

# ĐỀ TÀI: XÂY DỰNG ỦNG DỤNG WEB QUẢNG CÁO VÀ ĐẶT MÓN CHO NHÀ HÀNG LẨU SỬ DỤNG ASP.NET

Sinh viên: Lê Đình Long\*

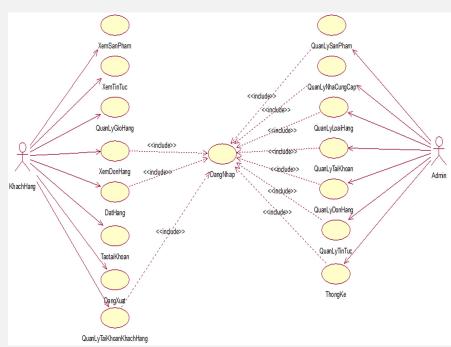
Giáo viên hướng dẫn: TS. Lê Thị Anh

## GIỚI THIỆU

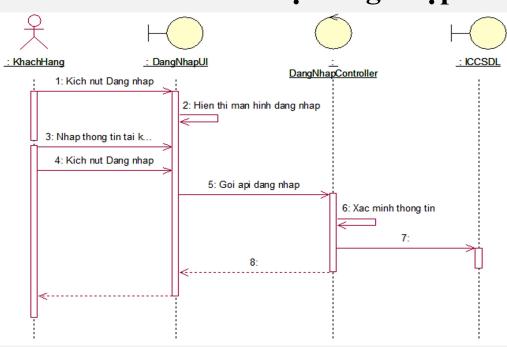
Đề tài "Xây dựng ứng dụng Web quảng cáo và đặt món cho nhà hàng lẩu sử dụng ASP.NET" được chọn với mục tiêu tận dụng sự phát triển vượt bậc của công nghệ thông tin và Internet hiện nay. Trong thời đại mà Internet ngày càng trở nên quan trọng và mọi người có thể truy cập nhanh chóng thông qua máy tính cá nhân, việc kinh doanh nhà hàng, thực phẩm cũng đã chuyển đổi dần sang mô hình trực tuyến song song với tại chỗ. Điều này thúc đẩy sự tăng doanh số của ngành này. Là một loại hình kinh doanh nhà hàng, việc xây dựng một trang web chuyên nghiệp cho nhà hàng lẩu không chỉ là việc cải thiện trải nghiệm của khách hàng mà còn là cách để quảng bá cho hoạt động kinh doanh của mình, tạo sự tin cậy và thu hút khách hàng mới. Đề tài này có tính ứng dụng cao và gần gũi với thực tế. Việc xây dựng một website cho nhà hàng không chỉ là một dự án thực hành mà còn là một cơ hội để áp dụng kiến thức lý thuyết vào thực tế công việc.

## NỘI DUNG CHÍNH

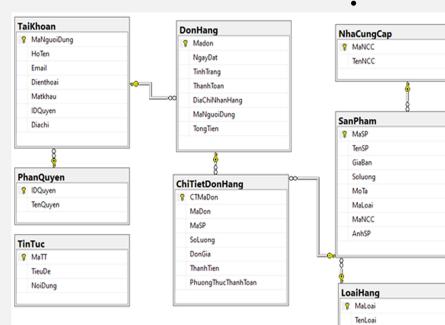
### Biểu đồ Use Case tổng quát



### Biểu đồ trình tự đăng nhập

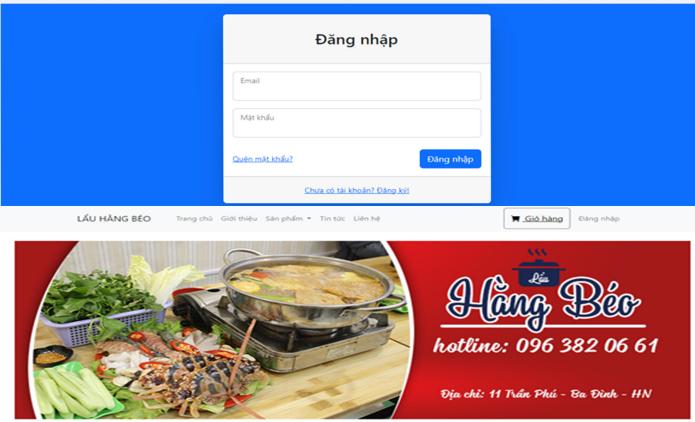


### Cấu trúc cơ sở dữ liệu



## KẾT QUẢ VÀ BÀN LUẬN

### Giao diện website



### Bảng kiểm thử

Số	Trường hợp	Đầu vào	Đầu ra	Kết quả	Số	Kiểm thử chức năng thêm, sửa sản phẩm.	Xác nhận thêm, sửa sản phẩm.	Hiển thị màn hình danh sách sản phẩm sau khi đã thêm, sửa thành công.	Đạt
1	Kiểm thử chức năng đăng nhập hợp lệ.	Nhập tài khoản và mật khẩu hợp lệ.	Đăng nhập thành công, điều hướng về trang chủ.	Đạt					
		Nhập tài khoản và mật khẩu không hợp lệ.	Đăng nhập không thành công và có thông báo ra màn hình.	Đạt					
2	Kiểm thử chức năng đăng ký tài khoản hợp lệ.	Nhập thông tin đăng ký tài khoản hợp lệ.	Đăng ký thành công, hiển thị thông báo và điều hướng về trang đăng nhập.	Đạt	6	Kiểm thử chức năng thêm, sửa tài khoản.	Xác nhận thêm, sửa tài khoản.	Hiển thị màn hình danh sách tài khoản sau khi đã thêm, sửa thành công.	Đạt
		Nhập thông tin đăng ký đã tồn tại.	Đăng ký không thành công và hiển thị thông báo.	Đạt					
3	Kiểm thử tính năng giỏ hàng.	Chưa thêm sản phẩm nào vào giỏ hàng.	Trực tiếp điều hướng về trang chủ.	Đạt					
4	Kiểm thử chức năng xóa sản phẩm.	Xác nhận xóa sản phẩm.	Hiển thị danh sách sản phẩm sau khi xóa thành công.	Đạt	7	Kiểm thử chức năng xóa tài khoản.	Đóng ý hủy tài khoản.	Hiển thị danh sách tài khoản sau khi xóa thành công.	Đạt

## KẾT LUẬN

Đề tài này xuất phát từ những nhu cầu thực tế mà ngày nay trong ngành kinh doanh cần có. Qua quá trình thực hiện đề tài, em đã tìm hiểu, tích lũy và vận dụng được những kiến thức công nghệ được học từ trường, từ nơi làm việc và đã hoàn thành được những phần sau đây: đăng nhập, đăng ký; xem sản phẩm, thông tin; đặt hàng; xem đơn hàng, thông tin cá nhân và các chức năng quản trị...

## KIẾN NGHỊ

Tiếp tục hoàn thiện các tính năng mở rộng phần mềm nhằm cải tiến và nâng cấp chương trình.

Hoàn thiện chương trình, sửa các lỗi và cải thiện tính bảo mật.

## TÀI LIỆU THAM KHẢO

- [1]. Hoàng Quang Huy, “Nhập môn công nghệ phần mềm” (2019), NXB Đại học Công nghiệp Hà Nội.  
[2]. Nguyễn Thị Thanh Huyền, “Giáo trình phân tích thiết kế hệ thống” (2011), NXB Giáo dục VN.