REPORT WEEK 2

Ex1: Duyệt các phần tử từ đầu đến cuói mảng nếu tìm thấy phần tử thì trả về chỉ số của phần tử đó, hết vòng lặp nếu không tìm được giá trị thì trả về trừ 1

Ex2: Ta đặt giá trị cần tìm là lính canh ở cuối mảng, nếu giá trị cuối mảng là giá trị cần tìm thì ta trả về chỉ số của phần tử cuối mảng, ta duyệt i từ đầu đến giá trị trước lính canh nếu tìm thấy giá trị thì vòng lặp dừng, nếu i nhỏ hơn chỉ số cửa lính canh thì tìm thấy và trả về chỉ số

Ex3: Khởi ta con trỏ left ở đầu mảng và right ở cuối mảng, ta dùng vòng lặp while và xét phía bên phải, nếu như giá trị giữa lớn hơn giá trị nằm ở bên phải nghĩa là vùng chứa số nhỏ nhất nằm bên phải, ta gán con trỏ giá bằng chỉ số giữa +1 và ngược lại, cứ thế cho đến khi duyệt hết mảng và trả về giá trị nhỏ nhất.

Ex4:Đầu tiên ta kiểm tra xem tàu có thể vận chuyển hàng trong ngày không, sau đó ta sẽ tìm tải trong tối thiểu mà tàu có thể chở bằng cách dùng thuật toán tìm kiếm nhị phân dùng con trỏ right và left, xét con trỏ mid là tải trọng bất kì, xem thử có thể vận chuyển trong số ngày (days) được không, ta xét tải trọng nhỏ hơn, nếu tải trọng quá nhỏ thì ta tăng left, duyệt qua từng kiện hàng nếu tổng trọng lượng hàng hóa vượt quá mid thì ta chuyển qua ngày tiếp theo, nếu số ngày vượt quá days thì ta tăng tải trọng lên, duyệt đến khi con trỏ left bằng right thì dừng

Ex5: Ta dùng 2 con trỏ left và right để duyệt các phần tử (left =0, right = 1), tăng con trỏ right lên cho đến khi tổng lớn hơn hoặc bằng target, khi đó ta sẽ thu hẹp con trỏ left để tìm mảng con nhỏ nhất lớn hơn hoặc bằng target

Ex6: Dùng vòng lặp duyệt i =0 và j = i +1 nếu tổng a[i] và a[j] bằng target thì trả về yes nếu không thì trả về no.

Ex7: Đầu tiên ta sẽ sắp xếp để đưa mảng về 1 mảng tăng dần sau đó ta sẽ chọn 1 phần tử cố định và dùng 2 con trỏ left và right để duyệt và tim 2 số để tổng 3 số bằng 0, khi tìm thấy bộ 3 ta sẽ lưu lại kết quả và bỏ qua các phần tử trùng lặp.

