

## 版本日志

版本	日期	更新说明
3.0.12021020101.1	11/13/2019	<ul style="list-style-type: none"><li>1.激活和初始化接口加锁保护；</li><li>2.激活和初始化接口加锁限制不支持多线程调用；</li><li>3.更新活体、年龄、性别、人脸检测、人脸比对算法模型；</li><li>4.IMAGE模式支持全角度以及单一角度；</li><li>5.新增人证模式的人脸特征比对模型；</li><li>6.新增一组接口，用于兼容更高精度的图像；</li><li>7.初始化接口中检测角度参数变更为枚举类型；</li><li>8.初始化接口中检测模式修改为枚举类型，全角度检测名称由ASF_OP_0_HIGHER_EXT变更为ASF_OP_ALL_OUT；</li><li>9.此版本对人脸特征模型进行了升级，导致与2.X版本的模型不匹配，需要对2.X版本的人脸库进行重新注册；</li><li>10.活体检测推荐阈值变更，RGB：0.5 IR：0.7；</li><li>11.支持arm64-v8a架构；</li></ul>
3.0.12021020101.2	11/29/2019	<ul style="list-style-type: none"><li>1.修复图像处理库中BGR24格式图像数据转换为RGB565格式Bitmap时颜色不对的问题；</li></ul>
3.0.12021020101.3	12/25/2019	<ul style="list-style-type: none"><li>1.开放视频模式下活体阈值设置；</li><li>2.修复阈值设置的bug；</li><li>3.优化加密模块；</li></ul>
3.0.12021020101.4	02/28/2020	<ul style="list-style-type: none"><li>1.支持Android 10设备激活；</li></ul>

## 1. 简介

### 1.1 产品概述

### 1.2 产品功能简介

#### 1.2.1 人脸检测

#### 1.2.2 人脸追踪

#### 1.2.3 人脸特征提取

#### 1.2.4 人脸特征比对

#### 1.2.5 人脸属性检测

#### 1.2.6 活体检测

### 1.3 授权说明

### 1.4 环境要求

#### 1.4.1 运行环境

#### 1.4.2 系统要求

#### 1.4.3 权限申明

## 2. 接入须知

### 2.1 SDK的获取

### 2.2 SDK包结构

### 2.3 业务流程

#### 2.3.1 通用流程概述

#### 2.3.2 活体检测

##### 2.3.2.1 基础原理

##### 2.3.2.2 RGB 单目活体检测

##### 2.3.2.3 IR 双目活体检测

##### 2.3.2.4 RGB+IR 双目活体检测

##### 2.3.2.5 场景及应用方案

#### 2.3.3 人脸 1:1 比对

##### 2.3.3.1 图片vs图片

##### 2.3.3.2 实时视频流vs图片

#### 2.3.4 人脸 1:N 搜索

#### 2.3.5 方案选型

### 2.4 指标

#### 2.4.1 算法性能

#### 2.4.2 阈值推荐

#### 2.4.3 图像要求

## 3. SDK的详细接入介绍

### 3.1 Demo工程配置

### 3.2 配置异常处理

### 3.3 支持的颜色格式

### 3.4 枚举类型

#### 3.4.1 DetectMode

#### 3.4.2 DetectFaceOrientPriority

#### 3.4.3 CompareModel

#### 3.4.4 DetectModel

#### 3.4.5 RuntimeABI

### 3.5 数据结构

#### 3.5.1 VersionInfo

#### 3.5.2 ActiveFileInfo

#### 3.5.3 ArcSoftImageInfo

#### 3.5.4 FaceInfo

#### 3.5.5 FaceFeature

#### 3.5.6 AgeInfo

#### 3.5.7 GenderInfo

#### 3.5.8 Face3DAngle

#### 3.5.9 LivenessParam

#### 3.5.10 LivenessInfo

### 3.6 常量描述

### 3.6.1 检测到的人脸角度

## 3.7 功能接口

### 3.7.1 activeOnline

### 3.7.2 active

### 3.7.3 getActiveFileInfo

### 3.7.4 init

### 3.7.5 人脸检测

3.7.5.1 detectFaces ( 传入分离的图像信息数据 )

3.7.5.2 detectFaces ( 传入ArcSoftImageInfo图像信息数据 )

### 3.7.6 人脸特征提取

3.7.6.1 extractFaceFeature ( 传入分离的图像信息数据 )

3.7.6.2 extractFaceFeature ( 传入ArcSoftImageInfo图像信息数据 )

### 3.7.7 人脸特征比对

3.7.7.1 compareFaceFeature ( 可选择比对模型 )

3.7.7.2 compareFaceFeature ( 默认LIFE\_PHOTO比对模型 )

### 3.7.8 setLivenessParam

### 3.7.9 人脸属性检测

3.7.9.1 process ( 传入分离的图像信息数据 )

3.7.9.2 process ( 传入ArcSoftImageInfo图像信息数据 )

### 3.7.10 getAge

### 3.7.11 getGender

### 3.7.12 getFace3DAngle

### 3.7.13 getLiveness

### 3.7.14 IR活体检测

3.7.14.1 processIr ( 传入分离的图像信息数据 )

3.7.14.2 processIr ( 传入ArcSoftImageInfo图像信息数据 )

### 3.7.15 getIrLiveness

### 3.7.16 getVersion

### 3.7.17 getRuntimeABI

### 3.7.18 unInit

## 4. 常见问题

### 4.1 常用接入场景流程

#### 4.1.1 常用比对流程

#### 4.1.2 常用比对流程 + 活体

### 4.2 错误码列表

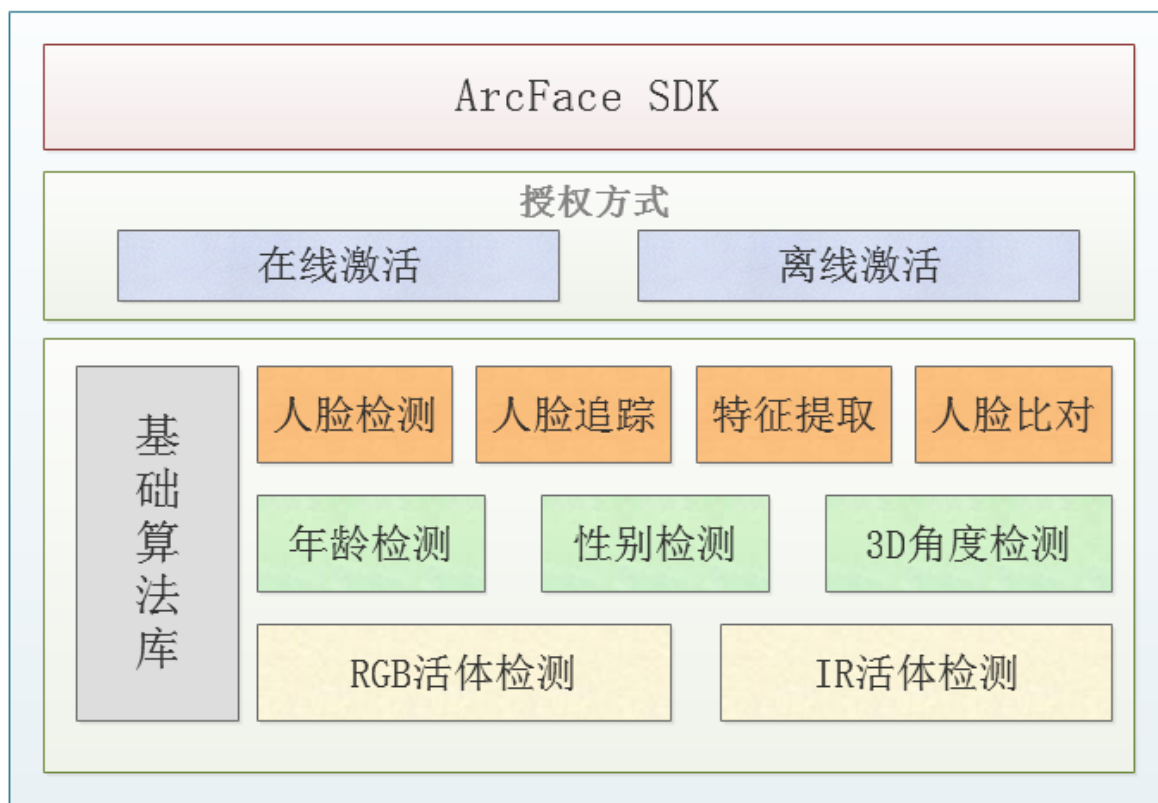
### 4.3 FAQ

# 1. 简介

## 1.1 产品概述

ArcFace 离线SDK，包含人脸检测、性别检测、年龄检测、人脸识别、RGB活体检测、IR活体检测等能力，初次使用时需联网激活，激活后即可在本地无网络环境下工作，可根据具体的业务需求结合人脸识别SDK灵活地进行应用层开发。

基础版本暂不支持离线激活，增值版本支持离线激活；



## 1.2 产品功能简介

### 1.2.1 人脸检测

对传入的图像数据进行人脸检测，返回人脸的边框以及朝向信息，可用于后续的人脸识别、特征提取、活体检测等操作；

- 支持IMAGE模式和VIDEO模式人脸检测。
- 支持单人脸、多人脸检测，最多支持检测人脸数为50。

### 1.2.2 人脸追踪

对来自于视频流中的图像数据，进行人脸检测，并对检测到的人脸进行持续跟踪。

### 1.2.3 人脸特征提取

提取人脸特征信息，用于人脸的特征比对。

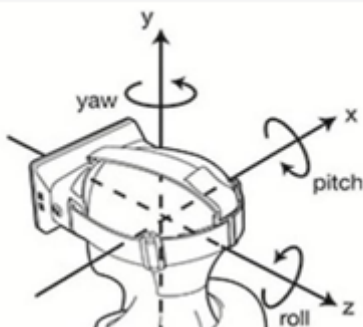
### 1.2.4 人脸特征比对

对两个人脸特征数据进行比对，返回比对相似度值。

### 1.2.5 人脸属性检测

人脸属性，支持检测年龄、性别以及3D角度。

人脸3D角度：俯仰角（pitch），横滚角（roll），偏航角（yaw）。



### 1.2.6 活体检测

离线活体检测，静默式识别，在人脸识别过程中判断操作用户是否为真人，有效防御照片、视频、纸张等不同类型的作弊攻击，提高业务安全性，让人脸识别更安全、更快捷，体验更佳。支持单目RGB活体检测、双目（IR/RGB）活体检测，可满足各类人脸识别终端产品活体检测应用。

## 1.3 授权说明

SDK授权按设备进行授权，每台硬件设备需要一个独立的授权，此授权的校验是基于设备的唯一标识，被授权的设备在初次授权时需在线进行授权，授权成功后可以离线运行SDK。

**在线授权：**

1. 确保可以正常访问公网；
2. 调用在线激活接口激活SDK；

**注意事项：**

1. 设备授权后，若设备授权信息被删除（重装系统/应用被卸载等），需联网重新激活；
2. 硬件信息发生变更，需要重新激活；

## 1.4 环境要求

### 1.4.1 运行环境

- Android armeabi-v7a、arm64-v8a

### 1.4.2 系统要求

- 支持Android 4.4 (API Level 19) 至 Android 10 (API Level 29)

### 1.4.3 权限申明

- 获取设备唯一标识，用于SDK激活授权

```
<uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE" />
```

- 允许应用联网，用于SDK联网激活授权

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
```

## 2. 接入须知

### 2.1 SDK的获取

#### 注册开发者账号


- 访问ArcSoft AI开放平台门户：<https://ai.arcsoft.com.cn>，注册开发者账号并登录。

#### SDK下载

- 创建对应的应用，并选择需要下载的SDK、对应平台以及版本，确认后即可下载SDK。



- 查看APPID、SDKKEY，点击下载图标获取SDK开发包。

人脸识别 (ArcFace)					下载其他版本
添加时间					
版本号	语言	最近下载	SDK KEY	下载SDK	
		(下载超1年到期，请重新下载)			

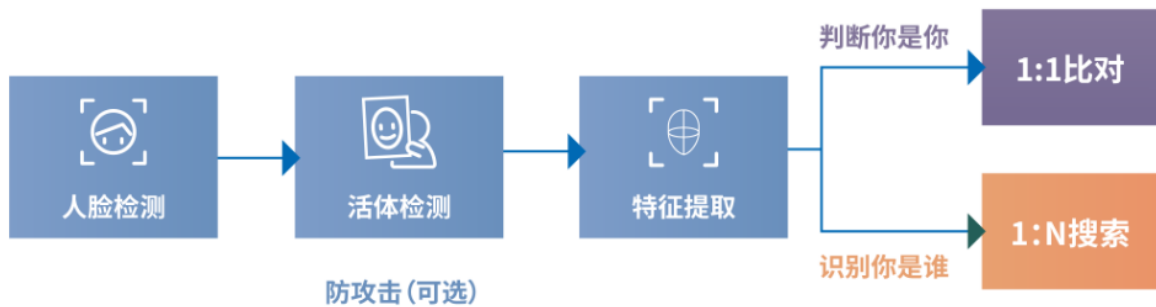
### 2.2 SDK包结构

---doc	
---ARCSOFT_ARC_FACE_DEVELOPER'S_GUIDE.pdf	开发说明文档
---libs	
---armeabi-v7a	
---libarcsoft_face.so	算法库
---libarcsoft_face_engine.so	引擎库
---arm64-v8a	
---libarcsoft_face.so	算法库
---libarcsoft_face_engine.so	引擎库
--arcsoft_face.jar	引擎接口
---samplecode	
---ArcfaceDemo	示例工程
---imageutil	
---ArcSoftImageUtil.zip	图像处理SDK
---releasenotes.txt	说明文件

### 2.3 业务流程

#### 2.3.1 通用流程概述

根据实际应用场景以及硬件配置，活体检测和特征提取可选择是否采用并行的方式。



- 如上图所示，人脸识别的核心业务流程可以分为以下四个步骤：

1. 人脸检测：采集视频帧或静态图，传入算法进行检测，输出人脸数据，用于后续的检测。
2. 活体检测：在人脸识别过程中判断操作用户是否为真人，有效防御照片、视频、纸张等不同类型的作弊攻击，提高业务安全性，可根据应用场景选择是否接入；
3. 特征提取：对待比对的图像进行特征提取、人脸库的预提取，用于之后的比对；
4. 人脸识别：1：1比对主要是判断「你是你」，用于核实身份的真实性；1：N搜索主要识别「你是谁」，用于明确身份的具体所属。

### 2.3.2 活体检测

提示：此版本仅支持RGB、IR活体。

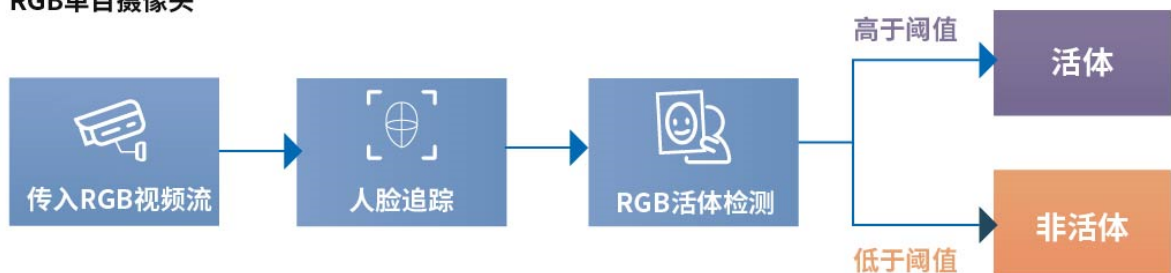
#### 2.3.2.1 基础原理

- RGB可见光活体：主要基于图片破绽，判断目标对象是否为活体。例如图像中的屏幕反光、成像畸变、二次翻拍边框背景等。RGB活体检测基于单目摄像头，采用静默式识别方式，用户体验较好。同时RGB活体受光线以及成像质量影响较大，在强光、暗光等场景，容易影响检测结果，可通过适当的补光、使用宽动态镜头抵消逆光等方式缓解。
- IR红外活体：主要基于红外光线反射成像原理，通过人脸成像甄别是否为活体。基于红外成像特点，对于屏幕类攻击，基本可以达到近100%的活体防御。IR采用静默式识别方式，体验较好，但需要增加红外摄像头成本，同时要结合场景考虑红外成像距离。

提示：在实际业务场景中，需要根据场景特点，灵活组合使用以上几种活体方案。

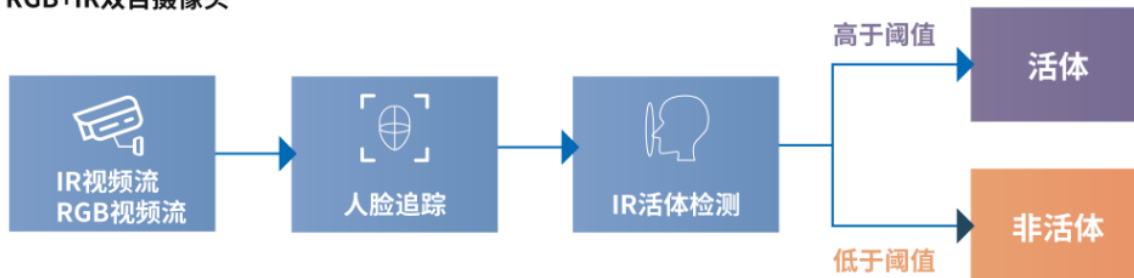
#### 2.3.2.2 RGB 单目活体检测

##### RGB单目摄像头



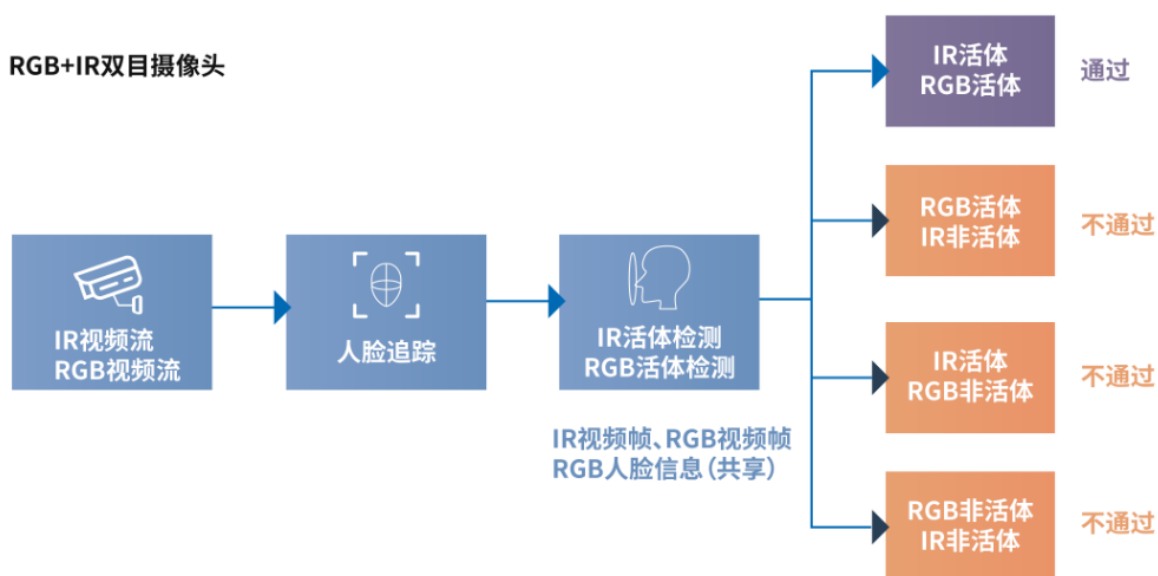
#### 2.3.2.3 IR 双目活体检测

## RGB+IR双目摄像头



提示：为了保证取到有效帧，使用RGB视频流检测到人脸信息和IR图像，传入IR活体检测接口进行IR活体检测。

### 2.3.2.4 RGB+IR 双目活体检测



### 2.3.2.5 场景及应用方案

- 通行场景：此场景以考虑通行效率为主，并在此基础上增加活体检测。建议可采用RGB活体检测，体验较好，保障效率的同时仍可保证安全性。
- 身份核验场景：此场景优先确保业务安全性，需提升活体检测安全级别。可考虑采用 RGB+NIR双目活体检测，最大程度防御非法攻击。

使用时尽量避免强光、暗光等场景，可通过补光灯、宽动态摄像头进行缓解。

## 2.3.3 人脸 1:1 比对

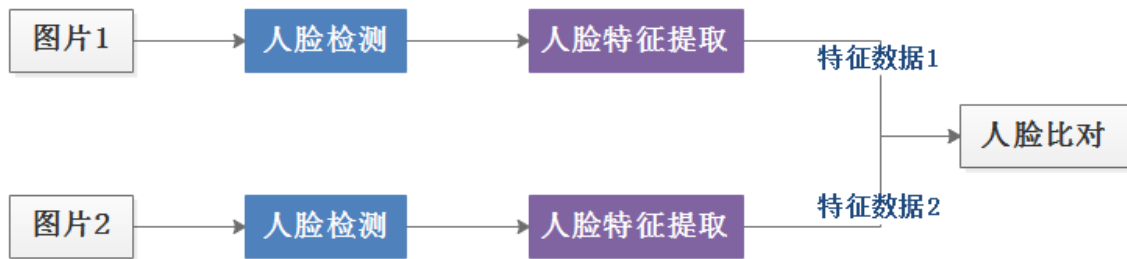
1:1 比对常见的应用场景可分为如下两种形式：

### 2.3.3.1 图片vs图片

两张静态图片分别提取特征，进行比对。



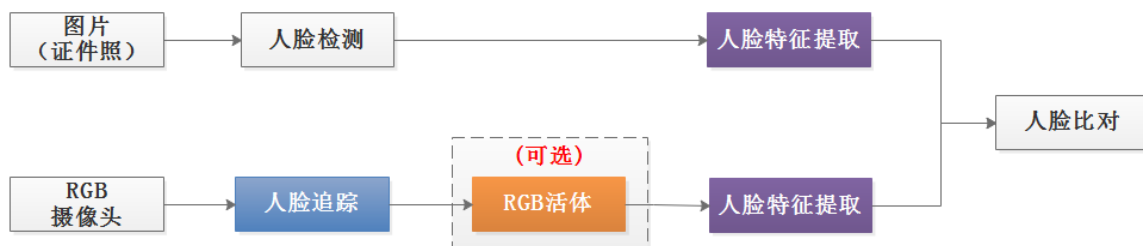
## 图片VS图片



### 2.3.3.2 实时视频流vs图片

该场景比较常见，典型的应用场景为人证比对和人脸门禁，本SDK同时支持人证比对和生活照识别，在特征比对时选择对应的特征比对模型即可。

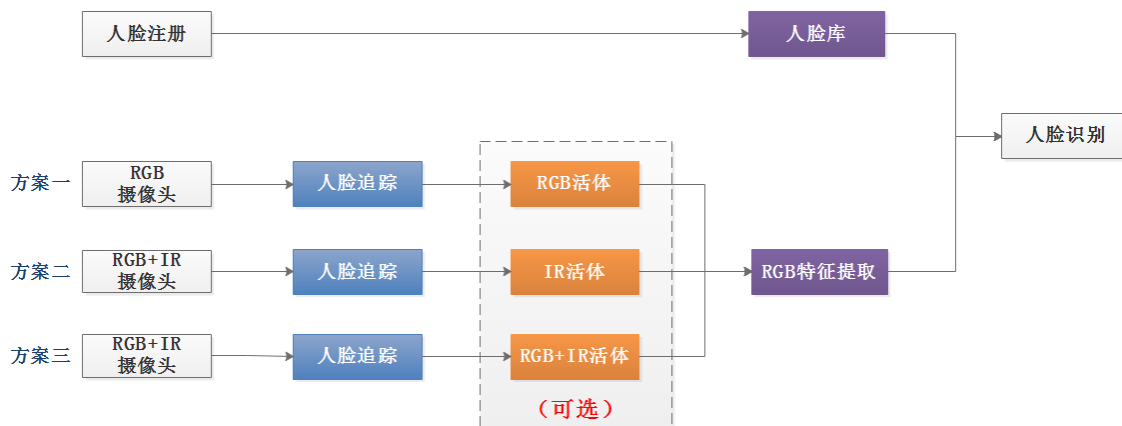
## 视频流VS图片



### 2.3.4 人脸 1:N 搜索

将需要识别的人脸图片集注册到本地人脸库中，当有用户需要识别身份时，从视频流中实时采集人脸图片，与人脸库中的人脸集合对比，得到搜索结果。

## 视频流VS人脸库



### 2.3.5 方案选型

可结合应用场景进行方案的选择

#### 离线1:1比对

提供本地化的1:1人脸对比功能，证明你是你，可有效应用于车站、机场、大型活动、机关单位、银行、酒店、网吧等人员流动频繁场所或其它重点场景的人证核验，也可用于线上开户的人员身份验证等场景。

#### 离线1:N检索

提供本地化的1：N人脸搜索功能，识别你是谁，可有效应用于社区、楼宇、工地、学校等较大规模的人脸考勤签到、人脸通行等应用场景。该版本人脸库在1万以内效果更佳。

## 2.4 指标

算法检测指标受硬件配置、图像数据质量、测试方法等因素影响，以下实验数据仅供参考，具体数据以实际应用场景测试结果为准。

### 2.4.1 算法性能

- 硬件信息：
  - 处理器：RK3288
  - 内存：4G
  - Android 版本：5.1
- 分辨率：1280 x 720

算法	性能(ms)
Detect	< 90
FeatureExtract	< 300
FeatureCompare	< 0.12
RGB Liveness	< 280
IR Liveness	< 60

### 2.4.2 阈值推荐

活体分值区间为[0~1]，推荐阈值如下，高于此阈值的即可判断为活体。

- RGB 活体：0.5
- IR 活体：0.7

人脸比对分值区间为[0~1]，推荐阈值如下，高于此阈值的即可判断为同一人。

- 用于生活照之间的特征比对，推荐阈值0.80
- 用于证件照或生活照与证件照之间的特征比对，推荐阈值0.82

### 2.4.3 图像要求

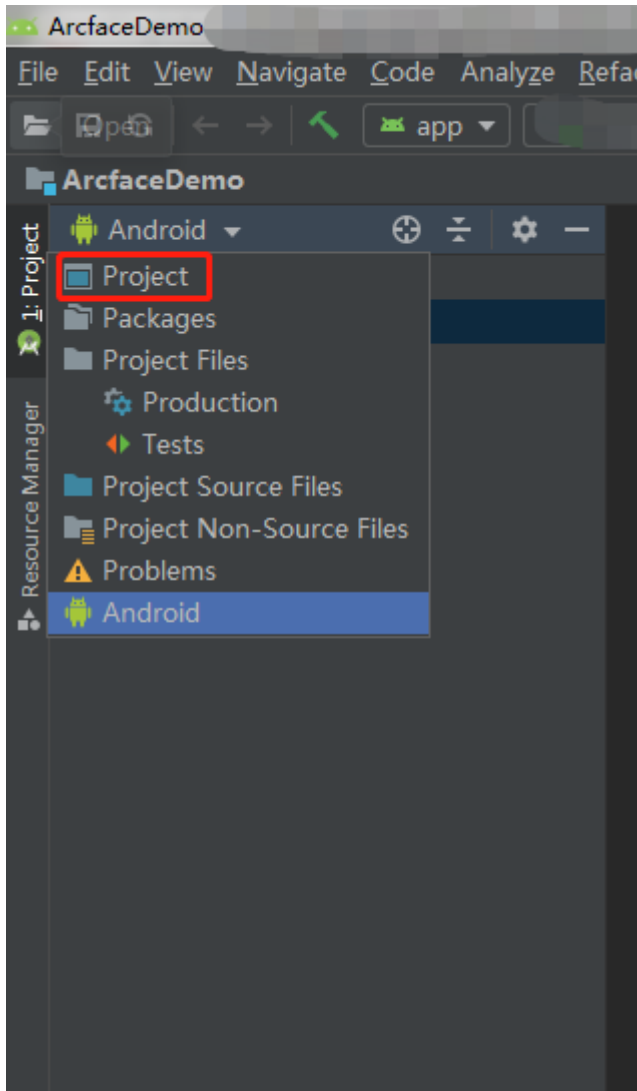
- 建议待检测的图像人脸角度上、下、左、右转向小于30度；
- 图像中人脸尺寸不小于50 x 50像素；
- 图像大小小于10MB；
- 图像清晰；

## 3. SDK的详细接入介绍

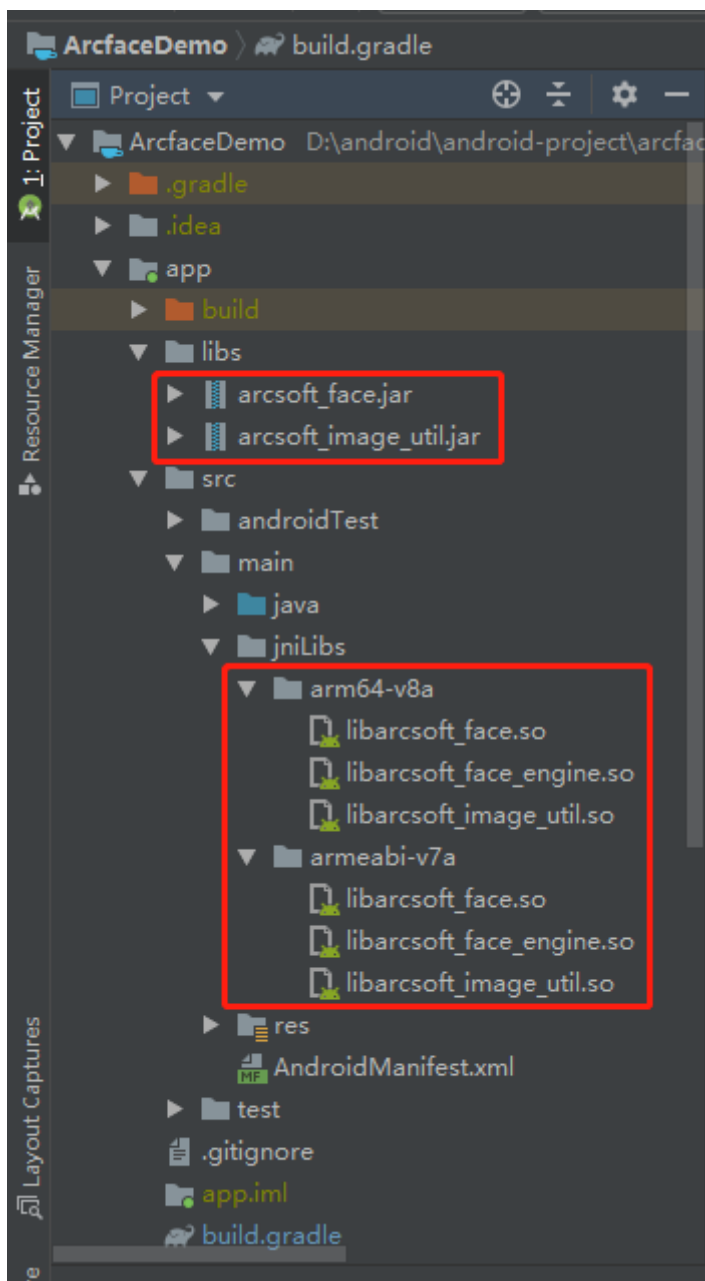
### 3.1 Demo工程配置

提示：以下部分流程在samplecode目录下的ArcfaceDemo工程中已处理。演示截图的Android Studio版本为3.5，如版本不一致可能界面显示会有不同，但操作步骤是一致的。

1. 打开SDK包中，samplecode 目录下的 ArcfaceDemo 工程
2. 打开后切换到 Project 视图。



3. 在 app 目录下创建 libs 目录，添加 jar 文件，在 src/main 目录下新建 jniLibs 目录，添加 so 文件，如下图所示

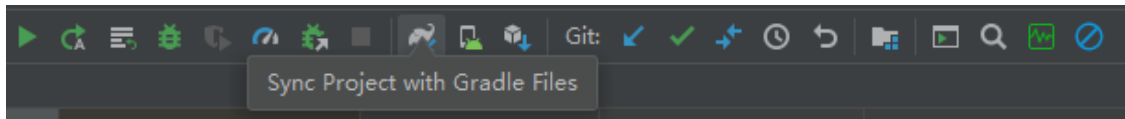


4. 确保 app 目录下的 build.gradle 中包含如下配置

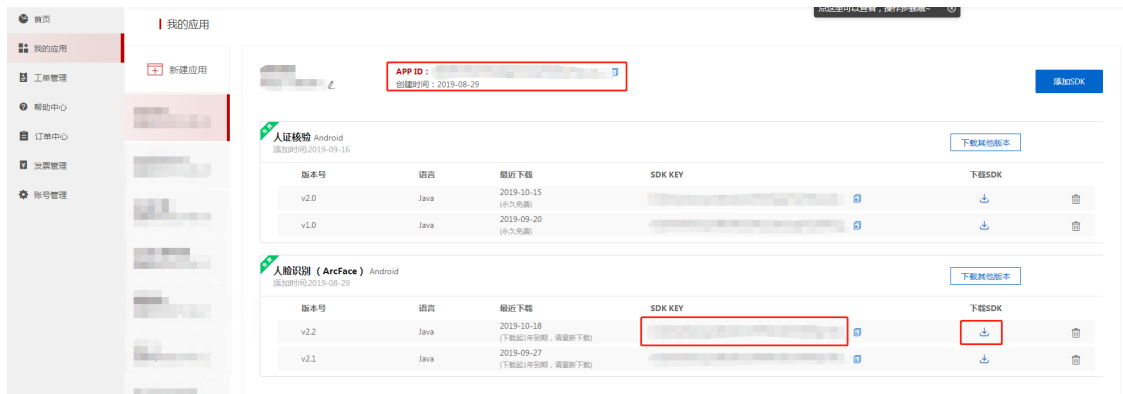
在 dependencies 中：`implementation fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])`

```
dependencies {  
    implementation fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])  
    implementation 'com.android.support:appcompat-v7:28.0.0'  
    testImplementation 'junit:junit:4.12'  
    androidTestImplementation 'com.android.support.test:runner:1.0.2'  
    androidTestImplementation 'com.android.support.test.espresso:espresso-core:3.0.2'  
    implementation 'com.android.support:recyclerview-v7:28.0.0'  
    implementation 'com.github.bumptech.glide:glide:4.9.0'  
    implementation 'io.reactivex.rxjava2:rxjava:2.2.6'  
    implementation 'io.reactivex.rxjava2:rxandroid:2.1.0'  
}
```

5. 点击 `Sync Project with Gradle Files` 进行同步



## 6. 前往[虹软视觉开放平台](#)获取 APPID 、 SDKKEY



## 7. 将获取到的 APPID 、 SDKKEY 填入工程的指定位置

将 APPID 与 SDKKEY 填入 `com.arcsoft.arcfacedemo.common.Constants` 类中

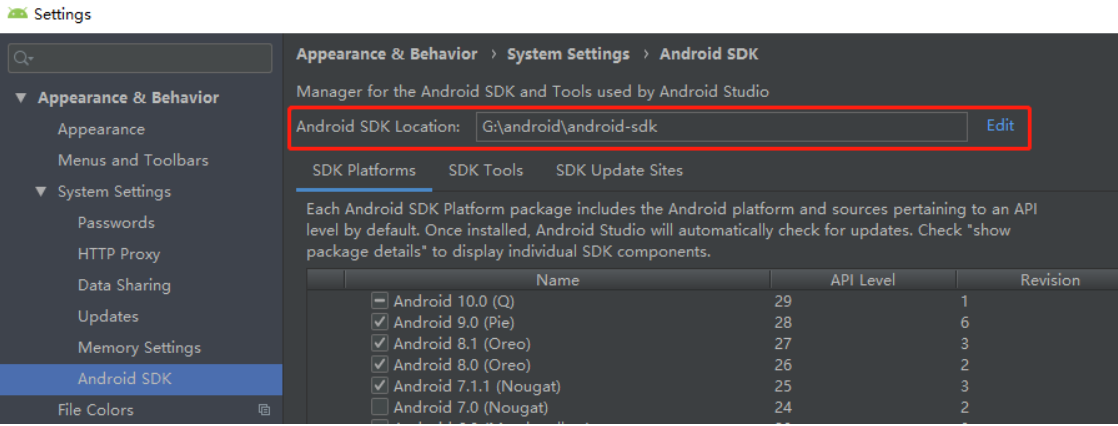


## 8. 一切准备就绪，点击运行即可

## 3.2 配置异常处理

- 若出现 `please select android sdk` 错误提示

点击 Android Studio 左上角的 File 选项，选择 Settings -> Appearance & Behavior -> System Settings -> Android SDK 页面，选择本地 Android SDK 即可



### 3.3 支持的颜色格式

提示：当前版本仅支持前3种颜色格式，CP\_PAF\_DEPTH\_U16 只是预留。

常量名	常量值	颜色格式说明
CP_PAF_NV21	2050	8-bit Y 通道，8-bit 2x2 采样 V 与 U 分量交织通道
CP_PAF_BGR24	513	RGB 分量交织，按 B, G, R, B 字节序排布
CP_PAF_GRAY	1793	8-bit IR图像
CP_PAF_DEPTH_U16	3074	16-bit IR图像

### 3.4 枚举类型

#### 3.4.1 DetectMode

枚举描述

检测模式

枚举值描述

枚举名	描述
ASF_DETECT_MODE_VIDEO	VIDEO检测模式，用于处理连续帧的图像数据
ASF_DETECT_MODE_IMAGE	IMAGE检测模式，用于处理单张的图像数据

#### 3.4.2 DetectFaceOrientPriority

枚举描述

检测角度优先级

枚举值描述

枚举名	描述
ASF_OP_0_ONLY	人脸检测角度，逆时针0度
ASF_OP_90_ONLY	人脸检测角度，逆时针90度
ASF_OP_180_ONLY	人脸检测角度，逆时针180度
ASF_OP_270_ONLY	人脸检测角度，逆时针270度
ASF_OP_ALL_OUT	人脸检测角度，全角度检测

### 3.4.3 CompareModel

#### 枚举描述

比对模型

#### 枚举值描述

枚举名	描述
LIFE_PHOTO	用于生活照之间的特征比对
ID_CARD	用于证件照或生活照与证件照之间的特征比对

### 3.4.4 DetectModel

#### 枚举描述

检测模型（预留扩展其他检测模型）

#### 枚举值描述

枚举名	描述
RGB	RGB检测模型

### 3.4.5 RuntimeABI

#### 枚举描述

运行时架构

#### 枚举值描述

枚举名	描述
ANDROID_ABI_ARM64	ARM64运行时环境
ANDROID_ABI_ARM32	ARM32运行时环境
ANDROID_ABI_UNSUPPORTED	不支持的运行时环境

## 3.5 数据结构

### 3.5.1 VersionInfo

### 类描述

SDK版本信息。

### 成员描述

类型	变量名	描述
String	version	版本号信息
String	buildDate	构建日期
String	copyRight	版权信息

## 3.5.2 ActiveFileInfo

### 类描述

激活文件信息。

### 成员描述

类型	变量名	描述
String	appId	APP ID
String	sdkKey	SDK KEY
String	platform	平台版本
String	sdkType	SDK类型
String	sdkVersion	SDK版本号
String	fileVersion	激活文件版本号
String	startTime	SDK开始时间
String	endTime	SDK截止时间

## 3.5.3 ArcSoftImageInfo

### 类描述

图像信息。其中图像宽度为4的倍数，图像高度在NV21格式下要求为2的倍数，BGR24\GRAY\DEPTH\_U16格式无限制；

### 成员描述

类型	变量名	描述
int	width	图像宽度
int	height	图像高度
int	imageFormat	图像格式
byte[]	planes	图像通道
int[]	strides	每个图像通道的步长



组成方式介绍

```
// arcSoftImageInfo组成方式举例：

// NV21格式数据，有两个通道，
// Y通道步长一般为图像宽度，若图像经过8字节对齐、16字节对齐等操作，需填入对齐后的图像步长
// VU通道步长一般为图像宽度，若图像经过8字节对齐、16字节对齐等操作，需填入对齐后的图像步长
ArcSoftImageInfo arcSoftImageInfo = new ArcSoftImageInfo(width, height,
FaceEngine.CP_PAF_NV21, new byte[][]{planeY, planeVU}, new int[]{yStride,
vuStride});
// GRAY，只有一个通道，
// 步长一般为图像宽度，若图像经过8字节对齐、16字节对齐等操作，需填入对齐后的图像步长
arcSoftImageInfo = new ArcSoftImageInfo(width, height, FaceEngine.CP_PAF_GRAY,
new byte[][]{gray}, new int[]{grayStride});
// BGR24，只有一个通道，
// 步长一般为图像宽度的三倍，若图像经过8字节对齐、16字节对齐等操作，需填入对齐后的图像步长
arcSoftImageInfo = new ArcSoftImageInfo(width, height, FaceEngine.CP_PAF_BGR24,
new byte[][]{bgr24}, new int[]{bgr24Stride});
// DEPTH_U16，只有一个通道，
// 步长一般为图像宽度的两倍，若图像经过8字节对齐、16字节对齐等操作，需填入对齐后的图像步长
arcSoftImageInfo = new ArcSoftImageInfo(width, height,
FaceEngine.CP_PAF_DEPTH_U16, new byte[][]{depthU16}, new int[]{depthU16Stride});
```

3.5.4 FaceInfo

类描述

人脸信息。

成员描述

类型	变量名	描述
Rect	rect	人脸框
int	orient	人脸角度
int	faceId	一张人脸从进入画面直到离开画面，faceId不变。 该参数在VIDEO模式下有效

3.5.5 FaceFeature

类描述

人脸特征。

成员描述

类型	变量名	描述
byte[]	featureData	人脸特征数据

3.5.6 AgeInfo

类描述

年龄信息。

#### 成员描述

类型	变量名	描述
int	age	AgeInfo.UNKNOWN_AGE：未知 其他：年龄值

### 3.5.7 GenderInfo

#### 类描述

性别信息。

#### 成员描述

类型	变量名	描述
int	gender	GenderInfo.MALE：男性 GenderInfo.FEMALE：女性 GenderInfo.UNKNOWN：未知

### 3.5.8 Face3DAngle

#### 类描述

3D角度信息。

#### 成员描述

类型	变量名	描述
float	yaw	偏航角
float	roll	横滚角
float	pitch	俯仰角
int	status	0: 正常 非0: 异常

### 3.5.9 LivenessParam

#### 类描述

活体置信度。

#### 成员描述

类型	变量名	描述
float	rgbThreshold	RGB活体置信度
float	irThreshold	IR活体置信度

### 3.5.10 LivenessInfo

类描述

活体信息。

成员描述

类型	变量名	描述
int	liveness	LivenessInfo.NOT_ALIVE：非真人 LivenessInfo.ALIVE：真人 LivenessInfo.UNKNOWN：不确定 LivenessInfo.FACE_NUM_MORE_THAN_ONE：传入人脸数 > 1 LivenessInfo.FACE_TOO_SMALL：人脸过小 LivenessInfo.FACE_ANGLE_TOO_LARGE：角度过大 LivenessInfo.FACE_BEYOND_BOUNDARY：人脸超出边界

3.6 常量描述

3.6.1 检测到的人脸角度

注：按逆时针方向。

```
public static final int ASF_OC_0 = 0x1;           // 0度
public static final int ASF_OC_90 = 0x2;          // 90度
public static final int ASF_OC_270 = 0x3;         // 270度
public static final int ASF_OC_180 = 0x4;         // 180度
public static final int ASF_OC_30 = 0x5;          // 30度
public static final int ASF_OC_60 = 0x6;          // 60度
public static final int ASF_OC_120 = 0x7;         // 120度
public static final int ASF_OC_150 = 0x8;         // 150度
public static final int ASF_OC_210 = 0x9;         // 210度
public static final int ASF_OC_240 = 0xa;         // 240度
public static final int ASF_OC_300 = 0xb;         // 300度
public static final int ASF_OC_330 = 0xc;         // 330度
```

3.7 功能接口

当前版本使用同一个引擎句柄不支持多线程调用同一个算法接口，若需要对同一个接口进行多线程调用需要启动多个引擎。

例如：若需要做多人脸门禁系统，我们希望提升识别速度，一般会使用同一个引擎进行人脸检测，我们可以提前初始化多个引擎用于人脸特征提取，这些引擎只需要初始化 ASF\_FACERECOGNITION 属性即可。同时要根据硬件配置来控制最多启动的线程数。

3.7.1 activeOnline

功能描述

用于在线激活SDK。

方法

```
int activeOnline(Context context, String appId, String sdkKey)
```

初次使用SDK时需要对SDK先进行激活，激活后无需重复调用；  
调用此接口时必须为联网状态，激活成功后即可离线使用；

## 参数说明

参数	类型	描述
context	in	上下文信息
appId	in	官网获取的APPID
sdkKey	in	官网获取的SDKKEY

## 返回值

成功返回 `ErrorInfo.MOK`、`ErrorInfo.MERR_ASF_ALREADY_ACTIVATED`，失败详见 [4.2 错误码列表](#)。

## 示例代码

```
//该组数据无效，仅做示例参考
String APP_ID = "D617np8jyKt1jN9gMr7ENbT3gjFdaeDet3Pp8yfwHxnt";
String SDK_KEY = "8FdAtZSffuvS6kuzPP4PrxyxkQMGPsi4yE3Amo61sbF2";
```

```
int code = FaceEngine.activeOnline(context, APP_ID, SDK_KEY);
if(code == ErrorInfo.MOK){
    Log.i(TAG, "activeOnline success");
}else if(code == ErrorInfo.MERR_ASF_ALREADY_ACTIVATED){
    Log.i(TAG, "already activated");
}else{
    Log.i(TAG, "activeOnline failed, code is : " + code);
}
```

## 3.7.2 active

### 功能描述

用于在线激活SDK。

注：`active` 接口与 `activeOnline` 功能一致，用于兼容老用户，新用户建议使用 `activeOnline` 接口。

### 方法

```
int active(Context context, String appId, String sdkkey)
```

## 参数说明

参数	类型	描述
context	in	上下文信息
appId	in	官网获取的APPID
sdkKey	in	官网获取的SDKKEY

## 返回值

成功返回 `ErrorInfo.MOK`、`ErrorInfo.MERR_ASF_ALREADY_ACTIVATED`，失败详见 [4.2 错误码列表](#)。

#### 示例代码

```
//该组数据无效，仅做示例参考
String APP_ID = "D617np8jyKt1jN9gMr7ENbT3gjFdaeDet3Pp8yfWHxnt";
String SDK_KEY = "8FdAtZSffuvS6kuzPP4PrxyxkQMGPsi4yE3Amo61sbF2";
```

```
int code = FaceEngine.active(context, APP_ID, SDK_KEY);
if(code == ErrorInfo.MOK){
    Log.i(TAG, "active success");
}else if(code == ErrorInfo.MERR_ASF_ALREADY_ACTIVATED){
    Log.i(TAG, "already activated");
}else{
    Log.i(TAG, "active failed, code is : " + code);
}
```

### 3.7.3 getActiveFileInfo

#### 功能描述

获取激活文件信息。

#### 方法

```
int getActiveFileInfo(Context context, ActiveFileInfo activeFileInfo)
```

#### 参数说明

参数	类型	描述
context	in	上下文信息
activeFileInfo	out	激活文件信息

#### 返回值

成功返回 `ErrorInfo.MOK`，失败详见 [4.2 错误码列表](#)。

#### 示例代码

```
ActiveFileInfo activeFileInfo = new ActiveFileInfo();
int code = FaceEngine.getActiveFileInfo(context, activeFileInfo);
if (code == ErrorInfo.MOK){
    Log.i(TAG, "activeFileInfo is : " + activeFileInfo);
}else{
    Log.i(TAG, "getActiveFileInfo failed, code is : " + code);
}
```

### 3.7.4 init

#### 功能描述

初始化引擎。

该接口至关重要，清楚的了解该接口参数的意义，可以避免一些问题以及对项目的设计都有一定的帮助。

方法

```
int init(  
    Context context,  
    DetectMode detectMode,  
    DetectFaceOrientPriority detectFaceOrientPriority,  
    int detectFaceScaleVal,  
    int detectFaceMaxNum,  
    int combinedMask  
)
```

参数说明

参数	类型	描述
context	in	上下文信息
detectMode	in	VIDEO模式：处理连续帧的图像数据 IMAGE模式：处理单张的图像数据
detectFaceOrientPriority	in	人脸检测角度，推荐单一角度检测；
detectFaceScaleVal	in	识别的最小人脸比例（图片长边与人脸框长边的比值） VIDEO模式取值范围[2,32]，推荐值为16 IMAGE模式取值范围[2,32]，推荐值为32
detectFaceMaxNum	in	最大需要检测的人脸个数，取值范围[1,50]
combinedMask	in	需要启用的功能组合，可多选

重点参数详细说明

- **detectMode**

枚举名	说明
ASF_DETECT_MODE_VIDEO	VIDEO模式
ASF_DETECT_MODE_IMAGE	IMAGE模式

VIDEO 模式

1. 对视频流中的人脸进行追踪，人脸框平滑过渡，不会出现跳框的现象。
2. 用于预览帧数据的人脸追踪，使用该模式比使用IMAGE模式处理速度更快，可避免出现卡顿问题。
3. 在视频模式下人脸追踪会带有一个 faceId 值，该值用于标记一张人脸，当一个人脸从进入画面直到离开画面，faceId 值不变，这可用于业务中优化程序性能。

IMAGE 模式

1. 针对单张图片进行人脸检测精度更高。
2. 在注册人脸库时，我们建议使用精度更高的IMAGE模式。

模式选择

- 1. 从摄像头中获取数据并需要预览显示，推荐选择VIDEO模式；
- 2. 处理静态图像数据，类似注册人脸库时，推荐使用IMAGE模式；
- 3. 若同时需要进行IMAGE模式人脸检测和VIDEO模式人脸检测，需要创建一个VIDEO模式的引擎和一个IMAGE模式的引擎；

• detectFaceOrientPriority

枚举名	说明
ASF_OP_0_ONLY	人脸检测角度，逆时针0度
ASF_OP_90_ONLY	人脸检测角度，逆时针90度
ASF_OP_180_ONLY	人脸检测角度，逆时针180度
ASF_OP_270_ONLY	人脸检测角度，逆时针270度
ASF_OP_ALL_OUT	人脸检测角度，全角度检测

注：设置0度方向并不是说只有0度角可以检测到人脸，而是大体在这个方向上的人脸均可以，我们也提供了全角度方向检测，但在应用场景确定的情况下我们还是推荐使用单一角度进行检测，因为单一角相对于全角度性能更好、精度更高。



0度角



90度角



180度角



270度角

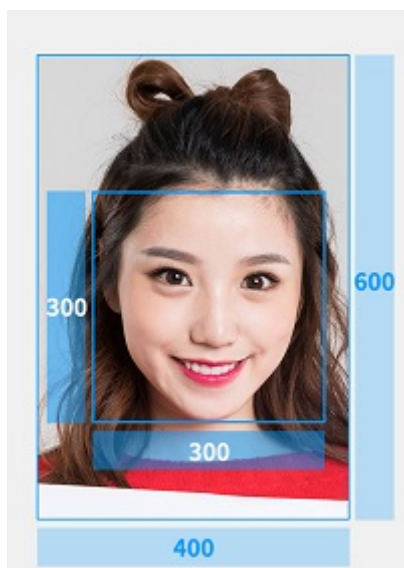
• detectFaceScaleVal

识别的最小人脸比例 = 图片长边 / 人脸框长边的比值

默认推荐值：VIDEO模式推荐16；IMAGE模式推荐32

```
//如下图所示
//图片尺寸 400 x 600
//人脸尺寸 300 x 300

minScale = 600 / 300    //若为小数，向上取整（例如：2.53 取值为 3）
```



### 设置推荐

根据使用场景适当的设置该值效果会更好，门禁场景下我们推荐使用 VIDEO 模式，`detectFaceScaleVal` 设置为16，但是如果用户使用场景下的成像质量比较高，这时我们设置为32，可以在相对较远的位置就可以检测到人脸并比对通过，这样效果更佳，达到无感通行。

- **combinedMask**

针对算法功能会有常量值与之一一对应，可根据业务需求进行自由选择，不需要的属性可以不用初始化，否则会占用多余内存。

```
public static final int ASF_FACE_DETECT = 0x00000001;           //人脸检测
public static final int ASF_FACE_RECOGNITION = 0x00000004;      //人脸特征
public static final int ASF_AGE = 0x00000008;                  //年龄
public static final int ASF_GENDER = 0x00000010;               //性别
public static final int ASF_FACE3DANGLE = 0x00000020;          //3D角度
public static final int ASF_LIVENESS = 0x00000080;             //RGB活体
public static final int ASF_IR_LIVENESS = 0x00000400;          //IR活体
```

### 说明：

1. 人脸识别时一般都需要 `ASF_FACE_DETECT` 和 `ASF_FACERECOGNITION` 这两个属性。
2. 需要防止纸张、屏幕等攻击可以传入 `ASF_LIVENESS` 和 `ASF_IR_LIVENESS`，RGB 和 IR 活体检测根据用户的摄像头类型及实际的业务需求来决定如何选择。
3. `ASF_AGE` / `ASF_GENDER` / `ASF_FACE3DANGLE` 根据业务需求进行选择即可。

这些属性均是以常量值进行定义，可通过 | 位运算符进行组合使用。

例如：`int combinedMask = FaceEngine.ASF_FACE_DETECT | FaceEngine.ASF_FACERECOGNITION | FaceEngine.ASF_LIVENESS;`

### 返回值

成功返回 `ErrorInfo.MOK`，失败详见 [4.2 错误码列表](#)。

### 示例代码



```

private int scale = 32;
private int maxFaceNum = 5;
// 如下的组合，初始化的功能包含：人脸检测、人脸识别、RGB活体检测、年龄、性别、人脸3D角度
private int initMask = FaceEngine.ASF_FACE_DETECT |
FaceEngine.ASF_FACERECOGNITION | FaceEngine.ASF_LIVENESS | FaceEngine.ASF_AGE |
FaceEngine.ASF_FACE3DANGLE | FaceEngine.ASF_GENDER | FaceEngine.ASF_FACE3DANGLE;

faceEngine = new FaceEngine();
code = faceEngine.init(getApplicationContext(), DetectMode.ASF_DETECT_MODE_VIDEO,
DetectFaceOrientPriority.ASF_OP_0_ONLY, scale, maxFaceNum, initMask);
if (code != ErrorInfo.MOK) {
    Toast.makeText(this, "init failed, code is : " + code,
Toast.LENGTH_SHORT).show();
} else {
    Log.i(TAG, "init success");
}
}

```

### 3.7.5 人脸检测

#### 功能描述

检测人脸信息。

该功能依赖初始化的模式选择，VIDEO模式下使用的是人脸追踪功能，IMAGE模式下使用的是人脸检测功能。初始化中 `detectFaceOrientPriority`、`detectFaceScaleVal`、`detectFaceMaxNum` 参数的设置，对能否检测到人脸以及检测到几张人脸都有决定性的作用。

#### 3.7.5.1 detectFaces ( 传入分离的图像信息数据 )

#### 方法

```

int detectFaces(
    byte[] data,
    int width,
    int height,
    int format,
    List<FaceInfo> faceInfoList
)

```

#### 参数说明

参数	类型	描述
data	in	图像数据
width	in	图像宽度，为4的倍数
height	in	图像高度，在NV21格式下要求为2的倍数； BGR24/GRAY/DEPTH_U16格式无限制；
format	in	图像的颜色格式
faceInfoList	out	检测到的人脸信息

#### 返回值

成功返回 `ErrorInfo.MOK`，失败详见 [4.2 错误码列表](#)。

`detectFaceMaxNum` 参数的设置，对能否检测到人脸以及检测到几张人脸都有决定性的作用。

## 示例代码

- 对Camera的数据进行检测

```
List<FaceInfo> faceInfoList = new ArrayList<>();
int code = faceEngine.detectFaces(nv21, previewSize.width, previewSize.height,
FaceEngine.CP_PAF_NV21, faceInfoList);
if (code == ErrorInfo.MOK && faceInfoList.size() > 0) {
    Log.i(TAG, "detectFaces, face num is : "+ faceInfoList.size());
} else {
    Log.i(TAG, "no face detected, code is : " + code);
}
```

- 对静态图片进行检测。若图像数据宽高不符合要求，可使用ArcSoftImageUtil中的getAlignedBitmap函数获取对齐后的图像。

```
// 原始图像
Bitmap originalBitmap = BitmapFactory.decodeFile("图片地址");
// 获取宽高符合要求的图像
Bitmap bitmap = ArcSoftImageUtil.getAlignedBitmap(originalBitmap, true);
// 为图像数据分配内存
byte[] bgr24 = ArcSoftImageUtil.createImageData(bitmap.getWidth(),
bitmap.getHeight(), ArcSoftImageFormat.BGR24);
// 图像格式转换
int transformCode = ArcSoftImageUtil.bitmapToImageData(bitmap, bgr24,
ArcSoftImageFormat.BGR24);
if (transformCode != ArcSoftImageUtilError.CODE_SUCCESS) {
    Log.i(TAG, "transform failed, code is : " + transformCode);
    return;
}
List<FaceInfo> faceInfoList = new ArrayList<>();
int code = faceEngine.detectFaces(bgr24, width, height, FaceEngine.CP_PAF_BGR24,
faceInfoList);
if (code == ErrorInfo.MOK && faceInfoList.size() > 0) {
    Log.i(TAG, "detectFaces, face num is : "+ faceInfoList.size());
} else {
    Log.i(TAG, "no face detected, code is : " + code);
}
```

### 3.7.5.2 detectFaces ( 传入ArcSoftImageInfo图像信息数据 )

#### 方法

```
int detectFaces(
    ArcSoftImageInfo arcSoftImageInfo,
    List<FaceInfo> faceInfoList
)
```

#### 参数说明

参数	类型	描述
arcSoftImageInfo	in	图像信息数据
faceInfoList	out	检测到的人脸信息

## 返回值

成功返回 `ErrorInfo.MOK` , 失败详见 [4.2 错误码列表](#)。

## 示例代码

- 对分通道的数据进行检测

```
// 原始图像是NV21, 并分为两个通道

// y通道
byte[] y = planeY;
// vu通道
byte[] vu = planeVU;
// y通道的步长
int yStride = strideOfPlaneY;
// vu通道的步长
int vuStride = strideOfPlaneVU;
// 组成ArcSoftImageInfo图像信息
ArcSoftImageInfo arcSoftImageInfo = new
ArcSoftImageInfo(width,height,FaceEngine.CP_PAF_NV21,new byte[][]{y,vu},new int[]
{yStride , vuStride});
List<FaceInfo> faceInfoList = new ArrayList<>();
// 传入ArcSoftImageInfo对象进行人脸检测
int code = faceEngine.detectFaces(arcSoftImageInfo, faceInfoList);
if (code == ErrorInfo.MOK && faceInfoList.size() > 0) {
    Log.i(TAG, "detectFaces, face num is : "+ faceInfoList.size());
} else {
    Log.i(TAG, "no face detected, code is : " + code);
}
```

## 3.7.6 人脸特征提取

### 功能描述

单人脸特征信息提取。

#### 3.7.6.1 extractFaceFeature ( 传入分离的图像信息数据 )

### 方法

```
int extractFaceFeature(
    byte[] data,
    int width,
    int height,
    int format,
    FaceInfo faceInfo,
    FaceFeature feature
)
```

### 参数说明

参数	类型	描述
data	in	图像数据
width	in	图片宽度，为4的倍数
height	in	图片高度，在NV21格式下要求为2的倍数； BGR24/GRAY/DEPTH_U16格式无限制；
format	in	图像的颜色格式
faceInfo	in	人脸信息（人脸框、人脸角度）
feature	out	提取到的人脸特征信息

## 返回值

成功返回 `ErrorInfo.MOK`，失败详见 [4.2 错误码列表](#)。

## 示例代码

依赖 `detectFaces` 接口成功检测到人脸，将检测到的人脸信息取单张人脸信息和使用的图像信息传入到该接口进行特征提取。

```
// 首先进行人脸检测
List<FaceInfo> faceInfoList = new ArrayList<>();
int code = faceEngine.detectFaces(nv21, width, height, FaceEngine.CP_PAF_NV21,
faceInfoList);
.....

// 这里取检测到的第一张人脸进行特征提取，也可以对人脸大小进行排序，取最大人脸检测，可根据实际
// 应用场景进行选择。如需提取所有人脸的人脸特征数据，循环处理即可
if (code == ErrorInfo.MOK && faceInfoList.size() > 0) {
    FaceFeature faceFeature = new FaceFeature();
    // 在FaceFeature的二进制数组中保存获取到的人脸特征数据
    int extractCode = faceEngine.extractFaceFeature(nv21, width,
height, FaceEngine.CP_PAF_NV21, faceInfoList.get(0), faceFeature);
    if (extractCode == ErrorInfo.MOK){
        Log.i(TAG, "extract face feature success");
    }else{
        Log.i(TAG, "extract face feature failed, code is : " + extractCode);
    }
}
} else {
    Log.i(TAG, "no face detected, code is : " + code);
}
```

### 3.7.6.2 extractFaceFeature（传入ArcSoftImageInfo图像信息数据）

## 方法

```
int extractFaceFeature(
    ArcSoftImageInfo arcSoftImageInfo,
    FaceInfo faceInfo,
    FaceFeature feature
)
```

## 参数说明

参数	类型	描述
arcSoftImageInfo	in	图像数据
faceInfo	in	人脸信息（人脸框、人脸角度）
feature	out	提取到的人脸特征信息

## 返回值

成功返回 `ErrorInfo.MOK`，失败详见 [4.2 错误码列表](#)。

## 示例代码

依赖 `detectFaces` 接口成功检测到人脸，将检测到的人脸信息取单张人脸信息和使用的图像信息传入到该接口进行特征提取。

```
// 首先进行人脸检测

// 原始图像是NV21，并分为两个通道

// y通道
byte[] y = planeY;
// vu通道
byte[] vu = planeVU;
// y通道的步长
int yStride = strideOfPlaneY;
// vu通道的步长
int vuStride = strideOfPlaneVU;
// 组成ArcSoftImageInfo图像信息
ArcSoftImageInfo arcSoftImageInfo = new
ArcSoftImageInfo(width,height,FaceEngine.CP_PAF_NV21,new byte[][]{y,vu},new int[]
{yStride , vuStride});
List<FaceInfo> faceInfoList = new ArrayList<>();
// 传入ArcSoftImageInfo对象进行人脸检测
int code = faceEngine.detectFaces(arcSoftImageInfo, faceInfoList);
.....

// 这里取检测到的第一张人脸进行特征提取，也可以对人脸大小进行排序，取最大人脸检测，可根据实际
// 应用场景进行选择。如需提取所有人脸的人脸特征数据，循环处理即可
if (code == ErrorInfo.MOK && faceInfoList.size() > 0) {
    FaceFeature faceFeature = new FaceFeature();
    // 在FaceFeature的二进制数组中保存获取到的人脸特征数据
    int extractCode = faceEngine.extractFaceFeature(arcSoftImageInfo,
faceInfoList.get(0), faceFeature);
    if (extractCode == ErrorInfo.MOK){
        Log.i(TAG, "extract face feature success");
    }else{
        Log.i(TAG, "extract face feature failed, code is : " + extractCode);
    }
}
else {
    Log.i(TAG, "no face detected, code is : " + code);
}
```

## 3.7.7 人脸特征比对

### 功能描述

人脸特征比对，输出相似度。

3.7.7.1 compareFaceFeature ( 可选择比对模型 )

方法

```
int compareFaceFeature (
    FaceFeature feature1,
    FaceFeature feature2,
    CompareModel compareModel,
    FaceSimilar faceSimilar
)
```

参数说明

参数	类型	描述
feature1	in	人脸特征
feature2	in	人脸特征
compareModel	in	比对模型
faceSimilar	out	比对相似度

返回值

成功返回 `ErrorInfo.MOK`，失败详见 [4.2 错误码列表](#)。

示例代码

- 人证比对

```
FaceSimilar faceSimilar = new FaceSimilar();
int compareCode = faceEngine.compareFaceFeature(previewFaceFeature,
idCardFaceFeature, CompareModel.ID_CARD, faceSimilar);
if (compareCode == ErrorInfo.MOK){
    //两个人脸的相似度
    int score = faceSimilar.getScore();
}else{
    Log.i(TAG, "compare failed, code is : " + compareCode);
}
```

3.7.7.2 compareFaceFeature ( 默认LIFE\_PHOTO比对模型 )

方法

```
int compareFaceFeature (
    FaceFeature feature1,
    FaceFeature feature2,
    FaceSimilar faceSimilar
)
```

参数说明

参数	类型	描述
feature1	in	人脸特征
feature2	in	人脸特征
faceSimilar	out	比对相似度

## 返回值

成功返回 `ErrorInfo.MOK`，失败详见 [4.2 错误码列表](#)。

## 示例代码

- 多人脸特征比对

```
/**
 * 在人脸特征库中搜索，获取相似度最高者的下标
 *
 * @param faceFeature 人脸特征数据
 * @param faceFeatureList 人脸特征库
 * @return 相似度最高者的下标
 */
public int searchFace(FaceFeature faceFeature, List<FaceFeature> faceFeatureList)
{
    FaceSimilar faceSimilar = new FaceSimilar();
    float maxSimilar = 0;
    int maxSimilarIndex = -1;
    for (int i = 0; i < faceFeatureList.size(); i++) {
        // 同faceEngine.compareFaceFeature(faceFeature, faceFeatureList.get(i),
        CompareModel.LIFE_PHOTO, faceSimilar);
        int compareCode = faceEngine.compareFaceFeature(faceFeature,
        faceFeatureList.get(i), faceSimilar);
        if (compareCode == ErrorInfo.MOK) {
            if (faceSimilar.getScore() > maxSimilar) {
                maxSimilar = faceSimilar.getScore();
                maxSimilarIndex = i;
            }
        } else {
            Log.i(TAG, "compare failed, code is : " + compareCode);
        }
    }
    return maxSimilarIndex;
}
```

## 3.7.8 setLivenessParam

### 功能描述

设置RGB/IR活体阈值，若不设置内部默认RGB：0.5，IR：0.7。

### 方法

```
int setLivenessParam(LivenessParam livenessParam)
```

### 参数说明

参数	类型	描述
LivenessParam	in	活体阈值信息，推荐值： rgbThreshold : 0.5 irThreshold : 0.7

## 返回值

成功返回 `ErrorInfo.MOK`，失败详见 [4.2 错误码列表](#)。

## 示例代码

```
float rgbThreshold = 0.5f;
float irThreshold = 0.7f;
LivenessParam livenessParam = new LivenessParam(rgbThreshold, irThreshold);
int code = faceEngine.setLivenessParam(livenessParam);
Log.i(TAG, "setLivenessParam code is : " + code);
```

## 3.7.9 人脸属性检测

该接口仅支持可见光图像检测。

### 功能描述

人脸属性检测（年龄/性别/人脸3D角度），最多支持4张人脸信息检测，超过部分返回未知（活体仅支持单张人脸检测，超出返回未知），该接口不支持IR图像检测。

#### 3.7.9.1 process（传入分离的图像信息数据）

### 方法

```
int process(
    byte[] data,
    int width,
    int height,
    int format,
    List<FaceInfo> faceInfoList,
    int combinedMask
)
```

### 参数说明



参数	类型	描述
data	in	图像数据
width	in	图片宽度，为4的倍数
height	in	图片高度，在NV21格式下要求为2的倍数；BGR24格式无限制；
format	in	支持NV21/BGR24
faceInfoList	in	人脸信息列表
combinedMask	in	1.检测的属性（ASF_AGE、ASF_GENDER、ASF_FACE3DANGLE、ASF_LIVENESS），支持多选 2.检测的属性须在引擎初始化接口的combinedMask参数中启用

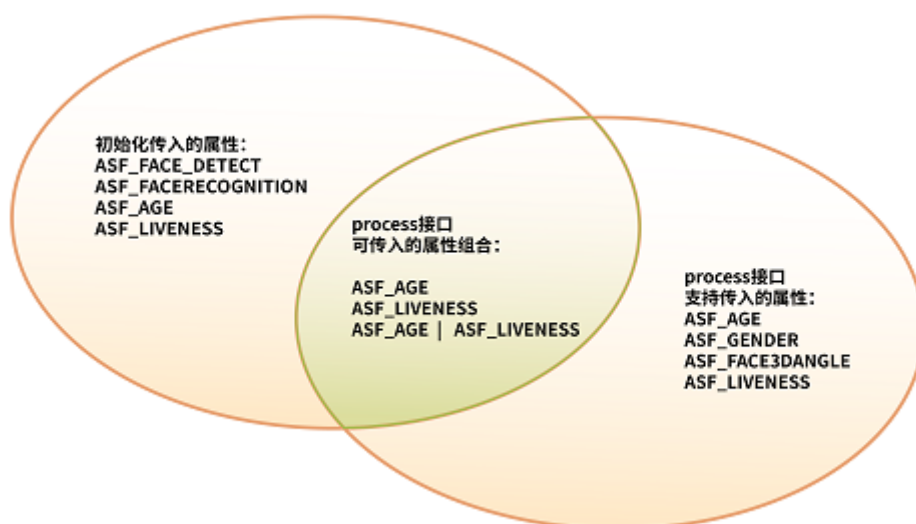
## 重要参数说明

### • combinedMask

process接口中支持检测 ASF\_AGE、ASF\_GENDER、ASF\_FACE3DANGLE、ASF\_LIVENESS 四种属性，但是想检测这些属性，必须在初始化引擎接口中对想要检测的属性进行初始化。

关于初始化接口中 combinedMask 和 process 接口中 combinedMask 参数之间的关系，举例进行详细说明，如下图所示：

1. process 接口中 combinedMask 支持传入的属性有 ASF\_AGE、ASF\_GENDER、ASF\_FACE3DANGLE、ASF\_LIVENESS。
2. 初始化中传入了 ASF\_FACE\_DETECT、ASF\_FACERECOGNITION、ASF\_AGE、ASF\_LIVENESS 属性。
3. process可传入属性组合只有 ASF\_AGE、ASF\_LIVENESS、ASF\_AGE | ASF\_LIVENESS。



## 返回值

成功返回 `ErrorInfo.MOK`，失败详见 [4.2 错误码列表](#)。

## 示例代码

下面代码要求初始化引擎时包含了 ASF\_AGE | ASF\_GENDER | ASF\_FACE3DANGLE | ASF\_LIVENESS

```

int processMask = FaceEngine.ASF_AGE | FaceEngine.ASF_GENDER |
FaceEngine.ASF_FACE3DANGLE;
int faceProcessCode = faceEngine.process(nv21, width, height,
FaceEngine.CP_PAF_NV21, faceInfoList, processMask);
if (faceProcessCode == ErrorInfo.MOK) {
    Log.i(TAG, "process success");
}else{
    Log.i(TAG, "process failed, code is : " + faceProcessCode);
}

```

### 3.7.9.2 process ( 传入ArcSoftImageInfo图像信息数据 )

#### 方法

```

int process(
    ArcSoftImageInfo arcSoftImageInfo,
    List<FaceInfo> faceInfoList,
    int combinedMask
)

```

#### 参数说明

参数	类型	描述
arcSoftImageInfo	in	图像信息数据
faceInfoList	in	人脸信息列表
combinedMask	in	1.检测的属性 ( ASF_AGE、ASF_GENDER、 ASF_FACE3DANGLE、ASF_LIVENESS ) , 支持多选 2.检测的属性须在引擎初始化接口的combinedMask参数中启用

#### 返回值

成功返回 `ErrorInfo.MOK` , 失败详见 [4.2 错误码列表](#)。

#### 示例代码

下面代码要求初始化引擎时包含了 ASF\_AGE | ASF\_GENDER | ASF\_FACE3DANGLE | ASF\_LIVENESS

```

// 原始图像是NV21, 并分为两个通道

// y通道
byte[] y = planeY;
// vu通道
byte[] vu = planeVU;
// y通道的步长
int yStride = strideOfPlaneY;
// vu通道的步长
int vuStride = strideOfPlaneVU;
// 组成ArcSoftImageInfo图像信息
ArcSoftImageInfo arcSoftImageInfo = new ArcSoftImageInfo(width, height,
FaceEngine.CP_PAF_NV21, new byte[][]{y, vu}, new int[]{yStride, vuStride});
List<FaceInfo> faceInfoList = new ArrayList<>();

```

```
// 传入ArcSoftImageInfo对象进行人脸检测
int code = faceEngine.detectFaces(arcSoftImageInfo, faceInfoList);
if (code == ErrorInfo.MOK && faceInfoList.size() > 0){
    int processMask = FaceEngine.ASF_AGE | FaceEngine.ASF_GENDER
| FaceEngine.ASF_FACE3DANGLE;
    int faceProcessCode = faceEngine.process(arcSoftImageInfo, faceInfoList,
processMask);
    if (faceProcessCode == ErrorInfo.MOK) {
        Log.i(TAG, "process success");
    }else{
        Log.i(TAG, "process failed, code is : " + faceProcessCode);
    }
}
}
```

### 3.7.10 getAge

#### 功能描述

获取年龄信息。

#### 方法

```
int getAge(List<AgeInfo> ageInfoList)
```

#### 参数说明

参数	类型	描述
ageInfoList	out	检测到的年龄信息数组

#### 返回值

成功返回 `ErrorInfo.MOK`，失败详见 [4.2 错误码列表](#)。

#### 示例代码

前提：`process` 接口调用成功，且 `combinedMask` 参数中包含 `ASF_AGE` 属性

```
List<AgeInfo> ageInfoList = new ArrayList<>();
int ageCode = faceEngine.getAge(ageInfoList);
// 获取第一个人脸的年龄信息，多人脸情况进行循环即可
if (ageCode == ErrorInfo.MOK && ageInfoList.size() > 0) {
    if (ageInfoList.size() > 0){
        Log.i(TAG, "age of the first face is : " + ageInfoList.get(0).getAge());
    }else{
        Log.i(TAG, "no face processed");
    }
}
}else {
    Log.i(TAG, "get age failed, code is : " + ageCode);
}
}
```

### 3.7.11 getGender

#### 功能描述

获取性别信息。

方法

```
int getGender(List<GenderInfo> genderInfoList)
```

参数说明

参数	类型	描述
genderInfoList	out	检测到的性别信息数组

返回值

成功返回 `ErrorInfo.MOK`，失败详见 [4.2 错误码列表](#)。

示例代码

前提：`process` 接口调用成功，且`combinedMask`参数中包含 `ASF_GENDER` 属性

```
List<GenderInfo> genderInfoList = new ArrayList<>();
int genderCode = faceEngine.getGender(genderInfoList);
// 获取第一个人脸的性别信息，多人脸情况进行循环即可
if (genderCode == ErrorInfo.MOK) {
    if (genderInfoList.size() > 0){
        Log.i(TAG, "gender of the first face is : " +
genderInfoList.get(0).getGender());
    }else{
        Log.i(TAG, "no face processed");
    }
}else {
    Log.i(TAG, "get gender failed, code is : " + genderCode);
}
```

3.7.12 getFace3DAngle

功能描述

获取3D角度信息。

方法

```
int getFace3DAngle(List<Face3DAngle> face3DAngleList)
```

参数说明

参数	类型	描述
face3DAngleList	out	检测到的3D角度信息数组

返回值

成功返回 `ErrorInfo.MOK`，失败详见 [4.2 错误码列表](#)。

示例代码

前提：`process` 接口调用成功，且`combinedMask`参数中包含 `ASF_FACE3DANGLE` 属性

```

List<Face3DAngle> face3DAngleList = new ArrayList<>();
int face3DAngleCode = faceEngine.getFace3DAngle(face3DAngleList);
// 获取第一个人脸的角度信息，多人脸情况进行循环即可
if (face3DAngleCode == ErrorInfo.MOK && face3DAngleList.size() > 0) {
    if (face3DAngleList.size() > 0){
        // 可使用getYaw、getRoll、getPitch等函数获取三维角度
        int yaw = face3DAngleList.get(0).getYaw();
        int roll = face3DAngleList.get(0).getRoll();
        int pitch = face3DAngleList.get(0).getPitch();

        // 查看status
        int status = face3DAngleList.get(0).getStatus();

        Log.i(TAG, "getFace3DAngle, status of the first face is : " + status);
        Log.i(TAG, "getFace3DAngle, yaw of the first face is : " + yaw);
        Log.i(TAG, "getFace3DAngle, roll of the first face is : " + roll);
        Log.i(TAG, "getFace3DAngle, pitch of the first face is : " + pitch);
    }else{
        Log.i(TAG, "no face processed");
    }
}else {
    Log.i(TAG, "get face3DAngle failed, code is : " + face3DAngleCode);
}

```

### 3.7.13 getLiveness

#### 功能描述

获取RGB活体信息。

#### 方法

```
int getLiveness(List<LivenessInfo> livenessInfoList)
```

#### 参数说明

参数	类型	描述
livenessInfoList	out	检测到的活体信息

#### 返回值

成功返回 `ErrorInfo.MOK`，失败详见 [4.2 错误码列表](#)。

#### 示例代码

前提：`process` 接口调用成功，且`combinedMask`参数中包含`ASF_LIVENESS`属性

```

List<LivenessInfo> livenessInfoList = new ArrayList<>();
int livenessCode = faceEngine.getLiveness(livenessInfoList);
// RGB活体不支持多人脸，因此只能拿第1个活体信息
if (livenessCode == ErrorInfo.MOK) {
    if (livenessInfoList.size() > 0){
        Log.i(TAG, "liveness of the first face is : " +
livenessInfoList.get(0).getLiveness());
    }else{
        Log.i(TAG, "no face processed");
    }
}else {
    Log.i(TAG, "get liveness failed, code is : " + livenessCode);
}

```

### 3.7.14 IR活体检测

#### 功能描述

该接口仅支持单人脸 IR 活体检测，超出返回未知。

#### 3.7.14.1 processIr ( 传入分离的图像信息数据 )

#### 方法

```

int processIr(
    byte[] data,
    int width,
    int height,
    int format,
    List<FaceInfo> faceInfoList,
    int combinedMask
)

```

#### 参数说明

参数	类型	描述
data	in	图像数据
width	in	图片宽度，为4的倍数
height	in	图片高度
format	in	图像颜色格式
faceInfoList	in	人脸信息列表
combinedMask	in	目前仅支持 ASF_IR_LIVENESS

#### 返回值

成功返回 ErrorInfo.MOK，失败详见 [4.2 错误码列表](#)

#### 示例代码

下面代码要求初始化引擎时包含了 ASF\_IR\_LIVENESS

```
int processIrCode = faceEngine.processIr(irData, width, height,
FaceEngine.CP_PAF_NV21, faceInfoList, FaceEngine.ASF_IR_LIVENESS);
if (processIrCode == ErrorInfo.MOK) {
    Log.i(TAG, "processIr success" );
}else{
    Log.i(TAG, "processIr failed, code is " + processIrCode);
}
```

### 3.7.14.2 processIr ( 传入ArcSoftImageInfo图像信息数据 )

#### 方法

```
int processIr(
    ArcSoftImageInfo arcSoftImageInfo
    List<FaceInfo> faceInfoList,
    int combinedMask
)
```

#### 参数说明

参数	类型	描述
arcSoftImageInfo	in	图像信息数据
faceInfoList	in	人脸信息列表
combinedMask	in	目前仅支持 ASF_IR_LIVENESS

#### 返回值

成功返回 ErrorInfo.MOK , 失败详见 [4.2 错误码列表](#)。

#### 示例代码

下面代码要求初始化引擎时包含了 ASF\_IR\_LIVENESS

```
int processIrCode = faceEngine.processIr(arcSoftImageInfo, faceInfoList,
FaceEngine.ASF_IR_LIVENESS);
if (processIrCode == ErrorInfo.MOK) {
    Log.i(TAG, "processIr success" );
}else{
    Log.i(TAG, "processIr failed, code is " + processIrCode);
}
```

## 3.7.15 getIrLiveness

#### 功能描述

获取IR活体信息。

#### 方法

```
int getIrLiveness(List<LivenessInfo> irLivenessInfoList)
```

#### 参数说明

参数	类型	描述
irLivenessInfoList	out	检测到的IR活体信息

### 返回值

成功返回 `ErrorInfo.MOK`，失败详见 [4.2 错误码列表](#)。

### 示例代码

前提：`processIr` 接口调用成功，且 `combinedMask` 参数中包含 `ASF_IR_LIVENESS` 属性

```
List<LivenessInfo> irLivenessInfoList = new ArrayList<>();
int irLivenessCode = faceEngine.getIrLiveness(irLivenessInfoList);
// IR活体不支持多人脸，因此只能拿第1个活体信息
if (irLivenessCode == ErrorInfo.MOK) {
    if (irLivenessInfoList.size() > 0){
        Log.i(TAG, "irLiveness of the first face is : " +
irLivenessInfoList.get(0).getLiveness());
    }else{
        Log.i(TAG, "no face processed");
    }
}else {
    Log.i(TAG, "get irLiveness failed, code is : " + irLivenessCode);
}
```

## 3.7.16 getVersion

### 功能描述

获取SDK版本信息。

### 方法

```
int getVersion(VersionInfo versionInfo)
```

### 参数说明

参数	类型	描述
versionInfo	out	版本信息

### 返回值

成功返回 `ErrorInfo.MOK`，失败详见 [4.2 错误码列表](#)。

### 示例代码

注意：无需激活或初始化即可调用。

```
VersionInfo versionInfo = new VersionInfo();
int code = FaceEngine.getVersion(versionInfo);
Log.i(TAG, "getVersion, code is : " + code + ", version is : " + versionInfo);
```

## 3.7.17 getRuntimeABI

### 功能描述



获取运行时架构。

## 方法

注意：无需激活或初始化即可调用。

```
RuntimeABI getRuntimeABI()
```

## 返回值

运行时架构。

## 3.7.18 unInit

### 功能描述

销毁SDK引擎。

## 方法

```
int unInit()
```

## 返回值

成功返回 `ErrorInfo.MOK`，失败详见 [4.2 错误码列表](#)。

## 示例代码

```
int code = faceEngine.unInit();  
Log.i(TAG, "unInit code is : " + code);
```

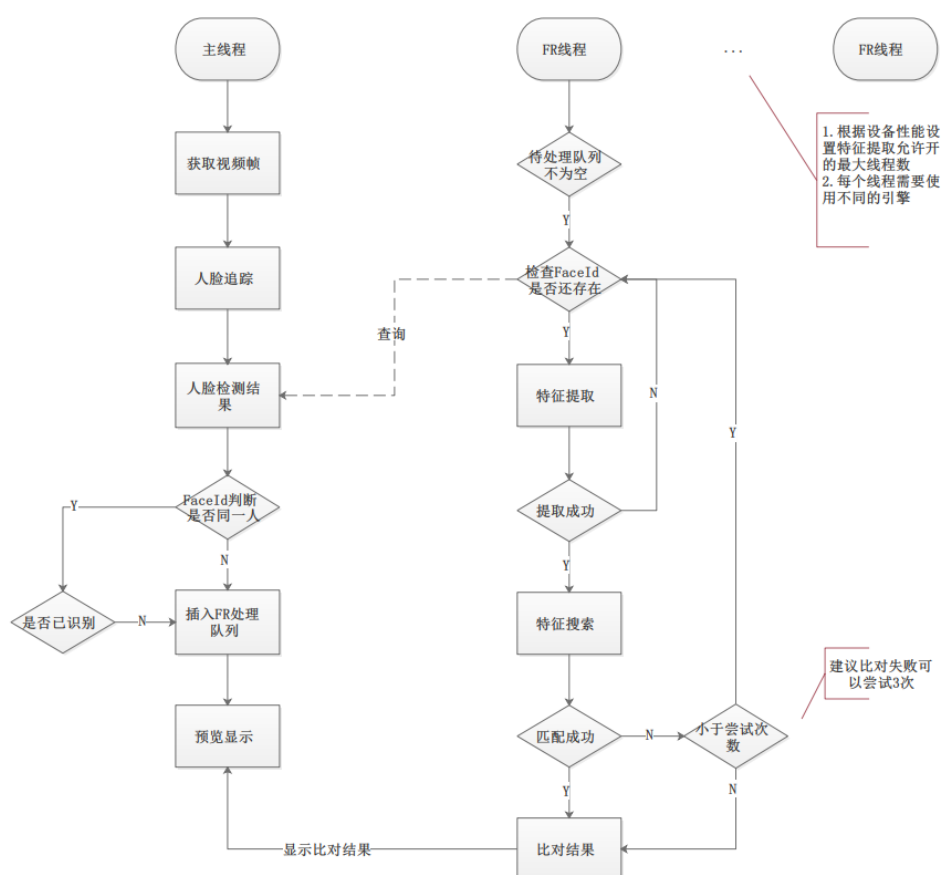
## 4. 常见问题

### 4.1 常用接入场景流程

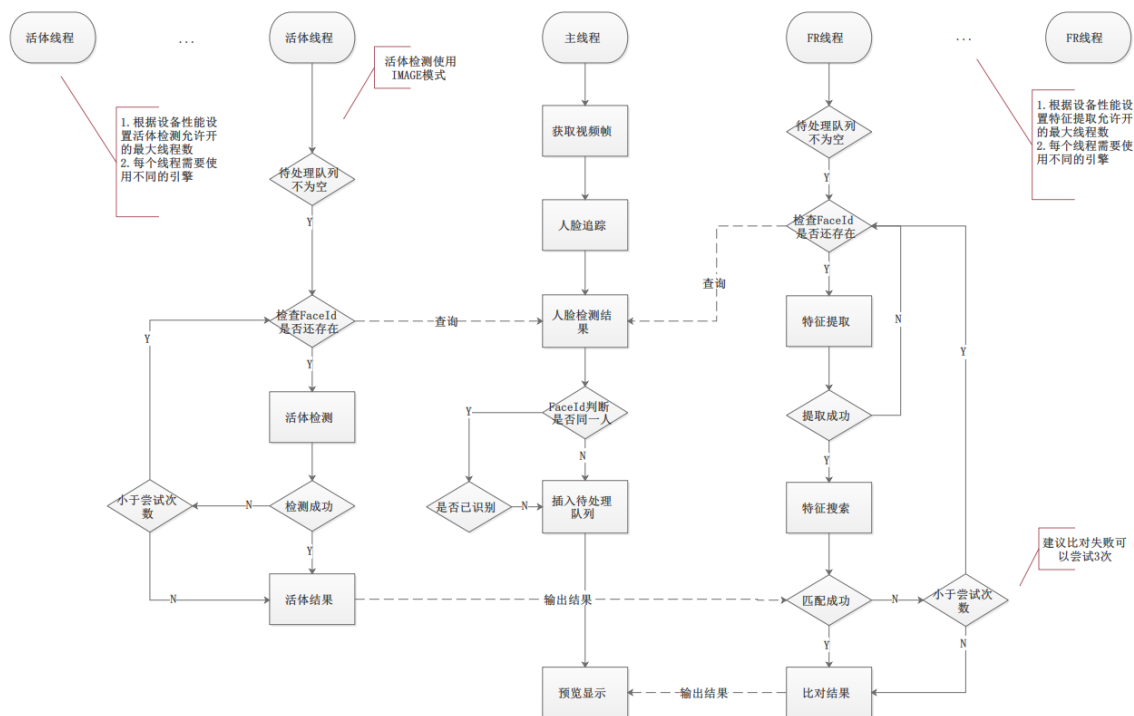
一般情况下使用人脸识别SDK需对每一帧图像数据做人脸检测、特征提取等操作，但这样往往消耗系统资源，这里引入一些优化策略作为参考：

- `faceId` 标记一张人脸从进入画面到离开画面这个值不变，可以使用 `faceId` 来判断，用户从进入画面到离开画面只需做一次人脸比对即可。
- 通过摄像头获取图像数据，人是动态移动的，图像质量不能保证，可以引入尝试策略，连续几次识别失败才认为比对失败，但不能无限制的尝试，在极端情况下可能会影响效果，推荐尝试3-5次即可。

#### 4.1.1 常用比对流程



#### 4.1.2 常用比对流程 + 活体



## 4.2 错误码列表

错误码名	十六进制	十进制	描述
MOK	0x0	0	成功
MERR_UNKNOWN	0x1	1	错误原因不明
MERR_INVALID_PARAM	0x2	2	无效的参数
MERR_UNSUPPORTED	0x3	3	引擎不支持
MERR_NO_MEMORY	0x4	4	内存不足
MERR_BAD_STATE	0x5	5	状态错误
MERR_USER_CANCEL	0x6	6	用户取消相关操作
MERR_EXPIRED	0x7	7	操作时间过期
MERR_USER_PAUSE	0x8	8	用户暂停操作
MERR_BUFFER_OVERFLOW	0x9	9	缓冲上溢
MERR_BUFFER_UNDERFLOW	0xA	10	缓冲下溢
MERR_NO_DISKSPACE	0xB	11	存储空间不足
MERR_COMPONENT_NOT_EXIST	0xC	12	组件不存在
MERR_GLOBAL_DATA_NOT_EXIST	0xD	13	全局数据不存在
MERR_FSDK_INVALID_APP_ID	0x7001	28673	无效的AppId
MERR_FSDK_INVALID_SDK_ID	0x7002	28674	无效的SDKKey
MERR_FSDK_INVALID_ID_PAIR	0x7003	28675	AppId和SDKKey不匹配
MERR_FSDK_MISMATCH_ID_AND_SDK	0x7004	28676	SDKKey和使用的SDK不匹配（注意：调用初始化引擎接口时，请确认激活接口传入的参数，并重新激活）
MERR_FSDK_SYSTEM_VERSION_UNSUPPORTED	0x7005	28677	系统版本不被当前SDK所支持
MERR_FSDK_FR_INVALID_MEMORY_INFO	0x12001	73729	无效的输入内存
MERR_FSDK_FR_INVALID_IMAGE_INFO	0x12002	73730	无效的输入图像参数
MERR_FSDK_FR_INVALID_FACE_INFO	0x12003	73731	无效的脸部信息
MERR_FSDK_FR_NO_GPU_AVAILABLE	0x12004	73732	当前设备无GPU可用
MERR_FSDK_FR_MISMATCHED_FEATURE_LEVEL	0x12005	73733	待比较的两个人脸特征的版本不一致
MERR_FSDK_FACEFEATURE_UNKNOWN	0x14001	81921	人脸特征检测错误未知
MERR_FSDK_FACEFEATURE_MEMORY	0x14002	81922	人脸特征检测内存错误
MERR_FSDK_FACEFEATURE_INVALID_FORMAT	0x14003	81923	人脸特征检测格式错误
MERR_FSDK_FACEFEATURE_INVALID_PARAM	0x14004	81924	人脸特征检测参数错误
MERR_FSDK_FACEFEATURE_LOW_CONFIDENCE_LEVEL	0x14005	81925	人脸特征检测结果置信度低
MERR_ASF_EX_FEATURE_UNSUPPORTED_ON_INIT	0x15001	86017	Engine不支持的检测属性
MERR_ASF_EX_FEATURE_UNINITED	0x15002	86018	需要检测的属性未初始化
MERR_ASF_EX_FEATURE_UNPROCESSED	0x15003	86019	待获取的属性未在process中处理过
MERR_ASF_EX_FEATURE_UNSUPPORTED_ON_PROCESS	0x15004	86020	PROCESS不支持的检测属性，例如FR，有自己独立的处理函数
MERR_ASF_EX_INVALID_IMAGE_INFO	0x15005	86021	无效的输入图像
MERR_ASF_EX_INVALID_FACE_INFO	0x15006	86022	无效的脸部信息
MERR_ASF_ACTIVATION_FAIL	0x16001	90113	SDK激活失败，请打开读写权限
MERR_ASF_ALREADY_ACTIVATED	0x16002	90114	SDK已激活
MERR_ASF_NOT_ACTIVATED	0x16003	90115	SDK未激活
MERR_ASF_SCALE_NOT_SUPPORT	0x16004	90116	detectFaceScaleVal不支持
MERR_ASF_ACTIVEFILE_SDKTYPE_MISMATCH	0x16005	90117	激活文件与SDK类型不匹配，请确认使用的sdk
MERR_ASF_DEVICE_MISMATCH	0x16006	90118	设备不匹配
MERR_ASF_UNIQUE_IDENTIFIER_ILLEGAL	0x16007	90119	唯一标识不合法
MERR_ASF_PARAM_NULL	0x16008	90120	参数为空
MERR_ASF_LIVENESS_EXPIRED	0x16009	90121	活体已过期
MERR_ASF_VERSION_NOT_SUPPORT	0x1600A	90122	版本不支持
MERR_ASF_SIGN_ERROR	0x1600B	90123	签名错误
MERR_ASF_DATABASE_ERROR	0x1600C	90124	激活信息保存异常
MERR_ASF_UNIQUE_CHECKOUT_FAIL	0x1600D	90125	唯一标识符校验失败
MERR_ASF_COLOR_SPACE_NOT_SUPPORT	0x1600E	90126	颜色空间不支持

错误码名	十六进制	十进制	描述
MERR_ASF_IMAGE_WIDTH_HEIGHT_NOT_SUPPORT	0x1600F	90127	图片宽高不支持，宽度需四字节对齐
MERR_ASF_READ_PHONE_STATE_DENIED	0x16010	90128	android.permission.READ_PHONE_STATE权限被拒绝
MERR_ASF_ACTIVATION_DATA_DESTROYED	0x16011	90129	激活数据被破坏,请删除激活文件，重新进行激活
MERR_ASF_SERVER_UNKNOWN_ERROR	0x16012	90130	服务端未知错误
MERR_ASF_INTERNET_DENIED	0x16013	90131	android.permission.INTERNET权限被拒绝
MERR_ASF_ACTIVEFILE_SDK_MISMATCH	0x16014	90132	激活文件与SDK版本不匹配,请重新激活
MERR_ASF_DEVICEINFO_LESS	0x16015	90133	设备信息太少，不足以生成设备指纹
MERR_ASF_LOCAL_TIME_NOT_CALIBRATED	0x16016	90134	客户端时间与服务器时间（即北京时间）前后相差在30分钟以上
MERR_ASF_APPID_DATA_DECRYPT	0x16017	90135	数据校验异常
MERR_ASF_APPID_APPKEY_SDK_MISMATCH	0x16018	90136	传入的AppId和AppKey与使用的SDK版本不一致
MERR_ASF_NO_REQUEST	0x16019	90137	短时间大量请求会被禁止请求,30分钟之后解封
MERR_ASF_ACTIVE_FILE_NO_EXIST	0x1601A	90138	激活文件不存在
MERR_ASF_CURRENT_DEVICE_TIME_INCORRECT	0x1601B	90139	当前设备时间不正确，请调整设备时间
MERR_ASF_DETECT_MODEL_UNSUPPORTED	0x1601C	90140	检测模型不支持，请查看对应接口说明，使用当前支持的检测模型
MERR_ASF_NETWORK_COULDNT_RESOLVE_HOST	0x17001	94209	无法解析主机地址
MERR_ASF_NETWORK_COULDNT_CONNECT_SERVER	0x17002	94210	无法连接服务器
MERR_ASF_NETWORK_CONNECT_TIMEOUT	0x17003	94211	网络连接超时
MERR_ASF_NETWORK_UNKNOWN_ERROR	0x17004	94212	网络未知错误

## 4.3 FAQ

### Q：如何将人脸识别1:1进行开发改为1:n？

A：先将人脸特征数据用本地文件、数据库或者其他的方式存储下来，若检测出结果需要显示图像可以保存对应的图像。之后循环对特征值进行对比，相似度最高者若超过您设置的阈值则输出相关信息。

### Q：Android人脸检测结果的人脸框绘制到View上为何位置不对？

A：人脸检测结果的人脸框位置是基于输入图像的，例如在竖屏模式下，假设View的宽高是1080x1920，相机是后置相机，为了适配画面，预览画面相对于相机的旋转角度为90度，并且预览数据宽高为1920x1080，有一个被检测到的人脸位置是（left,top,right,bottom），那么需要绘制到View上的Rect就是（bottom,left,1080-top,right），相当于顺时针旋转90度，其他角度可用类似的方法计算。另外，在一般情况下，安卓调用前置相机时在View上的显示的画面和实际预览数据成镜像关系。

### Q：初始化引擎时检测方向应该怎么选择？

A：SDK初始化引擎中可选择仅对0度、90度、180度、270度单角度进行人脸检测，对于VIDEO模式也可选择全角度进行检测；根据应用场景，推荐使用单角度进行人脸检测，因为选择全角度的情况下，算法会对每个角度检测一遍，导致性能相对于单角度较慢。IMAGE模式下为了提高识别率不支持全角度检测。

### Q：初始化引擎时（detectFaceScaleVal）参数多大比较合适？

A：用于数值化表示的最小人脸尺寸，该尺寸代表人脸尺寸相对于图片长边的占比。VIDEO模式有效值范围[2,32]，推荐值为16；IMAGE模式有效值范围[2,32]，推荐值为30，特殊情况下可根据具体场景进行设置。

### Q：初始化引擎之后调用其他接口返回错误码86018，该怎么解决？

A：86018即需要检测的属性未初始化，需要查看调用接口的属性值有没有在初始化引擎时在combinedMask参数中加入。

### Q：调用detectFaces、extractFaceFeature和process接口返回90127错误码，该怎么解决？

A：ArcFace SDK对图像尺寸做了限制，宽高大于0，宽度为4的倍数，NV21格式的图片高度为2的倍数，BGR24/GRAY/DEPTH\_U16格式的图片高度不限制；如果遇到90127请检查传入的图片尺寸是否符合要求，若不符合可对图片进行适当的裁剪。

### Q：人脸检测结果的人脸框Rect为何有时会溢出传入图像的边界？

A：Rect溢出边界可能是人脸只有一部分在图像中，算法会对人脸的位置进行估计。

### Q：SDK是否支持多线程调用？

A：SDK支持多线程调用，但是在不同线程使用同一算法功能时需要使用不同引擎对象，且调用过程中不能销毁。

**Q：MERR\_FSDK\_FACEFEATURE\_LOW\_CONFIDENCE\_LEVEL，人脸检测结果置信度低是什么情况导致的？**

A：图片模糊或者传入的人脸框不正确。若是使用了RGB摄像头人脸检测 + IR摄像头活体检测的方案，则很有可能是两者成像差距很大或两者画面成镜像或旋转的关系。

**Q：哪些因素会影响人脸检测、人脸跟踪、人脸特征提取等SDK调用所用时间？**

A：硬件性能、图片质量等。

**Q：如何进行IR活体检测？**

A：推荐的方案是采用双目（RGB/ IR）摄像头，RGB摄像头数据用于人脸检测，将人脸检测的结果用于IR活体检测。需要注意的是，IR活体检测不支持BGR24颜色格式的图像数据。