

Avalon Studio - Dota2 Panorama Panels

DOTAAbilityImage

技能图标，用于显示技能图标，继承至Image，可以用技能的EntityIndex或AbilityName来显示技能的图标，而不必去读取技能的图标路径。可用于物品。

属性

- XML属性

属性名	类型	描述
abilityname	String	通过AbilityName显示技能的图标

- Javascript属性

属性名	类型	描述
abilityname	String	通过AbilityName显示技能的图标
contextEntityIndex	Integer	通过EntityIndex显示技能的图标

范例

```
<DOTAAbilityImage abilityname="juggernaut_omni_slash" />
```

将会显示剑圣无敌斩技能图标

Javascript:

```
<DOTAAbilityImage id="abilityImage" />
```

```
var hero = Players.GetPlayerHeroEntityIndex(Players.GetLocalPlayer());
$("#abilityImage").contextEntityIndex = Entities.GetAbility(hero, 3);
```



当玩家选择英雄剑圣，将会显示剑圣的无敌斩技能图标