­

TRƯỜNG ĐẠI HỌC HỌC VĂN LANG

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**



**ĐỀ CƯƠNG ĐỒ ÁN THỰC TẬP 1**

NGÀNH: CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

***Đề tài:***

**TÌM HIỂU VÀ LẬP TRÌNH FRONT-END CHO WEBSITE**

**SVTH:**

**MSSV:**

**GVHD:**

TP. Hồ Chí Minh – năm 2020

LỜI CẢM ƠN

Lời đầu tiên em xin cảm ơn các anh bên công ty TNHH Pizitech và anh Lê Đức Toàn đã tạo điều kiện thuận lợi hướng dẫn dể em được học tập và hoàn thành kỳ thực tập đầu tiên này.

Em xin cảm ơn anh Toàn đã hướng dẫn, giới thiệu tài liệu, giải đáp mọi thắc mắc giúp đỡ em trong toàn bộ quá trình thực tập. Nhờ vào đó mà em biết dược thêm nhiều kiến thức, kinh nghiệm mới và trải nghiệm được môi trường làm việc thực tế như mong muốn ban đầu. Từ đó em cũng tự rút ra được nhiều kinh nghiệm thực tiễn hơn.

Em xin cảm ơn các thầy cô trong khoa Công nghệ thông tin đã định hướng về lĩnh vực chuyên môn, giới thiệu đơn vị thực tập, tạo điều kiện cho em được sớm tiếp cận với môi trường làm việc thực tế. Em cũng xin cảm ơn các thầy cô đã tận tình giảng dạy cho em những kiến thức quý báu, giải đáp mọi thắc mắc của em trong quá trình học tập tại trường đã giúp ích rất nhiều để em hoàn thành kỳ thực tập này.

Trong quá trình thực tập và làm báo cáo, do còn thiếu nhiều kinh nghiệm thực tế nên không tránh được những sai sót. Em mong các thầy cô thông cảm và chỉ bảo thêm giúp em hoàn thành và đạt kết quả tốt hơn.

Em xin chân thành cảm ơn!

**CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**

**Độc lập – Tự do – Hạnh phúc**

**PHIẾU NHẬN XÉT SINH VIÊN**

**CỦA ĐƠN VỊ THỰC TẬP**

Họ và tên sinh viên:

Lớp: Khóa: Khoa:

Trực thuộc Trường:

Trong thời gian từ ngày tháng năm…..đến ngày tháng năm................

Tại Công ty:

Địa chỉ:

Sau quá trình thực tập tại đơn vị của sinh viên, chúng tôi có một số nhận xét đánh giá như sau:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Mục nhận xét** | **Nội dung nhận xét** | **Điểm**  **(thang điểm 10)** |
| 1 | ***Về ý thức tổ chức kỷ luật*** |  |  |
| 2 | ***Về tinh thần thái độ học tập*** |  |  |
| 3 | ***Về quan hệ, lối sống*** |  |  |
| 4 | ***Chất lượng làm việc*** |  |  |

***Đánh giá chung sau khi thực tập:***

Ngày tháng năm………….

**Người hướng dẫn trực tiếp** **Xác nhận của đơn vị thực tập**

*(Ký và ghi rõ họ và tên) (Ký và ghi rõ họ và tên)*

Lê Đức Toàn Lê Đức Toàn

**CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**

**Độc lập – Tự do – Hạnh phúc**

**PHIẾU NHẬN XÉT SINH VIÊN**

**CỦA GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN**

1. **Họ và tên sinh viên:**

MSSV: Lớp:

Ngành :

Đơn vị thực tập :

Giảng viên hướng dẫn:

1. **Nhận xét**:

*TP. Hồ Chí minh, ngày tháng năm 2020*

**Giảng viên hướng dẫn**

*(Ký và ghi rõ họ và tên)*

*Lê Công Hiếu*

MỤC LỤC

CHƯƠNG 1: MỞ ĐẦU 9

1.1 Lý do chọn chủ đề nghiên cứu9

1.2 Đối tượng, phạm vi nghiên cứu9

1.2.1 Đối tượng nghiên cứu 9

1.2.2 Phạm vi nghiên cứu9

1.3 Phương pháp nghiên cứu9

1.4 Kết cấu của báo cáo thực tập10

CHƯƠNG 2: TÌM HIỂU TỔNG QUÁT VỀ ĐƠN VỊ THỰC TẬP12

2.1 Giới thiệu quá trình hình thành và phát triển của công ty Pizitech 12

2.2 Nhiệm vụ, chức năng của công ty Pizitech13

2.3 Giới thiệu cơ cấu tổ chức và nhân sự của công ty Pizitech13

CHƯƠNG 3: THỰC TRẠNG CHỦ ĐỀ NGHIÊN CỨU14

3.1 Tiến độ thực hiện công việc14

3.2 Khái quát một số nội dung lý thuyết căn bản về chủ đề nghiên cứu14

3.2.1 Front-end là gì?14

3.2.2 Giới thiệu các ngôn ngữ lập trình Front-end đang phổ biến15

3.3 Quy trình làm việc của một Frontend developer tại một công ty phần mềm16

3.4 Nghiên cứu thực trạng nhu cầu của khách hàng về một trang web17

CHƯƠNG 4: KẾT QUẢ THỰC TẬP18

4.1 Đặc tả yêu cầu cầu website18

4.2 Xây dựng chương trình 18

4.2.1. Các trang dự kiến xây dựng18

4.2.2 Các trang đã xây dựng được20

4.3 Nhận xét, đánh giá: so sánh giữa lý thuyết và thực tiễn39

4.4 Đề xuất các giải pháp cải thiện tình hình thực tế40

CHƯƠNG 5: KẾT LUẬN VÀ ĐỀ XUẤT41

5.1 Tóm tắt kết quả của quá trình thực tập41

5.2 Các kiến nghị rút ra từ kết quả của đợt thực tập.41

DANH MỤC HÌNH ẢNH

Hình 2.112

hình 4. 120

hình 4.220

hình 4.320

hình 4.421

hình 4.521

hình 4.621

hình 4.722

hình 4.823

hình 4.923

hình 4.1024

hình 4.1124

hình 4.1224

hình 4.1324

hình 4.1425

hình 4.1526

hình 4.1627

hình 4.1727

hình 4.1828

hình 4.1928

hình 4.2029

hình 4.2129

hình 4.2229

hình 4.2329

hình 4.2430

hình 4.2530

hình 4.2631

hình 4.2732

hình 4.2832

hình 4.2933

hình 4.3034

hình 4.3135

hình 4.3236

hình 4.3337

hình 4.3437

hình 4.3538

DANH MỤC BẢN BIỂU

Bảng 3.114

Bảng 4.1 19

CHƯƠNG 1: MỞ ĐẦU

**1.1 Lý do chọn chủ đề nghiên cứu**

* Công nghệ thông tin làm thay đổi thế giới trên mọi lĩnh vực, nhưng giống như một con người luôn biết thích nghi với đủ mọi môi trường để đi đến trưởng thành thì sự thống trị và những bước nhảy vọt của nó cũng đồng thời thay đổi cấu trúc trong chính đứa con đẻ “công nghệ phần mềm”. Trong khoảng 3 đến 5 năm đổ lại đây, sự đi lên hùng mạnh của các thiết bị cầm tay như Tablet, Smartphone hay IPad, điều này đồng nghĩa với việc sử dụng các thiết bị để lên internet dễ dàng nhanh chóng thường xuyên hơn và nhiều trang web sẽ được mở ra nhiều hơn. Từ đó phát triển web thành xu hướng trong tương lai.
* Đối với các doanh nghiệp, vị trí của việc Front end cực kỳ quan trọng vì tính chất thường xuyên gây thu hút khách hàng có thể mang lại lợi nhuận cực kỳ khủng trong kinh doanh vì nó là bước đệm để công ty đưa chất lượng những thông tin về sản phẩm, những bài viết có giá trị đến tay người tiêu dùng và trực tiếp tạo ra lợi nhuận.
* Em có kiến thức cơ bản về HTML & CSS, Javascript đã có làm đồ án liên quan đến Front End trong lúc học tại trường nên chọn chủ đề “lập trình Front End” là chủ đề phù hợp để chọn thực tập.

**1.2 Đối tượng, phạm vi nghiên cứu**

* Đối tượng: HTML & CSS, JavaScript, thư viện Bootstrap 4
* Phạm vi nghiên cứu:

+ Trang chủ website iStore

+ Website EcoGarden

**1.3 Phương pháp nghiên cứu**

* Sử dụng phương pháp thu thập thông tin:

+ Tham khảo code tại các trang web như w3schools.com, stackoverflow.com, getbootstrap.com, các video hướng dẫn từ Youtube.com, …

+ Tham khảo các trang web hỏi đáp như stackoverflow.com,…

* Sử dụng các phần mềm: Visual Studio Code, Sublime Text 3, Adobe Photoshop 2020

**1.4 Kết cấu của báo cáo thực tập**  
 - Báo cáo đồ án thực tập 1 của nhóm bao gồm 5 chương như sau:

**Chương 1: Mở đầu**

* 1. Lý do chọn chủ đề nghiên cứu

1.2 Đối tượng, phạm vi nghiên cứu

1.3 Phương pháp nghiên cứu

**Chương 2: Tìm hiểu tổng quát về đơn vị thực tập**

­­­­­­2.1 Giới thiệu quá trình hình thành và phát triển đơn vị của công ty Pizitech

* 1. Nhiệm vụ, chức năng của công ty Pizitech
  2. Giới thiệu cơ cấu tổ chức và nhân sự của công ty Pizitech

**Chương 3: Thực trạng chủ để nghiên cứu**

3.1 Tiến độ thực hiện công việc

3.2 Khái quát một số nội dung lý thuyết căn bản về chủ đề nghiên cứu

3.2.1 Front-end là gì ?

3.2.2 Giới thiệu các ngôn ngữ lập trình Front-end đang phổ biến

3.3 Quy trình làm việc của một Frontend developer tại một công ty phần mềm

3.4 Nghiên cứu thực trạng nhu cầu của khách hàng về một trang web

**Chương 4: Kết quả thực tập**

4.1 Đặc tả yêu cầu cầu website

4.2 Xây dựng chương trình

4.2.1 Các trang dự kiến xây dựng

4.2.2 Các trang đã xây dựng được

4.3 Nhận xét, đánh giá: so sánh giữa lý thuyết và thực tiễn

4.4 Đề xuất các giải pháp cải thiện tình hình thực tế

**Chương 5: Kết luận và đề xuất**

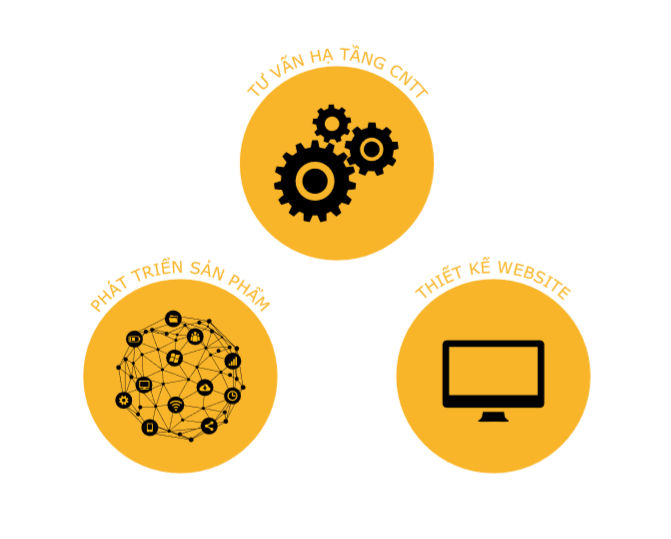
* 1. Tóm tắt kết quả của quá trình thực tập.
  2. Các kiến nghị rút ra từ kết quả của đợt thực tập.

CHƯƠNG 2: TÌM HIỂU TỔNG QUÁT VỀ ĐƠN VỊ THỰC TẬP

**­­­­­­2.1 Giới thiệu quá trình hình thành và phát triển đơn vị của công ty Pizitech**

**-** Công ty TNHH Pizitech được thành lập năm 2017, với thế mạnh là những người trẻ làm việc với công nghệ của Microsoft. Công ty tập trung vào việc mang lại trải nghiệm tốt nhất của sản phẩm đến với khách hàng. Công ty đang phát triển các sản phẩm trong ngành vận tải như giải pháp đậu xe, CRM, giải pháp quản lý hàng hóa...

* Bên cạnh đó thì công ty còn có bộ phận tư vấn triển khai giải pháp công nghệ để giúp những khách hàng, đối tác của công ty có hạ tầng CNTT tốt nhất. Công ty sẽ cung cấp giải pháp phù hợp cho công ty/tổ chức của bạn. Một trong những nhiệm vụ chính của công ty là phát triển sản phẩm, nhằm mục tiêu giải quyết các vấn đề trong cuộc sống. Các sản phẩm kết hợp phần mềm, điện toán đám mây, phần cứng IoT... để có được một giải pháp hoàn chỉnh nhất. Hạ tầng IT là một trong những điều cốt lõi của công ty.



*Hình 2. 1 Dịch vụ của công ty*

* 1. **Nhiệm vụ, chức năng của công ty Pizitech**
* Với một chiến lược CNTT đúng, doanh nghiệp hoặc tổ chức của bạn có thể tồn tại trong thời đại số và tránh được rủi ro

**+ Các lĩnh vực hoạt động của công ty:**

* Thiết kế website: Website sẽ tạo ra nhiều lợi thế trong kinh doanh. Công ty sẽ giúp tạo cho bạn một “bộ mặt” ảo kinh ngạc trong thế giới số.
* Phát triển ứng dụng di động: Ứng dụng di động chính là đòn bẩy kinh doanh. Vì vậy công ty sẽ mang những trải nghiệm tốt nhất đến trong lòng bàn tay của bạn.
* Giải pháp quản lý trong kinh doanh: Công ty cung cấp giải pháp quản lý toàn diện như ERP, CRM, HRM... cho tổ chức của bạn để nâng cao hiệu quả kinh doanh và giảm thiểu rủi ro.
* Chiến lược CNTT: Với một chiến lược CNTT đúng, doanh nghiệp hoặc tổ chức của bạn có thể tồn tại trong thời đại số và tránh được rủi ro. Công ty sẽ luôn bên cạnh bạn để cung cấp chiến lược CNTT đúng đắn và kịp thời.
  1. **Giới thiệu cơ cấu tổ chức và nhân sự của công ty Pizitech**
* Pizitech cung cấp các nguồn lực có kinh nghiệm và tận tâm kết hợp với một tổ chức hiện đại và nền tảng quản lý mạnh mẽ. Với mục tiêu kết hợp nhân viên, khách hàng và đối tác để mang lại kết quả công việc và chất lượng dịch vụ tốt nhất trong mảng thị trường có rất nhiều sự cạnh tranh này.
* Cơ cấu tổ chức của Pizitech được tổ chức thành 2 bộ phận, thực hiện các công việc riêng biệt, hợp tác và hỗ trợ lẫn nhau:Ban điều hành, Bộ phận giải pháp IT và Bộ phận sản phẩm IT.
  + Bộ phận giải pháp IT (IT Solution Dept): Thực hiện nhiệm vụ tư vấn khảo sát hạ tầng, tư vấn chiến lược và triển khai, lập kế hoạch dự án.
  + Bộ phận Sản phẩm IT (IT Production Dept): Cung cấp thiết bị phần cứng, phần mềm.

CHƯƠNG 3: THỰC TRẠNG CHỦ ĐỀ NGHIÊN CỨU

3.1 Tiến độ thực hiện công việc

|  |  |
| --- | --- |
| KẾ HOẠCH THỰC TẬP TẠI CÔNG TY TNHH PIZITECH  11/10/2020 – 1/1/2020 | |
| TUÀN | CÔNG VIỆC |
| Tuần 1 | - Làm bài tập về HTML & CSS, JavaScript tại trang web codecademy.com  - Tìm hiểu về thư viện Bootstrap 4 |
| Tuần 2 |
| Tuần 3 | Xây dựng trang chủ website Istore |
| Tuần 4 |
| Tuần 5 |
| Tuần 6 | Xây dựng trang chủ Website EcoGarden và các trang con website EcoGarden |
| Tuần 7 |
| Tuần 8 |
| Tuần 9 |
| Tuần 10 |
| Tuần 11 |
| Tuần 12 |

Bảng 3.1

3.2 Khái quát một số nội dung lý thuyết căn bản về chủ đề nghiên cứu

3.2.1 Front-end là gì ?

* Front End là cách gọi quy trình sử dụng các ngôn ngữ HTML, CSS, JavaScript thiết kế và xây dựng giao diện cho các trang web hoặc ứng dụng web để người dùng có thể xem và tương tác trực tiếp trên đó. Mục tiêu của việc thiết kế trang web là giúp cho người dùng dễ dàng sử dụng khi mở trang web, cần phải đảm bảo trang web xuất hiện chính xác trên các trình duyệt khác nhau, hệ điều hành khác nhau và các thiết bị khác nhau.
* Front End là cách gọi quy trình sử dụng các ngôn ngữ HTML, CSS, JavaScript thiết kế và xây dựng giao diện cho các trang web hoặc ứng dụng web để người dùng có thể xem và tương tác trực tiếp trên đó. Mục tiêu của việc thiết kế trang web là giúp cho người dùng dễ dàng sử dụng khi mở trang web, cần phải đảm bảo trang web xuất hiện chính xác trên các trình duyệt khác nhau, hệ điều hành khác nhau và các thiết bị khác nhau.
* Để có trở thành Front End Developer cần rất nhiều kỹ năng nhưng 3 kỹ năng có bản cần phải nắm đó là HTML&CSS, và ngôn ngữ lập trình JavaScript, ngoài việc thông thạo các ngôn ngữ đó, các lập trình viên front-end cần phải làm quen với các framework như Bootstrap, Foundation, Backbone, AngularJS, và EmberJS, để đảm bảo nội dung luôn hiển thị tốt trên mọi thiết bị khác nhau, và các thư viện như jQuery và LESS, đóng gói code vào trong một hình thức giúp tiết kiệm thời gian và hữu dụng hơn.

**3.2.2 Giới thiệu các ngôn ngữ lập trình Front-end đang phổ biến**

* HTML&CSS: HTML, CSS là nền tảng của web là những cụm từ viết tắt của HyperText Markup Language và Cascading Style Sheets, đây là là ngôn ngữ được sử dụng để nói cho trình duyệt web biết đâu là các phần của một trang web và cung cấp hình thức và định dạng cho các trang web. Nếu như HTML được viết ra nhằm hỗ trợ khách hàng việc xác định tiêu đề cho đoạn văn bản, hình ảnh liên kết,và cách cấu trúc trang web thì CSS là phần mà các kỹ sư IT sử dụng để làm cho trang web trở nên đẹp mắt hơn với những phông chữ ưa thích, màu sắc phong phú, hình nền thu hút và cả những ảnh động như hiệu ứng 3D. Việc thông hiểu 2 ngôn ngữ này là điều bắt buộc với một lập trình Front-end .Nếu không thể thông thạo việc thiết kế trang web, những bước cơ bản nhất của quá trình trở thành một developer thì khó để đạt được mong ước. các chương trình React, ...
* JavaScript : bên cạnh HTML&CSS, JavaScript là một ngôn ngữ quan trọng bắt buộc một lập trình viên Front end phải nắm rõ. JavaScript được biết đến là ngôn ngữ lập trình thông dụng nhất trên thế giới và cực kỳ quan trong đối với Front end Developer. Hệ thống ngôn ngữ này được phát triển nhằm để thiết kế trang web động và một số hiệu ứng hình ảnh thông qua DOM. JavaScript được dùng để thực hiện một số tác vụ không thể thực hiện được với chỉnh HTML hay CSS như kiểm tra thông tin nhập vào, tự động thay đổi hình ảnh,..
* Bootstrap: là một framework cho phép thiết kế website responsive nhanh hơn và dễ dàng hơn, Bootstrap là bao gồm các HTML templates, CSS templates và Javascript tạo ra những cái cơ bản có sẵn như: typography, forms, buttons, tables, navigation, modals, image carousels và nhiều thứ khác. Trong bootstrap có thêm các plugin Javascript trong nó. Giúp cho việc thiết kế reponsive dễ dàng và nhanh chóng hơn. khả năng tương thích với mọi trình duyệt và nền tảng. Đây là một điều cực kì quan trọng và cần thiết trong trải nghiệm người dùng.

**3.3 Quy trình làm việc của một Frontend developer tại một công ty phần mềm**

* Front End là cách gọi quy trình sử dụng các ngôn ngữ HTML, CSS, JavaScript thiết kế và xây dựng giao diện cho các trang web hoặc ứng dụng web để người dùng có thể xem và tương tác trực tiếp trên đó. Mục tiêu của việc thiết kế trang web là giúp cho người dùng dễ dàng sử dụng khi mở trang web, cần phải đảm bảo trang web xuất hiện chính xác trên các trình duyệt khác nhau, hệ điều hành khác nhau và các thiết bị khác nhau.
* Qua quá trình tìm hiểu thông tin được biết Frontend developer là chuyên viên tạo code cho những ứng dụng, giao diện thông qua những nội dung thiết kế từ bộ phận thiết kế. Bên cạnh đó frontend developer cũng là một trong những bộ phận có sự tương tác chặt chẽ với nhiều bộ phận khác như là thiết kế, chuyên viên phân tích kinh doanh (BA), kiểm soát chất lượng (QC). Cụ thể hơn, quy trình đó bao gồm các bước như sau:

1) Nhận thông tin từ chuyên viên phân tích nghiệp vụ/ kinh doanh (Business Analyst – BA):

Đầu tiên khi bắt đầu phát triển một dự án công nghệ, BA sẽ trao đổi với chuyên viên sản xuất ứng dụng để biết được những yêu cầu của khách hàng nhằm đáp ứng đúng các nhu cầu của khách hàng thì người chuyên viên sản xuất ứng dụng phải nắm rõ được thông tin truyền đạt từ phía BA.

2) Nhận nội dung thiết kế của bộ phận design và phát triển theo nội dung đó:

Đối với một Frontend developer thì đây là bước quan trọng nhất và đòi hỏi người chuyên viên phải tập trung cao độ, tư duy logic. Song song đó họ cần phân tích và hiểu rõ được mẫu thiết kế của bộ phận design để thực hiện hoá thiết kế trên định dạng code bằng “Ngôn ngữ đánh dấu siêu văn bản (HTML)” và một số phần mềm có liên quan khác.

3) Chỉnh sửa và hoàn thiện:

Sau khi nguồn code được hoàn thành, Frontend developer sẽ bàn giao nội dung lại cho các bộ phận lập trình để tạo ra một ứng dụng hay website hoàn chỉnh. Sau đó sẽ là sự tham gia của bộ phận kiểm soát chất lượng (QC) nhằm kiểm tra và tìm ra những lỗi cần sửa

**3.4 Nghiên cứu thực trạng nhu cầu của khách hàng về một trang web**

* Hiện tại doanh nghiệp có hai xu hướng chính khi thiết kế trang web:

**+** Thứ nhất, các doanh nghiệp chỉ cần một “bộ mặt” trên internet để họ giới thiệu về công ty sản phẩm, dịch vụ của họ, những doanh nghiệp này thường không có chức năng hoặc chưa đầu tư cho kênh bán hàng trực tuyến.

+ Thứ hai, các doanh nghiệp có nhu cầu bán hàng qua mạng thì theo nhu cầu thiết kế trang web thương mại điện tử hiện tại của doanh nghiệp thì các doanh nghiệp cần phải có một teang web với giao diện bắt mắt dễ sử dụng, nội dung hấp dẫn,… để thu hút khách hàng tìm hiểu thông tin về sản phẩm, nhằm đẩy mạnh kênh bán hàng trực tuyến.

* Hiện nay, tỷ lệ truy cập internet từ thiết bị di động đã cao hơn desktop rất nhiều, do đó kỹ năng thiết kế mobile đóng vai trò quan trọng trong mắt các nhà tuyển dụng. Responsive design là thiết kế trang web có thể tương thích với nhiều loại thiết bị di động có kích thước hiển thị khác nhau.

CHƯƠNG 4: KẾT QUẢ THỰC TẬP

**4.1 Đặc tả yêu cầu cầu website**

* Xây dựng giao diện website giống với bản thiết kế có sẳn
* Hiển thị tốt trên các thiết bị khác

**4.2 Xây dựng chương trình**

**4.2.1 Các trang dự kiến xây dựng**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **STT** | **GIAO DIỆN** | **MÔ TẢ** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**Bảng 4.1**

**4.2.2 Các trang đã xây dựng được**

**4.3 Nhận xét, đánh giá: so sánh giữa lý thuyết và thực tiễn**

* Trong quá trình thực tập ở công ty Pizitech, em nhận thấy lý thuyết và thực hành phải luôn đi đôi với nhau, lý thuyết là nền tảng cho thực tiễn và thực tiễn là kết quả của việc áp dụng nhuần nhuyễn lý thuyết. Ở công ty em áp dụng những kiến thức đã học ở trường, em tự học được những điều mới mẻ và sâu rộng hơn, được sử dụng thường xuyên hơn, được chỉ cách áp dụng responsive phù hợp và thẩm mĩ hơn để website có thể thể hiện giao diện tốt trên mọi thiết bị, biết được thêm những nhu cầu của khách hàng.
* Trong quá trình thực tập ở công ty Pizitech, em nhận thấy lý thuyết và thực hành phải luôn đi đôi với nhau, lý thuyết là nền tảng cho thực tiễn và thực tiễn là kết quả của việc áp dụng nhuần nhuyễn lý thuyết. Ở công ty em áp dụng những kiến thức đã học ở trường, em tự học được những điều mới mẻ và sâu rộng hơn, được sử dụng thường xuyên hơn, được chỉ cách áp dụng responsive phù hợp và thẩm mĩ hơn để website có thể thể hiện giao diện tốt trên mọi thiết bị, biết được thêm những nhu cầu của khách hàng.
* Để đạt được hiệu quả, ngoài những kiến thức ở trường em còn phải trang bị cho mình các kĩ năng mềm, đó là những kĩ năng học hỏi trong thực tế và biến chúng thành thế mạnh cho bản thân mình. Như là kỹ năng làm việc nhóm, kỹ năng sáng tạo, tư duy, quan sát, kỹ năng giao tiếp.
* Các môn học trên giảng đường đã trang bị những kiến thức căn bản để làm việc như là:

+ Môn lập trình web cơ bản: môn quan trọng giúp em có cái nhìn tổng quan về website, các thuật ngữ hỗ trợ cho việc tìm kiếm, các trang web bổ ích, các framework phổ biến hỗ trợ cho lập trình web, tiết thực hành và đồ án tạo điều kiện cho em làm ra một giao diện trang chủ cơ bản và đơn giản nhất. Từ đó em hiểu được nguyên lý và nó làm nền cho các sự tiếp thu kiến thức mới sau này một cách dễ dàng và nhanh chóng.

+ Môn anh văn: giúp em đọc các tài liệu nước ngoài về front end để có những kiến thức mở rộng ra và giúp ích cho việc giải đáp thắc mắc và khắc phục lỗi được tốt hơn.

+ Môn Nhập môn công nghệ phần mềm: giúp em hiểu được làm web cũng cần phải có quy trình và theo quy trình đó mới có được một website tốt.

+ Cùng các kiến thức từ tất cả các môn học khác, đều được em vận dụng tối đa, để có thể hoàn thành mọi công việc một cách tốt nhất, hoàn thiện nhất.

**4.4 Đề xuất các giải pháp cải thiện tình hình thực tế**

* Mặc dù trang chủ website iStore và website EcoGarden đã hoàn thành nhưng chưa được áp dụng được nhiều kĩ thuật vào, để cải thiện cần phải:

+ Cần tìm hiểu thêm về các thư viện khác như jQuery, AngularJS, ReactJS,…

+ Cần áp dụng những công cụ khác để thuận tiện cho việc lập trình

+ Cần phải cải thiện thời gian xây dựng website

CHƯƠNG 5: KẾT LUẬN VÀ ĐỀ XUẤT

* 1. **Tóm tắt kết quả của quá trình thực tập.**
* Sau 12 tuần thực tập tại đơn vị, giúp em đã hiểu rõ hơn về vị trí Front end trong công ty và được va chạm với thực tế, áp dụng được kiến thức đã học vào thực tế đó là điều rất quan trọng đối với em

+ Sử dụng được kĩ thuật cơ bản về cắt Layout bằng Adobe Photoshop

+ Xây dựng được giao diện trang chủ iStore và 7 trang của website ecoGarden

chạy trên cả desktop và Smartphone

+Biết được các nhu cầu của khách hàng

+Rèn được tính tự tìm hiểu các giải pháp trên mạng cải thiện hơn

+ Khả năng đọc hiểu bằng Tiếng Anh cũng được cải thiện

**5.2 Các kiến nghị rút ra từ kết quả của đợt thực tập.**

* Qua thời gian thực tập tại công ty, em đã trải nghiệm được từ môi trường thực tế, em nhận thấy được là một coder phải làm việc trong môi trường áp lực cao và lượng kiến thức cực lớn nên phải có một tinh thần nghiên cứu, tự học và Tiếng Anh là điều không thể thiếu. Vì vậy em cần phải nổ lực học hỏi nhiều hơn nữa.

*TP. Hồ Chí Minh, ngày …. tháng …. năm 2020*

**Giảng viên hướng dẫn**

*Lê Công Hiếu*