project title

team members

abstract – keyword

intro

table – variables

problem definition

构建GNN-良好的性能（攻击不能是因为没建好）

我们要攻击-模型本身鲁棒性好-找到模型/方法的漏洞-找到对应攻击方法

background (related work

method – setp1

建

建的好不好

method – setp2

打

1. RL-S2V 攻击图本身

evaluation (result

打的好不好

对照组：原来的图-训练出来的神经网络-准确度

实验组1：被攻击的图-原来的神经网络？重新训练的神经网络

conclusion

reference

RL-S2V: adopts reinforcement learning method for target evasion attack on graph by manipulating the links among existing nodes.