卢柯承

男 | 生日: 1998.05 | 上海

t 19122544462 ⊠ lukecheng233@163.com

3年 工作经验 | 求职意向: Web前端 | 学历: 本科 | 期望薪资: 面议

专业技能

传统技术

熟练掌握HTML、CSS、ES5、ES6,能独立完成静态页面的编写

熟练使用插件及第三方库,例如 lodash、swiper、animate.css、echarts

熟悉业务功能的开发,可以在遵循规范应用框架使用第三方库的前提下,开发公司具体所需业务,包括各 式的界面、动效、交互操作

现代框架

熟练应用 MVVM 功能性框架,Vue、UniApp ,以及与之配合的 UI 框架,例如:ElementUI、 iView、 Vant、Antd、Quasar、uView 等

擅长各种模式的布局,包括固定式 Px、流式布局 Fluid、响应式布局 Response、弹性合布局 Flex, 能 够 利用预编译样式语言 Sass、Less、Stylus 等进行项目处理

了解不同的浏览器兼容性问题以及不同设备的跨端适配性问题,可以利用浏览器内核前缀以及不同 平台尺 寸单位进行对应的处理

了解原生小程序以及可以利用小程序框架 UniApp 进行小程序项目的处理,了解小程序常用设备底层 API 功能的调用

工具协作

常用开发工具 VsCode、WebStorm, 代码版本管理通常使用开发工具内置插件进行快速操作, 也可以使用 常规命令或者其它 GUI 工具

前端自动化构建工具一般使用 Webpack、Vite, 其它开发辅助工具包括 Postman

了解 NodeJs 以及非关系型数据库 Mongodb 和 mongoose 等内容,理解后台开发思维模式,能够应用 Restful Api 接口形式进行对接

工作经历

上海霆方能源科技有限公司 前端工程师

2021.09-2022.06

岗位职责

- 1、参与项目需求分析,提出前端功能实现的合理建议与解决方案
- 2、与设计人员进行协调,提供更快速的 UI 设计体系以及界面方案
- 3、能够完全复现设计稿的界面需求,并且实现产品规划时所预设的动画及交互功能
- 4、可以与后台开发人员进行无障碍沟通与协作,快速理解前后端交互技术对接点

- 5、日常使用项目化管理工具进行错误日志以及开发进度的提交
- 6、接收并反馈运维、客服以及客户提出的合理性需求

上海闻铮文化传播有限公司

前端工程师

2020.02-2021.08

岗位职责

- 1、参与项目讨论,了解用户需求,进行技术选型
- 3、根据设计图编写公司官网Html页面代码
- 2、开发维护公司小程序和后台管理系统,与后端对接完成数据的渲染
- 4、解决开发过程中遇到的技术难点

项目经历

霆方氢汽小程序 2021.09-2022.06

介绍: 该小程序的主要功能是展示房车和营地的列表及详情、房车和营地的预约、收益的数据分析和统计报表

人员周期: 前端2个

技术体系: H5, CSS, JavaScript, es6, Vue相关技术栈, uniApp相关技术栈, uView, colorUI

负责模块:房车模块,营地模块,登陆注册模块,用户权益模块

技术要点:瀑布流页面开发、分享指定页面开发、轮播图动态指示点组件的开发、权限登陆验证

霆方氢汽官网 2021.09-2022.06

介绍:该官网的主要功能为展示不同系列的房车、公司简介、职位招聘等信息

人员周期:前端2个

技术体系: Nuxt、HTML、CSS、JS、sass

负责模块: 首页、详情、底部footer

技术要点:根据图片动态获取其渐变色、媒体查询

链接: https://www.thunderspower.com/

后台管理系统 2020.02-2021.09

介绍: 该系统主要为公司的广告业务进行管理与统计,并提供相应的数据分析与统计报表

人员周期: 前端3个

技术体系: Vue、VueRouter、Axios、Quasar、Webpack、babel、Eslint、Echarts、Scss、Videojs

负责模块:广告列表管理模块、商家管理模块、用户管理模块、订单查询模块、优惠活动模块、权限管理模

块

技术要点: 自定义日历组件开发、长数据列表虚拟滚动、状态管理数据持久化、用户权限及登录的Token认证、Echarts图表、Mixins通常代码的抽离;

广告服务网站 2020.02-2021.09

介绍:该网站为用户提供了线上浏览商品、加入购物车、下单购买、支付等功能

人员周期: 前端3个

技术体系: Vue、HTML、CSS、JS

负责模块:基本用户信息模块,用户权限管理模块、产品管理模块、订单管理模块

技术要点: axios 请求的封装、Mixins 通常代码的抽离、组件二次封装、完善的交互效果和动画

社交主页

个人博客 https://long-life233.github.io/

开源项目 https://gitee.com/Lukechenggg /