



程序设计思想与方法(C++)

任课教师: 胡亮

CodeBlocks安装&EduCoder平台使用

饮水思源·爱国荣校

2020年9月17日





1

CodeBlocks软件

2

EduCoder平台



1.1 CodeBlocks下载
1.2 CodeBlocks安装
1.3 CodeBlocks配置
1.4 CodeBlocks使用



1.1 CodeBlocks下载过程



- 打开CodeBlocks主页: http://www.codeblocks.org/
- 点击上方 "Downloads"



1.1 CodeBlocks下载过程



点击 "Download the binary release"

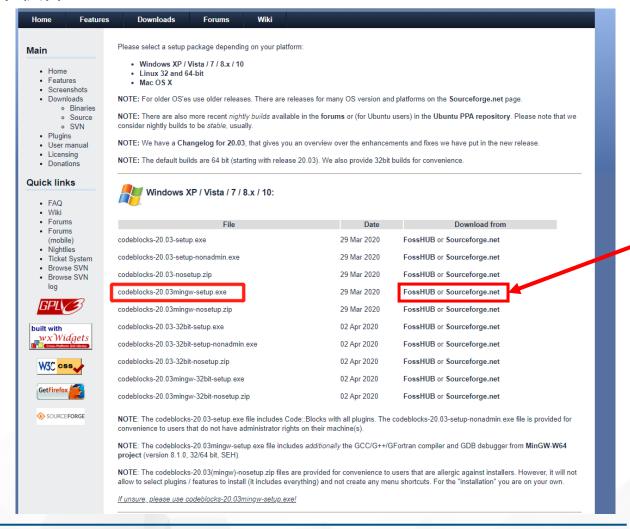




1.1 CodeBlocks下载过程



- Windows系统的同学选择 "Codeblocks-20.03mingw-setup.exe"
- Mac OS X系统不推荐直接下载此页面下方提供的版本,建议装双系统在Windows平台下使用这个软件



任意点击一 个链接下载 点开后等待 即可

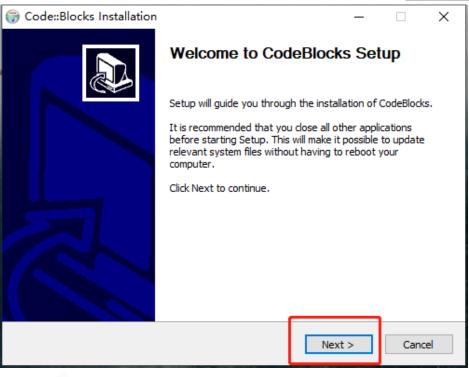


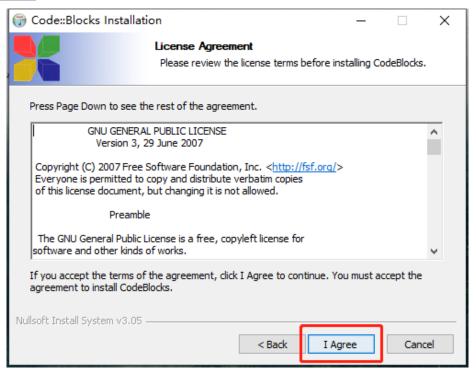
1.2 CodeBlocks安装过程



- 双击已经下载好的exe文件
- ▸ 依次点击 "Next" 、 "I Agree"





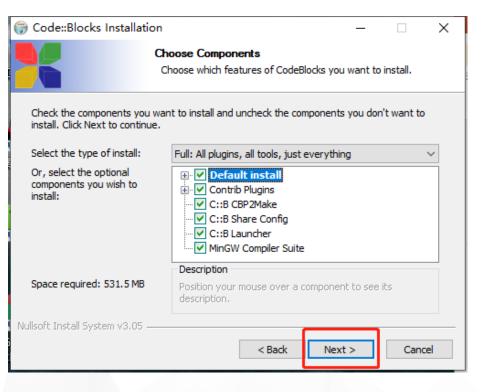


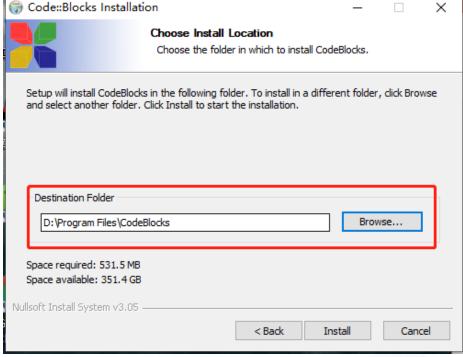


1.2 CodeBlocks安装过程



- · 点击 "Next"
- 修改安装路径,建议不要放在C盘,记住这个路径等下会用到
- 修改好后,点击 "Install"

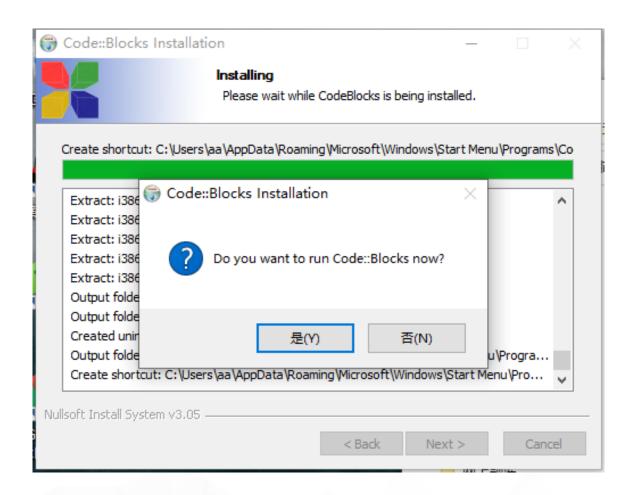








• 安装完成,根据需要选择是否现在启动CodeBlocks





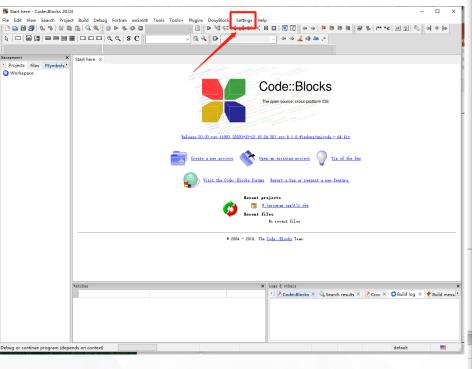
1.3 CodeBlocks配置过程

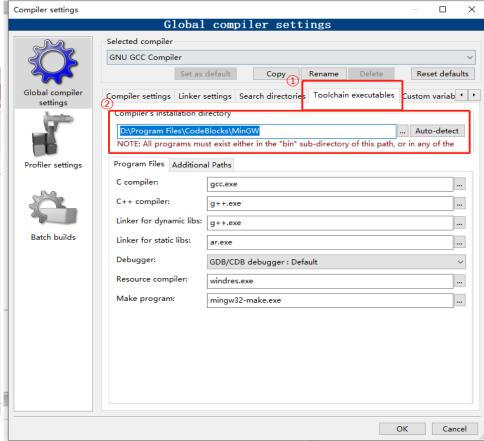


- 打开顶端菜单栏的 "Settings" → "Compiler"
- 点击 "Toolchain executables", 在 "Compiler's instanation directory"

下选择刚才安装CodeBlocks的路径中的MinGW文件夹

• 点击 "OK"







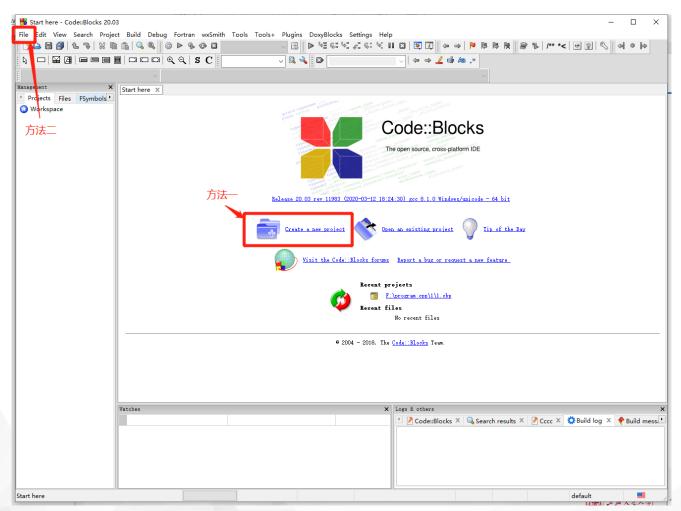




新建项目

• 方法一: 直接点击主页面的 "Create a new project"

方法二:点击左上角 "File" → "New" → "Project..."

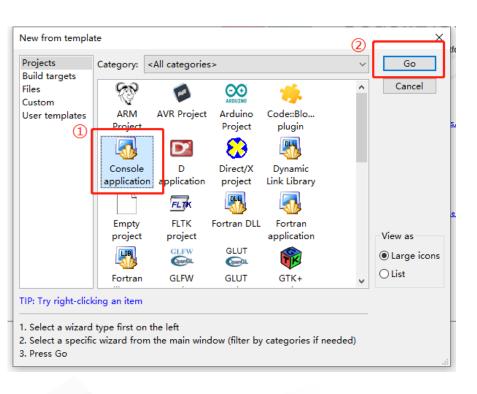


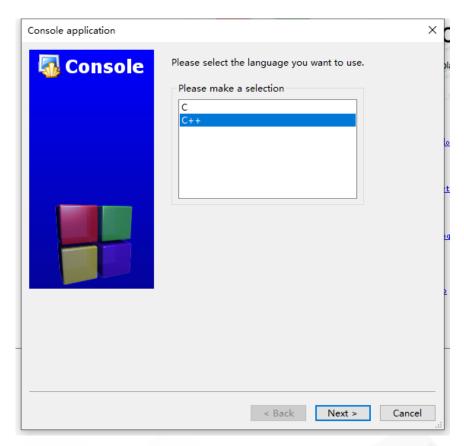


1.4 CodeBlocks的使用



- 在弹出的对话框选择"Console application"(控制台应用),点击"Go"
- 下一个窗口选中 "C++" , 点击 "Next"



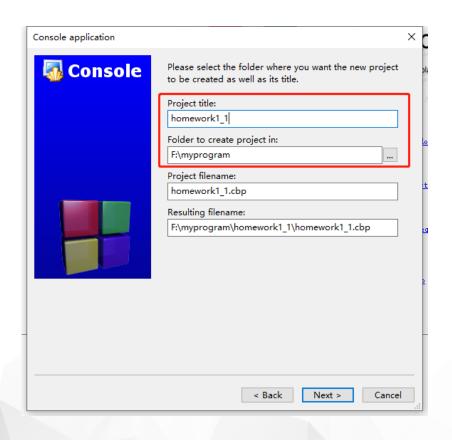


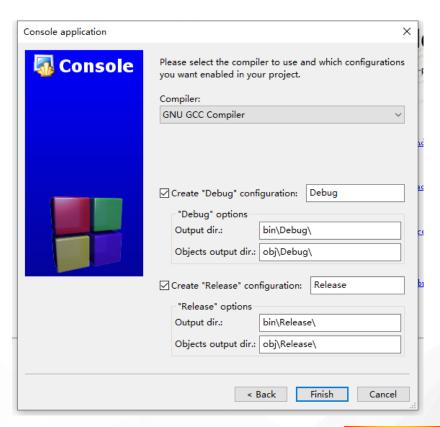






- · 在 "Project title" 里创建这个项目的名称
- 在 "Folder to create project in" 里选择保存这些项目的目录
 - 注意: 此处路径中要全英文, 不要有汉字
- 点击 "Next",弹出了选择编译器的对话框,一般默认即可,直接 "Finish"







1.4 CodeBlocks的使用



- 在左侧边栏中,点击前面的"+"依次展开,显示了名为"main.cpp"的源代码文件
- 双击 "main.cpp" 即可在右侧编写代码
- 上方工具栏中,左侧齿轮形状的为编译build,中间为运行run,右侧为编译+运行(一般点击这个即可)
- 编译没有错误后,程序便可成功运行

```
main.cpp [homework1 1] - Code::Blocks 20.03
File Edit View Search Project Build Delag-
                              Tortran wxSmith Tools Tools+ Plugins DoxyBlocks Settings Help
P 🕒 🗐 🚳 & 🦃 💥 🖺 🖺 🔍 🐧 🙋 ▶ 🏇 🔯 Debug
                                                  V 🖳 🔌 🛭 🖎
                                                                         √ (⇒ c)
<qlobal>
                    nain.cpp X
Projects Files FSymbols
                             #include <iostream>
Workspace
homework1 1
                             using namespace std;
  int main()
                                 cout << "Hello world!" << endl;</pre>
                        8
                                 return 0:
```

```
F:\program_cpp\homework1_1\bin\Debug\homework1_1.exe

Hello world!

Process returned 0 (0x0) execution time: 0.150 s

Press any key to continue.
```



2





- **注册登录**: 打开网址<u>https://www.educoder.net</u>
- 点击网站右上角"注册",注册成功后登录账号
- 鼠标放在头像上,点击"账号管理",完善自己的信息
 - 姓名和学号注意不要输入错误



EduCoder §	定践课程	实训项目 教学课	堂 在线竞赛	教学案例	交流问答		Q	\oplus	Ф	•
pkjf962ra		基本信息 * 昵称: * 姓名:	请输入您的昵称,最请输入真实姓名,最低显示:平台将显示您的	大限制10个字符						0/20
专业人士		性别:	〇男 〇女							
账号管理		* 所在地:	/	~						
△ 基本信息	0	* 职业:		~						
○ 认证信息△ 教研圈子	0	* 学校/单位:								
◎ 安全设置		*院系/部门:								
② 绑定登录账号			保存	取消						
		* 我们确保你所提	供的信息均处于严格保	密状态,不会泄	露					





- 完善信息以后,鼠标放在右上角的"+",点击"加入教学课堂"
- 输入课堂邀请码 "B694N",身份选择 "学生/参赛者"

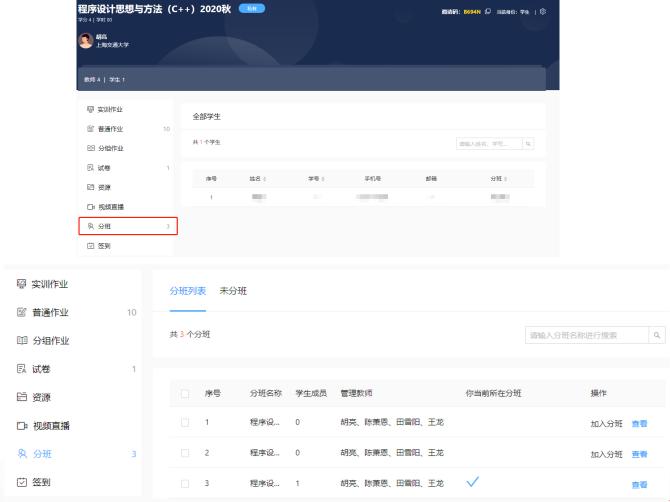
	Q \oplus	t 😈
新建教学课堂	加入教学课堂	
新建实训项目	加入开发项目	修改
新建实践课程		
新建开发项目		

学校/单位:上	海交通大学					
加入课堂						
课堂選	邀请码: B694N					
×	身份: 🗌 數师	助數	✓ 学生/参赛者			
				取消	确定	





- 点击左侧的"分班",根据自己的分组情况加入相应的小组即可
- 后续的一些作业和测试会使用此平台进行







- 平台熟悉
 - 点击左侧"试卷",选择"第一次作业",选择"开始答题"
 - 简答题的答题框可以点击上方的图标实现插入代码、图片等操作

