# TIN ĐAI CƯƠNG

# Bài 11: LUYỆN TẬP VỀ MẢNG, VECTOR, STRING

Trần Thị Ngân

Bộ môn Công nghệ phần mềm, Khoa CNTT Trường đại học Thủy Lợi

Bài 1: Nhập một dãy gồm 5 số thực. Viết chương trình:

- a. Thay phần tử thứ hai bằng tổng của phần tử đầu tiên và phần tử thứ tư
- b. Lấy phần tử cuối cùng chia cho 5
- c. Hiển thị dãy số mới ra màn hình
- d. Tính trung bình cộng của các phần tử trong dãy số mới này
- Bài 2: Cho một dãy gồm n số nguyên ( $n \le 20$ ). Tìm phần tử nhỏ nhất trong dãy, đếm xem nó xuất hiện bao nhiều lần và ở vi trí nào.
- Bài 3: Cho một dãy gồm n số nguyên ( $n \le 20$ ). Tìm số âm có giá trị tuyệt đối lớn nhất và vị trí của nó.

Bài 4: Cho một dãy gồm n số thực ( $n \le 20$ ) và một số thực x. Viết chương trình :

- a. Nhập n và các phần tử của dãy, nhập x
- Đếm và chỉ ra các phần tử của dãy có giá trị nhỏ hơn hoặc bằng x
- c. Kiểm tra xem các phần tử của dãy có được sắp xếp theo thứ tự giảm dân hay không

Bài 5: Viết chương trình nhập dãy A có n số thực ( $n \le 20$ ) và một số thực x. Tách dãy A thành hai dãy con, dãy thứ nhất gồm các phần tử nhỏ hơn x, dãy thứ hai gồm các phần tử còn lại. In hai dãy con đó ra màn hình. Tính và in ra trung bình cộng của dãy có nhiều phần tử hơn.

Bài 6: Nhập một dãy A gồm n số nguyên ( $n \le 20$ ), giả thiết các giá trị nhập vào tăng dân. Nhập tiếp một số nguyên x. Cho biết vị trí của x nếu chèn vào dãy A để dãy vẫn tăng dân. In ra dãy mới nhận được.

Bài 7: Nhập một dãy A gồm n số thực (n  $\leq$  20). Xoá đi các phần tử âm của A. In dãy mới ra màn hình.

Gợi ý : có thể sử dụng các hàm sau về vector

v.insert(v.begin()+n, x): chèn x vào vị trí n của v

v.erase(v.begin()+n): xoá đi phần tử thứ n của vector

#### Bài 8

Cho một ma trận A có n hàng và m cột (n,  $m \le 20$ ) với các các phần tử là số thực. Viết chương trình :

- a. Nhập n, m và các phần tử của A
- b. Đếm số phần tử dương và âm trong ma trận
- c. Đổi chỗ (hoán vị) hàng đầu và hàng cuối cho nhau
- d. Tính tổng các phần tử của cột cuối cùng
- e. In ma trận ra màn hình

Bài 9: Cho hai ma trận vuông A, B có n hàng và n cột ( $n \le 20$ ) với các các phần tử là số thực. Viết chương trình :

- a. Nhập n và các phần tử của A và B
- b. Tính trung bình cộng các phần tử trên đường chéo chính của A
- c. Tính trung bình cộng các phần tử trên đường chéo phụ của B
- d. Tính tổng của hai ma trận
- e. Tìm phần tử lớn nhất của cột cuối cùng trong ma trận A

# Bổ sung một số hàm về string

- s.find(str, pos): trả về vị trí xuất hiện đầu tiên của str trong s bắt đầu từ vị trí pos, hoặc s.npos nếu không tìm thấy
- s.replace(pos, k, str): thay xâu con của s gồm k kí tự bắt đầu từ vị trí pos bằng xâu str (là sự kết hợp của hai hàm erase và insert)
- s.append(str): thêm xâu str vào cuối xâu s (tương đương với toán tử +=)

Bài 10: Nhập một xâu S và một số nguyên n. Nếu độ dài xâu S nhỏ hơn n, hãy thêm vào đầu xâu S n kí tự 'A'. Trường hợp ngược lại, hãy xoá đi n/2 kí tự đầu và n/2 kí tự cuối của S. In ra màn hình xâu S mới nhận được.

Bài 11: Viết một hàm đếm và trả về số lượng kí tự hoa của một xâu đầu vào. Áp dụng hàm này để đếm và in ra màn hình số lượng kí tự hoa trong một xâu nhập từ bàn phím.

Bài 12: Nhập hai xâu kí tự S và T. Kiểm tra xem xâu S có xuất hiện trong xâu T hay không. Nếu có, hãy tìm vị trí xuất hiện đầu tiên và cuối cùng của S trong T. Đếm số lần xuất hiện của S trong T.

Bài 13: Viết một hàm xóa tất cả các kí tự C khỏi một xâu đầu vào. Áp dụng hàm này để xóa đi tất cả các kí tự là chữ số khỏi một xâu S nhập vào từ bàn phím.

Bài 14: Nhập một xâu S và một kí tự C. Hãy chèn kí tự C vào giữa tất cả các kí tự trong xâu S, ví dụ xâu "ABCD" sau khi chèn kí tự 'M' sẽ trở thành "AMBMCMD". In ra xâu S mới.

Bài 15: Nhập một xâu kí tự S với độ dài n.

- a. Ghép liên tiếp 3 xâu S để được xâu T.
- b. Chia xâu T thành n xâu con có độ dài 3 kí tự.
- c. In ra các xâu con đó.

Ví dụ : xâu S là "ABCD" thì xâu T sẽ là "ABCDABCDABCD" và 4 xâu con là "ABC", "DAB", "CDA", "BCD".