第三章：JavaScript数据类型笔记

作者：Long short party

1. 定义变量：

ES5: var 或者function(定义函数的);

ES6:let/const/function;

const:常量 不允许初始没有值；

1. 变量名的命名规范：

a:不能使用关键词（let或者var）或者保留词（float）;

b:不能使用已有意义的变量名（inner）；

c:组成变量的字符最好是数字、字母、下划线 $； 不能用数字开头；

d:驼峰命名法（getElementById/oWrap）见名知意；

1. JavaScript里面数据可分为6大类：基础类（undefined、number、string、boolean、null \symbol\），复杂类（object）。；

underfined：任何一个定义出来没有赋值的变量，默认数据都是undefined；

number 数值：10 0.5 .3 ；let x=10;

string 字符串：一对双引号 或者 一对单引号引起来的内容:let a=“朱雀”；

转义字符 `\`

字符串的拼接

boolean 布尔值：

布尔值只包含两个 “true”“false”

null 空

空的对象指针，具体的应用倒是没什么，但是开发标准上来讲，在定义变量的时候，假设暂时不需要赋值，但是后面会表示一个对象，请给它赋初始值null。

Symbol:ES6,独一无二的，通常对象属性，不会对以前的对象造成影响.

object 对象

[]//数组 对象的一种，序号值从0开始，一步步往下选取数值的方法。

let x={5 ,false,10}

console.log(x[2]);

二维数组：

let x={

10,

[

20,true,false

]

};

console.log(x[1][2]);

//对象 每一条用逗号隔开，属性：

let x={

name:”王五“，

age:30

}

console.log(x.name);