jquery-smoove

jquery.smoove.min.js使用步骤

**一 引入jquery.min.js 及 jquery.smoove.js到页面**

<script src“js/jquery.min.js"></script>

<script src="js/jquery.smoove.min.js"></script>

二 在给需要使用smoove的元素添加data-属性 如

<li data-move='100px 50%'></li>

<li data-move3d='100px,100px,100px'></li>

<li data-move-X="200px"></li>

<li data-move-y="200px"></li>

<li data-move-Z="200px"></li>

<li data-rotate="90deg"></li>

<li data-rotate-x="-90deg"></li>

<li data-rotate-y="90deg"></li>

<li data-rotate-z="180deg"></li>

<li data-rotate3d="1,1,1,90deg"></li>

<li data-scale="2"></li>

<li data-scale3d="1.5,2,0.5"></li>

<li data-scale-x="1.6"></li>

<li data-scale-y="2"></li>

<li data-skew="90deg"></li>

<li data-skew-x="45deg"></li>

<li data-skew-y="-45deg"></li>

<li data-offset="50%" data-opacity='1' data-perspective='500px' ></li>

<li data-transform-origin='0% 10%'></li>

<li data-skew-y='50deg'></li>

三 使用jquery.smoove方法

1 最基本的调用

<script>

$(".foo, .bar").smoove();

</script>

2 带参数的调用

<script>

$(".foo, .bar").smoove({

});

// smoove的参数会覆盖掉data-设置的属性

</script>

## 注意：在使用 data-attributes 属性时，要将属性的驼峰格式改为连字符格式，例如：moveX要改为data-move-x

## **可选参数：**

名称 类型 默认值 描述

move string none 沿X轴和Y轴2D移动的距离，例如：100px,50%。

string none 沿X轴移动对象，例如：10px or 10%

moveY string none 沿Y轴移动对象，例如：10px or 10%

moveZ string none 沿Z轴移动对象，例如：10px or 10%

move3d string none 沿X轴、Y轴和Z轴3D移动的距离，例如：10px,10px,10px。

rotate string none 2D旋转，例如：90deg

rotateX string none 沿X轴的3D旋转，例如：90deg

rotateY string none 沿Y轴的3D旋转，例如：90deg

rotateZ string none 沿Z轴的3D旋转，例如：90deg

rotate3d string none 沿X轴、Y轴和Z轴的3D旋转，例如：1,1,1,90deg

scale decimal or string none X轴和Y轴方向上的2D缩放 (x,y)，例如2.5或2,0.5

scaleX decimal none X轴方向上的缩放。

scaleY decimal none Y轴方向上的缩放。

scale3d string none 沿X轴、Y轴和Z轴方向上的3D缩放 (x,y,z)，例如：2,3,0.5

skewX angle none 沿X轴方向上的2D倾斜。

skewY angle none 沿Y轴方向上的2D倾斜。

skew angle none 沿X轴和Y轴方向上的2D倾斜，例如：90deg,90deg

opacity integer (0-100) 0 当对象滑动进入屏幕之前的透明度。

offset integer or string 150 当对象滑动进入屏幕之前距离屏幕底部的距离，例如：10%。

perspective integer 1000 对象的3D perspective，单位像素。

transformOrigin string 50% 50% 对象transform的Origin,单位像素、百分比或默认关键字(left, right, top or bottom)