软件设计评审表

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 项目名称 | | 2020HYSE01-学生选课系统 | | 评审人 | 2020HYSE02 | |
| 评审项目 | 评审细项 | | 评审指标  （评审要点） | 指标说明  （评审要点说明） | 最高分值 | 分值 |
| 需求定义文档 | 文档兼容性 | | 文档是否可满足不同标准 | 需求定义的文档是否满足项目文档编写标准？在矛盾时，是否有适当的标准可供选择 | 5 | 3 |
| 软件设计内容 | 软件内容 | | 软件内容需求的完整性 | 是否有一个内容表格，该表格包含了所有需求描述 | 5 | 3 |
| 内容需求附件的完整性 | 需求定义是否包含了有关文件(指质量手册、质量计划以及其他有关文件)中所规定的需求定义所应该包含的所有内容 | 6 | 4 |
| 需求定义 | | 可行性 | 需求定义是否使软件的设计、实现、操作和维护都可行 | 10 | 8 |
| 软件界面需求 | | 需求定义 | 是否充分定义了有关人机界面的需求 | 9 | 6 |
| 质量需求 | | 设计质量 | 是否明确软件设计质量需达到何种程度 | 10 | 9 |
| 软件性能 | 性能需求描述 | | 内容要求 | 是否精确地描述了所有的性能需求和可容忍的性能降低程度？对每一个性能应包含两个方面的内容 a.在最坏情况的执行结果 b.本性能失效后，对系统产生的影响 | 15 | 12 |
| 互动过程要求 | 是否描述要对用户操作作出何种即时的互动性反馈 | 5 | 4 |
| 处理时间要求 | 是否指定了所有期望的处理时间 | 5 | 3 |
| 稳定性 | | 错误处理机制完备性 | 是否描述如何处理用户出现的任何操作错误 | 5 | 3 |
| 健壮性 | | 规范外输入处理能力 | 是否有容错的需求 | 10 | 6 |
| 软件设计杂项 | 优化性 | | 设计优化性 | 软件设计是否还有可优化内容，若有，是否能给出可行优化方案 | 5 | 4 |
| 软件可维护性 | 需求定义中是否包括了可行的系统维护方法 | 10 | 6 |
|  |  | |  | 总计 | 100 | 71 |