

计算机视觉与模式识别

苏远歧
新型计算机研究所

第1章 绪论

计算机视觉是一门研究如何使机器“看”的科学，更进一步的说，就是指用摄影机和电脑代替人眼对目标进行识别、跟踪和测量等机器视觉，并进一步做图形处理，使电脑处理成为更适合人眼观察或传输给仪器检测的图像。

1. 课程简介

- 1.1 计算机视觉的定义
- 1.2 模式识别的定义
- 1.3 深度学习的定义
- 1.4 计算机视觉的应用

2. 课程考核方式

- 2.1 课程的模块
- 2.2 考核方法
- 2.3 参考书目
- 2.4 答疑与联系方式

从一个失败的案例开始！

特斯拉 (Tesla) 的事故



- 2016年5月，在美国佛罗里达州US Highway 27A公路，一辆Tesla Model S型轿车直接与大货车侧面底部相撞，导致驾驶员死亡



- 雷达穿过厢式货车的地盘，未识别障碍物！



- 视觉系统去识别厢式货车的侧面



特斯拉的事故和计算机视觉



- 特斯拉采用的Mobileye的视觉系统
- ADAS: Advanced Driver Assistance Systems

特斯拉的事故和计算机视觉



- 特斯拉采用的Mobileye的视觉系统
- ADAS: Advanced Driver Assistance Systems

Mobileye的人接受采访:

我们曾经警告过特斯拉，不要过于激进地推进无人驾驶，不要过于依赖视觉系统的结果。

这个失败的案例告诉我们什么？

尽管不够准确

计算机视觉是可以帮助我们去认识这个世界！

*计算机视觉是可以帮助我们去认识这个世界！
但是它不够准确*

尽管不够准确

计算机视觉是可以帮助我们去认识这个世界！

一、课程简介

1 什么是计算机视觉呢？

Computer vision is an [interdisciplinary field](#) that deals with how computers can be made for gaining high-level understanding from [digital images](#) or [videos](#). From the perspective of [engineering](#), it seeks to automate tasks that the [human visual system](#) can do.

https://en.wikipedia.org/wiki/Computer_vision

通俗地讲：

- 计算机视觉是一门研究如何使机器“看”的科学，
- 更进一步的说，就是指用摄影机和电脑代替人眼对目标进行识别、跟踪和测量等机器视觉，并进一步做图形处理，使电脑处理成为更适合人眼观察或传送给仪器检测的图像。

<https://baike.baidu.com/item/计算机视觉/2803351?from=aladdin>

计算机视觉与模式识别

计算机视觉与模式识别

计算机视觉与模式识别

2 模式识别是什么？

Pattern recognition is a branch of [machine learning](#) that focuses on the recognition of patterns and regularities in [data](#), although it is in some cases considered to be nearly synonymous with machine learning.

https://en.wikipedia.org/wiki/Pattern_recognition

模式识别干什么？

(1) 分类 (2) 回归 (3) 聚类



2.1 分类



图中是否存在猫？

分类



图中是否存在猫？

有猫 → 1

分类



图中是否存在猫？

有猫 → 1

没有猫 → 0

分类

$$f(\text{img}) \rightarrow 1$$



分类

$$f(\text{img}) \rightarrow 0$$



二类分类

$$f(\text{img}) \in \{0,1\}$$



多类分类



图中是猫、狗、汽车、还是行人？

多类分类

$f(\text{img}) \in \{\text{猫, 狗, 汽车, 行人}\}$

多类分类

图中是猫、狗、汽车、还是行人?



猫	1
狗	2
汽车	3
行人	4
.....

多类分类

$f(\text{img}) \in \{1,2,3,4\}$

2.2 回归



图中的猫多重?

- 1斤
- 1.5斤
- 2.1斤
- 3.1斤
- 5.5斤
- 7.4斤

回归

$$f(\text{cat}) \in \{\text{猫, 狗, 汽车, 行人}\}$$

回归

$$f(\text{cat}) \in \frac{(0, \infty)}{\text{连续的值}}$$

回归

$$f(\text{cat}) \in \frac{8.5}{\text{连续的值}}$$

回归









$$f(\text{cat}) \in \frac{9.3}{\text{连续的值}}$$

如何获取分类和回归的函数


$f(?)$



模型的训练


	11.2		7.8
	5.7		13.2
	13.4		8.9
	9.6		8.9

$\{(x_i, y_i)\}$

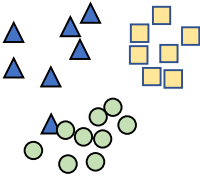


模型的训练

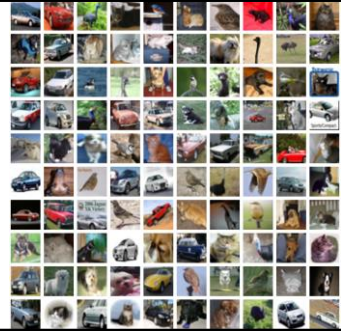
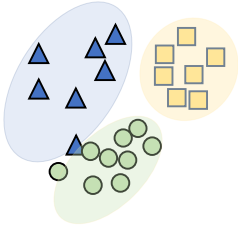
$f(x) \leftarrow \{(x_i, y_i)\}$



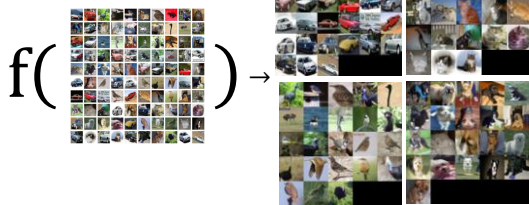
2.3 聚类 给定一组无标记的数据，我们要把它分成若干组



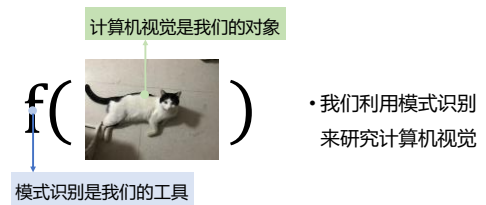
2.3 聚类 给定一组无标记的数据，我们要把它分成若干组



2.3 聚类



这门课中，模式识别与计算机视觉的关系



3 深度学习

Deep learning (also known as **deep structured learning** or **hierarchical learning**) is part of a broader family of [machine learning](#) methods based on [learning data representations](#), as opposed to task-specific algorithms.

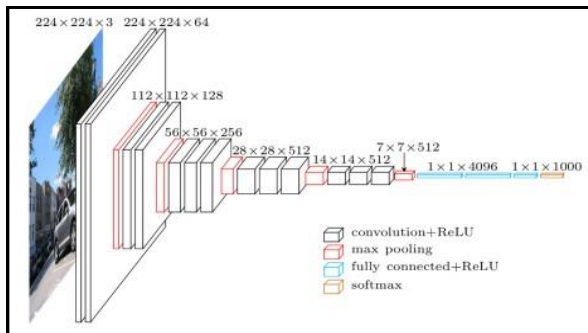
https://en.wikipedia.org/wiki/Deep_learning

3 深度学习

Deep learning (also known as **deep structured learning** or **hierarchical learning**) is part of a broader family of [machine learning](#) methods based on [learning data representations](#), as opposed to task-specific algorithms.

https://en.wikipedia.org/wiki/Deep_learning

A **deep neural network (DNN)** is an [artificial neural network](#) (ANN) with multiple hidden layers between the input and output layers.¹



Case Study: VGGNet

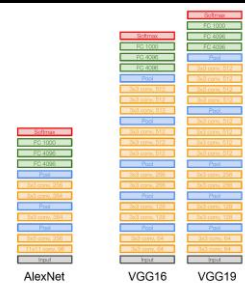
[Simonyan and Zisserman, 2014]

Small filters, Deeper networks

8 layers (AlexNet)
→ 16 - 19 layers (VGG16Net)

Only 3x3 CONV stride 1, pad 1
and 2x2 MAX POOL stride 2

11.7% top 5 error in ILSVRC'13 (ZFNet)
→ 7.3% top 5 error in ILSVRC'14



Fei-Fei Li & Justin Johnson & Serena Yeung

Lecture 9 - 26

May 2, 2017

Revolution of Depth

AlexNet, 8 layers
(ILSVRC 2012)



VGG, 19 layers
(ILSVRC 2014)



ResNet, 152 layers
(ILSVRC 2015)



Kaiming He, Xiangyu Zhang, Shaoqing Ren, & Jian Sun. "Deep Residual Learning for Image Recognition". CVPR 2016.

3 深度学习

- ICCV2015深度学习超过45%
- 目前CVPR2018年估计有超过70%的论文都是基于深度学习的



<http://www.58pic.com/sucai/19015904.html>

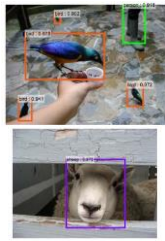
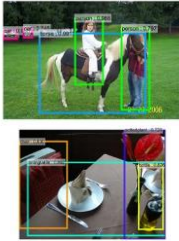
这门课中，深度学习与计算机视觉的关系

计算机视觉是我们的对象



深度学习是我们的工具

4 计算机视觉能干什么？



物体检测

• Faster R-CNN [Ren et al. 2015]



语义分割

• CRF-as-RNN [Zheng et al. 2015]



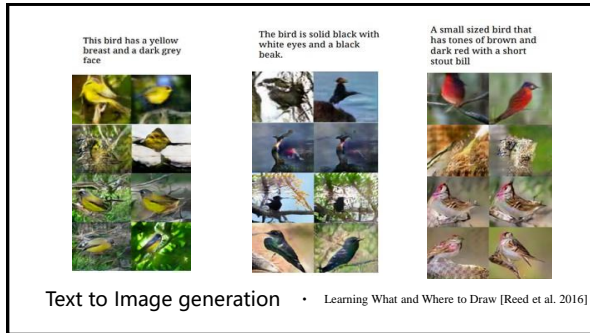
姿态识别

Convolutional Pose Machines [Wei et al. 2016]



Image Captioning

Neural Image Caption Generator [Vinyals et al. 2015]



看看我们中国的公司

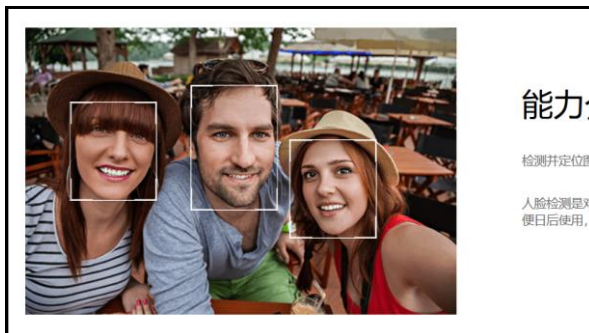
4 计算机视觉能干什么？

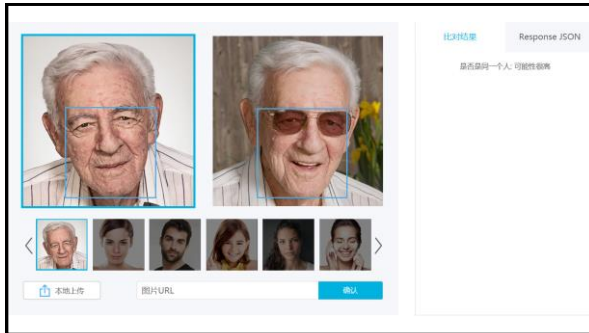
- 旷视科技
- 格林深瞳
- 商汤科技
- Momena
- DeepAi



旷世科技

- 人脸识别
- 人体识别
- 文字识别
- 图像识别





商汤科技

- 人脸与人体分析技术
- 通用与专业图像识别
- 海量视频理解与挖掘
- 图像视频处理增强

SLAM与3D视觉
机器人传感与控制
无人驾驶
深度学习平台



美颜/美妆



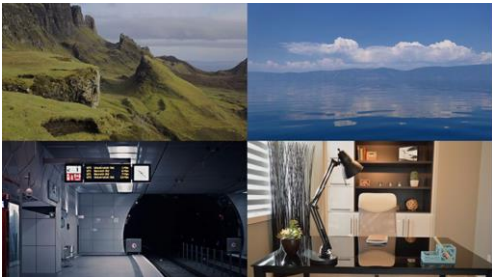
身体关键点



服装属性的识别



一般物体的识别



场景识别



车型识别



文字识别



文字识别



车牌识别



遥感图像中的实体识别



视频内容的审核



短视频的标签



视频内容的结构化



视频内容的分析



去雾



超分辨率



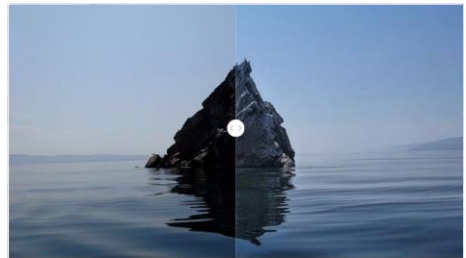
修复



暗光增强



失焦修复



单图HDR



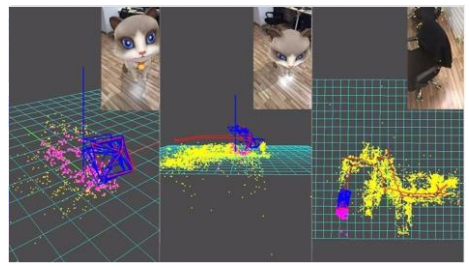
再聚焦



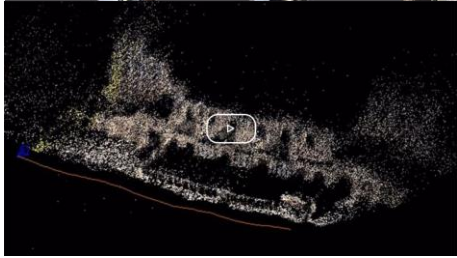
滤镜



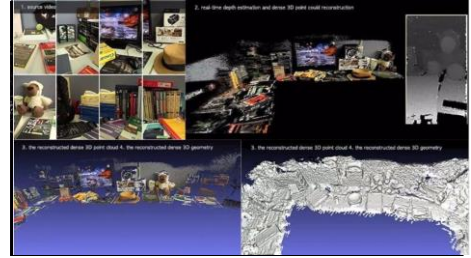
平面/三维物体的识别



SLAM



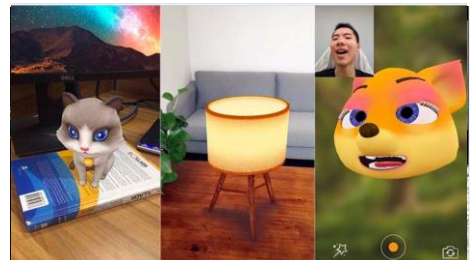
SfM



深度估计与三维重构



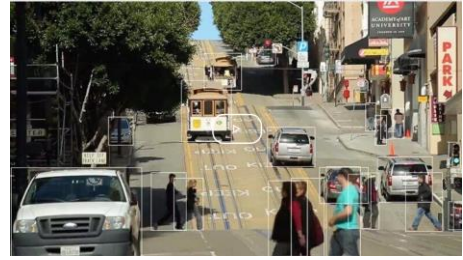
光照估计



轻量级的AR/VR



机器人抓取物体



行人车辆检测



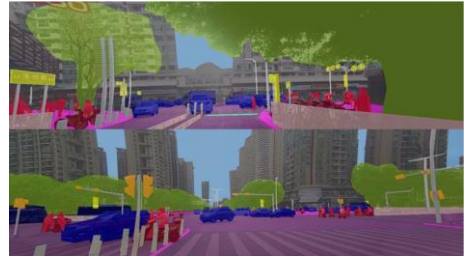
车辆属性检测



行人运动分析



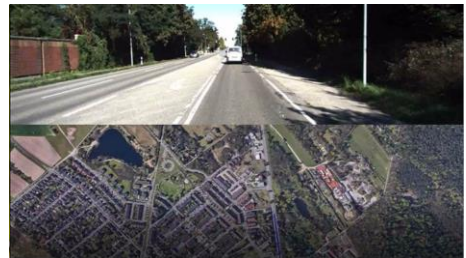
车道线检测



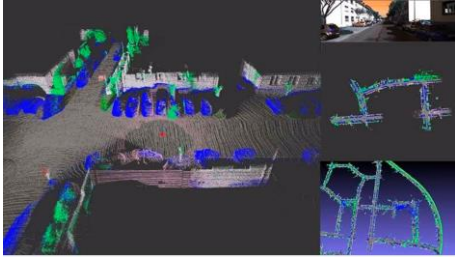
场景理解



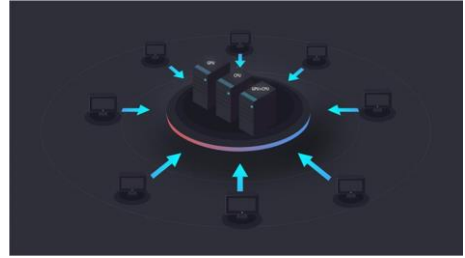
交通指示牌识别



大规模场景的实时定位



高精度三维场景重建



深度学习的平台

4 计算机视觉能干什么？

- 旷视科技
- 格林深瞳
- 商汤科技
- **Momenta**
- DeepAi

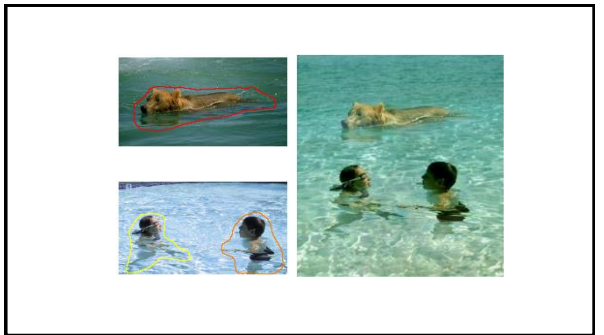
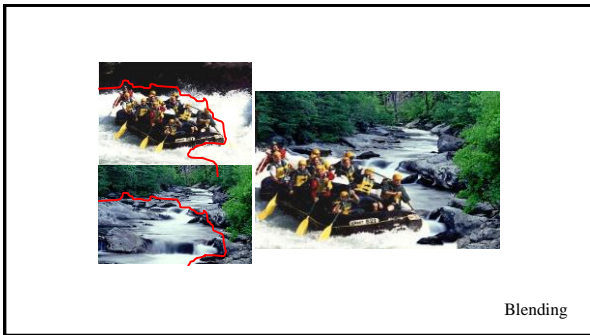
影视制作

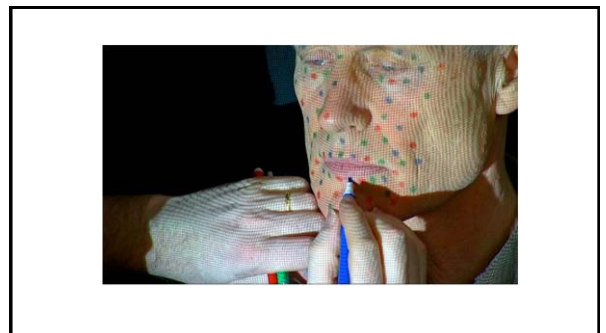
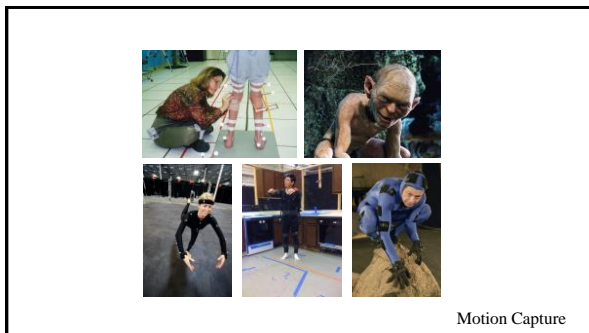
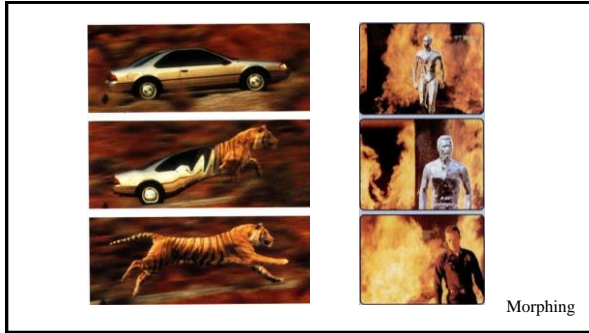


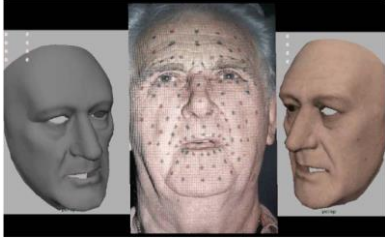
虚拟中添加真实



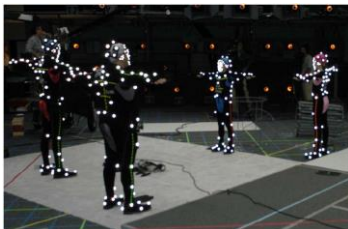
真实中添加虚拟

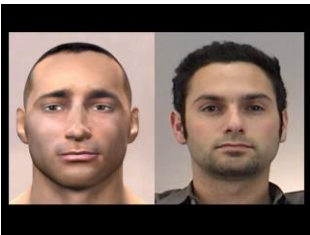


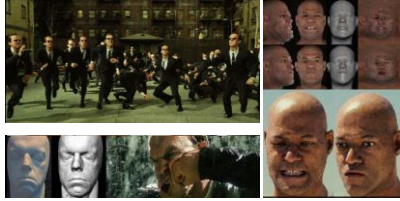




Monster House







[George Barukov SIGGRAPH 2004]

骇客帝国III (The Matrix Revolutions) 2003年11月5日



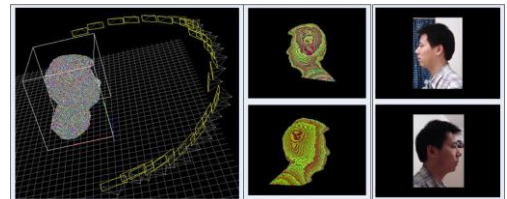
演员穿着特制的运动传感器服，然后站在一个特殊的舞台上进行表演。

演员穿着特制的运动传感器服，然后站在一个特殊的舞台上进行表演。

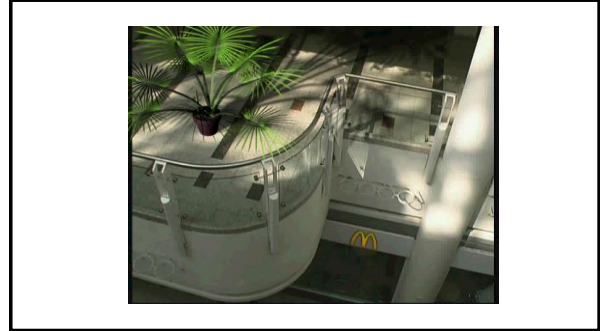


整个舞台有很多跟踪器，用来捕捉演员上的标记点。

演员没有佩戴任何运动CG角色了。



目标的稠密重建及虚拟摄像机



二、考核方式

1 课程的模块

课内讲授36学时

外观分析

几何分析

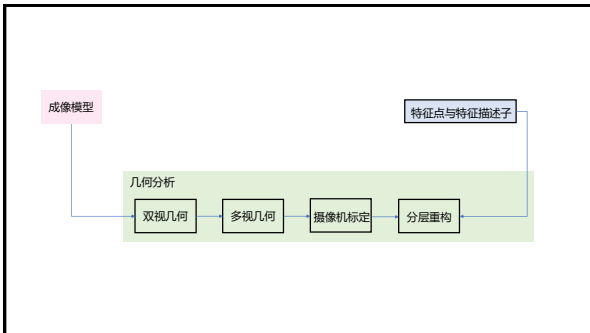
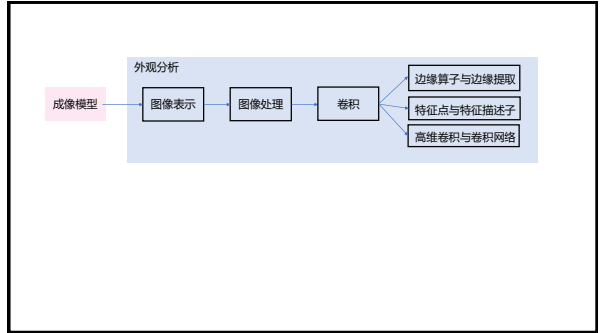
运动、物体检测与其他

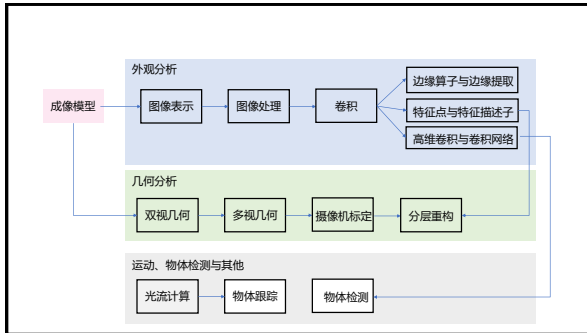
实验8学时

物体检测

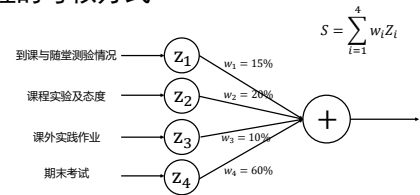
视觉SLAM

物体跟踪, 三维物体的跟踪





2 课程的考核方式



作业内容

- 平时作业
 - 课堂上讲授的基本概念和原理
- 课外实践作业
 - 具体内容待定，属于实验的扩展内容
 - 题材不限
 - 室内的视觉导航、
 - 基于深度学习的应用；

147

作业提交方式

- 上机作业
 - 每个班2次上机，每次4小时
 - 必须在机房提交，同时给出成绩
- 平时作业
 - 课堂内完成（10—15分钟）
- 课外实践作业
 - 利用课余时间完成，在指定的时间前提交到邮件

3 参考书目

- [1] **计算机视觉：算法与应用** (Computer Vision: Algorithms and Applications) ; [美] 塞利斯基 (Richard Szeliski) 著; 艾海舟, 兴军亮等译; 出版社: 清华大学出版社, 2012.
- [2] **计算机视觉——一种现代方法 (第二版)** [Computer Vision: A Modern Approach, Second Edition]; 作者: David A. Forsyth, Jean Ponce; 译者: 高永强等; 出版社: 电子工业出版社; 2017.
- [3] **视觉SLAM十四讲：从理论到实践**; 高翔, 张涛等著; 出版社: 电子工业出版社, 2017.
- [4] **深度学习** (deep learning); 作者: [美] Ian, Goodfellow, [加] Yoshua, Bengio, [加] Aaron, Courville; 译者: 赵申剑等; 出版社: 人民邮电出版社, 2017.
- [5] <http://www.arxiv.org/>, Topic: Computer Vision and Pattern Recognition
- [6] Matlab 2018a, Computer Vision Help Files.
- [7] OpenCV

4 课程联系方式

- 姓 名: 苏远岐
- 办公室: 西一楼403
- 手 机: 13700230551
- Email: yuanqisu@qq.com
370021103@qq.com