**TRƯỜNG ĐẠI HỌC THỦY LỢI**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**MÔN HỌC THIẾT KẾ VÀ PHÁT TRIỂN TRÒ CHƠI**

**\* \* \***

**A blue and white logo

Description automatically generated**

**Concept document**

*NHÓM 9: Game đặt bom*

*Cao Bá Lợi*

*Phạm Thành Long*

*Nguyễn Dương Long*

*Lương*

1. **Tiêu Đề**

Boom Placing Game : Boommm !

1. **Mô tả ngắn**

Chào mừng đến với thế giới đầy bom nổ và chiến lược tinh tế của 'BlastMaster'! Trò chơi mang đến một trải nghiệm đặt bom độc đáo, nơi người chơi sẽ đối mặt với những thách thức đầy kịch tính và tìm cách sử dụng thông minh bom để phá hủy môi trường, chiến đấu với đối thủ, và chiếm lĩnh thế giới bom tấn. Bạn sẽ đối mặt với những màn đấu bom nổ nghẹt thở, thu thập vật phẩm nâng cấp, và thách thức bạn bè trong chế độ đa người. Hãy sẵn sàng cho cuộc phiêu lưu nổ tung, nơi chiến thắng là của những người chơi chiến lược nhất!

1. **Mô tả chi tiết**

**Thể loại**

Nhập vai, chiến thuật, 2D.

**Cốt Truyện:**

Trong một thế giới huyền bí, có một mê cung kỳ lạ nơi chứa đựng những bí mật cổ xưa và nguy hiểm khó lường. Người chơi sẽ vào vai một nhà thám hiểm dũng cảm, bị mắc kẹt bên trong mê cung này. Để thoát khỏi nơi đen tối và nguy hiểm này, họ phải sử dụng vũ khí đặc biệt - bom.

Người chơi bắt đầu cuộc phiêu lưu tại mê cung và phải dò tìm đường đi để có thể tìm thấy cánh cửa ra ngoài. Người chơi cần phải khéo léo sử dụng bom để mở đường và tiến lên.

Mê cung không chỉ là một cấu trúc đá và gạch, mà còn chứa đựng rất nhiều cạm bẫy và thử thách khác nhau. Người chơi phải tìm ra cách sử dụng bom một cách tinh tế, có thể tạo ra đường đi hoặc chống lại quái vật đang rình rập.

Khi người chơi tiến sâu vào mê cung, họ sẽ phải đối mặt với quái vật khủng khiếp và một loạt các thử thách khó khăn. Sự kết hợp giữa chiến thuật sử dụng bom và kỹ năng chiến đấu là chìa khóa để vượt qua những thách thức này và tiến đến đỉnh cao của mê cung.

Khi tiến đến cuộc đua cuối cùng để thoát khỏi mê cung, người chơi sẽ đối mặt với thử thách lớn nhất. Họ phải sử dụng tất cả những gì họ đã học được và nâng cấp vũ khí bom của mình để vượt qua mọi trở ngại và chạm tới ánh sáng tự do.

Cuối cùng, cuộc phiêu lưu sẽ giúp nhà thám hiểm khám phá ra cánh cửa giúp thoát khỏi mê cung, và liệu họ có thể thoát khỏi nó một cách an toàn hay không là một bí mật duy nhất do người chơi khám phá..

1. **Thế Giới Trong Game:**

* Mê Cung Đa Dạng:

Mê cung có cấu trúc đa dạng với các mức độ khó khăn tăng dần, từ các phòng dễ dàng đến những khu vực đen tối và nguy hiểm.

* Môi Trường Tương Tác:

Mê cung có những bức tường đặc biệt, nó có thể bị phá hủy bằng bom và tạo ra lối đi cho nhân vật.

1. **Gameplay:**

Trò chơi hành động mang yếu tố chiến lược. Mục tiêu duy nhất là tiêu diệt

tất cả kẻ thù cho đến khi đối phương hết mạng. Trò chơi bắt đầu ở một mê cung tăm tối, người chơi sẽ bắt đầu trò chơi ở 1 vị trí trong mê cung. Người chơi chơi từ góc nhìn thứ ba trong môi trường 2D. Người chơi trải nghiệm thế giới trò chơi qua con mắt của một nhân vật chính.

Người chơi điều khiển nhân vật chính tên là “Vision”, một anh chàng bước vào mê cung để giải cứu nữ tình nhân.

Nhân vật di chuyển tự do trong màn chơi, sử dụng boom để mở đường – tìm kiếm vật phẩm – tiêu diệt kẻ thù. Trò chơi có thiết kế có chế độ chơi đơn, 1 vs 1 không có chướng ngại, item, 1 vs 1 có chướng ngại, item. Người chơi bắt đầu trò chơi với 3 mạng khí và số lượng đạn nhất định. Nhân vật có thể nhặt các vật phẩm như thêm mạng và them tầm của bom. Theo mặc định, người chơi có 3 mạng. Bị dính boom 1 lần sẽ mất 1 mạng. Tuy nhiên, người chơi có thể nhặt các cục máu để tang số mạng. Người chơi chỉ có tối đa 3 mạng. Khi số mạng của nhân vật giảm xuống 0, nhân vật chết. Khi nhân vật chết, phe còn lại sẽ giành chiến thắng.

Nếu người chơi tiêu diệt tất cả kẻ thù sẽ thắng trò chơi.

1. **Lever Design:**

Trò chơi thiết kế có chế độ solo giữa người với người, chia làm 2 map:

* + *Ở map solo có item:*
* Tối đa có 3 mạng
* Khi trúng bom sẽ giảm 1 mạng
* Khi ăn vật phẩm trái tim sẽ tăng 1 mạng
* Khi ăn vật phẩm sức mạnh sẽ tăng tầm bom thêm 1 ô
* Bom nổ theo hình dấu cộng
* Chỉ những ô gạch đặc biệt mới có thể bị nổ bởi bom
* Khi số mạng về 0, nhân vật thua game
  + *Ở map solo có item:*
* Tối đa có 3 mạng
* Khi trúng bom sẽ giảm 1 mạng
* Khi số mạng về 0, nhân vật thua game

1. **Định Vị Sản Phẩm:**

* Đối Tượng Người Chơi:

Hướng đến đối tượng người chơi yêu thích thách thức trí tuệ và muốn trải nghiệm sự kết hợp độc đáo giữa hành động và chiến thuật.

* Không Gian Thị Trường:

Nổi bật trong thị trường game indie với sự sáng tạo trong gameplay và câu chuyện, hấp dẫn cả đối tượng người chơi casual và hardcore.