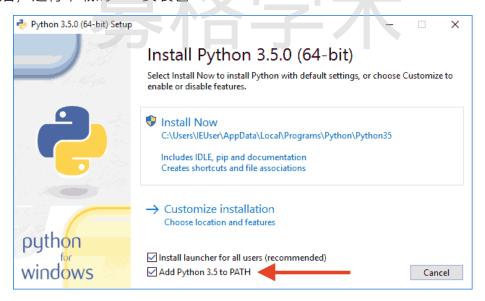
### 第一步

根据你的 Windows 版本(64位还是32位)从 Python 的官方网站下载对应的 Python 3.5, 另外, Windows 8.1 需要选择 Python 3.4,地址如下:

- Python 3.5 64位安装程序 https://www.Python.org/ftp/Python/3.5.0/ Python-3.5.0-amd64.exe
- Python 3.5 32位安装程序 https://www.Python.org/ftp/Python/3.5.0/ Python-3.5.0.exe
- Python 3.4 64位安装程序 https://www.Python.org/ftp/Python/3.4.3/Python-3.4.3.amd64.msi
- Python 3.4 32位安装程序 https://www.Python.org/ftp/Python/3.4.3/Python-3.4.3.msi
  - 网速慢的同学请移步国内镜像 http://pan.baidu.com/s/1bnmdlZx 然后,运行下载的EXE安装包:

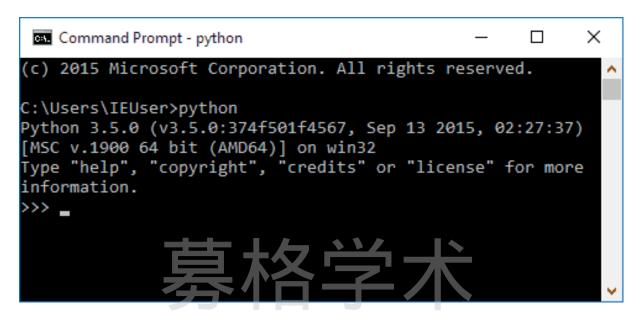


特别要注意勾上Add Python 3.5 to PATH, 然后点"Install Now"即可完成安装。默认会安装到C:\Python35目录下。

### 第二步

打开命令提示符窗口(方法是点击"开始"—"运行"—输入: "cmd"), 敲入Python 后, 会出现两种情况:

● 情况一:

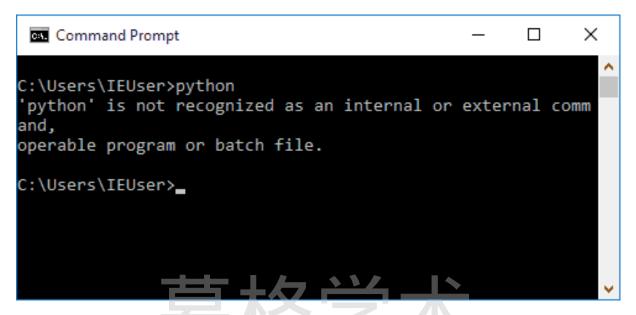


看到上面的画面,就说明 Python 安装成功!

你看到提示符>>>就表示我们已经在 Python 交互式环境中了,可以输入任何 Python 代码,回车后会立刻得到执行结果。现在,输入exit()并回车,就可以退出 Python 交互式环境(直接关掉命令行窗口,或者使用快捷键"Ctrl+C"也可以)。

● 情况二:得到一个错误:

'Python' 不是内部或外部命令,也不是可运行的程序或批处理文件。



这是因为Windows会根据一个Path的环境变量设定的路径去查找Python.exe,如果没找到,就会报错。如果在安装时漏掉了勾选Add Python 3.5 to PATH,那就要手动把Python.exe所在的路径添加到Path中。

如果你不知道怎么修改环境变量,建议把Python安装程序重新运行一遍,务必记得勾上Add Python 3.5 to PATH。

## 在 Mac 上安装 Python

如果你正在使用 Mac, 系统是OS X 10.8~10.10, 那么系统自带的Python版本是 2.7, 需要安装最新的 Python 3.5。

## 第一步:

● 方法一: 从 Python 官网下载 Python 3.5 安装程序

○ 链接: https://www.Python.org/ftp/Python/3.5.0/Python—3.5.0—macosx10.6.pkg

o 网速慢的同学请移步国内镜像: http://pan.baidu.com/s/1sjqOkFF

Mac 的安装比 Windows 要简单,只需要一直点击继续就可以安装成功了。



● 方法二: 如果安装了 Homebrew, 直接通过命令brew install Python3安装即可。

## 第二步

如果不放心,可以再检查一下。操作方法是打开终端,输入Python3(不是输入 Python 3,也不是 Python)



得到这样的结果,就说明安装成功了。

一个好消息是,大多数 Linux 系统都内置了 Python 环境,比如 Ubuntu 从13.04版本之后,已经内置了 Python 2和 Python 3两个环境,完全够用,你不需要再折腾安装了。

如果你想检查一下 Python 版本, 打开终端, 输入:

### python3 --version

就可以查看 Python 3 是什么版本的了。 如果你需要安装某个特定版本的 Python,在终端输入这一行就可以:

### sudo apt-get install python3.5

其中的3.5可以换成你需要的版本,目前 Python 最新是 3.5 版。

# 使用 IDE 工具

安装好环境之后,还需要配置一个程序员专属工具。正如设计师使用 Photoshop 做图、产品经理使用 Axure 做原型,程序员也有编程的工具,叫做: IDE

在这里推荐公认最智能最好用的 Python IDE, 叫做 PyCharm, 同时支持 windows 和 mac 用户, 本教程使用的版本是目前最新的3.4版本。

官网下载链接是: https://www.jetbrains.com/PyCharm/

社区版是免费的,专业版是付费的。对于初学者来说,两者的差异微乎其微,使用社区版就够用了。



到这里, Python 开发的环境和工具就搭建好了, 由于 PyCharm 的使用极其简单, 几乎不需要学习额外的教程, 我们可以开始安心编程了。 可能有些同学会有疑问, 在这里解答一下。

# 为什么不需要安装 Python 解释器?

因为在 Python 官方网站下载了 Python 3.5之后,就自带了官方版本的解释器,所以不需要再次安装。

### 为什么不使用文本编辑器, 比如 Sublime?

因为文本编辑器是相对轻量级的,和 IDE 相比功能太弱了,尤其在 debug 的时候会遇到很多问题。

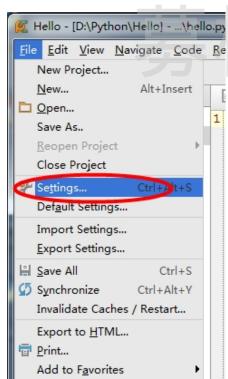
## 能不能不安装 IDE, 直接在命令行或者终端里编程?

可以。但是在命令行中保存完整代码很麻烦,最重要的是编辑器是交互式的,不小心手滑写错的代码无法修改,要重新敲一遍。珍惜时间,善用工具。

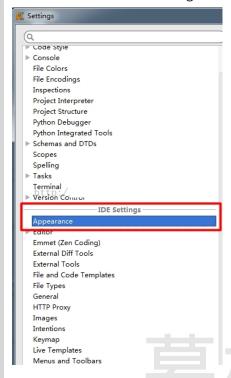
# PyCharm 默认的主题颜色是白色,怎么换成黑色的?

windows 用户

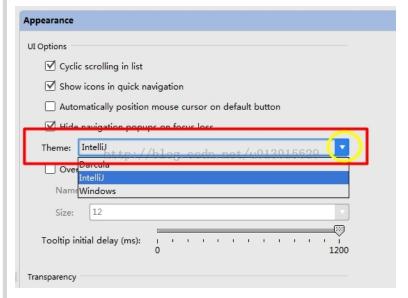
第一步:选择"file"菜单下的"Settings"选项:



第二步:选择"IDE Settings"下的"Appearance"选项:



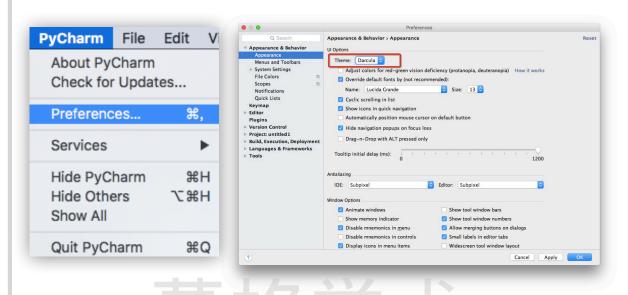
第三步:点击右侧"Theme"的下拉框,选择相应的主题:



选择"Darcula",点击"OK",主题即被设置为黑色。

#### mac 用户

在菜单的 appearance 里把 theme 换成 darcula



然后就可以拥有黑色皮肤了

另外,如果想更换文字颜色的话,在"Colors & Fonts"里面更换就可以,教程使用的是"Monokai" 这个主题

