评审程序流程图

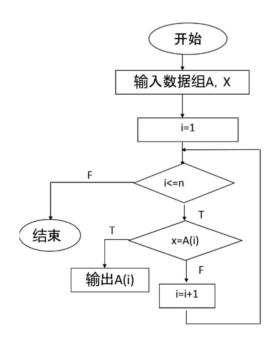


图 1.1 某同学设计的程序流程图

1. 评审结论

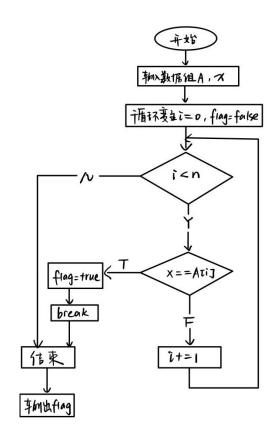
该流程图不适合用于指导后续代码工作,存在多处不合理之处,具体理由如下:

- ①题设要求判断其中是否有编号为 X 的图书,无需返回其编号或返回 A[i]本身,所以函数应当设置为返回值为 bool 的函数,在遍历结束后返回 bool 值。
- ②原流程图整体框架采用 if 结构,但依据题设要求,整体框架应当更适合循环结构用于遍历整个数组。判断元素编号是否与 x 相等时,可保留 if 结构,在循环里嵌套 if 结构。
- ③程序语言一般从下标为 0 (i=0) 开始存放数据,但该流程图从 i=1 开始,容易产生歧义。
- ④数组的表示一般用中括号而非小括号,原流程图使用小括号,容易引发关于函数的误解。
 - ⑤循环中嵌套的判断条件应当为 x==A[i]而非 x=A[i]。

2. 修改建议 (分别对应上述的评审结论)

- ①设定 bool 类型的循环变量 flag 初始值为 false,如果遍历无法找到编号为 x 的书,则直接返回 false。找的则跳出循环,返回 true。
- ②采取 for 循环,循环条件为 i < n (更改初始化 i=0)。中间嵌套 if 结构,用以判断 x 是否与 A[i] 相等。
 - ③应当将 i 的初始化更改为 i=0,循环的判断条件改为 i<n。
 - ④将所有有 A(i)的部分更改为 A[i]
 - ⑤将循环中嵌套的判断条件由 x=A[i]更改为 x==A[i]。

具体可更改为如下图所示的流程图:



⑥另外,如果考虑到优化的问题,可以进行循环展开的优化,降低循环开销,为具有多个功能单元的处理器提供指令级并行。如进行将递增条件改为 i+=2,并在每次分别判断 A[i]和 A[i+1]是否与给定的编号 x 相等,并返回。