Go语言从入门到项目实战

第8章包

- 声明格式 package packageName
- 示例 package main

- 进行包声明的目的是为了能够访问包内的成员;
- Go语言中包的组织形式基于文件系统中的树形目录结构;
- 习惯上,包的名称一般是由小写字母构成的,就是源文件所在目录的名称;
- 为了确保包名的唯一性,通常会使用域名作为目录的一部分;
- main包是程序的入口,没有main包的源码在编译后无法得到任何平台的可执行文件。

• 导入格式

```
import "path"
```

import custom_name "path"

import. "path"

import _ "path"

示例import "pathOne"import "pathTwo"import ("pathOne""pathTwo"

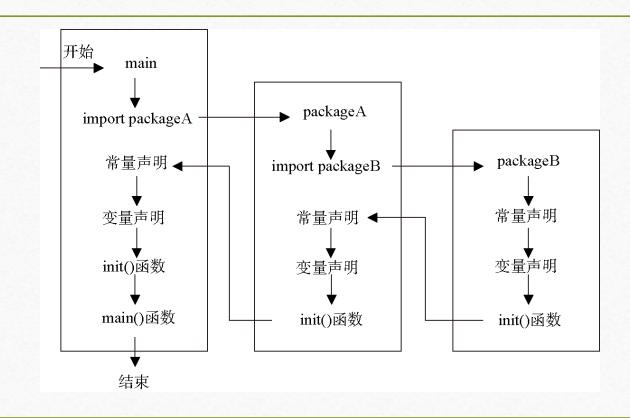
• 示例

```
package main
import myFmt "fmt"
func main() {
    myFmt.Println("你好,三酷猫")
}
```

• 示例

```
package main import . "fmt" func main() {
    //省略导入,无需添加fmt.前缀
    Println("你好,三酷猫")
}
```

8.2 Go应用程序启动过程



8.2 Go应用程序启动过程

- 包的初始化程序从main()函数导入的包开始,逐级查找包的导入,直到发现某个包没有导入其它任何的包为止;
- 每个包的初始化函数是逐层进行的,按照前一步骤的结果逆序执行;
- 对于单个包而言,初始化的过程为常量声明、变量声明和运行初始化函数。

• 示例

- main\main.go
- model\person.go

model\person.go

```
package model
import "fmt"

type person struct {
    age int //小写开头的变量是私有变量,不可以在其它包访问
    Name string //大写开头的变量是公开变量,可以在其它包访问
}
```

```
model\person.go
//构造函数,返回person结构体变量的指针
//大写开头的函数是公开函数,可以在其它包访问
func NewPerson(personName string,personAge int) *person{
return &person{
Name: personName,
age: personAge,
}
```

```
    model\person.go
//person年龄增长
func (personInstance *person) GrowUp() {
    personInstance.age++
    fmt.Println("年龄增长至",personInstance.age)
}
```

• main\main.go

```
package main
import (
    "../model"
    "fmt"
)
func main() {
    personTest:=model.NewPerson("三酷猫",18)
    fmt.Println(personTest.Name)
    personTest.GrowUp()
}
```

- 创建包实现封装的一般步骤:
 - 将要封装的结构体或字段的首字母小写;
 - 通过首字母大写的构造函数生成带封装的结构体变量;
 - 对于结构体中的成员字段,可提供SetXxx()或GetXxx()方法,用于赋值和取值,这一步可选的。赋值时,可根据需要对新值进行合法性验证;
 - 提供任何满足业务需要的方法,若方法是提供给其它包调用的,方法名称首字母应大写;反之则使用小写字母开头。这一步也是可选的。

8.4 Go 语言中的常见内置包

- 文本格式化输出Fmt
- 磁盘文件读写OS
- 网络服务Net
- JSON格式工具包
- 时间和日期Time
- 日志服务Log
- 字符串类型转换Strconv