**TRƯỜNG ĐẠI HỌC THỦY LỢI**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**MÔN HỌC THIẾT KẾ VÀ PHÁT TRIỂN TRÒ CHƠI**

**\* \* \***

**A blue and white logo

Description automatically generated**

**HighConcept document**

*NHÓM 9: Game đặt bom*

*Cao Bá Lợi*

*Phạm Thành Long*

*Nguyễn Dương Long*

*Lương*

**I. TỔNG QUAN VỀ GAME**

Trong một thế giới huyền bí, người chơi sẽ hóa thân thành một nhà thám hiểm dũng cảm, bị mắc kẹt trong một mê cung đầy bí ẩn và nguy hiểm. Với vũ khí đặc biệt là bom, họ phải khéo léo tìm ra lối thoát khỏi mê cung, đối mặt với nhiều thách thức và quái vật khủng khiếp. Sự kết hợp giữa chiến thuật sử dụng bom và kỹ năng chiến đấu sẽ giúp họ vượt qua những thách thức này và tiến đến đỉnh cao của mê cung. Cuối cùng, liệu họ có thể tìm ra cánh cửa thoát khỏi mê cung và thoát khỏi nó một cách an toàn hay không, chỉ có người chơi mới có thể khám phá ra**.**

Trong trò chơi này, nhiệm vụ chính của bạn là đặt bom, phá vỡ những bức tường để thu thập vật phẩm, tìm cách hạ gục những đối thủ khác trên bản đồ và là người sống sót, sinh tồn duy nhất cho đến phút cuối cùng. Trò chơi này có thể chơi với chế độ 2 người hoặc nhiều hơn 2 người để các bạn có những phút giây thư giãn và vui vẻ bên nhau.

Bạn hãy lập nhóm với bạn bè của bạn và tạo các cấp độ tuỳ chỉnh hoặc các cấp độ có sẵn. Chúng tôi có rất nhiều bản đồ khác nhau và cũng có phần chỉnh sữa cấp độ sẵn có.

|  |
| --- |
|  |
| *Hình 1: Ảnh minh họa cho game* |