

Câu 1: Bộ nhớ nào vẫn còn dữ liệu khi ngắt nguồn điện của máy?

- A. Bộ nhớ ngoài và bộ nhớ trong
- B. Bộ nhớ RAM và ROM
- C. Bộ nhớ ROM và bộ nhớ ngoài
- D. Bộ xử lý trung tâm

Câu 2: Chọn đáp án ĐÚNG NHẤT: Hệ thống tin học dùng để:

- A. Cả ba đáp án còn lại
- B. Nhập, xuất
- C. Truyền
- D. Xử lý, lưu trữ

Câu 3: Bộ mã Unicode sử dụng bao nhiêu Byte để mã hóa :

- A. 8 Byte
- B. 4 Byte
- C. 2 Byte
- D. 1 Byte

Câu 4: Sắp xếp các đơn vị đo lường thông tin theo thứ tự tăng dần:

- A. Byte => KB => bit => MB => TB => GB => PB
- B. TB => PB => GB => MB => KB => bit => Byte
- C. bit => Byte => KB => MB => GB => TB => PB
- D. PB => TB => GB => MB => KB => Byte => bit

Câu 5: Nơi nào chương trình được đưa vào để thực hiện và là nơi lưu trữ dữ liệu đang được xử lý?

- A. Các thiết bị vào ra
- B. Bộ nhớ trong
- C. Bộ nhớ ngoài
- D. CPU

Câu 6: Bộ số học/logic (ALU) có chức năng:

- A. Thực hiện các phép toán số học và logic
- B. Hướng dẫn các bộ phận khác thực hiện chương trình
- C. Điều khiển các phép toán số học
- D. Điều khiển thanh ghi

Câu 7: Thiết bị nào dùng để đưa thông tin vào máy tính?

- A. Bộ nhớ ngoài
- B. Bộ nhớ trong
- C. Thiết bị vào
- D. Thiết bị ra

Câu 8: Thiết bị nào dùng để đưa dữ liệu ra từ máy tính?

- A. Bộ nhớ ngoài
- B. Thiết bị ra
- C. Bộ nhớ trong
- D. Thiết bị vào

Câu 9: Bộ nhớ nào sẽ không còn dữ liệu khi ngắt nguồn điện của máy?

- A. Bộ nhớ ROM
- B. Bộ xử lý trung tâm
- C. Bộ nhớ ngoài
- D. Bộ nhớ RAM

Câu 10: Ram, micro, Rom lần lượt là các thiết bị:

- A. Bộ nhớ trong - bộ nhớ ngoài - thiết bị vào
- B. Bộ nhớ trong - thiết bị vào - bộ nhớ trong
- C. Thiết bị vào - bộ nhớ trong - thiết bị ra
- D. Bộ nhớ ngoài - bộ nhớ ngoài - bộ nhớ trong

Câu 11: Hệ thống tin học gồm các thành phần:

- A. Máy tính, phần mềm và dữ liệu
- B. Người quản lý, máy tính và Internet
- C. Phần cứng, phần mềm, sự quản lý và điều khiển của con người
- D. Máy tính, mạng và phần mềm

Câu 12: CPU gồm có những bộ phận nào?

- A. CU, ALU, Cache
- B. CU, Register, Cache
- C. CU, ALU, ROM, RAM
- D. CU, ALU, Register, Cache

Câu 13: Một Byte bằng bao nhiêu bit?

- A. 8 bit
- B. 2 bit
- C. 4 bit
- D. 16 bit

Câu 14: Chọn câu trả lời đúng nhất: Thông tin là gì?

- A. Hình ảnh, văn bản, số liệu
- B. Hình ảnh và âm thanh

C. Hiểu biết về một thực thể nào đó

D. Văn bản và số liệu

Câu 15: Muốn máy tính xử lý được, thông tin phải được biến đổi thành dãy bit. Cách biến đổi như vậy được gọi là gì?

A. Mã hóa

B. Nhận thông tin

C. Truyền thông tin

D. Giải mã

Câu 16: Các dạng thông tin trên máy tính gồm:

A. Dạng số và phi số

B. Dạng hình ảnh và phi số

C. Dạng chữ và âm thanh

D. Dạng chữ và dạng số

Câu 17: Hệ đếm nào chỉ sử dụng các số 0 và 1

A. Hệ nhị phân

B. Hệ thập lục phân

C. Hệ bát phân

D. Hệ thập phân

Câu 18: Trong cấu trúc của một máy tính không có thành phần nào sau đây:

A. Thiết bị ra

B. Bộ nhớ ngoài

C. CPU

D. Phần mềm

Câu 19: Chọn phát biểu ĐÚNG trong các câu sau:

A. Bộ nhớ ngoài là các đĩa cứng, đĩa mềm, RAM, ROM

B. Bộ nhớ ngoài là các đĩa cứng, đĩa mềm, đĩa CD, thiết bị Flash

C. Bộ nhớ ngoài có ROM và RAM

D. Bộ nhớ trong là các đĩa cứng, đĩa mềm

Câu 20: Trong tin học, dữ liệu là:

A. Thông tin được đưa vào máy tính

B. Các số liệu

C. Tài liệu lưu trữ trong thư viện

D. Văn bản trên giấy

Câu 21: Âm thanh là thông tin dạng nào?

A. Cả ba câu đều sai

B. Dạng phi số

C. Dạng số

D. Chưa có khả năng thu thập, lưu trữ và xử lý được

Câu 22: Bộ nhớ nào dùng để lưu trữ lâu dài dữ liệu và hỗ trợ cho bộ nhớ trong?

A. Bộ nhớ ngoài

B. Một đáp án khác

C. CPU

D. Bộ nhớ trong

Câu 23: Những thiết bị nào sau đây là thiết bị ra:

A. Micro

B. Máy in

C. Máy quét

D. Bàn phím

Câu 24: Trong đơn vị đo lường thông tin, 2 Mb bằng bao nhiêu KB?

A. 2024

B. 2048

C. 2000

D. 16 B

Câu 25: Để cài đặt thêm các bộ Font trong môi trường Windows, ta dùng chức năng:

A. Desktop của Control Panel.

B. System của Control Panel.

C. Regional Settings của Control Panel.

D. Fonts của Control Panel

Câu 26: 1MB (Mega byte) bằng :

A. 1024 GB

B. 1024 KB

C. 1000 KB

D. 1000B

Câu 27: Có thể khôi phục (restore) các tập tin bị xóa sau khi nhấn phím Delete bằng cách:

A. Mở Recycle Bin

B. Mở Internet Explorer

C. Mở My Computer

D. Mở My Documents

Câu 28: Đặc điểm chính của Virus máy tính là:

A. Phá hoại

B. Lây lan

C. Tự nhân bản

D. Cả 3 câu A,B,C đều đúng

Câu 29: Đơn vị đo thông tin nhỏ nhất là :

A Byte

B. Kilobite

C. Bit

D. Megabyte

Câu 30: Khi mất điện, thông tin lưu trữ trong các thành phần nào sau đây bị mất:

A. ROM

B. CPU

C. RAM

D. Đĩa cứng

Câu 31: Kiểu nhập dữ liệu ngày tháng được hệ điều hành qui định trong

- A.** Control Panel - Date/Time
- B.** Control Panel - System
- C.** Control Panel - Display
- D.** Control Panel – Regional Options

Câu 32: Loại thiết bị nào sau đây lưu trữ dữ liệu dưới dạng từ :

- A.** Đĩa cứng
- B.** USB
- C.** thẻ nhớ
- D.** RAM

Câu 33: Muốn đóng cửa sổ của chương trình ta chọn:

- A.** Ctrl+X
- B.** Edit\ Close
- C.** Alt+F4
- D.** Cả 3 đáp án kia đều đúng

Câu 34: Muốn tạo 1 thư mục mới trên ổ đĩa D: \ trong Windows, ta đứng tại ổ đĩa D:\

Chọn

- A.** File\New\Folder
- B.** File\New\Short cut
- C.** Edit\New\Folder
- D.** Insert\New\Folder

Câu 35: Muốn xóa một chương trình trong Windows ta dùng cách nào sau đây :

- A.** Xóa biểu tượng trên màn hình.
- B.** Vào Control panel chọn Add Remome Hardward
- C.** Vào Control panel chọn Add Remome Program...
- D.** Các câu A và B đều đúng

Câu 36: Muốn xóa tập tin trong Windows ta thực hiện : chọn tập tin cần xóa & thao

tác:

- A.** Nhấn phím Delete
- B.** Nhấn phím Shift-Delete
- C.** Nhấn chuột phải vào nó \Delete
- D.** Cả 3 đáp án kia đều đúng

Câu 37: Trong Windows Explorer, để đánh dấu chọn tất cả các đối tượng trong cửa

sổ Folder hiện tại, ta nhấn phím:

- A.** F8
- B.** F7
- C.** Ctrl-A
- D.** cả 3 đáp án kia đều sai

Câu 38: Trong Windows, để đổi tên Folder/File, ta thực hiện:

- A.** Chọn Folder/File -> File/Rename -> gõ tên mới -> enter
- B.** Kích nút phải chuột tại Folder/ File -> Delete -> gõ tên mới -> Enter
- C.** Chọn Folder/ File -> Edit/Rename ->gõ tên mới -> enter
- D.** Chọn Folder/ File -> File/new/folder -> gõ tên mới ->enter

----- HẾT -----