

## Câu hỏi ôn tập – Ngôn ngữ lập trình C++

---

**Câu 1.** Mảng tĩnh là gì?

- a) Là một chuỗi các phần tử cùng kiểu dữ liệu nằm liên tiếp trong bộ nhớ
  - b) Là một chuỗi các phần tử
  - c) Là một chuỗi các phần tử cùng kiểu dữ liệu không nằm liên tiếp trong bộ nhớ
  - d) Không có câu trả lời nào đúng trong các câu trên
- 

**Câu 2.** Những thành phần nào sau đây bắt buộc phải có trong khai báo hàm?

- a) Kiểu dữ liệu trả về, tên hàm
- b) Kiểu dữ liệu trả về, tên hàm, danh sách tham số
- c) Danh sách tham số, tên hàm
- d) Không có câu trả lời nào đúng trong các câu trên

**Câu 3.** Trong C++, khi khởi tạo một lớp thì hàm nào được thực hiện sau cùng

- A. Hàm Constructor
  - B. Hàm destructor
  - C. Hàm friend
  - D. Hàm member
- 

**Câu 4.** Kết quả chương trình sau:

```
#include <iostream.h>
class Test {
public: int n;
private: void Display(){cout<<n;}
public: Test():n(15){}
};
void main() {
Test t;
t.Display();
}
```

- A. Lỗi thực thi
  - B. Lỗi biên dịch.
  - C. Chương trình thực thi xuất ra màn hình: 15.
  - D. Chương trình thực thi mà không xuất gì ra màn hình.
- 

**Câu 5.** Kết quả chương trình sau:

```
#include <iostream.h>
class ABC {
int n;
public: ABC(int x):n(x){}
void Print(){cout<<n;}
};
void main() {
ABC t;
t.Print();
}
```

- A. Lỗi thực thi
- B. Lỗi biên dịch.
- C. Chương trình thực thi xuất ra màn hình một số âm.
- D. Chương trình thực thi mà không xuất gì ra màn hình.

-----

**Câu 6.** Kết quả chương trình sau:

```
#include <iostream.h>
class Point {
int xVal, yVal;
public:
Point(int x = 0, int y = 0){
xVal = x ; yVal = y ;
}
void Print(){
cout<< " ("<<xVal <<","<<yVal<< " )";
}
};
void main() {
Point pt(5);
pt.Print();
}
```

- A. Lỗi do khởi tạo đối tượng pt không đúng.
- B. Hiển thị trên màn hình (5,5)
- C. Hiển thị trên màn hình (0,5)
- D. Hiển thị trên màn hình (5,0)

-----

**Câu 7.** Kết quả chương trình sau

```
#include <iostream.h>
class Point {
int xVal, yVal;
public:
Point(int x = 0, int y = 0){
xVal = x ; yVal = y ;
cout<< "So nguyen " ;
}
Point(double x = 0, double y = 0){
xVal = x ; yVal = y ;
cout<< "So thuc " ;
}
void Print() ;
};
void Point :: Print(){ cout<< " ("<<xVal <<","<<yVal<<" ); }
void main() {
Point pt(5.0);
pt.Print();
}
```

- A. Hiển thị trên màn hình So thuc (5,0)
- B. Hiển thị trên màn hình So nguyen (5,5)
- C. Hiển thị trên màn hình So nguyen (5,0)
- D. Chương trình bị lỗi biên dịch.

-----

**Câu 8.** Kết quả chương trình sau:

```
#include <iostream.h>
class Point {
int n;
Point(int x){
n = x ;
}
void Print(){cout<<n;}
};
void main() {
Point pt(4);
pt.Print();
}
```

}

- A. Lỗi thực thi
- B. Lỗi biên dịch.
- C. Chương trình thực thi xuất ra màn hình : 4
- D. Chương trình thực thi mà không xuất gì ra màn hình.

-----

**Câu 9.** Kết quả chương trình sau:

```
#include <iostream.h>
class Test {
int t;
public :
Test(int t){ Test::t = t ; }
void Print(){cout<<t;}
};
void main() {
Test test(4);
test.Test::Print();
}
```

- A. Lỗi thực thi
- B. Lỗi biên dịch.
- C. Chương trình thực thi xuất ra màn hình : 4
- D. Chương trình thực thi mà không xuất gì ra màn hình.

-----

**Câu 10 :** Kết quả chương trình là :

```
#include <iostream.h>
class AAA {
int na;
public :
AAA(int a=0){
na = a ;
}
~AAA(){cout<< " "<<na ;}
};
void Func(AAA aaa){
AAA *a1 = new AAA(3);
delete a1;
}
```

```
void main() {
AAA aaa(4);
Func(aaa);
}
```

- A. Xuất ra màn hình : 0 3 4
- B. Xuất ra màn hình : 3 4 4
- C. Xuất ra màn hình : 3 3 4
- D. Xuất ra màn hình : 3 4

-----

**Câu 11** : Kết quả chương trình là :

```
#include <iostream.h>
class Teacher {
static int n;
public : Teacher (){ cout<<" "<<n++ ; }
};
int Teacher::n = 0;
void main() {
Teacher t1;
Teacher t2;
Teacher t3;
}
```

- A. Xuất ra màn hình : 0 1 2 3
- B. Xuất ra màn hình : 1 2 3 4
- C. Xuất ra màn hình : 0 1 2 0
- D. Xuất ra màn hình : 1 2 3 1

-----

**Câu 12** : Kết quả chương trình là :

```
#include <iostream.h>
#include <string.h>
class Employee {
char ten[30];
char ms[10];
int tuoi;
public :
Employee (char te[], char m[], int tu):tuoi(tu){
strcpy(ten, te);
strcpy(ms, m);
}
```

```

}
void Display(){
cout<<"Ma so: "<<ms<<" Ten: "<<ten<<" Tuoi:"<<tuoi<<endl ;
}
};
void main() {
Employee e(" Nguyen Van A", "001", 20);
e.Display();
}

```

- A. Lỗi biên dịch.
- B. Lỗi thực thi
- C. Xuất hiện màn hình: "Ma so: 001 Ten: Nguyen Van A Tuoi: 20"
- D. Không hiển thị gì trên màn hình.

-----

**Câu 13:** Kết quả chương trình là :

```

#include<iostream.h>
class Base{
public:
Base(){ cout<<"Base class"<<endl; }
};
class Derive:Base
{
public:
Derive(){ cout<<"Derive class"<<endl; }
};
void main(){
Derive d;
}

```

- A. Base class  
Derive class
- B. Derive class  
Base class
- C. Base class
- D. Derive class

-----

**Câu 14:** Kết quả chương trình là :

```

#include<iostream.h>
class Base{
protected:
int xVal;
public:
Base(){ xVal = 5; }
public:
void Print(){
cout<<"xVal = "<<xVal<<endl;
}
};
class Derive:public Base
{
public:
Derive(int x){xVal = x;}
};
void main(){
Derive d(10);
d.Print();
} A. Màn hình xuất hiện: xVal = 5
xVal = 10

```

- B. Màn hình xuất hiện: xVal = 5  
C. Màn hình xuất hiện: xVal = 10  
D. Chương trình bị lỗi.

-----

**Câu 15:** Kết quả chương trình là :

```

#include<iostream.h>
class Base{
protected:
int xVal;
public: Base(){ xVal = 5; }
public: void Print(){
cout<<"xVal = "<<xVal<<endl;
}
};
class Derive:protected Base

```

```

{
public: Derive(int x){xVal = x;}
};
void main(){
Derive d(10);
d.Print();
}

```

- A. Màn hình xuất hiện: xVal = 5  
xVal = 10
- B. Màn hình xuất hiện: xVal = 5
- C. Màn hình xuất hiện: xVal = 10
- D. Chương trình bị lỗi.

-----  
**Câu 16:** Kết quả chương trình là :

```

#include<iostream.h>
class BaseA{
protected:
int A;
public:
BaseA(){ A = 5; }
void Print(){ cout<<"A = "<<A<<endl; }
};
class BaseB{
protected:
int B;
public:
BaseB(){ B = 10; } void Print(){ cout<<"B = "<<B<<endl; }
};
class Derive:public BaseA,public BaseB{};
void main(){
Derive d();
d.BaseA::Print();
}

```

- A. Chương trình bị lỗi.
- B. Màn hình xuất hiện: A = 5
- C. Màn hình xuất hiện: B = 10
- D. Màn hình xuất hiện: A = 5



B = 10

-----

**Câu 17:** Kết quả chương trình là :

```
class Base{ };
class Derive:public Base{ };
void main(){
    Derive d;
    Base b;
    d = b;
}
```

- A. Chương trình bị lỗi.
  - B. Chương trình không bị lỗi.
- (chỉ cần chọn A hoặc B)

**Câu 18:** Kết quả chương trình là :

```
#include <iostream.h>
class Point{
private: int xVal, yVal;
public: void Print(){
    cout<<" "<<xVal<<" "<<yVal<<" ";
}
    Point(int x=0, int y=0):xVal(x),yVal(y){}
    Point(int x){
        Point::xVal = Point::yVal = x;
    }
    friend Point operator + (Point, Point);
};
Point operator + (Point p1, Point p2)
{
    return Point(p1.xVal+p2.xVal, p1.yVal+p2.yVal);
}
void main(){
    Point p1(3,4);
    Point p = p1+3;
    p.Print(); }
```

- A. Lỗi biên dịch B. Lỗi thực thi
- C. Kết quả là (6,7) D. Kết quả là (6,4)

-----  
**Câu 19:** Kết quả chương trình là :

```
#include <iostream.h>
class Set{
int n, size, *elems;
public:
Set(int s=0):size(s), n(0), elems(new int[s]) {
for(int i=0; i<s; i++) elems[i] = i;
}
void Print(){
for(int i=0; i<size; i++) cout<<" "<<elems[i];
}
Set Func(Set);
~Set() {delete []elems;}
};
Set Set::Func (Set s1 ){
Set s = s1;
return s;
}
void main(){
Set s(10);
Set s1= s.Func(s);
s.Print();
}
```

- A. Lỗi biên dịch B. Lỗi thực thi  
C. Kết quả là : 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 D. Là một kết quả khác

-----  
**Câu 20:** Kết quả chương trình là :

```
#include<iostream.h>
class Test{
public:
Test(){cout<<" A ";}
Test(const Test& t){ cout<<" B "; }
void operator=( Test&t){ cout<<" C "; }
};
void main(){
```

```
Test t1;
Test t2;t2 = t1;
}
```

A. Kết quả là : A A B B. Kết quả là : A A C

C. Kết quả là : A B C D. Là một Kết quả khác

-----

**Câu 21:**

```
#include<iostream.h>
template <class T> T max(T a, T b) {
if (a > b) return a;
return b;
}
float max (float fa, float fb) {
if (fa - fb >0) return fa;
return fb;
}
void main(){
.....
cout<<max(a,b);
}
```

Tìm các câu dưới đây mà để vào dòng ..... thì chương trình không báo lỗi

A. float a = 5.0, b = 6.0 ; B. char a = 'A', b = 'B' ;

C. float a = 5.0; int b = 6 ; D. int a = 5; int b = 6 ;

-----

**Câu 22:**

```
#include<iostream.h>
template <class T, class U>
void func (T a, U b){
cout<<a<<b ;
}
void main(){
.....
func(a,b);
}
```

Tìm 1 câu đúng nhất dưới đây mà để vào dòng ..... thì chương trình không báo lỗi

- A. float a = 5.0, b = 6.0 ; B. char a = 'A'; char \*b = "Hello" ;  
C. float a = 5.0; int b = 6 ; D. Tất cả câu trên

-----

**Câu 23:** Kết quả chương trình là :

```
#include <iostream.h>
#include <conio.h>
template <class T> class Test {
T x, y; public:
Test(T a = 0, T b = 0) {
x = b; y = a;
}
void display();
}
void point<T>::display() {
cout<<"("<<x<<" "<<y<<" " ";
}
void main() {
Test<int> ti(3,5); ti.display();
Test<char> tc(' a' , ' b' ); tc.display();
}
```

- A. Kết quả là : (3, 5) (a, b) B. Chương trình bị lỗi  
C. Kết quả là : (5, 3) (b, a) D. Một kết quả khác

-----

**Câu 24:** Kết quả chương trình là :

```
#include <iostream.h>
template <class T, int n>
class table{
T data[n];
public:
table() {}
T & operator[] (int i){
return data[i];
}
};
void main(){
int n = 2;
table <int, n>t;
```

```
t[0] =0; t[1] =1;  
cout<<t[0]<<" "<<t[1];  
}
```

- A. Lỗi biên dịch B. Lỗi thực thi  
C. 01 D. Một kết quả khác