

一、选择题（每小题 1 分，共 15 分）

- 1 运算器的核心功能部件是（ ）。  
A 数据总线    B ALU    C 状态条件寄存器    D 通用寄存器
- 2 某单片机字长 32 位，其存储容量为 4MB。若按字编址，它的寻址范围是（ ）。  
A 1M    B 4MB    C 4M    D 1MB
- 3 某 SRAM 芯片，其容量为  $1M \times 8$  位，除电源和接地端外，控制端有 E 和 R/W#，该芯片的管脚引出线数目是（ ）。  
A 20    B 28    C 30    D 32
- 4 双端口存储器所以能进行高速读/写操作，是因为采用（ ）。  
A 高速芯片    B 新型器件    C 流水技术    D 两套相互独立的读写电路
- 5 单地址指令中为了完成两个数的算术运算，除地址码指明的一个操作数以外，另一个数常需采用（ ）。  
A 堆栈寻址方式    B 立即寻址方式    C 隐含寻址方式    D 间接寻址方式
- 6 为确定下一条微指令的地址，通常采用断定方式，其基本思想是（ ）。  
A 用程序计数器 PC 来产生后继微指令地址  
B 用微程序计数器  $\mu PC$  来产生后继微指令地址  
C 通过微指令顺序控制字段由设计者指定或由设计者指定的判别字段控制产生后继微指令地址  
D 通过指令中指定一个专门字段来控制产生后继微指令地址
- 7 微程序控制器中，机器指令与微指令的关系是（ ）。  
A 每一条机器指令由一条微指令来执行  
B 每一条机器指令由一段用微指令编成的微程序来解释执行

- C 一段机器指令组成的程序可由一条微指令来执行
- D 一条微指令由若干条机器指令组成
- 8 CPU 中跟踪指令后继地址的寄存器是 ( )。
- A 地址寄存器    B 程序计数器    C 指令寄存器    D 通用寄存器
- 9 某寄存器中的数值为指令码, 只有 CPU 的 ( ) 才能识别它。
- A 指令译码器    B 判断程序    C 微指令    D 时序信号
- 10 为实现多级中断, 保存现场信息最有效的方法是采用 ( )。
- A 通用寄存器    B 堆栈    C 主存    D 外存
- 11 采用 DMA 方式传送数据时, 每传送一个数据, 就要占用一个 ( ) 的时间。
- A 指令周期    B 机器周期    C 存储周期    D 总线周期
- 12 将 IEEE1394 串行标准接口与 SCSI 并行标准接口进行比较, 指出下面陈述中不正确的项是 ( )。
- A 前者数据传输率高
- B 前者数据传送的实时性好
- C 前者使用 6 芯电缆, 体积小
- D 前者不具有热插拔能力
- 13 下面陈述中, 不属于虚存机制要解决的问题项是 ( )。
- A 调度问题
- B 地址映射问题
- C 替换与更新问题
- D 扩大物理主存的存储容量和字长
- 14 进程从运行状态转入就绪状态的可能原因是 ( )。
- A 被选中占有处理机时间

B 等待某一事件发生

C 等待的事件已发生

D 时间片已用完

15 安腾处理机的一组指令中，可以并行执行的指令是（ ）。

A `ld8 r1=[r3]`      B `add r6=r8,r9`

C `SUB r3=r1,r4`      D `add r5=r3,r7`

## 二、填空题（每小题 2 分，共 20 分）

1 计算机系统的层次结构从下至上可分为五级，即微程序设计级（或逻辑电路级）、一般机器级、操作系统级、（ ）级、（ ）级。

2 十进制数在计算机内有两种表示形式：（ ）形式和（ ）形式。前者主要用在非数值计算的应用领域，后者用于直接完成十进制数的算术运算。

3 一个定点数由符号位和数值域两部分组成。按小数点位置不同，定点数有（ ）和（ ）两种表示方法。

4 对存储器的要求是容量大、速度快、成本低，为了解决这三方面的矛盾，计算机采用多级存储体系结构，即（ ）、（ ）、（ ）。

5 高级的 DRAM 芯片增强了基本 DRAM 的功能，存取周期缩短至 20ns 以下。举出三种高级 DRAM 芯片，它们是（ ）、（ ）、（ ）。

6 一个较完善的指令系统，应当有（ ）、（ ）、（ ）、（ ）四大类指令。

7 机器指令对四种类型的数据进行操作。这四种数据类型包括（ ）型数据、（ ）型数据、（ ）型数据、（ ）型数据。

8 CPU 中保存当前正在执行的指令的寄存器是（ ），指示下一条指令地址的寄存器是（ ），保存算术逻辑运算结果的寄存器是（ ）和（ ）。

9 虚存系统中，通常采用页表保护、段表保护和键保护以实现（ ）保护。

10 安腾体系结构采用分支推断技术，将传统的（ ）分支结构转变为无分支的（ ）代码，避免了错误预测分支而付出的代价。

## 三、简答题（每小题 8 分，共 16 分）

1 为什么在计算机系统中引入 DMA 方式来交换数据？若使用总线周期挪用方式，DMA 控制器占用总线进行数据交换期间，CPU 处于何种状态？

2 简述磁表面存储器的读/写原理。

#### 四、设计题（12 分）

设  $A=a_n a_{n-1} \cdots a_1 a_0$  是已知的  $(n+1)$  位的二进制原码，其中最高位为符号位，画出原码转换为补码的逻辑电路图（只画出最低 4 位）。

#### 五、计算题（10 分）

已知 cache 存储周期 40ns，主存存储周期 200ns，cache/主存系统平均访问时间为 50ns，求 cache 的命中率是多少？

#### 六、分析题（12 分）

已知浮点加法流水线由阶码比较、对阶、尾数相加、规格化四个流水段组成，每段所需的时间（包括缓冲寄存器时间）分别为 30ns、25ns、55ns、50ns。请画出该流水线的时空图，并计算加速比。

#### 七、设计题（15 分）

图 1 所示为传送（MOV，OP 码  $IR_0 IR_1 00$ ）、加法（ADD，OP 码  $IR_0 IR_1 01$ ）、取反（COM，OP 码  $IR_0 IR_1 10$ ）、十进制加法（ADT，OP 码  $IR_0 IR_1 11$ ）四条指令的微程序流程图，每一框表示一个 CPU 周期。其中  $r_s, r_d$  为 8 个通用寄存器  $R_0 \sim R_7$ ，每个 CPU 周期含 4 个时钟脉冲  $T_1 \sim T_4$ 。

- ① 设微指令的微命令字段为 12 位，判别字段和下址字段是多少位？
- ② 控制存储器  $E^2$ PROM 存储容量至少是多少？
- ③ 给每条微指令分配一个确定的微地址（二进制编码表示）。
- ④ 写出微地址转移逻辑表达式和转移逻辑图。
- ⑤ 画出微程序控制器结构图。

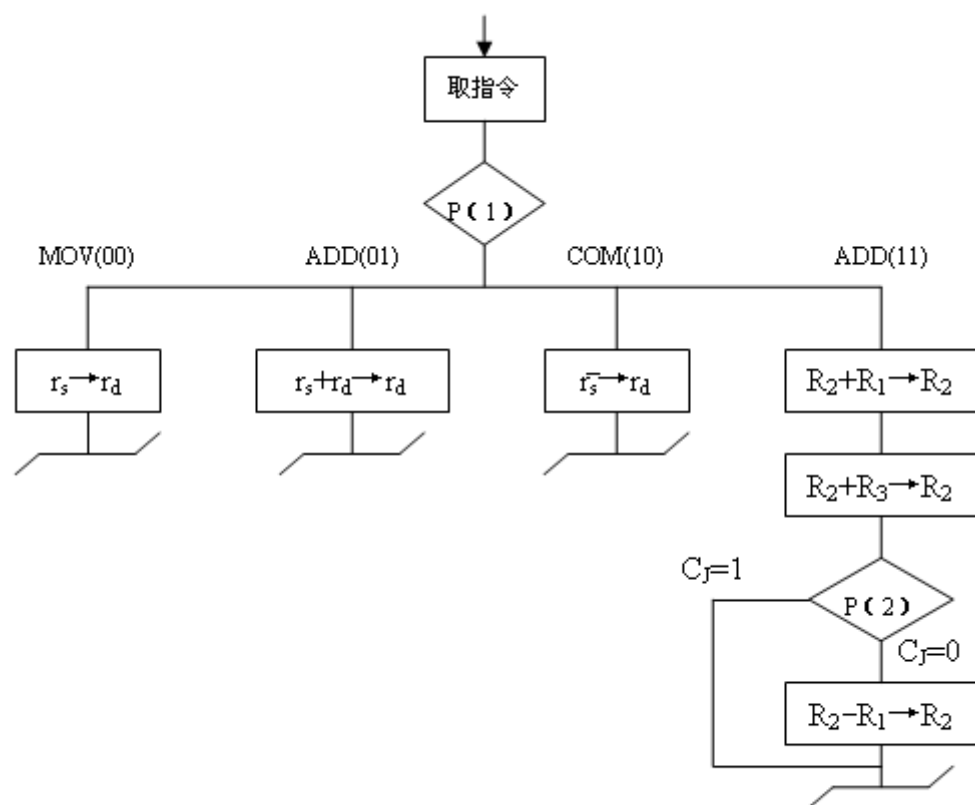


图 1