacksquare	Берегалов	Скрывать отмеченные пункты	Удалить	
100%				
	скрипт перехода между сценами с сохранением	позиции		
	адаптивность ui			
	добавление меню паузы			
	добавление сенсорного управления			
	настройка pixel perfect камеры			
	Добавить элемент			
\subseteq	Дывак	Скрывать отмеченные пункты	Удалить	
100%	Asisan			
	изучение нового движка Unity 2d			
	сбор сцены "двор гг" в движке			
	наброски UI			
	визуализация диалогового окна			
	Добавить элемент			
\subseteq	Белкова	Скрывать отмеченные пункты	Удалить	
100%				
	отрисовка жены главного героя			

≔	Действия	Показать подробности
	Добавить элемент	
	отрисовка доп. объектов к локации "квартира гг"	
	работа с отчетом	

	Неделя #6		
	в колонке <u>ПЛАН</u>		
	Уведомления Даты		
		просрочено 🗸	
=	Описание		
	Добавить более подробное описание		
	-		V
	Берегалов	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
64%	notion noting cover flood sucround		
	добавление save/load системы		
Ш	добавление сцены главного меню		
	добавление сцены выбора эпизода		
	добавление сцены дисклеймера		
	универсальный скрипт триггеров		
	настройка таймеров		
	добавление различных звуков		
	скрипт настройки громкости звуков и музыки		
	фикс разрешения, сохранения позиции при перех	оде между сценами	
	a failure occurred while executing		
	com.android.build.gradle.internal.tasks.workers\$actio	nfacade	
	добавить и написать кнопки различных действий		
	Добавить элемент		
\subseteq	Дывак	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
80%			
	дописать сценарий пролога		
	Отрисовать кнопки action		

	Доделать локацию "подъезд гг"		
	Доделать локацию "двор гг"		
	Отрисовать дисклеймер		
	Добавить элемент		
\subseteq	Белкова	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
75%			
	отрисовка кадров кат-сцены пролога		
	анимация ходьбы жены гг		
	портрет с женой + более детальное изображение		
	Отчёт		
	Добавить элемент		
≔	Действия	Показать под	дробности

	Неделя #7		
	в колонке <u>ПЛАН</u>		
	Уведомления Даты		
	⊚ Подписаться	выполнено 🗸	
=	Описание		
	Добавить более подробное описание		
\subseteq	Берегалов	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
75%			
	save/load система		
	отрисовать локацию магазин		
	разобраться с кнопками действий		
	изучить систему диалогов		
	Добавить элемент		
\subseteq	Дывак	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
67%			
	отрисовать инвентарь игрока		
	дописать сценарий пролога		
	описать сюжет вкратце		
	Добавить элемент		
\subseteq	Белкова	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
33%			
	локация улица		
	фон для кат-сцен		
	редактирование отчёта		

	Неделя #8		
	в колонке <u>ПЛАН</u>		
	Уведомления Даты		
		выполнено 🗸	
=	Описание		
	Добавить более подробное описание		
\subseteq	Берегалов	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
67%			
	система диалогов		
	изучить систему квестов		
	разобраться с кнопками действий		
	добавить 5 этажей подъезда, скрипт лифта		
	звуки перехода сцены		
	написать универсальный скрипт триггеров		
	Добавить элемент		
\square	Дывак		Удалить
0%			
	описать кратко все локации		
	описать кратко все квесты 1 эпизода (сценарий)		
	Добавить элемент		
\subseteq	Белкова	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
50%		7	
	отчет (дедлайн - четверг)		
П	переделать остановку		

тайлы улица
детали локации магазин
Добавить элемент

:≣ Действия

Показать подробности

	Неделя #9		
	в колонке <u>ПЛАН</u>		
	Vocacusacus		
	Уведомления Даты © Подписаться 29 апр - 6 мая в 09:56	выполнено 🗸	
=	Описание		
	Добавить более подробное описание		
	_		
67%	Берегалов	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
07%	фикс системы диалогов		
	этажи подъезда		
	скрипт лифта		
	звук перехода между сценами		
	магазин доделать		
	продавщица		
	Добавить элемент		
	Heegania syemeni		
\subseteq	Дывак	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
50%			
	описать 2 квеста		
	описать все локации		
	доделать двор		
	придумать своего персонажа и его появление		
	Добавить элемент		
\subseteq	Белкова	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
75%			

02.06.2023	3, 14:09	Неделя #9 на доске Прогинж Trello
	отчет до пятницы	
	деревья	
	фон, дома для улицы	
	прохожие на улице	
	Добавить элемент	

≔ Действия

Показать подробности

	Неделя #10 [Перерыв]		
	в колонке <u>ПЛАН</u>		
	Уведомления Даты		
		выполнено 🗸	
=	Описание		
	Добавить более подробное описание		
	Hannan and Halle and a meanner		
\subseteq	Берегалов	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
100%			
	этажи подъезда		
	скрипт лифта		
	отрисовка панели лифта		
	Добавить элемент		
\subseteq	Дывак	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
33%			
	описать 3 квеста		
	описать все локации		
	доделать двор		
	Добавить элемент		
\subseteq	Белкова		Удалить
0%			
	7. o. f. o. p. o.		
	Добавить элемент		
		_	_
•=	Действия	Показать под	дробности

	Неделя #11 [Разбор завала]		
	в колонке <u>ПЛАН</u>		
=	Уведомления Даты © Подписаться Памая - 20 мая в 11:53 Описание Добавить более подробное описание	выполнено 🗸	
\subseteq	Берегалов	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
75%			
	разнообразить этажи дома		
	добавить улицу		
	соединить локации		
	добавить дневник		
	перерисовать первый этаж под выход во двор		
	адаптивность панели лифта / fix		
	переход между сценами / fix		
	придумать и описать историю своего персонажа +	квест	
	Добавить элемент		
\subseteq	Дывак	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
50%			
	придумать название команды		
	доделать двор		
	описать локации		
	отрисовать дневник		
	дописать квесты 1 эпизода		
	перерисовать кнопки		

	найти рукописный шрифт для дневника		
	логотип команды		
	Добавить элемент		
S	Белкова	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
25%	прохожие (штук 5) + анимация ходьбы		
	доделать улицу		
	जापटा		
	придумать историю своего персонажа + квест, связан	ный с ним	
	Добавить элемент		
Ξ	Действия	Показать по	одробности

	Неделя #12 [Разбор завала 2.0]		
	в колонке <u>ПЛАН</u>		
	Уведомления Даты		
	О Подписаться 20 мая - 27 мая в 09:59 вы	полнено 🗸	
=	Описание		
	Добавить более подробное описание		
	Fanancas	C	V
75%	Берегалов	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
73%	соединить локации		
	адаптивность лифта / fix		
	отрисовать себя		
	скрипт дневника		
	система квестов (попытка добавления 1 квеста)		
	изучение создания кат-сцен		
	музыка для главного меню		
	добавление анимированного фона главного меню		
	Добавить элемент		
\subseteq	Дывак	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
43%			
	презентация 🏲		
	доделать двор 🟲		
	отрисовать себя		
	перерисовать кнопки		
	дописать квесты 1 эпизода		
	написать заметки гг для дневника		

	описать локации		
	Добавить элемент		
\subseteq	Белкова	Скрывать отмеченные пункты	Удалить
20%			
	отчет 1		
	доклад 🧘		
	доделать улицу		
	прохожие		
	придумать историю своего персонажа + квест		
	Добавить элемент		
≔	Действия	Показать под	цробности