

# Avalon Studio - Dota2 Panorama Panels

## Panel

最基础的标签，相当于HTML的

## 基础样式

默认情况下，PUI的元素是没有任何样式的，所以一般都需要引入Dota2的基础样式

```
<styles>
  <include src="s2r://panorama/styles/dotastyles.vcss_c" />
</styles>
```

## 排版

PUI的元素不像HTML的元素一样分 inline 和 block 等等这些属性，PUI的所有元素一致都是定位在父类的左上角。

PUI的排版也较为简单，只需要CSS中的 flow-children 属性，当然这个是PUI特有的，这个是决定子元素是如何排版的

flow-children 有以下值

值	描述
none	默认，无
down	竖直排版
right	水平排版
right-wrap	水平排版，超过父类边界的子元素自动换行

例

```
<Panel style="flow-children:right;">

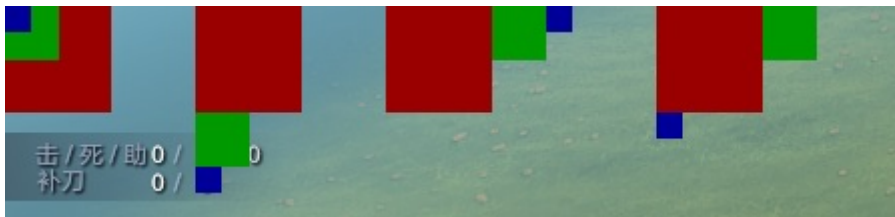
  <!-- 第一列 -->
  <Panel style="margin-right:50px;">
    <Panel style="width:64px;height:64px;background-color:#900;" />
    <Panel style="width:32px;height:32px;background-color:#090;" />
    <Panel style="width:16px;height:16px;background-color:#009;" />
  </Panel>
```

```
<!-- 第二列 -->
<Panel style="margin-right:50px;flow-children:down;">
  <Panel style="width:64px;height:64px;background-color:#900;" />
  <Panel style="width:32px;height:32px;background-color:#090;" />
  <Panel style="width:16px;height:16px;background-color:#009;" />
</Panel>

<!-- 第三列 -->
<Panel style="margin-right:50px;flow-children:right;">
  <Panel style="width:64px;height:64px;background-color:#900;" />
  <Panel style="width:32px;height:32px;background-color:#090;" />
  <Panel style="width:16px;height:16px;background-color:#009;" />
</Panel>

<!-- 第四列 -->
<Panel style="margin-right:50px;flow-children:right-wrap;width:100px;">
  <Panel style="width:64px;height:64px;background-color:#900;" />
  <Panel style="width:32px;height:32px;background-color:#090;" />
  <Panel style="width:16px;height:16px;background-color:#009;" />
</Panel>

</Panel>
```



## 定位

PUI中可以使用`position`,`x`,`y`,`transform`来改变位置，当然这是相对父类来定位;

定位在右下角，垂直居中这些也很简单，关键的两个属性`vertical-align`和`horizontal-align`

注意:

- 如果父类是竖直排版，子元素应该只使用`horizontal-align`
- 如果父类是水平排版，子元素应该只使用`vertical-align`

`vertical-align`的值

值	描述
top	默认，顶部
bottom	顶部

值	描述
center	垂直居中
middle	等同于center

horizontal-align的值

值	描述
left	默认，左
right	右
center	水平居中
middle	等同于center

例

- XML

```
<Panel hittest="false" class="ExmpleRoot" >
  <Panel id="ExmpleFrame" >
    <!-- 左上角 -->
    <Panel class="top-left red" />

    <!-- 顶部水平居中 -->
    <Panel class="top-center green" />

    <!-- 右上角 -->
    <Panel class="top-right red" />

    <!-- 左垂直居中 -->
    <Panel class="middle-left green" />

    <!-- 居中 -->
    <Panel class="middle-center blue" />

    <!-- 右垂直居中 -->
    <Panel class="middle-right green" />

    <!-- 左下角 -->
    <Panel class="bottom-left red" />

    <!-- 底部水平居中 -->
    <Panel class="bottom-center green" />
```

```
      <!-- 右下角 -->
      <Panel class="bottom-right red" />
    </Panel>
  </Panel>
```

- CSS

```
.ExmpleRoot{
  width: 100%;
  height: 100%;
}

#ExmpleFrame {
  width: 512px;
  height: 512px;
  background-color: #1e1e1e;
  horizontal-align: center;
  vertical-align: middle;
}

#ExmpleFrame > Panel {
  width: 64px;
  height: 64px;
}

.red{
  background-color: #A92900;
}

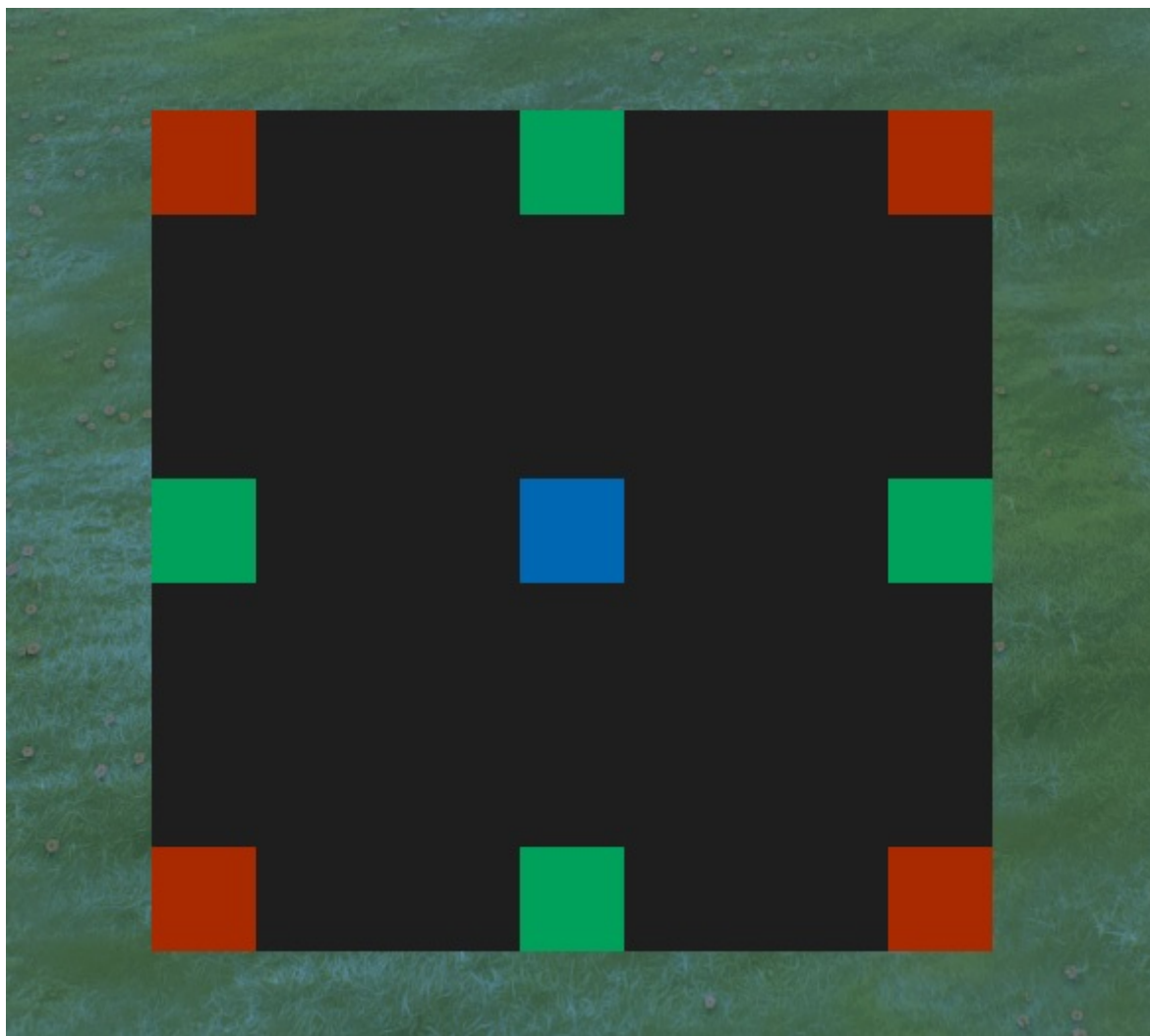
.green{
  background-color: #00A15A;
}

.blue{
  background-color: #0068B3;
}

.top-left {
  vertical-align: top;
  horizontal-align: left;
}

.top-center {
  vertical-align: top;
  horizontal-align: center;
}
```

```
.top-right {  
    vertical-align: top;  
    horizontal-align: right;  
}  
  
.middle-left {  
    vertical-align: middle;  
    horizontal-align: left;  
}  
  
.middle-center {  
    vertical-align: middle;  
    horizontal-align: center;  
}  
  
.middle-right {  
    vertical-align: middle;  
    horizontal-align: right;  
}  
  
.bottom-left {  
    vertical-align: bottom;  
    horizontal-align: left;  
}  
  
.bottom-center {  
    vertical-align: bottom;  
    horizontal-align: center;  
}  
  
.bottom-right {  
    vertical-align: bottom;  
    horizontal-align: right;  
}
```



## 音效

可以使用API播放音效`Game.EmitSound(string sound)`

也可以通过CSS中的`sound`属性，可以使用音效事件播放

```
Button:active{  
    sound: "ui.contract_assign"  
}
```