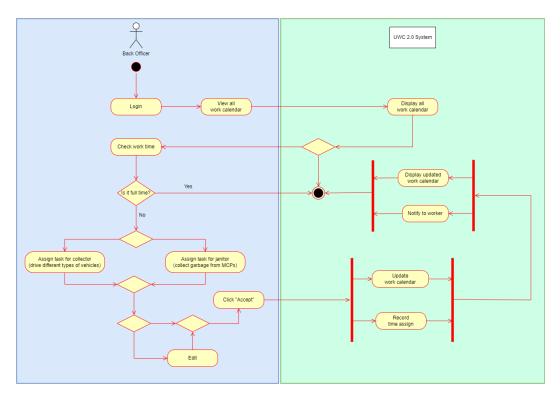
I. System modelling-Mô hình hệ thống

1. Draw an activity diagram to capture the business process between systems and the stakeholders in Task Assignment module

1.1 Assign Task

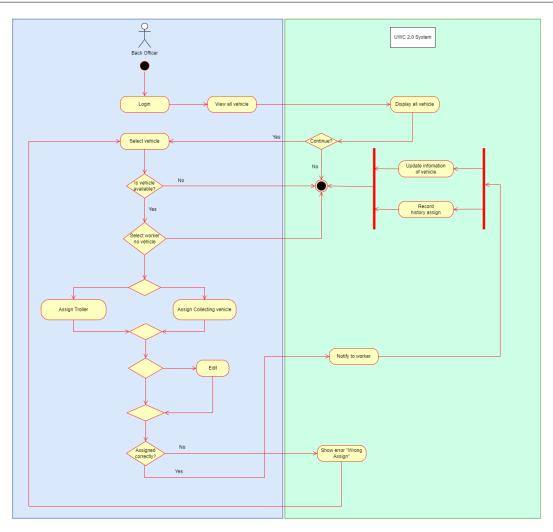


Hình 1: Assign Task Activity Diagram

Mô tả

- Back Officer sau khi đăng nhập vào hệ thống có thể xem được toàn bộ lịch làm việc của worker.
- Back Officer kiểm tra thời gian làm việc và thêm Task cho Collector và Janitor. Back Officer có thể chỉnh sửa lại thông tin của Task trên và xác nhận.
- Sau khi xác nhận, lịch làm việc của Worker sẽ được cập nhật, đồng thời hệ thống cũng sẽ ghi lại lịch sử mà Back Officer đã gán Task trên cho Worker. Tiếp theo, hệ thống sẽ thông báo đến cho Worker đó.

1.2 Assign Vehicle

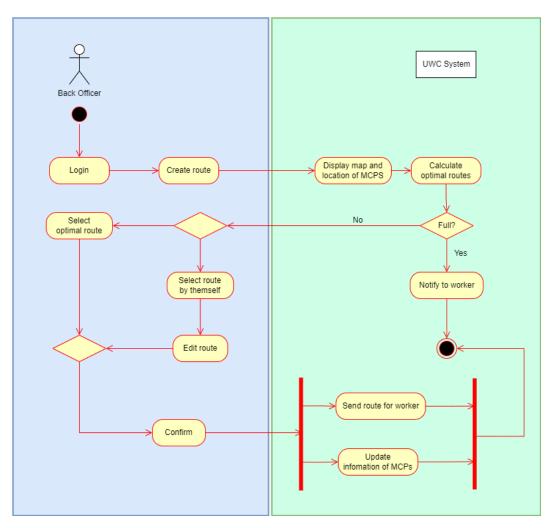


Hình 2: Assign Vehicle Activity Diagram

Mô tả

- Back Officer sau khi đăng nhập vào hệ thống có thể xem được toàn bộ thông tin của các Vehicle.
- Back Officer kiểm tra xem những Vehicle có thể sử dụng và chọn Worker tương ứng phù hợp (chưa được gán một Vehicle nào).
- Back Officer sẽ gán Vehicle cho Worker. Back Officer có thể chỉnh sửa lại việc gán này và xác nhận.
- Sau khi xác nhận, nếu thất bại (do chọn Troller cho Collector và ngược lại) thì hệ thống sẽ báo lỗi. Nếu thành công, gửi thông báo đến cho Worker rồi cập nhật thông tin Vehicle và lưu lại lịch sử gán.

1.3 Create Route

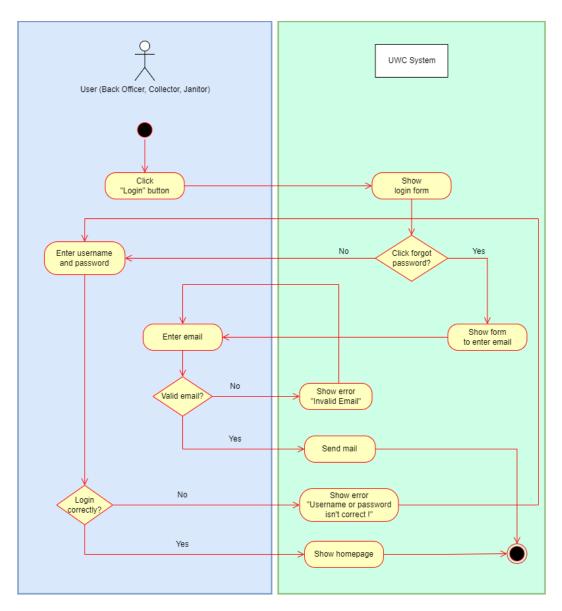


Hình 3: Create Route Activity Diagram

Mô tả

- Back Officer sau khi đăng nhập vào hệ thống có thể tạo tuyến đường cho Collector.
- Hệ thống hiển thị bản đồ và vị trí của các MCP, sau đó tính toán tuyến đường tối ưu.
- Hệ thống sẽ hiển thị tuyến đường tối ưu, Back Officer có thể chọn tuyến đường có sẵn này hoặc thay đổi tuyến đường theo ý muốn của mình rồi sau đó xác nhận.
- Sau khi xác nhận, hệ thống sẽ gửi tuyến đường đến cho Worker, đồng thời cũng cập nhật lại các MCP.

1.4 Login

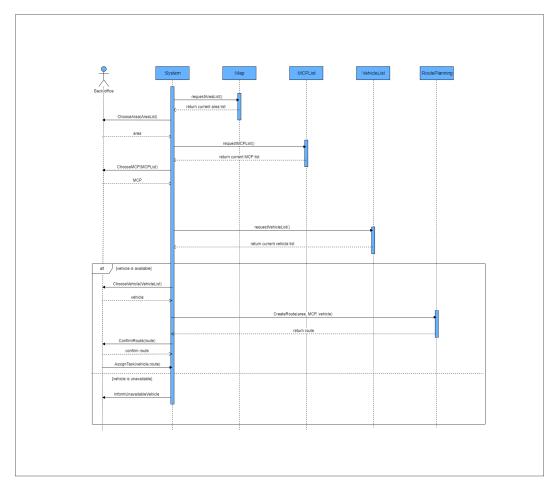


Hình 4: Login Activity Diagram

Mô tả

- Sau khi nhấn vào nút Login trên trang chủ, hệ thống sẽ hiển thị khung đăng nhập.
- Người dùng có thể lấy lại mật khẩu nếu quên bằng cách nhấn vào "Forgot password", hệ thống sẽ hiển thị ra một cửa sổ để người dùng có thể nhập email đã đăng ký.
- Nếu không cần lấy lại mật khẩu, người dùng sẽ nhập vào tên tài khoản và mật khẩu. Nếu thông tin đăng nhập sai hệ thống sẽ gửi ra lỗi và yêu cầu người dùng nhập lại thông tin. Nếu đăng nhập thành công, hệ thống sẽ tự động chuyển đến trang chủ của hệ thống.

2. Think about a possible way for a back officer to assign vehicles to janitors and collectors. Draw a sequence diagram to visualize this process



Hinh 5: Sequence Diagram

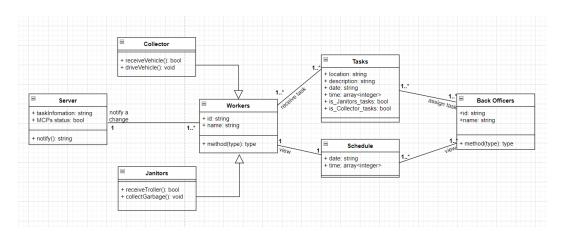
Mô tả

Các entity có liên quan

- System có nhiệm vụ tiếp nhận yêu cầu từ Back Office và xử lý các yêu cầu đó
- Route Planning có nhiệm vụ build route sau khi nhận được đầy đủ các thông tin về map, mcp, vehicle Quá trình thực hiện
- System sẽ yêu cầu bản đồ từ Map và trả về các khu vực hiện tại cho Back Office
- System sẽ yêu cầu các MCP từ MCPList và trả về danh sách các MCP hiện tại cho Back Office
- System sẽ yêu cầu các vehicle từ VehicleList và trả về danh sách các vehicle cho Back Office
- Nếu hiện tại có sẵn vehicle thì system sẽ gửi yêu cầu cho RoutePlanning để tính toán tuyến đường tối ưu nhất sau đó trả về cho Back Office để xác nhận và giao việc cho Collectors và Janitors
- Nếu hiện tại không có vehicle thì system sẽ gửi thông báo cho Back Office

3. Draw a class diagram of Task Assignment module as comprehensive as possible

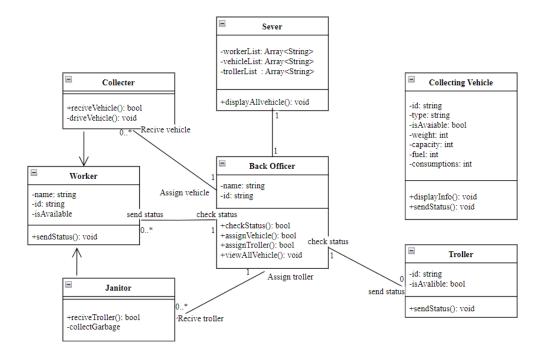
3.1 Assign Task



Hình 6: Assign Task

- Trong giao diện dành cho các Worker (Collector và Janitor) sẽ hiển thị thời khóa biểu của họ và mỗi worker chỉ có thể xem thời khóa biểu công việc của chính mình.
- Back officer có thể xem thời khóa biểu công việc của tất cả các Workers.
- Back officer sẽ thêm nhiệm vụ cho các Workers, mỗi nhiệm vụ sẽ bao gồm thời gian, địa điểm, mô tả công việc, công việc của Collector hay Janitor. Sau kho Back Officer xác nhận thay đổi thì Server sẽ gửi thông báo về sự thay đổi lịch làm việc đến các Worker.
- $\bullet\,$ Back officer sẽ thêm vehicles cho các collector hoặc thêm troller cho các janitor.

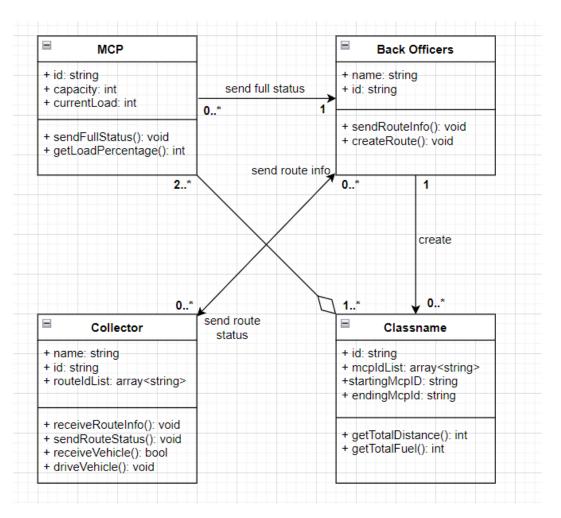
3.2 Assign vehicle



Hình 7: Assign vehicle

- Mỗi class có lưu thông tin id làm khóa.
- $\bullet\,$ Back officer có thể xem thông tin kỹ thuật của vehicles.
- Back officer có thể kiểm tra trạng thái của cái worker (đã được assign vehicles hay chưa) và trạng thái của các vehicles
- $\bullet\,$ Back officer sẽ thêm vehicles cho các collector hoặc thêm troller cho các janitor.

3.3 Create Route



Hình 8: Create Route

- Mỗi class có lưu thông tin ID làm khóa. Riêng class của Back Officer và Collector có thêm thuộc tính name lưu tên cảu nhân viên đó.
- Thông tin MCP có lưu sức chứa tối đa (capacity) và lượng rác đang được chứa (currentLoad). Khi một MCP sắp đầy (95% (getLoadPercentage)), nó sẽ gửi thông báo đến Back Officer (sendFullStatus).
- Back Officer tiến hành tạo một Route (createRoute), bao gồm việc tạo ra nhiều Route khác nhau dựa trên vị trí và trạng thái các MCP (được lấy từ database), sau đó chọn ra Route tiết kiệm nhiên liệu nhất (getTotalDistance và getTotalFuel). Route đưuọc tạo ra có chứa thông tin về MCP bắt đầu (startingMCPId), MCP kết thúc (endingMCPId) và danh sách các MCP cần đi qua (mcpIdList). Route này sau đó được gửi (sendRouteInfo) đến một Collector nào đó.
- Mỗi Collector được lưu thông tin về danh sách các route họ cần phải đi qua (routeIdList). Back Officer lựa chọn Collector từ danh sách các Collector (được lấy từ database) để gửi thông tin Route dựa vào số lượng Route trong RouteIdList: càng tí việc để làm thì càng được ưu tiên lựa chọn. Collector nhận thông tin Route (receiveRouteInfo) và sau khi hoàn thành một Route thì họ sẽ gửi thông báo về cho Back Officer (sendRouteStatus).

3.4 Log in

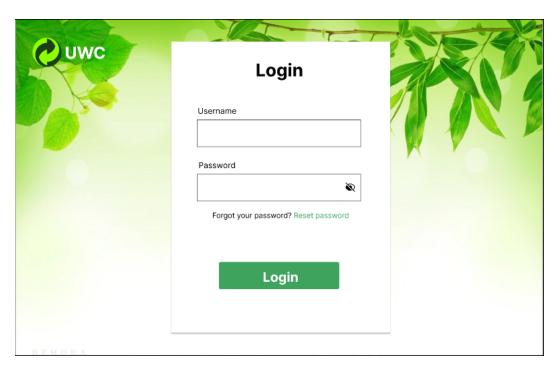


Hình 9: Log in

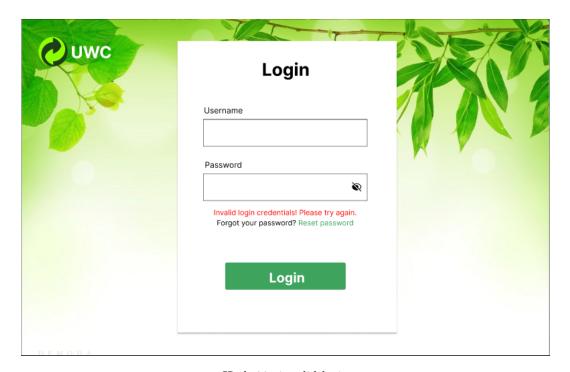
- người dùng sẽ đăng nhập vào hệ thống bằng usename và mật khẩu
- 4. Develop MVP 1 as a user interface of either a Desktop-view central dashboard for Task Management for back-officers OR a Mobile-view Task assignment for Janitors and Collectors. Decide yourself what to include in the view. Use a wireframe tool like Figma or Adobe XD, or Illustrator



Login

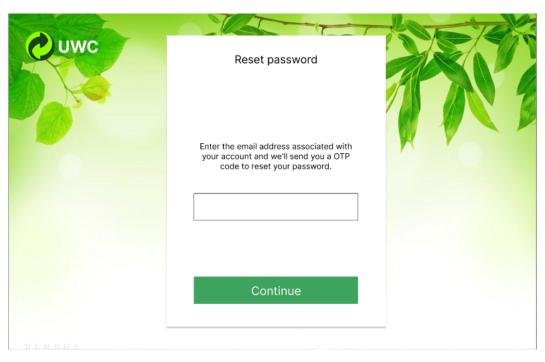


Hình 10: $Log\ in$

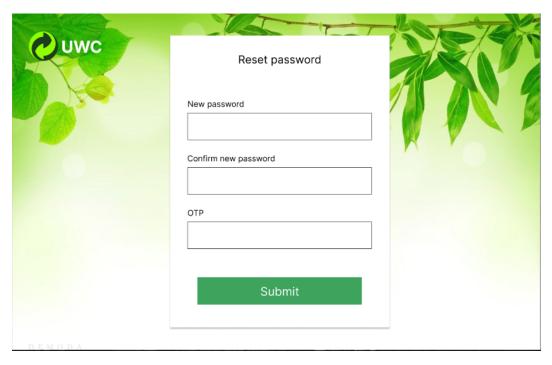


Hình 11: $invalid\ login$





Hình 12: Confirm email



 $\ \, \hbox{Hinh 13: } Reset\ password$

Home page

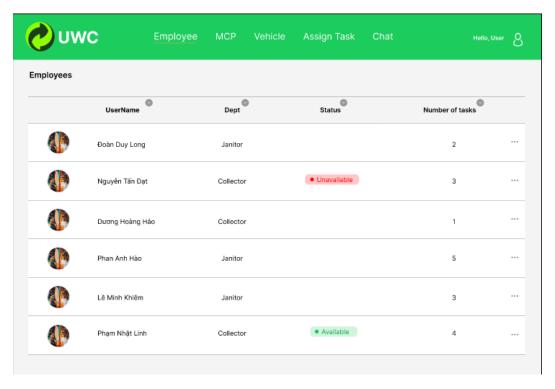


Hình 14: Home page

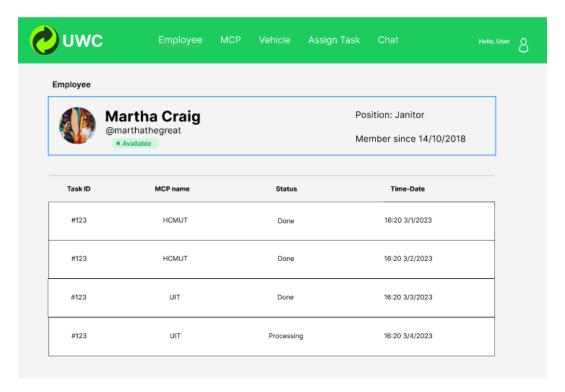


Hình 15: Home page 2

Employee



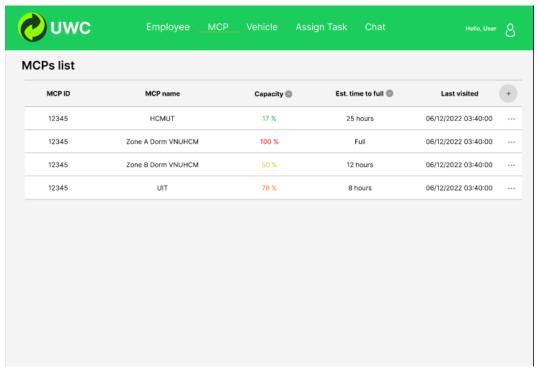
Hình 16: Employee list



Hình 17: Employee infor

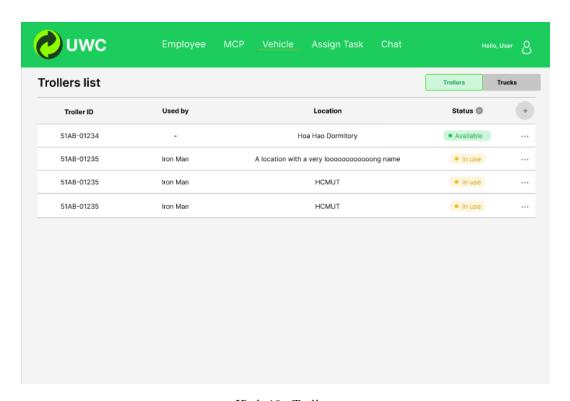
MCP



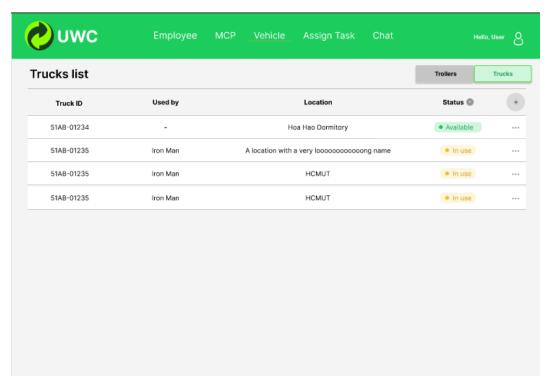


Hình 18: MSPs

Vehicle

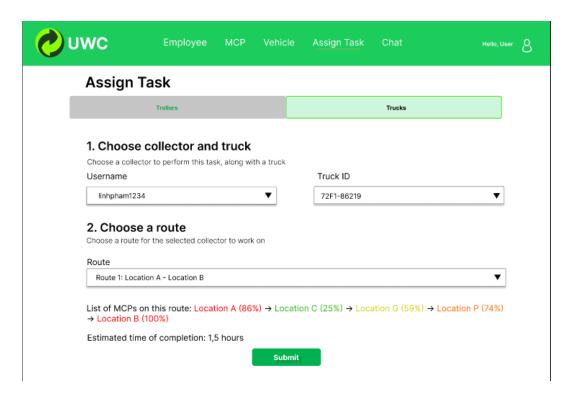


Hình 19: Trollers

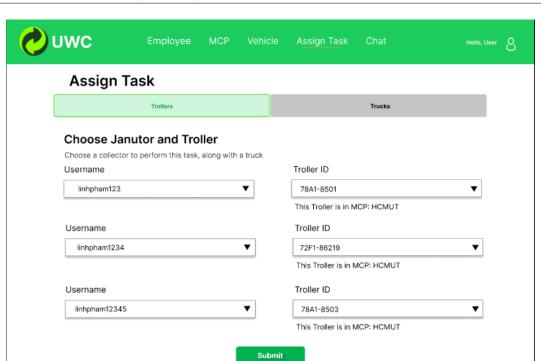


Hình 20: Trucks

Assign Task

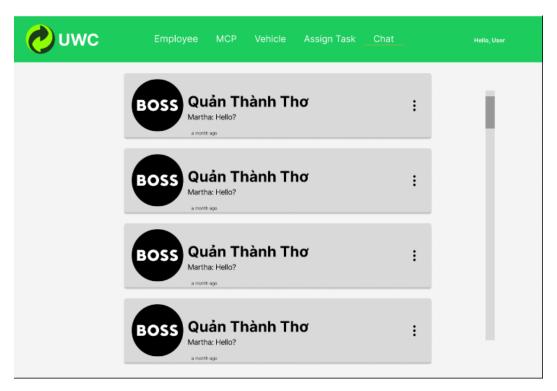


Hình 21: Assign Trucks

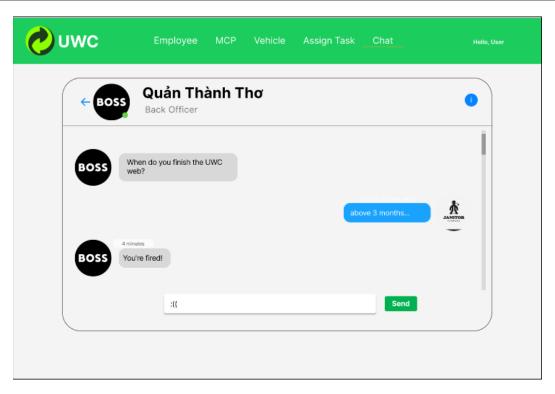


Hình 22: Assign Troller

Chat

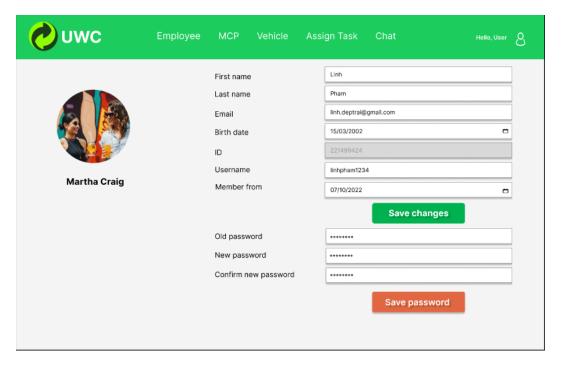


 $\ \, \hbox{Hinh 23:} \,\, \textit{Total chat frame}$

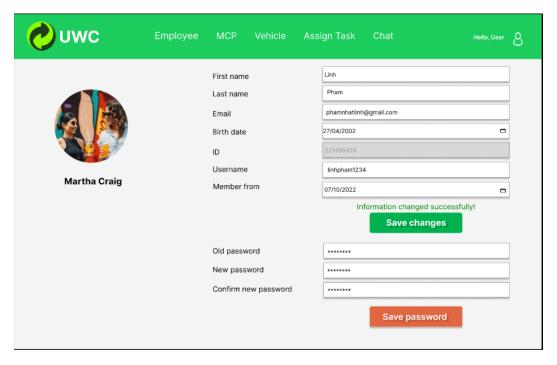


Hình 24: Personal chat frame

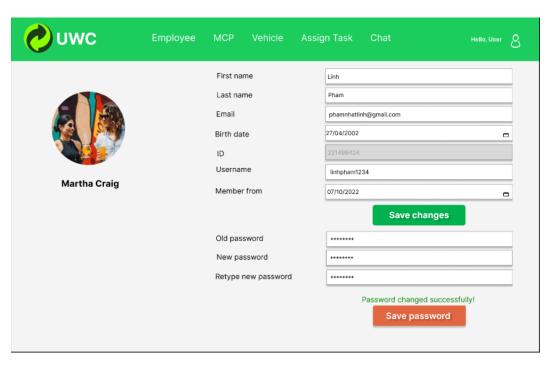
Personal information



Hình 25: Personal information



Hình 26: $Change\ infor$



Hình 27: Change password