# Go语言从入门到项目实战

第1章 Go语言入门知识

#### 1.1 Go 语言简介

 Go编程语言,习惯上又称Golang。Go是一种开源的程序设计语言, 它意在使得人们能够方便地构建简单、可靠、高效的软件。
 (摘自Go语言官方网站)



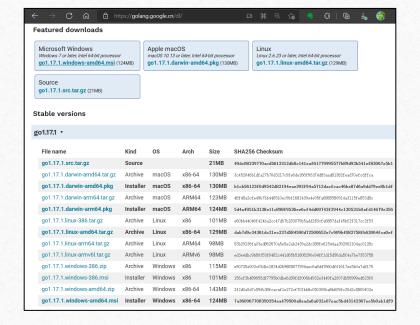
#### 1.1 Go 语言简介

- Go 语言既兼顾C、C++语言功能强大、运行速度快等优点,又兼顾 Python等语言易学、高效的特点;
- Go 语言从2006年1月开始设计,2009年11月Go语言开源,2012年3月发布第一个稳定版本Go 1。截止2021年8月,最新稳定版本是Go1.17。

#### 1.1 Go 语言简介

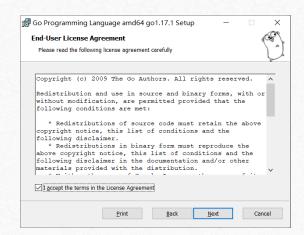
- Go 语言的特点:
  - 简单易学;
  - 功能强大;
    - 自带垃圾回收 (Garbage Collection, GC) 功能;
    - 快速编译功能;
    - 简单简洁的设计思路;
    - 突出最新发展需求——并发;
    - 提供快速Web开发功能;
    - 支持交叉编译;
    - 第一门完全支持UTF-8的编程语言;
  - 擅长应用领域非常广泛。

• 1. 下载 Go SDK

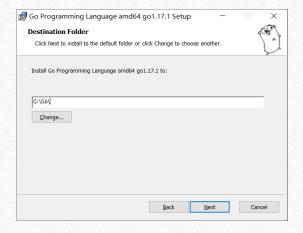


• 2. 执行安装



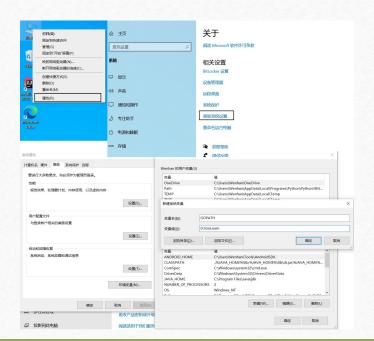


• 2. 执行安装





• 3. 配置与验证环境变量



• 3. 配置与验证环境变量(执行 go env)

```
₫ 命令提示符
                                                                       _ _
C:\Users\111>go env
set GO111MODULE=
set GOARCH=amd64
set GOCACHE=C:\Users\111\AppData\Local\go-build
set GOENV=C:\Users\111\AppData\Roaming\go\env
set GOEXE=.exe
set GOFLAGS=
set GOHOSTARCH=amd64
set GOHOSTOS=windows
set GOINSECURE=
set GOMODCACHE=G:\GoLearn\pkg\mod
set GONOPROXY=
set GONOSUMDB=
set GOOS=windows
set GOPATH=G:\GoLearn
set GOPRIVATE=
set GOPROXY=https://proxy.golang.org,direct
set GOROOT=G:\Go
set GOSUMDB=sum.golang.org
set GOTMPDIR=
set GOTOOLDIR=G:\Go\pkg\tool\windows_amd64
set GCCGO=gccgo
set AR=ar
set CC=gcc
set CXX=g++
set CGO_ENABLED=1
set GOMOD=
set CGO CFLAGS=-g -02
set CGO_CPPFLAGS=
set CGO CXXFLAGS=-g -02
set CGO_FFLAGS=-g -02
set CGO_LDFLAGS=-g -02
set PKG_CONFIG=pkg-config
set GOGCCFLAGS=-m64 -mthreads -fmessage-length=0 -fdebug-prefix-map=C:\Users\111\AppD
ata\Local\Temp\go-build965433898=/tmp/go-build -gno-record-gcc-switches
```

## 1.3 第一个Go语言程序:Hello三酷猫

• 1. 使用记事本程序输入如图所示的代码,保存为\*.go 文件

```
● hello.go - 记事本

文件(E) 编辑(E) 格式(Q) 查看(V) 帮助(H)

package main
import "fmt"

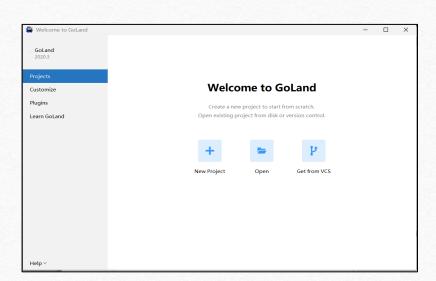
// 第一个Go语言程序
func main(){
 fmt.Println("Hello, 三酷猫!")
}

第6行,第2列 100% Windows (CRLF) UTF-8
```

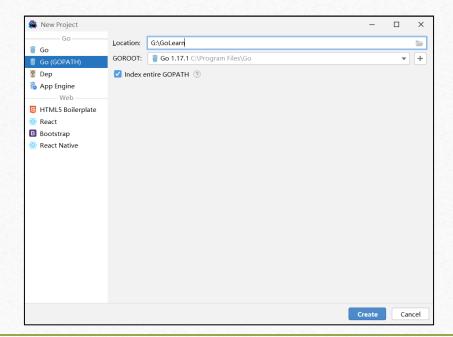
## 1.3 第一个Go语言程序:Hello三酷猫

- 2. 编译 & 运行
  - go build hello.go
  - hello

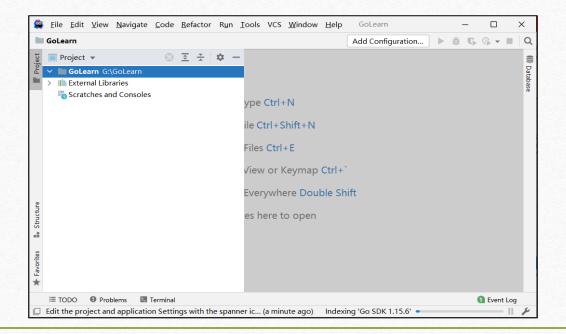
- 使用 GoLand 作为集成开发环境
- 下载地址: https://www.jetbrains.com.cn/go/
- 正版授权或激活免费的试用版本



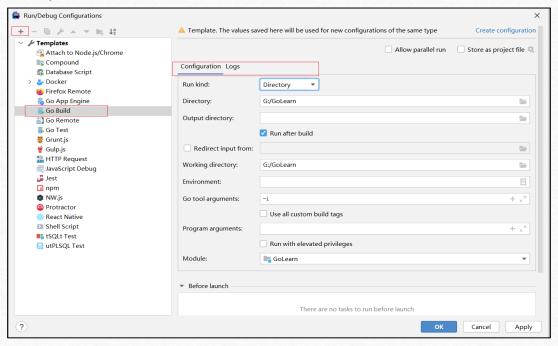
• 在 GoLand 中创建项目



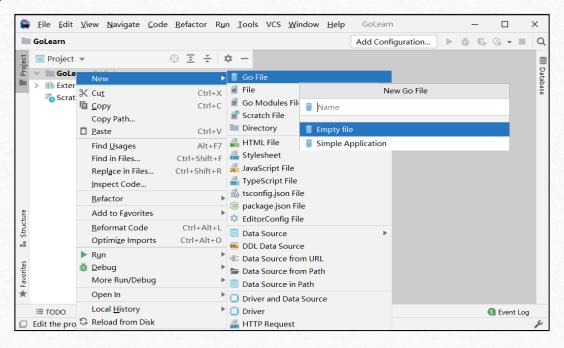
• 认识 GoLand 工作区



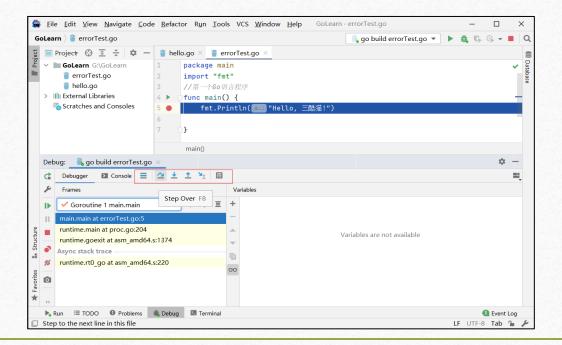
• 配置项目运行选项



• 创建源码文件



• 认识 GoLand 调试视图



# 1.5 Go 语言关键字 & 保留字

#### • 25 个关键字

break	default	func	interface	Select
case	defer	go	map	Struct
chan	else	goto	package	Switch
const	fallthrough	if	range	type
continue	for	import	return	var

# 1.5 Go 语言关键字 & 保留字

#### • 37 个保留字

Constants (常量)	true, false, iota, nil	
	int, int8, int16, int32, int64, uint, uint8, uint16,	
Types (变量类型)	uint32 , uint64 , uintptr , float32 , float64 , complex128 ,	
	complex64, bool, byte, rune, string, error	
Functions (内置函	make, len, cap, new, append, copy, close, delete,	
数)	complex , real, imag, panic, recover	

## 1.6 为代码添加注释

• 单行注释

```
package main
import "fmt"
func main() {

//输出"Hello World!"文字
fmt.Println("Hello World!")
}
```

## 1.6 为代码添加注释

#### • 多行注释

```
/*
main()函数是Go程序的入口函数
是程序运行的起点
此处输出"Hello World!"
用于验证开发环境配置
*/
func main() {
    //输出"Hello World!"文字
    fmt.Println("Hello World!")
}
```