

## Bài tập thực hành 6

Xây dựng các lớp theo mô tả dưới đây

- Lớp **Employee** biểu diễn các nhân viên bao gồm:

Thuộc tính:

- **name**: tên của nhân viên
- **age**: tuổi của nhân viên
- **salary**: lương của nhân viên

Phương thức:

- Hàm tạo mặc định **Employee()**: Thiết lập tên nhân viên là “Nguyen Van A”, tuổi bằng 20 và lương ban đầu là 1000 USD
- Hàm tạo **Employee(int name1, int age1, double sal1)**: Thiết lập các biến thành viên với các giá trị tương ứng bằng tham số
- Hàm **output()**: In ra thông tin về Employee
- Hàm **selfIntroduce()**: Chỉ cần in ra màn hình câu “I am an Employee”;
- Các hàm truy cập **getName, getAge, getSalary**
- Các hàm biến đổi: **setName, setAge, setSalary**

- Lớp **Doctor** (bác sĩ) kế thừa từ lớp **Employee**. Nó có thêm các thuộc tính và phương thức sau:

Thuộc tính:

- **fee**: phí khám bệnh
- **speciality**: chuyên môn của bác sĩ

Phương thức:

- Các hàm truy cập: **getFee, getSpeciality**
- Các hàm biến đổi: **setFee, setSpeciality**
- Định nghĩa lại hàm **selfIntroduce** kế thừa từ lớp Employee. Hàm này in ra “I am a doctor”;
- Định nghĩa lại hàm **output** để hàm này in ra thông tin phù hợp với lớp Doctor (in ra thêm thông tin về chuyên môn và phí khám bệnh)

Viết hàm main để sử dụng các lớp nói trên

Bài toán trên có thể được minh họa bằng mô hình dưới đây

