

AI编辑器说明文档

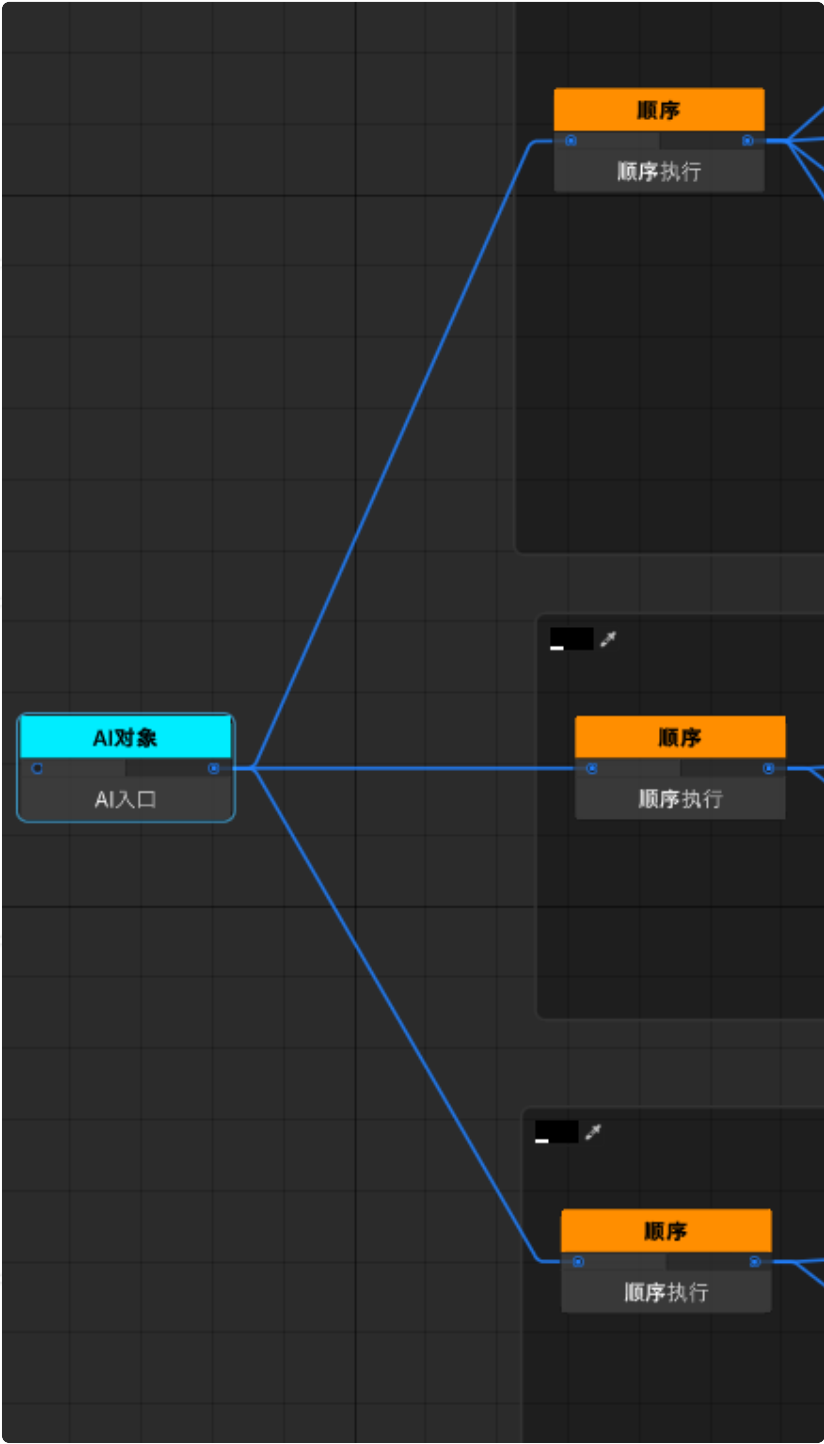
目的

前期我们调研了多款支持ai的编辑器，但是都有一定的问题，或者过于繁琐，或者功能过于冗余，这样对于项目接入的工作量以及策划的学习成本都非常大。我们期望构造一个满足需求，操作足够简单，多端使用，方便维护，方便扩展的编辑器。

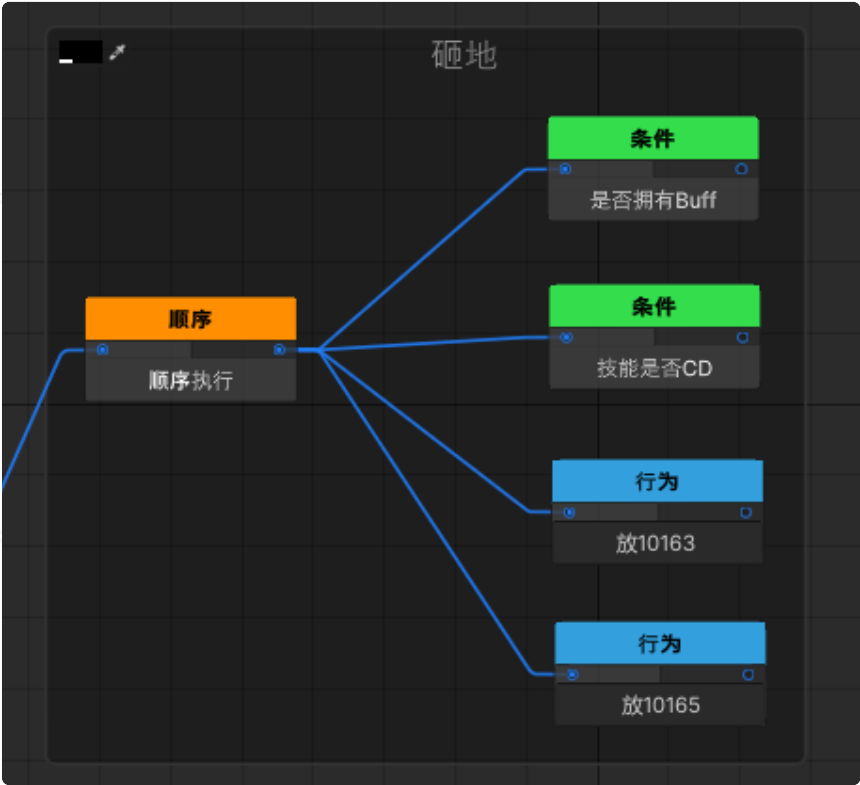
设计思路

我们定义如下几个概念。

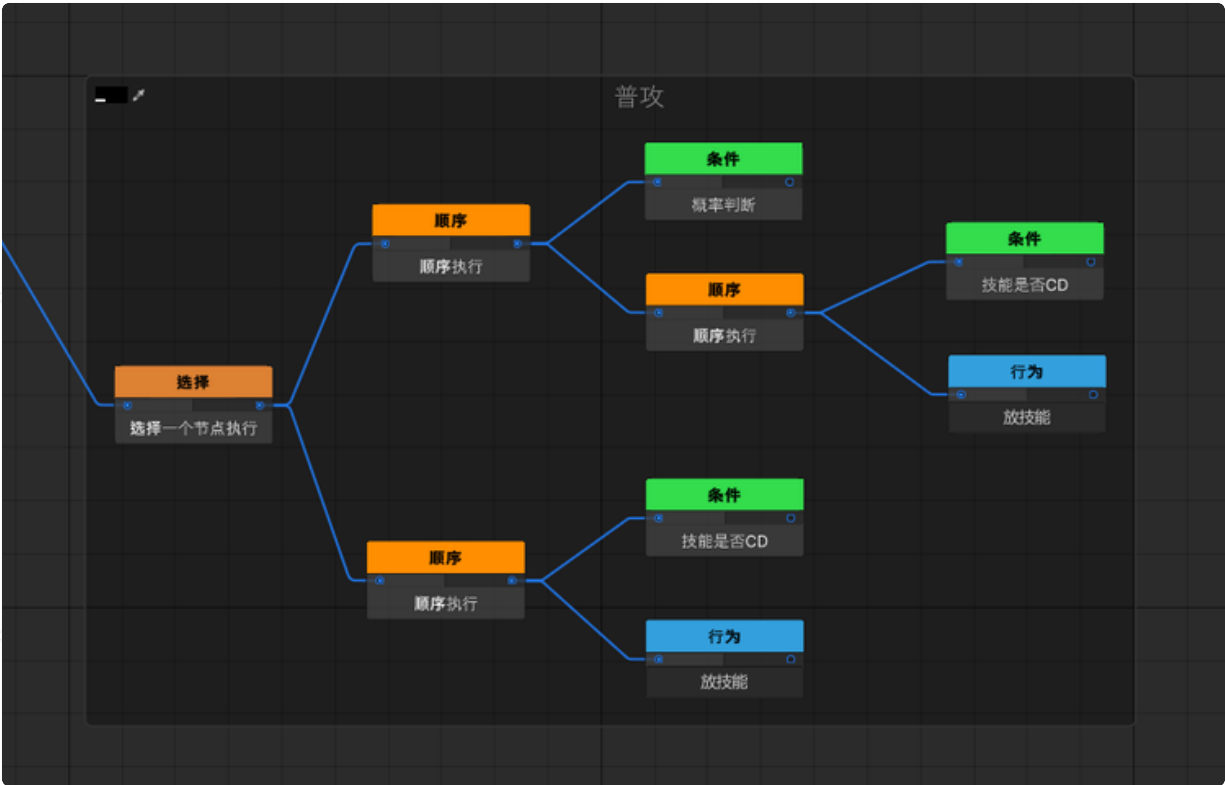
- 入口节点，区别不同ai阶段，比如生活ai，战斗ai，入口节点后挂载的节点理论上是并行的



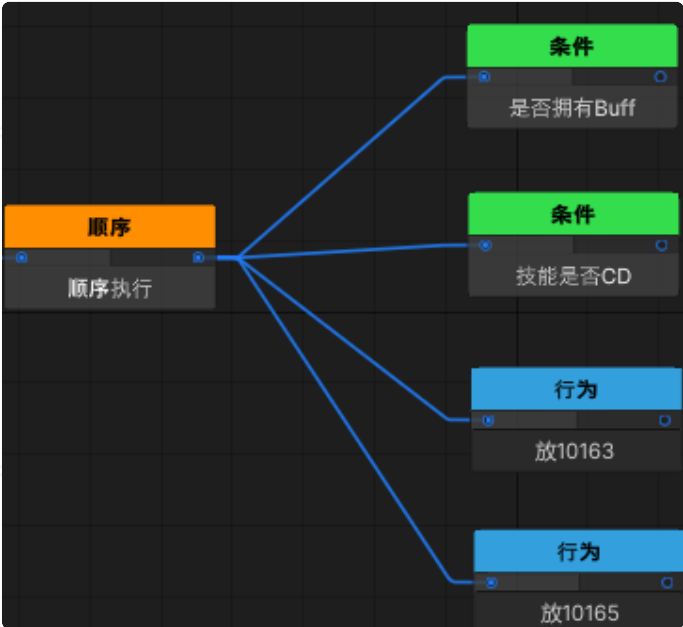
- 顺序节点，后续条件节点都满足后，执行挂载的行为节点



- 选择节点，后面只可以接顺序节点,主要作用就是分支，后续的逻辑分支有一个满足条件即执行该分支，其余分支不执行



- 条件节点，作为叶子节点，父节点下的所有条件都返回true时才执行行为节点



- 行为节点，作为叶子节点，执行具体的行为



数据结构

数据结构与关卡逻辑编辑器基本一致。链接：

关卡逻辑编辑器 <<https://funplus.yuque.com/slgtech/laz004/ui3zax>>

运行时实现

sns,ssr服务器端目前底层通过决策树的形式实现。