**TRƯỜNG ĐẠI HỌC THỦY LỢI**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**MÔN HỌC THIẾT KẾ VÀ PHÁT TRIỂN TRÒ CHƠI**

**\* \* \***

**A blue and white logo

Description automatically generated**

**Pitch document**

*NHÓM 9: Game đặt bom*

*Cao Bá Lợi*

*Phạm Thành Long*

*Nguyễn Dương Long*

*Lương*

1. **Tổng quan về ý tưởng**

* **Cốt truyện :**

Trong một thế giới huyền bí, có một mê cung kỳ lạ nơi chứa đựng những bí mật cổ xưa và nguy hiểm khó lường. Người chơi sẽ vào vai một nhà thám hiểm dũng cảm, bị mắc kẹt bên trong mê cung này. Để thoát khỏi nơi đen tối và nguy hiểm này, họ phải sử dụng vũ khí đặc biệt - bom.

Người chơi bắt đầu cuộc phiêu lưu tại mê cung và phải dò tìm đường đi để có thể tìm thấy cánh cửa ra ngoài. Người chơi cần phải khéo léo sử dụng bom để mở đường và tiến lên.

Mê cung không chỉ là một cấu trúc đá và gạch, mà còn chứa đựng rất nhiều cạm bẫy và thử thách khác nhau. Người chơi phải tìm ra cách sử dụng bom một cách tinh tế, có thể tạo ra đường đi hoặc chống lại quái vật đang rình rập.

Khi người chơi tiến sâu vào mê cung, họ sẽ phải đối mặt với quái vật khủng khiếp và một loạt các thử thách khó khăn. Sự kết hợp giữa chiến thuật sử dụng bom và kỹ năng chiến đấu là chìa khóa để vượt qua những thách thức này và tiến đến đỉnh cao của mê cung.

Khi tiến đến cuộc đua cuối cùng để thoát khỏi mê cung, người chơi sẽ đối mặt với thử thách lớn nhất. Họ phải sử dụng tất cả những gì họ đã học được và nâng cấp vũ khí bom của mình để vượt qua mọi trở ngại và chạm tới ánh sáng tự do.

Cuối cùng, cuộc phiêu lưu sẽ giúp nhà thám hiểm khám phá ra cánh cửa giúp thoát khỏi mê cung, và liệu họ có thể thoát khỏi nó một cách an toàn hay không là một bí mật duy nhất do người chơi khám phá.

* **Game play :**

Trò chơi hành động mang yếu tố chiến lược. Mục tiêu duy nhất là tiêu diệt tất cả kẻ thù cho đến khi đối phương hết mạng. Trò chơi bắt đầu ở một mê cung tăm tối, người chơi sẽ bắt đầu trò chơi ở 1 vị trí trong mê cung. Người chơi chơi từ góc nhìn thứ ba trong môi trường 2D. Người chơi trải nghiệm thế giới trò chơi qua con mắt của một nhân vật chính.

Người chơi điều khiển nhân vật chính tên là “Vision”, một anh chàng bước vào mê cung để giải cứu nữ tình nhân.

Nhân vật di chuyển tự do trong màn chơi, sử dụng boom để mở đường – tìm kiếm vật phẩm – tiêu diệt kẻ thù. Trò chơi có thiết kế có chế độ chơi đơn, 1 vs 1 không có chướng ngại, item, 1 vs 1 có chướng ngại, item. Người chơi bắt đầu trò chơi với 3 mạng khí và số lượng đạn nhất định. Nhân vật có thể nhặt các vật phẩm như thêm mạng và them tầm của bom. Theo mặc định, người chơi có 3 mạng. Bị dính boom 1 lần sẽ mất 1 mạng. Tuy nhiên, người chơi có thể nhặt các cục máu để tang số mạng. Người chơi chỉ có tối đa 3 mạng. Khi số mạng của nhân vật giảm xuống 0, nhân vật chết. Khi nhân vật chết, phe còn lại sẽ giành chiến thắng.

Nếu người chơi tiêu diệt tất cả kẻ thù sẽ thắng trò chơi.

* **Các yếu tố độc đáo :**

“Bomber Adventure 2D” là một trò chơi giải trí, giúp người chơi phát triển tư duy logic và trí nhớ thông qua việc di chuyển trong mê cung.

Đối tượng mục tiêu của trò chơi là những người chơi trẻ từ 6-25 tuổi.

So với các trò chơi khác, “Game đặt bom N9” có hệ thống bản đồ đa dạng, thay đổi theo từng màn chơi, giúp tránh gây cảm giác nhàm chán cho người chơi.

Hệ thống vật phẩm trong game cũng rất phong phú, với nhiều loại vật phẩm và mức độ khác nhau, tạo sự hứng thú và cuốn hút cho người chơi.

Sự kết hợp giữa phong cách, yếu tố phiêu lưu, hành động và áp lực cao, cùng với lối chơi thử thách, là những điểm khác biệt giúp “Game đặt bom” nổi bật hơn so với các trò chơi cùng thể loại trên thị trường

1. **Nghiên cứu thị trường**

* Đối Tượng Người Chơi:

Hướng đến đối tượng người chơi yêu thích thách thức trí tuệ và muốn trải nghiệm sự kết hợp độc đáo giữa hành động và chiến thuật.

* Không Gian Thị Trường:

Nổi bật trong thị trường game indie với sự sáng tạo trong gameplay và câu chuyện, hấp dẫn cả đối tượng người chơi casual và hardcore.

1. **Hình ảnh đồ họa**

* Có HUD, trên HUD sẽ chứa thông tin về máu của 2 bên người chơi, nút pause



*Hình 8: Thanh UHD*

* Trong pause game có các nút
* **Resume:** Tiếp tục trò chơi
* **Sound:** Bật tắt âm thanh game
* **Back to main menu:** Trở về màn hình chính

A green screen with yellow text

Description automatically generated

*Pause panel trong game*

* Menu gồm có: chọn màn chơi, hướng dẫn cách chơi

A square green sign with gold text

Description automatically generated

*Main menu*

A screenshot of a video game

Description automatically generated

*Chọn màn*

A screenshot of a video game

Description automatically generated

*Hướng dẫn chơi*

1. **Tính năng**

**Chế độ chơi**: Trò chơi có 3 chế độ chơi khác nhau: solo 1vs1 có item, solo 1vs1 không item, và 1 người chơi vượt chướng ngại và quái.

**Vật phẩm**: Trò chơi có các vật phẩm như trái tim (tăng số mạng) và vật phẩm sức mạnh (tăng tầm bom).

**Đặt bom**: Người chơi có thể đặt bom để tiêu diệt đối thủ hoặc quái vật.

**Chướng ngại vật và quái vật**: Trong chế độ chơi một mình, người chơi phải vượt qua các chướng ngại vật và quái vật để hoàn thành màn chơi.