

服装商城系统



组长：龙维庆 17052116

组员：朱忠林 17052151

目录

[1服装商城系统需求分析 2](#_Toc7134)

[1.1服装商城系统问题陈述 2](#_Toc25757)

[1.2服装商城系统用例析取 2](#_Toc26302)

[1.3服装商城系统用例规约 3](#_Toc31922)

[1.3.1服装商城系统登录用例规约 3](#_Toc4480)

[1.3.2服装商城系统购买用例规约 4](#_Toc3079)

[1.3.3服装商城系统管理用例规约 5](#_Toc31438)

[1.4服装商城系统补充规约 6](#_Toc14287)

[1.5术语表 7](#_Toc14205)

[2服装商城系统架构设计 8](#_Toc23632)

[2.1服装商城系统架构描述 8](#_Toc27251)

[2.2服装商城系统架构图 8](#_Toc20905)

[2.3服装商城系统的关键抽象 8](#_Toc4313)

[3服装商城系统类的析取（类的设计） 8](#_Toc14270)

[3.1 服装商城系统购买用例类的设计 8](#_Toc3298)

[3.1.1对购买用例规约进行复审 8](#_Toc2667)

[3.1.2析取购买用例的类 9](#_Toc19364)

[3.2服装商城系统管理用例类的设计 9](#_Toc2160)

[3.2.1对管理用例规约进行复审 9](#_Toc1749)

[3.2.2析取管理用例的类 9](#_Toc2749)

[3.3服装商城系统类的设计（总的设计） 10](#_Toc26993)

[4 小组分工 10](#_Toc5884)

# 1服装商城系统需求分析

## 1.1服装商城系统问题陈述

随着信息技术的不断发展，我们国家已经全面进入信息化时代，网上购物放方便。迅速越来越受年轻人的青睐，也逐渐被老年人认可，网上购物俨然成为了一种趋势，一种潮流。

电子商务之所以能颠覆传统购物方式,是由于其强大的时代特点和对比于传统购物方式的巨大优势。网络在线购物具有许多优点,能够使用户在家里动动手就购买到自己想要的商品,不仅用户能够更快捷地购买到自己想要的商品,商家也省去了不少的运营成本,这些优点,使得越来越多的人遗弃传统的购物方式,选择更加方便的网上购物模式。

## 1.2服装商城系统用例析取

该部分对本系统的用例进行了析取，得到了本系统的用例图



图1.1 服装商城系统用例图



图1.2 服装商城系统用例图

## 1.3服装商城系统用例规约

### 1.3.1服装商城系统登录用例规约

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 用例名称 | 登录用例规约 | |
| 角色 | 用户 | |
| 简要说明 | 本用例允许用户登录服装商城系统 | |
| 前置条件 | 用户成功登录系统 | |
| 基本事件流 | 参与动作者 | 系统响应 |
| 1. 用户进入系统界面 2. 用户登录账号 | 系统响应用户的事件，把相关的操作页面呈现给用户 |
| 备选事件流 | 用户如果没有账号，系统将自动提醒用户注册账号 | |
| 后置条件 | 无 | |



图1.3 登录用例规约活动图

### 1.3.2服装商城系统购买用例规约

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 用例名称 | 购买用例规约 | |
| 角色 | 用户 | |
| 简要说明 | 本例允许用户进行服装的购买。 | |
| 前置条件 | 用户成功登录系统后 | |
| 基本事件流 | 参与动作者 | 系统响应 |
| 1．用户登录成功  2．用户选择购买的商品，选好商品可选择直接结账或加入购物车  3．用户确认购买后提交表单 | 系统响应用户的事件，把相关的操作页面呈现给用户 |
| 备选事件流 | 无 | |
| 后置条件 | 登录成功 | |



图1.4 购买用例规约活动图

### 1.3.3服装商城系统管理用例规约

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 用例名称 | 人员管理用例规约 | |
| 角色 | 管理员 | |
| 简要说明 | 本例允许管理员进行商品的添加和删除，对用户信息进行查看和管理 | |
| 前置条件 | 管理员登录成功后，后台有用户和商品信息 | |
| 基本事件流 | 参与动作者 | 系统响应 |
| 1. 管理员登录成功后 2. 管理员进行商品添加和删除 3. 管理员进行用户订单信息查询 4. 用户若有商品在购物车没有付款会提醒用户 | 系统响应管理员的事件，把相关的操作页面呈现给管理员 |
| 备选事件流 | 无 | |
| 后置条件 | 查询成功 | |



图1.5 管理用例规约活动图

## 1.4服装商城系统补充规约

**1．目标**

本文档的目的是定义服装商城系统的需求。本补充规约列出了不便于在用例模型的用例中获取的系统需求。补充规约和用例模型一起记录关于系统的一整套需求。

**2．范围**

1. 本补充规约适用于服装商城系统。
2. 本规约除定义了在许多用例中所共有的功能性需求以外，还定义了系统的非功能性需求，例如：可靠性、可用性、性能和可支持性等。（功能性需求在用例规约中定义。

**3．参考**

无。

**4．功能**

1. 多个用户必须能同时执行操作。
2. 如果某个用户所需商品库存不足时，则提醒该用户。

**5．可行性**

桌面用户界面应与 Windows 98/2000/XP 兼容。

**6．可靠性**

服装商城系统在每周七天，每天二十四小时内都应是可以使用的。宕机的时间应少于 10%。

**7．性能**

1. 在任意既定时刻，系统最多可支持 2000 名用户同时使用中央数据库，并在任意时刻最多可支持 500 名用户同时使用本地服务器。
2. 系统将能在十秒钟内提供对遗留商品数据库的访问。
3. 注意：基于风险的原型发现遗留商品数据库在没有利用中层处理能力的前提下，无法满足性能上的需求。
4. 系统必须能够在 2 分钟内完成所有事务的 80%。

**8．可支持性**

无

**9．安全性**

1. 系统必须能防止其他用户更改他人信息。
2. 只有管理员能够查询服装商城用户信息。
3. 只有用户能够更改自己信息。

**10．设计约束**

1. 该系统应与现有遗留系统：服装商城系统集成在一起。
2. 系统必须提供基于Windows桌面的接口。

## 1.5术语表

|  |  |
| --- | --- |
| 管理员 | 对服装商城系统进行管理。 |
| 用户 | 注册并登录该系统的使用者，能查商品，进行商品购买。 |
| 界面 | 具有登陆界面，商品分类，商品信息查询等多种功能。 |

# 2服装商城系统架构设计

# 2.1服装商城系统架构描述

本服装商城系统选择mvc架构，mvc架构分为模型层、视图层、控制层。模型层，可以简单理解就是数据层，用于提供数据；视图层，就是UI界面，用于跟用户进行交互。一般所有的JSP、HTML等页面就是View层；控制层，Controller层的功能就是将Model和View层进行关联。

## 2.2服装商城系统架构图



图2.1 架构图

## 2.3服装商城系统的关键抽象

下面析取本系统的数据类。



图2.2 服装商城系统数据类

# 3服装商城系统类的析取（类的设计）

## 3.1 服装商城系统购买用例类的设计

### 3.1.1对购买用例规约进行复审

我们项目组对购买的用例规约进行了审查，看看有没有遗漏的操作以及数据，我们认为没有遗漏，该用例的用例规约写正确、严谨。

### 3.1.2析取购买用例的类



图3.1购买用例类图

## 3.2服装商城系统管理用例类的设计

### 3.2.1对管理用例规约进行复审

我们项目组对管理的用例规约进行了审查，看看有没有遗漏的操作以及数据，我们认为没有遗漏，该用例的用例规约写正确、严谨。

### 3.2.2析取管理用例的类



图3.2 管理用例类图

## 3.3服装商城系统类的设计（总的设计）



图3.3 服装商城系统总的类图

# 4 小组分工

|  |  |
| --- | --- |
| 组长：龙维庆 | 负责后端编程和PPT制作 |
| 组员：朱忠林 | 负责前端编程、数据库和文档编写 |