

# Native层注册HIDL Services

- 总结
1. 服务进程先获得一个 `ProcessState` 的对象
  2. 获取 `BServiceManager` 的代理对象 `BpBServiceManager`，主要通过 `new BpBbinder` 得到。
  3. 调用 `BpBServiceManager` 的 `addWithChain`，组装一个 `Parcel` 数据，传入服务名称、服务实体对象（即 `Bbinder`，执行 `12 /* addWithChain */`）
  4. 先通过 `IPCThreadState` 的 `writeTransactionData` 把上面的 `Parcel` 数据写入 `AuxT`，用来进行发送
  5. 通过 `IPCThreadState` 的 `talkWithDriver` 与 `libbinder` 移动通信，传递语义 `BINDER_WRITE_READ`
  6. `BServiceManager` 有个 `for` 循环，调用 `poll`，`wait` 监控 `binder` 的变化
  7. `waitForResponse` 收到 `BINDER_TRANSACTION` 响应后，最终后调用 `executeCommand` 进行命令执行，根据逻辑处理，最终会调用到 `BpBServiceManager::onTransaction`，根据传入的 `code=12` 调用 `addWithChain`，最终把服务名称和实体对象插入到 `ServiceMap` 这个 `map` 中
  8. 注册成功后，把注册结果写入 `AReply`，返回 `reply` 信息
  9. 最终完成服务的注册流程

```
1. writeTransactionData(BC_TRANSACTION, S0, flags, handle, code, data, multipt)
writeTransactionData() 组装一个 binder.transaction.data.s0 结构的数据，存入AuxT中，AuxT是一个Parcel的数据结构，处理的时候，前4个字节存入BC.XX 请求码，这里是BC_TRANSACTION，后面存入sizeof(binder.transaction.data.s0长度的数据

2. waitForResponse(reply)
waitForResponse() 和binder进行通信，传递内容，等待响应

2.1 talkWithDriver
libbinder进行通信，把上面writeTransactionData()组装的data发给binder
2.2 cmd = (uint32_t)0; mIn.readIn32() 读取binder返回回来的cmd值
2.3 err = executeCommand(cmd) 执行cmd
```

`talkWithDriver` 用来不停的和 `binder` 驱动进行通信，`ioctl` 函数在传递 `BINDER_WRITE_READ` 语义时，`BINDER_WRITE_READ` 的命令交给 `binder` 驱动后，`BServiceManager` 的 `poll`，`wait` 一直在等待事务处理，`BServiceManager` 从 `mRequests` 中取出原先注册的 `binderEvent` 处理，例如 `BbinderCallback::handleEvent`，`BServiceManager` 的 `binder` 进行通信，取出 `BINDER_TRANSACTION` 的内容，最后调用到 `BpBServiceManager::onTransaction` 进行解析，根据之前传入的 `code=12`，走入 `addWithChain` 进行服务注册，接着把服务端的 `name` 和对象，插入到 `ServiceMap` 中，最终把 `reply` 的数据发送出去，`client` 在 `talkWithDriver` 中填充 `AuxT` 中，`waitForResponse` 进行最终的数据处理，发送出去

```
waitForResponse case BR_TRANSACTION
the_context.object->transaction(tr.code, buffer, kreply, tr.flags, reply.callback)
sp<Bbinder>
```

`Bbinder::transaction`

`onTransaction` 调用具体实体的实现

`code=12`

`VI.2: BpBServiceManager::addWithChain()`

`BpBServiceManager::addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

`addWithChain()`

# JAVA层注册HIDL Service获取

`android.hardware.wifi.supplicant@1.0::ISupplicant`

`PackageInterfaceMap`

`mServiceMap`

`std::map<`

`PackageInterfaceMap`

`mServiceMap`

`std::map<`

`PackageInterfaceMap`

`mServiceMap`

`std::map<`

`PackageInterfaceMap`

`mServiceMap`

`std::map<`

`PackageInterfaceMap`

`mServiceMap`

`std::map<`

`PackageInterfaceMap`

`mServiceMap`

`std::map<`

`PackageInterfaceMap`

`mServiceMap`

`std::map<`

`PackageInterfaceMap`

`mServiceMap`

`std::map<`

`PackageInterfaceMap`

`mServiceMap`

`std::map<`

`PackageInterfaceMap`

`mServiceMap`

参考 <https://blog.csdn.net/yiranfeng/article/details/108038035>

`system/libhidl/transport/ServiceManagement.cpp`

`system/hw servicemanager/ServiceManager.cpp`

`getServiceInternal`

`getServiceInternal`

`getServiceInternal`

`getServiceInternal`

`getServiceInternal`

`getServiceInternal`

`getServiceInternal`

`getServiceInternal`

`getServiceInternal`

`getServiceInternal`

`getServiceInternal`

`getServiceInternal`

`getServiceInternal`

`getServiceInternal`

`getServiceInternal`

`getServiceInternal`

`getServiceInternal`

`getServiceInternal`

`getServiceInternal`

`getServiceInternal`

`getServiceInternal`

`getServiceInternal`

`getServiceInternal`

`getServiceInternal`

`getServiceInternal`

`getServiceInternal`