

# 第一章

1.1.1. 对于一台 PC 而言，下列各项中（ ）对系统必不可少。

- A. OS
- B. Office 软件
- C. C 语言编辑器
- D. 杀毒软件

1.1.2. 从用户的角度看，OS 是（ ）。

- A. 用户与计算机硬件系统之间的接口
- B. 控制和管理计算机系统资源的软件
- C. 合理组织计算机工作流程的软件
- D. 一个大型的工具软件

1.1.3. 配置了 OS 的计算机是一台比原来的物理计算机功能更加强大的计算机，这样的计算机只是一台逻辑上的计算机，称为（ ）计算机。

- A. 虚拟
- B. 物理
- C. 并行
- D. 共享

1.2.1. 与单道程序系统相比，多道程序系统的优点是（ ）。

- I. CPU 利用率高
  - II. 系统开销小
  - III. 系统吞吐量大
  - IV. I/O 设备利用率高
- A. 仅 I、III
  - B. 仅 I、IV
  - C. 仅 II、III
  - D. 仅 I、III、IV

1.2.2. 下列关于批处理系统的叙述中，正确的是（ ）。

- I. 批处理系统允许多个用户与计算机直接交互
- II. 批处理系统分为单道批处理系统和多道批处理系统

III. 中断技术使得多道批处理系统和 I/O 设备可与 CPU 并行工作

- A. 仅 II、III                      B. 仅 I
- C. 仅 I、III                      D. 仅 I、III

1.2.3. ( ) 系统允许一台主机上同时连接多台终端，多个用户可以通过各自的终端同时交互地使用计算机。

- A. 网络                      B. 分布式
- C. 分时                      D. 实时

1.2.4. 下列 ( ) 等的实现最好采用实时系统平台。

- I. 航空订票系统              II. 办公自动化系统
- III. 机床控制系统            IV. AutoCAD
- V. 工资管理系统              VI. 股票交易系统
- A. I、II、III                  B. I、III、IV
- C. I、IV、V                  D. I、III、VI

1.2.5. OS 的基本类型主要有 ( )。

- A. 批处理系统、分时系统和多任务系统
- B. 批处理系统、分时系统和实时系统
- C. 单用户系统、多用户系统和批处理系统
- D. 实时系统、分时系统和多用户系统

1.3.1. 并发性是指若干事件在 ( ) 发生。

- A. 同一时刻                      B. 不同时刻
- C. 同一时间间隔内              D. 不同时间间隔内

1.3.2. 单处理机系统中，可并行的是（ ）。

I. 进程与进程                      II. 处理机与设备

III. 处理机与通道                  IV. 设备与设备

A. I、II、III

B. I、II、IV

C. I、III、IV

D. II、III、IV

1.3.3. 某单 CPU 系统中有输入设备和输出设备各 1 台，现有 3 个并发执行的作业，每个作业的输入、计算和输出时间分别为 2ms、3ms 和 4ms，且都按输入、计算和输出的顺序执行，则执行完这 3 个作业需要的时间最少是多少？

1.4.1. 下列选项中，OS 提供给应用程序的接口是（ ）。

A. 系统调用

B. 中断

C. 库函数

D. 原语

1.5.1. 下列选项中，会导致用户进程从用户态切换到内核态的操作是（ ）。

I. 整数除以 0

II.  $\sin()$  函数调用

III. read 系统调用

A. 仅 I、II

B. 仅 I、III

C. 仅 II、III

D. I、II、III

1.5.2. 下列关于系统调用的叙述中，正确的是（ ）。

- I. 在执行系统调用服务程序的过程中，CPU 处于内核态
  - II. OS 通过提供系统调用来避免用户程序直接访问外设
  - III. 不同的 OS 为应用程序提供了统一的系统调用接口
  - IV. 系统调用是 OS 内核为应用程序提供服务的接口
- A. 仅 I、IV                      B. 仅 II、III

$$P_1 : a = x + 2y; \quad P_2 : b = a + 6;$$

$$P_3 : c = 4a - 9; \quad P_4 : d = 2b + 5c;$$

- C. 仅 I、II、IV                  D. 仅 I

## 第二章

2.1.1. 画出下面 4 条语句对应的前驱图。

2.1.2. 程序运行时独占系统资源，只有程序本身才能改变系统资源状态，这是指（ ）。

- A. 程序顺序执行时的再现性
- B. 并发程序失去再现性
- C. 并发程序失去封闭性
- D. 程序顺序执行时的封闭性

2.2.1. 进程和程序的本质区别在于（ ）。

- A. 前者分时使用 CPU，后者独占 CPU

- B. 前者存储在内存，后者存储在外存
- C. 前者具有异步性，后者具有可再现性
- D. 前者可以并发执行，后者不能并发执行

2.2.2. 一个进程由（ ）、（ ）和（ ）构成。

2.2.3. 一般情况下，分时系统中处于（ ）的进程最多。

- A. 执行状态
- B. 就绪状态
- C. 阻塞状态
- D. 终止状态

2.2.4. 在单处理机系统中，关于进程的叙述，正确的是（ ）。

- A. 一个进程一旦创建完成就进入执行状态
- B. 只能有一个进程处于就绪状态
- C. 一个进程可以同时处于就绪状态和阻塞状态
- D. 最多只有一个进程能处于运行状态

2.2.5. 已经获得除（ ）以外的运行所需所有资源的进程处于就绪状态。

- A. 存储器
- B. 打印机
- C. CPU
- D. 磁盘空间

2.2.6. 当一个进程（ ）时，称其处于阻塞状态。

- A. 等待进入内存
- B. 等待协作进程的一个消息
- C. 等待一个时间片
- D. 等待 CPU 调度

2.2.7. 一个进程的读磁盘操作完成后,OS 针对该进程必做的是( )。

- A. 修改进程状态为就绪状态
- B. 降低进程优先级
- C. 为进程分配用户内存空间
- D. 延长进程的时间片

2.2.8. 下列选项中, 可能导致当前进程 P 阻塞的事件是 ( )。

- I. 进程 P 申请临界资源
- II. 进程 P 从磁盘读数据
- III. 系统将 CPU 分配给高优先级进程

- A. 仅 I
- B. 仅 II
- C. 仅 I、II
- D. I、II、III

2.2.9. 下列进程状态的转换中, ( ) 是不可能发生的。

- A. 就绪→运行
- B. 运行→就绪
- C. 就绪→阻塞
- D. 阻塞→就绪

2.2.10. 在实时系统中, 当内存资源无法满足执行紧迫任务的需求时,

OS 可能将正在运行的进程的状态变为 ( ) 状态。

- A. 活动就绪
- B. 静止就绪
- C. 活动阻塞
- D. 静止阻塞

2.2.11. 进程的状态和优先级信息存放在 ( ) 中。

- A. JCB
- B. PCB

- C. 快表                      D. 页表

2.2.12. OS 通过 ( ) 来感知进程的存在。

2.3.1. OS 中有一组特殊的程序，它们不能被系统中断。在 OS 中它们称为 ( )。

- A. 初始化程序              B. 原语  
C. 子程序                    D. 控制模块

2.4.1. 两端程序分别如下，其中，R1、R2 是寄存器，counter 是共享变量，且其初值为 1。

程序 A:  $R1 = \text{counter}; R1 = R1 + 1; \text{counter} = R1;$

程序 B:  $R2 = \text{counter}; R2 = R2 - 1; \text{counter} = R2;$

在这两端程序对应地进程并发执行后，counter 所有可能的值是什么？

2.4.2. 关于临界区，正确的说法是 ( )。

- A. 访问不同临界资源的两个进程不要求必须互斥地进入临界区  
B. 临界区是包含临界资源的一段数据区

- C. 临界区是一种用于进程同步的机制
- D. 临界区是访问临界资源的一个进程或线程

2.4.3. 临界区是指并发进程中访问共享变量的（ ）段。

- A. 信息管理                      B. 信息存储
- C. 数据                          D. 程序

2.4.4. 下列准则中实现临界区互斥机制所必须遵循的是（ ）。

- I. 两个进程不能同时进入临界区
- II. 允许进程访问空闲的临界资源
- III. 进程等待进入临界区的时间是有限的
- IV. 不能进入临界区且处于执行状态的进程立即放弃 CPU

- A. I、IV                          B. II、III
- C. I、II、III、IV              D. I、III、IV

2.4.5. 在下列同步机制中，可以实现让权等待的是（ ）。

- A. Swap 指令                      B. 信号量机制
- C. Test-and-Set 指令

2.4.6. 设与某资源相关联的信号量初值为 3，当前值为 1，则该资源的可用个数和等待资源的进程数分别为（ ）。

- A. 0、1                          B. 1、0
- C. 1、2                          D. 2、0

2.4.7. 若记录型信号量 S 的初值为 17，当前值为-17，则表示有（ ）个等待进程。

- A. 17                              B. 34



C. 35

D. 18

2.4.8. 如果 3 个进程共享一个互斥段，每次最多允许 2 个进程进入该互斥段，则信号量的变化范围是（ ）。

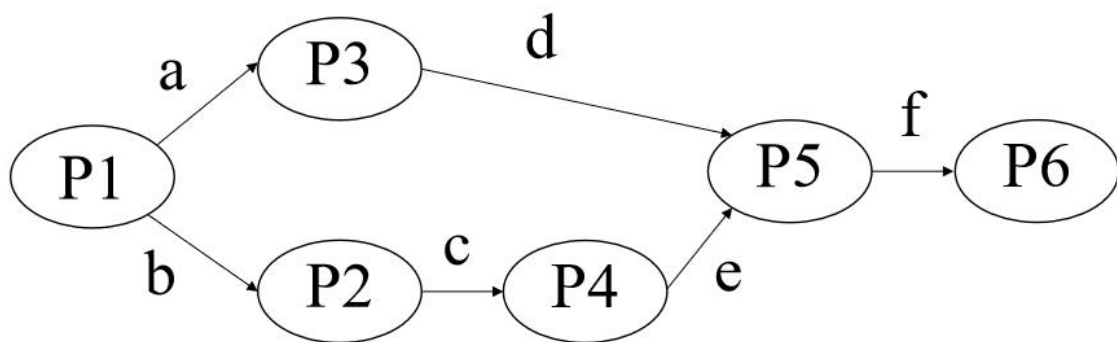
A. 2、1、0、-1

B. 3、2、1、0

C. 2、1、0、-1、-2

D. 1、0、-1、-2

2.4.9. 有一组相互合作的进程 P1、P2、P3、P4、P5、P6，它们的执行过程须满足下图所示的同步关系，请使用信号量机制对该组进程进行同步。



2.4.10. 下列关于管程的叙述中，错误的是（ ）。

A. 管程只能用于实现进程的互斥

B. 管程是一种进程同步机制

- C. 任何时候只能有一个进程在管程中执行
- D. 管程中定义的变量只能被管程内的过程访问

2.4.11. 若  $x$  是管程内的条件变量，则当执行  $x.wait$  时，所做的工作是（ ）。

- A. 实现对变量  $x$  的互斥访问
- B. 唤醒一个在  $x$  上阻塞的进程
- C. 根据  $x$  的值判断该进程是否进入阻塞状态
- D. 阻塞该进程，并将其插入  $x$  的阻塞队列中

2.5.1. 系统中有多个生产者进程和消费者进程，共享一个可以存放 1000 个产品信息的缓冲区（初始为空），当缓冲区未滿时，生产者进程可以在其中放入一个其生产的产品信息，否则等待；当缓冲区不空时，消费者进程可以在其中取走 1 个产品信息，否则等待。要求 1 个消费者进程从缓冲区连续取走 10 个产品信息后，其他消费者进程才可以取产品信息。请用 P、V 操作或  $wait()$ 、 $signal()$  操作实现进程间的同步。

2.5.2. 有  $n$  位哲学家围坐在一张圆桌边，每位哲学家交替地就餐和思考。在圆桌中心有  $m$  个碗，每两位哲学家间有 1 根筷子。每位哲学家必须取到 1 个碗和两侧的筷子之后才能进餐，进餐完毕后将碗和筷

子放回原位，继续思考。请用 P、V 操作或 wait( )、signal( ) 操作实现进程间的同步，要求防止出现死锁现象。

2.5.3. 两个进程 P1、P2 并发执行，并用 M1、M2 分别实现对两个互斥共享资源 R1 和 R2 的互斥访问。这两个进程以什么次序执行会导致死锁？在不影响程序功能的情况下，请修改算法以防止死锁。

2.6.1. 下面关于管道通信的叙述中，正确的是（ ）。

- A. 一个管道可实现双向数据同时传输
- B. 管道的容量仅受磁盘容量大小的限制
- C. 进程对管道进行读操作和写操作都可能被阻塞
- D. 在一次通信过程中，一个管道只能有一个读进程或一个写进程对其进行操作

2.6.2. 管道通信是以（ ）为单位进行写入和读出的。

- A. 消息
- B. 自然字符流
- C. 文件
- D. 报文

2.6.3. 用信箱实现进程间互通信息的通信机制要有两个通信原语，它们是（ ）。

- A. 发送原语和执行原语
- B. 就绪原语和执行原语
- C. 发送原语和接收原语
- D. 就绪原语和接收原语

2.7.1. 一个进程可以包含多个线程，各线程（ ）。

- A. 共享进程的虚拟地址空间
- B. 地址空间完全独立
- C. 是资源分配的单位
- D. 共享堆栈

2.7.2. 在引入线程的 OS 中，把（ ）作为调度和分派的基本单位，而把（ ）作为拥有资源的基本单位。

- A. 进程、线程
- B. 程序、线程
- C. 程序、进程
- D. 线程、进程

2.7.3. 下面的叙述中，正确的是（ ）。

- A. 在一个进程中创建一个新线程比创建一个新进程所需的工作

多

- B. 同一进程中的线程间通信和不同进程中的线程间通信差不多
- C. 同一进程中的线程间切换由于有许多上下文相同而可以被简化
- D. 同一进程中的线程间通信须调用内核

2.8.1. 下列关于线程的描述中，错误的是（ ）。

- A. 内核支持线程的调度由 OS 完成
- B. OS 为每个用户级线程建立一个 TCB
- C. 用户级线程间的切换比内核支持线程间的切换效率高
- D. 用户级线程可以在不支持内核支持线程的 OS 上实现

2.8.2. 下列关于进程和线程的叙述中，正确的是（ ）。

- A. 不管系统是否支持线程，进程都是资源分配的基本单位
- B. 线程都是资源分配的基本单位，进程是调度的基本单位
- C. 内核支持线程和用户级线程的切换都需要内核的支持
- D. 同一进程中的各个线程拥有各自不同的地址空间

## 第三章

3.2.1. 假设 4 个作业到达系统的时刻和运行时间如下表所示。

系统在  $t=2$  时开始调度作业。若分别采用 FCFS 和 SJF 调度算法，则选中的作业分别是（ ）。

作业	到达时刻	运行时间
J1	0	3
J2	1	3
J3	1	2
J4	3	1

- A. J2、J3                      B. J1、J4  
C. J2、J4                      D. J1、J3

3.2.2. 假设某 OS 以单道批处理方式运行，现有 4 道作业，它们进入系统的及运行时间如下表所示，试采用高响应比优先调度算法进行调度，请问这组作业的运行顺序、平均周转时间和平均带权周转时间分别是多少？

作业号	进入系统时间	运行时间（小时）
1	7:00	2
2	7:50	0.5
3	8:00	0.1
4	8:50	0.2

3.3.1. 下列有关基于时间片的进程调度的叙述中，错误的是（ ）。

- A. 时间片越短，进程切换的次数越多，系统开销越大

- B. 当前进程的时间片用完后，该进程的状态变为阻塞状态
- C. 时钟中断发生后，系统会修改当前进程在时间片内的剩余时间
- D. 影响时间片大小的主要因素包括响应时间、系统开销和进程数量等

3.3.2. 某系统采用抢占式 SJF 调度算法，下表给出了 5 个进程的到达时间和要求运行时间。

作业号	进入系统时间	运行时间（小时）
1	7:00	2
2	7:50	0.5
3	8:00	0.1
4	8:50	0.2

(1) 请将表格填写完整；

进程	到达时间	运行时间	开始运行时间	完成时间
P1	0:00	4小时		
P2	1:00	1小时		
P3	3:00	2小时		
P4	6:00	5小时		
P5	8:00	2小时		

(2) 计算这 5 个进程的平均带权周转时间。

3.3.3. 下列调度算法中，不会产生饥饿现象的是（ ）。

- A. RR
- B. 静态优先级
- C. 非抢占式 SJF
- D. 抢占式 SJF

3.3.4. 系统两级反馈队列调度算法进行进程调度。就绪队列 Q1 采用 RR 调度算法，时间片为 10ms；就绪队列 Q2 采用短进程优先调度算法。系统优先调度 Q1 队列中的进程，当 Q1 位空时系统才会调度 Q2 中的进程；新创建的进程首先进入 Q1；Q1 的进程执行一个时间片后若未结束，则转入 Q2。若当前 Q1 和 Q2 为空，系统依次创建进程 P1、P2 后即开始调度进程，P1、P2 需要的 CPU 时间分别为 30ms 和 20ms，则进程 P1、P2 在系统中的平均等待时间为多少。

3.3.5. 5 个进程 P1、P2、P3、P4、P5 几乎同时到达，它们预期运行时间分别为 10、6、2、4、8 个时间单位。各进程的优先级为分别为 3、5、2、1、4（数值越大，优先级越高）。请按下列调度算法计算任务的平均周转时间。

(1) FCFS（按 P1-P2-P3-P4-P5 顺序）调度算法。



(2) RR 调度算法，假定时间片大小为 2 个时间单位。

(3) 优先级调度算法。

3.7.1. 某系统中有  $n$  台互斥使用的同类设备，3 个并发进程分别需要 3、4、5 台该类设备，可确保系统不发生死锁的最小设备数为多少。

3.7.2. 某计算机系统 8 台打印机，由 K 个进程竞争使用它们，每个进程需要 3 台打印机。该系统可能会发生死锁的 K 的最小值是多少。

3.7.3. 假设 5 个进程 P0、P1、P2、P3、P4 共享 3 类资源 R1、R2、R3，这些资源总数分别为 18、6、22。T 时刻的资源分配表如下所示。请检查系统是否处于安全状态，是的话计算一个安全序列。

这些资源总数分别为18、6、22。

进程	已分配资源			最大需求资源		
	R1	R2	R3	R1	R2	R3
P0	3	2	3	5	5	10
P1	4	0	3	5	3	6
P2	4	0	5	4	0	11
P3	2	0	4	4	2	5
P4	3	1	4	4	2	4

3.7.4. 假设 5 个进程 P0、P1、P2、P3、P4 共享 4 类资源 A、B、C、D，假设出现如下的进程资源分配情况。

进程	已分配资源	还需资源	当前可用资源
P0	1, 1, 1, 0	0, 3, 3, 1	0, 3, 2, 2
P1	0, 2, 3, 1	0, 3, 4, 2	
P2	0, 2, 1, 2	1, 0, 3, 4	
P3	0, 3, 1, 0	0, 3, 2, 0	
P4	1, 0, 2, 1	0, 4, 2, 3	

(1) 该状态是否安全？为什么？

(2) 如果进程 P0 提出资源请求 (0, 0, 0, 1)，则系统能否将资源分配给它？为什么？

3.8.1. 假设系统有 5 类独占资源：R1、R2、R3、R4、R5。各类资源分别有 2、2、2、1、1 个。系统有 5 个进程：P1、P2、P3、P4、P5。其中 P1 已占有 2 个 R1，且申请 1 个 R2 和 1 个 R4；P2 已占有 1 个 R2，且申请 1 个 R1；P3 已占有 1 个 R2，且申请 1 个 R2 和 1 个 R3；P4 已占有 1 个 R4 和 1 个 R5，且申请 1 个 R3；P5 已占有 1 个 R3，且申

请 1 个 R5。

(1) 画出该时刻的资源分配图；

(2) 判断该时刻系统是否处于死锁状态。

4.2.1. 在多道程序环境中，用户程序的相对地址与装入内存后的实际物理地址不同，把相对地址转换为物理地址，这是 OS 的（ ）功能。

- A. 进程调度
- B. 设备管理
- C. 地址重定位
- D. 资源管理

4.2.2. 关于程序链接，下列说法正确的是（ ）。

- A. 根据目标模块的大小和链接次序对相对地址进行修改
- B. 根据装入位置把目标模块中的相对地址转换为绝对地址
- C. 把每个目标模块中的相对地址转换为外部调用符号

D. 采用静态链接方式更有利于目标模块共享

4.2.3. 在程序运行前，先将一个程序的所有模块以及所需的库函数链接成一个完整的装配模块，这种链接方式称为（ ）。

A. 静态链接

B. 装入时动态链接

C. 可重定位链接

D. 运行时动态链接

4.3.1. 某基于动态分区存储管理的计算机，其内存容量为 55MB（初始为空闲），采用最佳适应算法，分配和释放的顺序为：分配 15MB，分配 30MB，释放 15MB，分配 8MB，分配 6MB。此时，内存中的最大空闲分区的大小是（ ）MB。

A. 7

B. 9

C. 10

D. 15

4.3.2. 采用动态分区算法回收内存时，如果回收分区仅与空闲分区链插入点的前一个分区相邻接，那么需要在空闲分区表中（ ）。

A. 增加一个新表项

B. 修改前一个分区表项的大小

C. 修改前一个分区表项的起始地址

D. 修改前一个分区表项的大小和起始地址

4.3.3. 某系统采用动态分区分配方式管理内存，内存空间为 640KB，低端 40KB 存放 OS。对下列作业请求序列，画图表示使用首次适应算法进行内存分配和回收后内存的最终映像。

作业 1 申请 200KB，作业 2 申请 70KB；

作业 3 申请 150KB，作业 2 释放 70KB；

作业 4 申请 80KB，作业 3 申请 150KB；

作业 5 申请 100KB，作业 6 申请 60KB；

作业 7 申请 50KB，作业 6 释放 60KB。

4.3.4. 可重定位内存的分区分配目的是（ ）。

- A. 解决碎片问题
- B. 便于多作业共享内存
- C. 便于用户干预
- D. 便于回收空白分区

4.3.5. 不是基于顺序搜索的动态分区分配算法的是（ ）。

- A. 首次适应算法
- B. 循环首次适应算法
- C. 最坏适应算法
- D. 快速适应算法

4.4.1. 对换技术的主要作用是（ ）。

- A. 将内存碎片合并为大的空闲空间

- B. 提高内存利用率
- C. 减少查找空闲分区的时间
- D. 提高外部设备利用率

4.5.1. 某系统采用分页存储管理方式，拥有逻辑空间 32 页，每页 2KB；拥有物理空间 1MB。

(1) 写出逻辑地址的格式；

(2) 若不考虑访问权限等，则进程的页表最多有多少项？每项有多少位？

(3) 如果物理空间减少一半，则页表结构应相应地做什么改变？

4.5.2. 某分页系统的内存容量为 64KB，页面大小为 1KB，对一个 4 页大的作业，其 0、1、2、3 页分别被分配到内存的 2、4、6、7 块中。将十进制的逻辑地址 1023、2500、3500 转换为物理地址。

4.5.3. 假设一个分页存储系统具有快表，多数活动页表项都可以存在于其中。若页表放在内存中，内存访问时间是 1ns，快表的命中率是 85%，快表的访问时间为 0.1ns，则有效存取时间为多少？

4.5.4. 某系统采用二级页表的分页存储管理方式，虚拟地址格式如下：

10 位	10 位	12 位
页目录号	页表索引	页内地址

(1) 页面大小是多少？进程的虚拟地址空间大小最多为多少页？

(2) 假定页目录项和页表项均占 4B，则进程的页目录和页表最多共占多少页？

(3) 若在某指令周期内访问的虚拟地址为 0100 0000H（H 表示这是一个 16 进制数）和 0111 2048H，则进行地址转换时共访问多少个页表分页？



4.5.5. 下列选项中，属于多级页表的优点的是（ ）。

- A. 加快地址转换速度
- B. 减少缺页中断次数
- C. 减少页表项所占字节数
- D. 减少页表所占的连续内存空间

4.5.6. 某计算机采用二级分页存储管理方式，页面大小为 1KB，页表项大小为 2B，逻辑地址空间大小为  $2^{16}$  页，则外层页表所包含的项数至少为（ ）。

- A. 64
- B. 128
- C. 256
- D. 512

4.5.7. 某系统采用二级页表的分页存储管理方式，虚拟地址格式如下：

10 位	10 位	12 位
页目录号	页表索引	页内地址

虚拟地址为 2050 1225H 对应的目录号和页表索引分别是什么？

- A. 081H、101H
- B. 081H、401H

C. 201H、101H

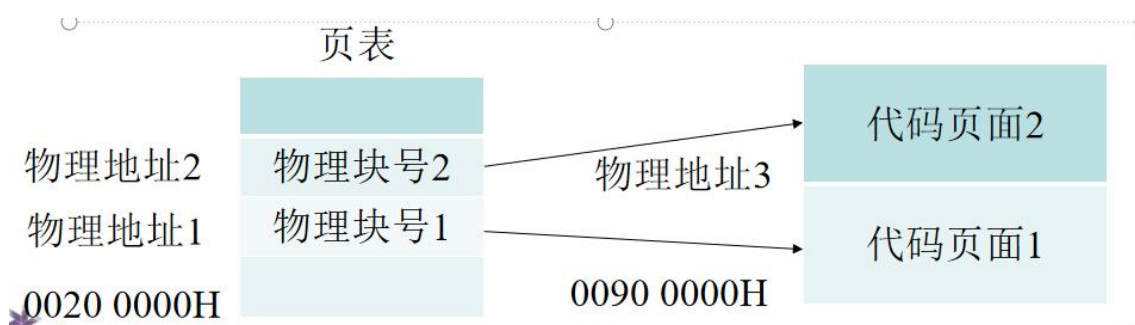
D. 201H、401H

4.5.8. 某系统使用一级页表的分页存储管理方式，逻辑地址和物理地址都是 32 位，页表项大小为 4B，逻辑地址格式如下：

20 位	12 位
页号	页内地址

(1) 页面大小是多少？页表最多占用多少字节？

(2) 一个代码段的起始逻辑地址为 0000 8000H，其长度为 8KB，被装载到从起始物理地址为 0090 0000H 的连续内存空间中。页表从内存 0020 0000H 开始的物理地址处连续存放，如图所示（地址大小自下向上递增），请计算出该代码段对应的两个页表项的物理地址，以及这两个页表项中的物理块号和代码页面 2 的起始物理地址。



4.6.1. 在分段管理中，（ ）。

- A. 以段为单位进行分配，每个段都是一个连续存储区
- B. 段与段之间必定不连续
- C. 段与段之间必定连续
- D. 每个段都是等长的

4.6.2. 一个分段存储管理系统的地址长度为 32 位，其中段号占 8 位，则段长最大是（ ）。

- A.  $2^8\text{B}$
- B.  $2^{16}\text{B}$
- C.  $2^{24}\text{B}$
- D.  $2^{32}\text{B}$

4.6.3. 某进程的段表内容如下所示：

段号	段长	内存起始地址	状态
0	100	6000	在内存
1	200		不在内存
2	300	4000	在内存

当访问段号 2、段内地址为 400 的逻辑地址时，地址转换的结果是（ ）。

- A. 段缺失异常
- B. 得到内存地址 4400
- C. 越权异常
- D. 越界异常

4.6.4. 采用（ ）不会产生内部碎片。

- A. 分页存储管理

- B. 分段存储管理
- C. 随机存储管理
- D. 段页式存储管理

4.6.5. 在内存管理中，内存利用率高且保护和共享容易的是（ ）方式。

- A. 分区存储管理
- B. 分页存储管理
- C. 分段存储管理
- D. 段页式存储管理

4.6.6. 一个 OS 采用分段存储管理方式，支持的最大段长为 64KB，一个进程的段表如下所示（十进制）。请问：逻辑地址 47FD5H、003FFH 对应的物理地址是多少？

段号	段长	段起始地址
0	512	80K
1	20K	50K
2	12K	81K
3	3K	96K
4	32K	10K