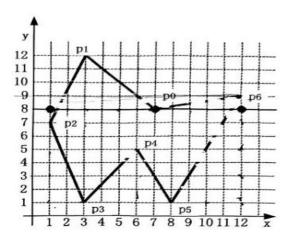
湖南科技大学考试试题纸(A卷)

(2022-2023 学年度第 2 学期)

课程名称: <u>计算机图形学</u> 开课单位: <u>数学学院</u> 命题教师: <u>吴晓勤</u> 授课对象: <u>数学</u> 学院 <u>2020</u> 年级 <u>信计与计算科学 1-4</u> 班 考试时量: <u>100 分钟</u> 考核方式: <u>考查</u> 考试方式: <u>闭卷</u> 审核时间: <u>2023</u> 年 <u>4</u> 月 <u>7</u> 日 一、判断或选择题(共 6x3 分=18 分)

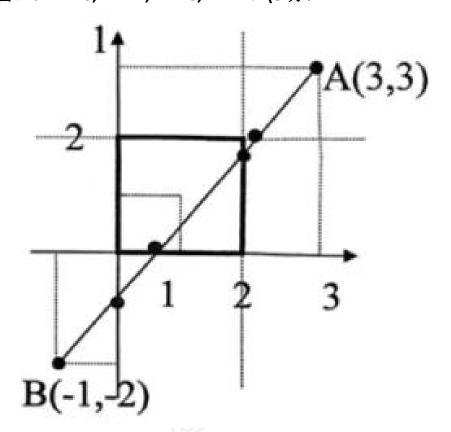
- 1.计算机图形生成的基本单位是线段。()
- 2. 用 Sutherland Cohen 编码裁剪法裁剪二维线段时,判断下列直线段采用哪种处理方法。假设直线段两个端点 M 、 N 的编码分别为 0101 和 1010。()
- A)直接保留B)直接舍弃C)对MN再分割求交D)不能判断
- 3.凡满足 G^1 连续的曲线同时满足 C^1 连续条件,反之则不成立。()
- 4. 多边形裁剪实际就是直线段裁剪的简单组合。()
- 5.B 样条曲线不具有变差缩减性。()
- 6. 在 Phong 模型中,由物体表面上点反射到视点的光强是下述哪几项之和?()
- 1)环境光的光强; 2)理想漫反射光强; 3)镜面反射光强; 4)物体间的反射光强。
- A)1) 和 2);
- B)1) 和 3);
- C)1) 2)和 3);
- D)1) 2) 3)和 4)。

- 二、简答题(5x6分=30分)
- 1. 1. 什么是计算机图形学? 列举三个以上计算机图形学的应用领域?
- 2.已知已知两点 Po,P1 及其导矢 P'0 和 P'1.给出三次 Hermite (Ferguson)曲线的几何形式。
- 3. 用中点画线算法扫描转换从点(1,1)到点(6,3)的直线段,并给出每一步的判别值。
- 4.简述四连通区域和八连通区域的概念以及两者之间的关系。
- 5.简述增量式光照明模型的基本思想与两种主要形式。
- 三、计算题(共52分)
- 1. 已知三角形各顶点坐标为 A (1,1), B (2,5) 和 C (6,3), 将其关于 A 点 逆时针旋转 90,要求写出其变换矩阵和变换后图形各点的规范化齐 次坐标。(12 分)
- 2. 计算以(0,0)、(60,60)、(100,60)、(140,0)为控制顶点的 3 次 Bezier 曲 线在 t =1/2 处的值,并画出 de casteljau 三角形。(10 分) •
- 3. 若用扫描线填充法将顶点为 Po, P1, P2, P3, P4, P5, P6 的多边形填充。请写出其新边表 NET 及 y = 9 时的活活性边表 AET。(12 分)



(a)多边形 PoP1P2P3P4P5P6Po

4. 用 Liang - Barsky 算法裁剪如下图所示线段 A (3,3) B (-1,-2),裁剪窗口: XL =0, XR =2, YB =0, YT =2。(8 分)



5. 由一段三次次均匀 B 样条曲线方程

$$P_{0,4}(t) = \frac{1}{6}\begin{bmatrix} 1 & t & t^2 & t^3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 4 & 1 & 0 \\ -3 & 0 & 3 & 0 \\ 3 & -6 & 3 & 0 \\ -1 & 3 & -3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} p_0 \\ p_1 \\ p_2 \\ p_3 \end{bmatrix}, t \in [0, 1]$$

求此曲线在端点 t=1 处的位置矢量,一阶和二阶导矢。(10 分)