实验二、进程调度实验

一、实验目的

用高级语言编写和调试一个进程调度程序,以加深对进程的概念及进程调度 算法的理解

二、实验内容

任务:设计一个有 N 个进程并行的进程调度程序进程调度算法:采用最高优先数优先的调度算法(即把处理机分配给优先数最高的进程)和同优先级条件下先来先服务算法。每个进程有一个进程控制块(PCB)表示。进程控制块可以包含如下信息:进程名、优先数、需要运行时间、已用 CPU 时间、进程状态等等。进程的优先数及需要的运行时间可以事先人为地指定(也可以由随机数产生)。进程的运行时间以时间片为单位进行计算。每个进程的状态可以是就绪 W(Wait)、运行 R(Run)、或完成 F(Finish)三种状态之一。 就绪进程获得 CPU 后都只能运行一个时间片。用已占用 CPU 时间加 1 来表示。如果运行一个时间片后,进程的已占用 CPU 时间已达到所需要的运行时间,则撤消该进程,如果运行一个时间片后进程的已占用 CPU 时间还未达所需要的运行时间,也就是进程还需要继续运行,此时应将进程的优先数减 1(即降低一级),然后把它插入就绪队列等待 CPU。每进行一次调度程序都打印一次运行进程、就绪队列、以及各个进程的 PCB,以便进行检查。重复以上过程,直到所有进程都完成为止。

题目:有5个进程: P0 P1 P2 P3 P4;进程进入顺序、优先级、运行时间如下:

进程	P1	P0	P4	Р3	P2
优先级	2	1	5	4	3
运行时间	5	2	3	3	1

实验过程:

- 1. #include <iostream>
- 2. #include <stdlib.h>
- 3. #include <time.h>
- using namespace std;

```
5.
6.
      #define getpch(type) (type *)malloc(sizeof(type))
7.
8.
      int t = 0; // 记录时间片
9.
      struct pcb { // 定义进程控制块 PCB
10.
          char name[10]; // 进程名
11.
          char state;
                         // W/R/F (等待/运行/完成)
                         // 优先数
12.
          int super;
13.
          int ntime;
                         // 总运行时间
14.
          int rtime;
                        // 己耗时
15.
          struct pcb* link; // 指向下一个进程
16.
      } *ready = NULL, *p;
17.
      typedef struct pcb PCB;
18.
      // 排序函数,按照优先数从高到低排序,同优先级先来先服务
19.
20.
      void sort() {
21.
          p->link = NULL;
22.
          if (ready == NULL)
23.
              ready = p;
24.
          else {
25.
              if (p->super > ready->super) { // 如果当前进程的优先数比队列中的第一个
进程高
26.
                  p->link = ready;
27.
                  ready = p;
28.
              }
29.
              else {
30.
                  PCB* f = ready;
31.
                  while (1) {
32.
                      if (f->link == NULL) { // 如果是最后一个进程
33.
                         f \rightarrow link = p;
34.
                         return;
35.
                     }
36.
                     else if (p->super > f->link->super) { // 如果当前进程的优先数
比下一个进程的优先数高
37.
                         PCB* s = f->link;
38.
                         f->link = p;
39.
                         p->link = s;
40.
                         return;
41.
                     }
42.
                     f = f->link;
43.
                  }
44.
45.
          }
46.
```

```
47.
48.
      // 输入进程信息
49.
      void input() {
50.
          srand((unsigned)time(NULL));
51.
          int n;
52.
          cout << "请输入进程数目: ";
53.
          cin >> n;
54.
          for (int i = 0; i < n; i++) {</pre>
55.
              p = getpch(PCB);
56.
              cout << "请分别输入进程名、进程优先数、运行时间:";
57.
              cin >> p->name >> p->super >> p->ntime;
58.
59.
              p->state = 'W';
60.
              p->rtime = 0;
61.
              sort();
62.
63.
      }
64.
65.
      // 显示进程信息
66.
      void disp(PCB* pr) {
          cout << "进程名: " << pr->name << " ";
67.
          cout << "进程状态: " << (pr->state == 'W' ? "就绪
68.
" : (pr->state == 'R' ? "运行" : "完成")) << " ";
69.
          cout << "进程总运行时间: " << pr->ntime << " ";
70.
          cout << "进程剩余运行时间: " << (pr->ntime - pr->rtime) << " ";
71.
          cout << "进程已经消耗时间: " << pr->rtime << endl;
72.
      }
73.
74.
      // 查看当前进程和就绪队列
75.
      void check() {
          cout << "-----" << " 正在运行中的进程 " << "-----
76.
         ----" << endl;
77.
          disp(p);
78.
          cout << "-----
                           ----- << " 就绪队列中的进程 " << "-----
         ----" << endl;
79.
          PCB* pr = ready;
80.
          while (pr != NULL) {
81.
              disp(pr);
82.
             pr = pr->link;
83.
          }
84.
85.
86.
       // 销毁已完成的进程
87.
      void destroy() {
```

```
88.
          cout << "进程" << p->name << "运行完成,耗时" << p->ntime << "个 CPU 时间片
" << endl;
89.
          free(p);
90.
          p = NULL;
91.
      }
92.
      // 进程就绪函数
93.
94.
      void running() {
95.
          p = ready;
96.
          ready = ready->link;
97.
          t++;
98.
          cout << endl << "这是第" << t << "个 CPU 时间片" << endl;
99.
          p->state = 'R';
100.
          check();
101.
          p->rtime++;
102.
          if (p->ntime == p->rtime) {
103.
              destroy();
104.
          }
105.
          else {
106.
              p->super -= 1; // 优先数减 1
107.
              p->state = 'W';
108.
              sort(); // 重新排序
109.
          }
110.
          if (p == NULL && ready == NULL)
111.
              cout << "全部完成, 共耗时" << t << "个 CPU 时间片" << endl;
112.
113.
114. // 主函数
115.
      int main() {
116.
          input(); // 输入进程信息
          while (p != NULL || ready != NULL) // 循环直到所有进程都完成
117.
118.
              running();
119.
          return 0;
120. }
```

运行结果:

```
请输入进程数目:5
请分别输入进程名、进程优先数、运行时间: P1 2 5
请分别输入进程名、进程优先数、运行时间: P0 1 2
请分别输入进程名、进程优先数、运行时间: P4 5 3
请分别输入进程名、进程优先数、运行时间: P3 4 3
请分别输入进程名、进程优先数、运行时间: P2 3 1
```

```
这是第1个CPU时间片
这是第2个CPU时间片
这是第3个CPU时间片
这是第5个CPU时间片
上述是名:P3 计程状态:或行 进程总运行时间:3 进程剩余运行时间:2 进程已经消耗时间:1 进程名:P3 进程状态:运行 进程总运行时间:3 进程剩余运行时间:2 进程已经消耗时间:1 进程名:P4 进程状态:就绪 进程总运行时间:3 进程剩余运行时间:1 进程已经消耗时间:2 进程名:P1 进程状态:就绪 进程总运行时间:5 进程剩余运行时间:5 进程已经消耗时间:0 进程名:P1 进程状态:就绪 进程总运行时间:2 进程剩余运行时间:2 进程已经消耗时间:0
这是第6个CPU时间片

— 正在运行中的进程

— 正在运行中的进程

— 就程X态: 运行 进程总运行时间: 3 进程剩余运行时间: 1 进程已经消耗时间: 2

— 就绪队列中的进程

进程名: P1 进程状态: 就绪 进程总运行时间: 5 进程剩余运行时间: 5 进程已经消耗时间: 0

进程名: P3 进程状态: 就绪 进程总运行时间: 3 进程剩余运行时间: 1 进程已经消耗时间: 0

进程名: P0 进程状态: 就绪 进程总运行时间: 2 进程剩余运行时间: 2 进程已经消耗时间: 0

进程名: P0 进程状态: 就绪 进程总运行时间: 2 进程剩余运行时间: 2 进程已经消耗时间: 0
这是第6个CPU时间片
```