

Avalon Studio - Dota2 Panorama Panels

Image

用于显示图片，支持图片格式png, tga, psd, jpg, gif格式虽然也支持，但是不支持透明而且也无法编译。

属性

属性名	类型	描述
src	String	图片路径
scaling	String	定义图片的伸缩方式

路径

1. 一般是把图片存放在dota 2 beta\content\dota_addons\YourAddon\panorama\images\custom_game; custom_game目录是自定义游戏使用的，因为上一级目录中存放了大量的Dota2图片，为了不冲突尽量放在这个目录，你可以通过放置同路径的图片来覆盖自带的图片；
2. 在使用时填file://{images}/custom_game/xxxxx.png，此时运行你的游戏，如果使用到了这张图片，系统会自动编译到dota 2 beta\game\dota_addons\YourAddon\panorama\images，此时就可以在相应目录看到类似xxxxx_png.vtex_c这样的文件；
3. 直接使用编译后的图片s2r://panorama/images/xxxxx_png.vtex_c；
4. 当然我们也可以直接使用没有编译的图片，比如技能图标和物品图标就是直接使用原图 raw://resource/flash3/images/spellicons/AbilityName.png
5. 此外也可以从HTTP中获得图片http://exmple.com/xxxx.png

编译注意事项

- 图片格式尽量使用png，目前这个格式支持是最完美的，psd会产生一些莫名其妙的渲染问题，其它格式问题不大且不怎么常用
- 直接在XML中使用<Image src="file://">和在CSS中使用background-image:url("file://")都会自动编译，通过JS的SetImage() API是无法自动编译的

伸缩

支持一下几种：

- none (无，直接显示原始大小)

- stretch (默认)
- stretchx (只伸缩宽度)
- stretchy (只伸缩高度)
- stretch-to-fit-preserve-aspect (裁剪)
- stretch-to-fit-x-preserve-aspect (只裁剪宽度)
- stretch-to-fit-y-preserve-aspect (只裁剪高度)
- stretch-to-cover-preserve-aspect (裁剪至合适宽高)

默认情况下，图片会自动根据父Panel的大小来自动伸缩，如果父Panel宽高超过图片宽高，图片将显示原有宽高

范例



物品图标规格是88x64，第一行是正常规格，第二行是64x64

XML

```
<Panel hittest="false" class="ExmpleRoot" >
    <Panel id="ExmpleFrame" >
        <!-- 第一行 -->
        <Panel class="one">
            <Image src="raw://resource/flash3/images/items/belt_of_strength.png" scaling="none"
/>

            <Image src="raw://resource/flash3/images/items/belt_of_strength.png" />
            <Image src="raw://resource/flash3/images/items/belt_of_strength.png"
scaling="stretchx" />
            <Image src="raw://resource/flash3/images/items/belt_of_strength.png"
scaling="stretchy" />
            <Image src="raw://resource/flash3/images/items/belt_of_strength.png"
scaling="stretch-to-fit-preserve-aspect" />
            <Image src="raw://resource/flash3/images/items/belt_of_strength.png"
scaling="stretch-to-fit-x-preserve-aspect" />
            <Image src="raw://resource/flash3/images/items/belt_of_strength.png"
scaling="stretch-to-fit-y-preserve-aspect" />
            <Image src="raw://resource/flash3/images/items/belt_of_strength.png"
scaling="stretch-to-cover-preserve-aspect" />
        </Panel>
        <!-- 第二行 -->
        <Panel class="two">
            <Image src="raw://resource/flash3/images/items/belt_of_strength.png" scaling="none"
/>

            <Image src="raw://resource/flash3/images/items/belt_of_strength.png" />
            <Image src="raw://resource/flash3/images/items/belt_of_strength.png"
scaling="stretchx" />
```

```

        <Image src="raw://resource/flash3/images/items/belt_of_strength.png"
scaling="stretchy" />
        <Image src="raw://resource/flash3/images/items/belt_of_strength.png"
scaling="stretch-to-fit-preserve-aspect" />
        <Image src="raw://resource/flash3/images/items/belt_of_strength.png"
scaling="stretch-to-fit-x-preserve-aspect" />
        <Image src="raw://resource/flash3/images/items/belt_of_strength.png"
scaling="stretch-to-fit-y-preserve-aspect" />
        <Image src="raw://resource/flash3/images/items/belt_of_strength.png"
scaling="stretch-to-cover-preserve-aspect" />
    </Panel>
</Panel>
</Panel>

```

CSS

```

.ExmpleRoot{
    width: 100%;
    height: 100%;
}

#ExmpleFrame {
    background-color: #1e1e1e;
    horizontal-align: center;
    vertical-align: middle;
    flow-children: down;
}

#ExmpleFrame > Panel {
    flow-children: right;
}

#ExmpleFrame > Panel.one Image{
    width: 88px;
    height: 64px;
    margin: 20px;
    border: 1px solid #900;
}

#ExmpleFrame > Panel.two Image{
    width: 64px;
    height: 64px;
    margin: 20px 30px;
    border: 1px solid #900;
}

```