

Aprende X en Y minutos

[Comparte esta página](#)

Donde X=yaml

Descarga el código: [learnyaml-es.yaml](https://github.com/learnyaml-es/yaml)

Tutorial de YAML en español.

YAML es un lenguaje de serialización de datos diseñado para ser leído y escrito por humanos.

Basa su funcionalidad en JSON, con la adición de líneas nuevas e indentación inspirada en Python. A diferencia de Python, YAML no permite tabulaciones literales.

```
# Los comentarios en YAML se ven así.
```

```
#####  
# TIPOS ESCALARES #  
#####
```

```
# Nuestro objeto raíz (el cual es el mismo a lo largo de todo el  
# documento) será un mapa, equivalente a un diccionario, hash,  
# u objeto en otros lenguajes.
```

```
llave: valor
```

```
otra_llave: Otro valor
un_valor_numerico: 100
notacion_cientifica: 1e+12
booleano: true
valor_nulo: null
llave con espacios: valor
# Nótese que los strings no deben estar entre comillas, aunque también es válido.
llave: "Un string, entre comillas."
"Las llaves tambien pueden estar entre comillas.": "valor entre comillas"
```

```
# Los strings de líneas múltiples pueden ser escritos
# como un 'bloque literal' (usando pipes |)
# o como un 'bloque doblado' (usando >)
```

```
bloque_literal: |
    Este bloque completo de texto será preservado como el valor de la llave
    'bloque_literal', incluyendo los saltos de línea.
```

Se continúa guardando la literal hasta que se cese la indentación.
Cualquier línea que tenga más indentación, mantendrá los espacios dados
(por ejemplo, estas líneas se guardarán con cuatro espacios)

```
bloque_doblado: >
    De la misma forma que el valor de 'bloque_literal', todas estas
    líneas se guardarán como una sola literal, pero en esta ocasión todos los
    saltos de línea serán reemplazados por espacio.
```

Las líneas en blanco, como la anterior, son convertidas a un salto de línea.

Las líneas con mayor indentación guardan sus saltos de línea.
Esta literal ocuparán dos líneas.

```
# La indentación se usa para anidar elementos
```

```
un_mapa_indentado:
```

```
  llave: valor
```

```
  otra_llave: otro valor
```

```
  otro_mapa_indentado:
```

```
    llave_interna: valor_interno
```

```
# Las llaves de los mapas no requieren ser strings necesariamente
```

```
0.25: una llave numérica
```

```
# Las llaves también pueden ser objetos de multiples líneas,
```

```
# usando ? para indicar el inicio de una llave
```

```
? |
```

```
  Esto es una llave
```

```
  que tiene múltiples líneas
```

```
: y este es su valor
```

```
#####
```

```
# TIPOS DE COLECCIONES #
```

```
#####
```

```
# Las colecciones en YAML usan la indentación para delimitar el alcance
```

```
# y cada elemento de la colección inicia en su propia línea.
```

```
# YAML tambien permite colecciones como llaves, pero muchos lenguajes de
```

```
# programación se quejarán.

# Las secuencias (equivalentes a listas o arreglos) se ven así:
- Amarillo
- Verde
- Azul

# Se puede usar una secuencia como valor para una llave.
secuencia:
  - Elemento 1
  - Elemento 2
  - Elemento 3
  - Elemento 4

# Las secuencias pueden contener secuencias como elementos.
- [Uno, Dos, Tres]
- [Domingo, Lunes, Martes]
- [Luna, Marte, Tierra]

# Las secuencias pueden tener distintos tipos en su contenido.
secuencia_combinada:
  - texto
  - 5
  - 0.6
  - llave: valor # se convierte en un json dentro de la secuencia
  -
    - Esta es una secuencia
    - ...dentro de otra secuencia
```

```
# Dado que todo JSON está incluido dentro de YAML, también puedes escribir  
# mapas con la sintaxis de JSON y secuencias:
```

```
mapa_de_json_1: {"llave": "valor"}
```

```
mapa_de_json_2:
```

```
  llave: valor
```

```
# Las secuencias también se pueden escribir como un arreglo al estilo JSON
```

```
secuencia_de_json_1: [3, 2, 1, "despegue"]
```

```
secuencia_de_json_2:
```

```
  - 3
```

```
  - 2
```

```
  - 1
```

```
  - "despegue"
```

```
# YAML también soporta conjuntos usando el simbolo ?
```

```
# y se ven de la siguiente forma:
```

```
set:
```

```
  ? item1
```

```
  ? item2
```

```
  ? item3
```

```
# Se puede usar el tag !!set
```

```
# Al igual que Python, los conjuntos sólo son mapas con valores nulos.
```

```
# El ejemplo de arriba es equivalente a:
```

```
set2:
```

```
  item1: null
```

```
  item2: null
```

```
item3: null
```

```
#####  
# CARACTERÍSTICAS EXTRAS DE YAML #  
#####
```

```
# YAML usa tres guiones (---) para diferenciar entre directivas  
# y contenido del documento.  
# Por otra parte, tres puntos (...) se utilizan para indicar  
# el final del documento en casos especiales.
```

```
# YAML tiene funciones útiles llamadas 'anchors' (anclas), que te permiten  
# duplicar fácilmente contenido a lo largo de tu documento.  
# El ampersand indica la declaración del ancla,  
declara_ancla: &texto texto de la llave  
# el asterisco indica el uso de dicha ancla.  
usa_ancla: *texto # tendrá el valor "texto de la llave"
```

```
#####  
# TAGS EN YAML #  
#####
```

```
# En YAML, los nodos que no tienen un tag obtienen su tipo  
# según la aplicación que los use, al usar un tag  
# se pueden declarar tipos explícitamente.  
string_explicito: !!str 0.5 # !!str para declarar un string  
integer_explicito: !!int 5 # !!int para declarar un integer  
float_explicito: !!float 1.2 # !!float para declarar un float
```

```
conjunto_explicito: !!set # !!set para declarar un conjunto
  ? Uno
  ? Dos
  ? Tres
mapa_ordenado_explicito: !!omap # !!omap para declarar un mapa ordenado
- Primero: 1
- Segundo: 2
- Tercero: 3
- Cuarto: 4

# Tags para los numeros enteros
llave_canonica: 5222
llave_decimal: +5222
llave_octal: 010
llave_hexadecimal: 0xC

#Tags para los numeros flotantes
llave_canonica: 1.215e+3
llave_exponencial: 12.3555e+02
llave_fija: 12.15
llave_negativa_infinita: -.inf
llave_numero_invalido: .NaN

# Tags para las fechas y horas
llave_canonica: 2001-12-15T02:59:43.1Z
llave_iso8601: 2001-12-14t21:59:43.10-05:00
llave_con_espacios: 2001-12-14 21:59:43.10 -5
llave_fecha: 2002-12-14
```

```
# Además existen tags para
null: #valor nulo
booleans: [ true, false ] # Valores booleanos
string: '012345' # Valor en string

# Algunos parseadores implementan tags específicas del lenguaje, como el
# que se muestra a continuación, encargado de manejar números complejos en
# Python:
numero_complejo_python: !!python/complex 1+2j

# El tag !!binary indica que un string es en realidad un blob
# representado en base-64.
archivo_gif: !!binary |
  R0lGODlhDAAMAIQAAP//9/X17unp5WZmZgAAA0fn515eXvPz7Y60juDg4J+fn5
  OTk6enp56enmlpaWNjY60jo4SEhP/++f/++f/++f/++f/++f/++f/++f/++f/+
  +f/++f/++f/++f/++f/++SH+Dk1hZGUgd2l0aCBHSU1QACwAAAAADAAMAAFLC
  AgjoEwnuNAF0hpEMTRiggcz4BNJHrv/zCFcLiwMWYNG84BwwEeECcggoBADs=
```

Recursos adicionales

- [Sitio oficial de YAML](#)
- [Parser en línea de de YAML](#)
- [Validador en línea de YAML](#)

¿Tienes una sugerencia o rectificación? [Abre un issue](#) en el repositorio de Github, o haz un [pull request](#) tu mismo

Originalmente contribuido por Adam Brenecki, y actualizado por [0 colaborador\(es\)](#).



© 2018 [Adam Brenecki](#), [Everardo Medina](#)

Translated by: [Daniel Zendejas](#)