

# Avalon Studio - Dota2 Panorama Panels

## DOTAHeroImage

英雄头像，用于显示英雄头像，继承至Image，可以用英雄的HeroId或HeroName来显示英雄的头像，而不必去读取英雄的头像路径。

### 属性

- XML属性

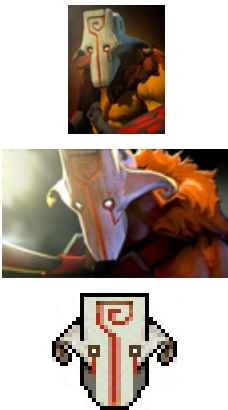
属性名	类型	描述
heroname	String	通过HeroName显示英雄的头像
heroid	String	通过HeroId显示英雄的头像
heroimagestyle	String	显示样式，样式有portrait、landscape、icon，默认landscape

- Javascript属性

属性名	类型	描述
heroname	String	通过HeroName显示英雄的头像
heroid	String	通过HeroId显示英雄的头像

### 范例

```
<DOTAHeroImage heroname="npc_dota_hero_juggernaut" heroimagestyle="portrait" />
<DOTAHeroImage heroname="npc_dota_hero_juggernaut" heroimagestyle="landscape" />
<DOTAHeroImage heroid="8" heroimagestyle="icon" />
```



三种显示方式