

## 应用运筹学基础：线性规划 (3) - 初始可行解

这一节课讲解了利用单纯形法求解线性规划问题中，如何获得一个初始可行解。

### 再次加入松弛变量

松弛变量总是那么好用...考虑原问题为  $\max_x z = c^T x$   
s.t.  $Ax = b$  我们加入松弛变量  $\bar{x}$ ，把问题转化为

$\max_x z = c^T x$   
s.t.  $Ax + \bar{x} = b$  (这里我们要求  $b \geq 0$ ，一般的带不等式约束的线性规划问题，都能通过移项、加/减松弛变量等方法凑出  $b \geq 0$  的只含等式约束的线性规划问题标准形式)  
 $x, \bar{x} \geq 0$

这样，我们就有了一个天然的初始可行解  $x = 0, \bar{x} = b$ 。

但还存在一个问题： $\bar{x}$  是我们添加进去的变量，我们希望最后的最优解里， $\bar{x}$  能全部出基（这样  $\bar{x} = 0$ ），只留下  $x$  中的变量作为基变量，这样我们才能在不改变原问题的情况下，获得原问题的解。

### 大 M 法

一个很自然的想法，就是对不为 0 的  $\bar{x}$  进行“惩罚”。我们可以将目标函数改为  $z = c^T x - M \sum_{i=1}^m \bar{x}_i$  如果  $M$  是一个足够大的正数，那么如果原问题存在可行解， $\bar{x}$  就会在  $-M$  这个“严厉的惩罚”之下变成 0。

可是这个方法有一个很大的缺陷： $M$  的值到底该取多少呢？如果  $M$  的值取得太小导致  $\bar{x}$  最后还是非 0，到底是因为  $M$  太小了，还是因为问题本来就没有可行解呢；如果  $M$  的值取得太大，可能会带来计算上的误差。所以这个方法貌似不太常用...

## 两阶段法

我们只是想要找到线性规划问题的一个初始可行解，并不一定要同时获得原问题的最优解，所以我们完全可以另外设计一个只由松弛变量组成的优化问题，解决了这个优化问题，就找到了原问题的一个可行解。我们设计优化问题如下

$$\min_{\bar{x}} \quad \sum_{i=1}^m \bar{x}_i$$

s.t.  $Ax + \bar{x} = b$  (如果觉得看  $\max$  比较习惯的话也  
 $x, \bar{x} \geq 0$

可以写成  $\max_x \quad -\sum_{i=1}^m \bar{x}_i$

对于这个优化问题， $\bar{x} = b$  就是一个可行解，所以就不用费心再去找初始可行解了。

容易发现，如果这个优化问题的最优解的目标函数值不为 0，那么原问题无可行解；如果最优解让目标函数值为 0，就说明了存在一种  $x$  的取值满足约束，且  $\bar{x} = 0$ ，这样就找到了原问题的一个可行解。我们再以这个可行解为起点，利用单纯形法求出原问题的最优解即可。

$$\max_x \quad 4x_1 - x_2 + x_3$$

来举一个例子，考虑以下线性规划问题 s.t.  $x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 1$  加入松弛变量，转化为两阶段  
 $2x_1 + 3x_2 + 2x_3 = 2$   
 $x \geq 0$

$$\max_x \quad -x_4 - x_5$$

段法的优化问题 s.t.  $x_1 + 2x_2 + 3x_3 + x_4 = 1$  利用单纯形表求解，第一次迭代：  
 $2x_1 + 3x_2 + 2x_3 + x_5 = 2$   
 $x \geq 0$

	3	5	5	0	0	3
$x_4$	1	2	3	1	0	1
$x_5$	2	3	2	0	1	2

为了展示一个特殊情况，我们不按常规选择检验数最大的入基，而是选

择  $x_1$  入基， $x_4$  出基，第二次迭代：

	0	-1	-4	-3	0	0
$x_1$	1	2	3	1	0	1
$x_5$	0	-1	-4	-2	1	0

我们发现，目标函数值已经是 0 了，但是基变量里有一个  $x_5$ ，还是没有把  $\bar{x}$  完全从基变量里弄出去。不过没关系，这是一个退化情况，我们有  $x_2 = x_3 = x_5 = 0$ 。我们此时可以让  $x_2$  入基， $x_5$  出基，就能把基变量变为  $x_1$  和  $x_2$ 。同时也求出了原问题的一个可行解： $x_1 = 1, x_2 = x_3 = 0$ ，基变量是  $x_1$  和  $x_2$ 。

接下来继续利用单纯形表求解原问题。第一次迭代：

	0	0	25	-4
$x_1$	1	0	-5	1
$x_2$	0	1	4	0

是一个退化情况，不

过我们还是继续计算。让  $x_3$  入基， $x_2$  出基，第二次迭代：

	0	-25/4	0	-4
$x_1$	1	5/4	0	1
$x_3$	0	1/4	1	0

所有检验

数都非正，迭代结束。我们获得了原问题的最优解： $x_1 = 1, x_2 = x_3 = 0$ ，此时目标函数值为 4。