

Avalon Studio - Dota2 Panorama Panels

TextEntry

文本输入，创建一个文本输入框UI，可以处理输入文字相关操作。

属性

属性名	类型	描述
maxchars	Integer	输入文本的字符上限
placeholder	String	当文本框没有文字时显示的内容
textmode	String	文本模式，目前已知normal普通模式和password密码模式

事件

事件名	描述
oninputsubmit	确定输入事件
ontextentrychange	文本改变事件

范例

创建一个TextEntry

```
<TextEntry id="MyEntry" maxchars="100" placeholder="Type here..." oninputsubmit="OnSubmitted()" />
```

只有正整数字符输入有效的文本输入框

XML

```
<TextEntry id="NumberInput" maxchars="5" ontextentrychange="OnTextChanged()" />
```

JS

```
var ChangedText = $("#NumberInput").text;

function OnTextChanged()
{
    var text = $("#NumberInput").text;
```

```
if (ChangedText != text)
{
    var str = text.replace(/[^\\d]/g, '');
    if (str != "") str = String(Math.max(Number(str), 0));
    if (str != text)
    {
        ChangedText = str;
        $("#NumberInput").text = str;
    }
}
}
```