iOS龙珠悠悠SDK接入文档

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日期 | 版本 | 说明 | 作者 |
| 2017.1.12 | 1.0 | 首次编写 | 王宏玉 |

目录

1.文档说明 2

2.SDK功能介绍 2

3.接入步骤 2

4.接入代码 3

4.1注册SDK 3

4.2 SDK回调 4

4.3 使用调试服务器 5

4.4 使用调试log 5

4.5 分享功能 5

4.6 获取主播列表 6

4.7进入房间 6

4.8登录功能 6

4.9兑换功能 7

4.10更新用户信息。 7

4.11视频接入 8

## 1.文档说明

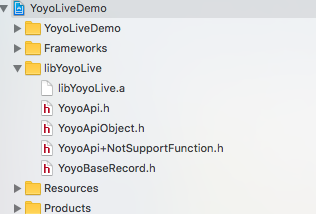
本文档介绍了龙珠悠悠iOS版本SDK的功能介绍和接入步骤。

## 2.SDK功能介绍

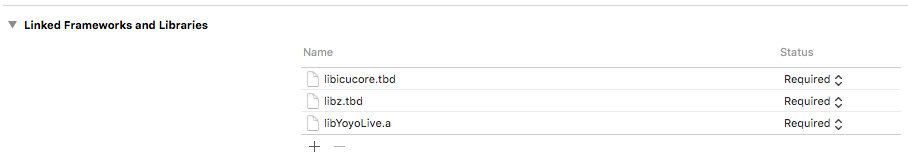
SDK内主要包含龙珠悠悠应用的房间功能。并提供访问接口和相关数据。

## 3.接入步骤

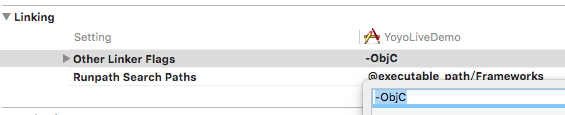
1. 将demo中libYoyoLive文件夹拖入xcode工程中。选择copy items if need。



1. 引入依赖库：libz.tbd，libicucore.tbd。工程设置－General－Linked Frameworks and libraries。



1. other link 加入 –ObjC。工程设置－Build Settings－Linking－Other Linker Flags－双击编辑－加入”-ObjC” （注意大小写）



## 4.接入代码

### 4.1注册SDK

首先需要得到appkey和privateKey，由龙珠悠悠服务端人员提供。

然后在应用初始化时调用下列代码。（请参考YoyoSdkTool.m 中的initSdk方法）



### 4.2 SDK回调

编写回调代码。SDK通过2个途径将内部事件传递给APP。

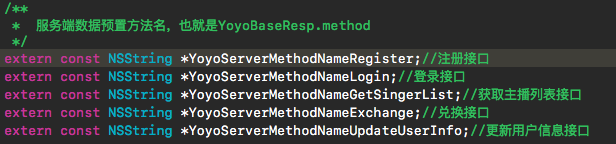
一个是网络回调：YoyoServerDelegate。通过下列代码指定：



回调实现代码：



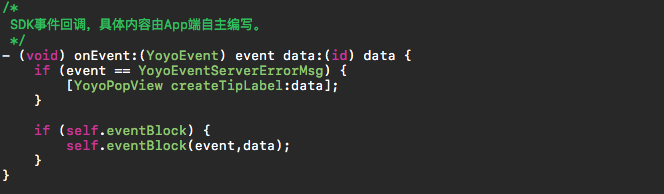
可能的网络接口通过字符串方式给出：



另一个是事件回调，通过下列代码指定：



回调实现代码



可能接受到的事件如下：



### 4.3 使用调试服务器

开发时，可以通过下列代码使用调试服务器。



### 4.4 使用调试log

开发时，可以通过下列代码打开调试log



### 4.5 分享功能

如需分享房间功能，请调用下列代码。



打开分享功能后，房间页面下方会出现分享按钮，点击分享按钮，会弹出分享页面。点击对应分享按钮，会抛出给APP端一个事件，具体接入分享功能需要APP端来提供。



### 4.6 获取主播列表

当步骤1中的注册Appkey成功之后，可以通过下列代码获取主播列表：



调用此接口后，如果获取成功，会在网络回调中返回主播列表的结果。

请参考步骤1中的网络回调接口。

返回结果存储在response.data中。

主播列表数据为YoyoSingerListRecord类对象。具体内容请参考demo代码。

### 4.7进入房间

当获取到主播列表后，可以取得每个主播的房间号：roomId。拿到roomId

调用下列代码就可以打开房间页面。（参考demo代码ViewController.m）



### 4.8登录功能

登录功能代码如下：



调用登录代码的时机：

> App端用户登录成功时，需要产生一个唯一id（openId），用此id调用SDK登录接口。

> 在步骤1的事件回调中，接到YoyoEventLogin事件。

调用退出登录代码的时机：App端退出登录时。

### 4.9兑换功能

当步骤1中的事件回调中收到YoyoEventExchange时，表示用户点击了房间页面的兑换按钮。

此时，App端需要显示一个兑换页面，然后App端处理收费逻辑，处理完成后，调用下列方法，完成兑换功能。（具体兑换参数，请咨询App端服务器开发人员）



### 4.10更新用户信息。

当App端用户第一次调用登录接口后，需要将自己的头像和昵称等信息提交到SDK服务器中，通过下列方法实现：



### 4.11视频接入

因为rtmp视频SDK（悠悠使用的是ksyplayer:金山云视频播放器）需要引入多个动／静态库，会令SDK包体略微增大。

所以默认情况下SDK内使用的是系统播放器播放hls的m3u8视频。

而hls劣势也明显，就是不够实时，延迟较高。

所以如果不能接受hls的延迟，则有2种选择：

一是嵌入我们提供的ksyplayer

二是嵌入APP自己选择的rtmp player

两者嵌入方法是一样的，demo中以嵌入ksyplayer为例。

具体代码可参考demo(YoyoCustomVideoPlayerKsy & YoyoKsyPlayer)及Api注释。

因为demo中使用了ksy，而ksy中的某些库没有编译模拟器需要的版本，所以只能用真机运行。

如果需要使用模拟器运行demo，可以删除ksy的代码。

* 删除libKsyMediaPlayer目录
* 删除 YoyoCustomVideoPlayerKsy & YoyoKsyPlayer 文件
* 删除 YoyoSdkTool.m 中 YoyoCustomVideoPlayerKsy & YoyoKsyPlayer 相关代码（只有3行）。