

# バリューオブジェクトって何だろう

2019.04.17 Nagoya.php #15 LT

longkey1

自己紹介

# longkey1

- 生まれも育ちも名古屋
- Webサービスの主にバックエンド担当
- I love Linux!



# ことわり

内容についてあまり自信がないので、間違っていたらごめんなさい

## 結論

色んなバリューオブジェクトがあるので、気をつけましょう

マーチンさんのバリューオブジェクト

# マーチンさんのバリューオブジェクト

1. 不変なオブジェクト
2. IDを持たない



エリックさんのバリューオブジェクト

# エリックさんのバリューオブジェクト

1. 基本は不変なオブジェクト
2. 可変の場合は共有しちゃ駄目
3. 同一性（ID）を持たない

ん？ちょっとだけ違う

マーチンさんとエリックさんの違い

## 1. マーチンさんは実装のパターン

- 不変にすることでシンプルに
- IDは不要
- データベースへの永続化も不要
- 堅牢性の高い実装を実現

## 2. エリックさんは設計のパターン

- 同一性が必要かどうか吟味
- 不要ならシンプルな設計になる
- 不変かどうかは本質じゃない

結果的に実装は似た感じになるかもしれないが、視点や文脈が違う

せっかくなので、両方のエッセンスを頭  
の中にいれて使っていきたい

改めて結論



色んなバリューオブジェクトがあるので、気をつけましょう

## 参考文献

- マーチン・ファウラー「エンタープライズアプリケーションアーキテクチャパターン」
- エリック・エヴァンス「エリック・エヴァンスのドメイン駆動設計」
- ケント・ベック「実装パターン」

ありがとうございました

longkey1

おわり

