



Predicción de criptomonedas



[Sebastian Amado](#) | [Diego Lozada](#) | [Kevin Morales](#)

OBJETIVOS

Debido al aumento de nuevas cripto monedas y analizando cómo han aumentado su valor con el paso del tiempo. Decidimos analizar la rentabilidad que se puede obtener en el alza o baja de este nuevo negocio. Esto con el objetivo de apoyar a nuevos inversores en la toma de las decisiones de adquirir o vender activos para lograr la rentabilidad más óptima



**ANALIZAR EL
CRECIMIENTO EN LAS
OFERTAS DE LAS
CRIPTO MONEDAS**



**APOYO EN LA TOMA DE
LAS DECISIONES
PARA LOGRAR LA
RENTABILIDAD MÁS
OPTIMA**



**PREDECIR EL FLUJO
POSITIVO O NEGATIVO
QUE PUEDA TENER LAS
CRIPTO MONEDAS**



CRIPTOMONEDAS

CRIPTOMONEDAS

Una criptomoneda es un activo digital que emplea un cifrado criptográfico para garantizar su titularidad asegurando la integridad de las transacciones, controlando la creación de unidades adicionales, es decir, evitar que alguien pueda hacer copias . Estas monedas se almacenan en una cartera digital.

01 BITCOIN

02 ETHERIUM

03 DOGECOIN

El impacto de la IA en el mundo económico

"En términos prácticos esto significa que va a ser posible predecir el comportamiento de acciones en la bolsa, realizar evaluaciones de riesgos financieros y de clientes, todo para mitigar los factores de riesgo"
"Esta tecnología es un hito en la toma de decisiones financieras"

Gustavo Parés Arce, director de la empresa de inteligencia artificial Nearshore Delivery Solutions.





METODOS USADOS

- Gaussian NB
- DecisionTreeClassifier
- RandomForestClassifier
- Support vector machine (SVC)
- Deep neural network (DNN)

Gaussian NB

está trabajando en base al teorema de Bayes, que describe la probabilidad de un evento, basado en el conocimiento previo de las condiciones relacionadas con el evento. Es un clasificador muy simple y rápido y funciona a veces muy bien, e incluso sin mucho esfuerzo puede obtener una precisión correcta.

Decision tree classifier

es una técnica de aprendizaje supervisado que se puede utilizar tanto para problemas de clasificación como de regresión, pero sobre todo se prefiere para resolver problemas de clasificación.



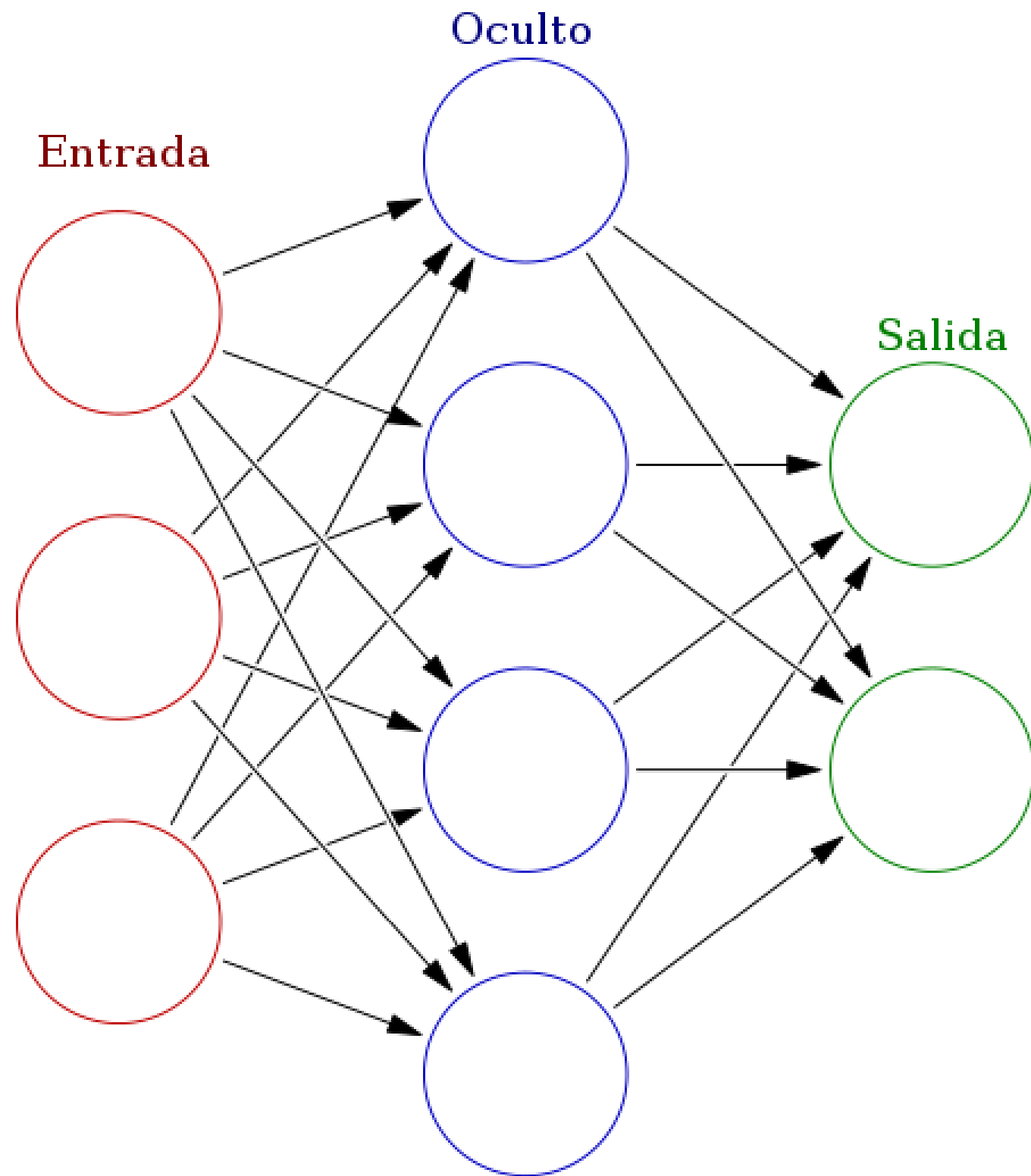
Random Forest Classifier

Random forest (o random forests) también conocidos en castellano como "Bosques Aleatorios" es una combinación de árboles predictores tal que cada árbol depende de los valores de un vector aleatorio probado independientemente y con la misma distribución para cada uno de estos.

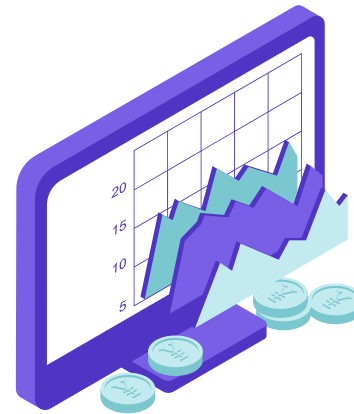


Support vector machine

son un conjunto de algoritmos de aprendizaje supervisado desarrollados por Vladimir Vapnik y su equipo en los laboratorios AT&T. Estos métodos están propiamente relacionados con problemas de clasificación y regresión.



Deep neural network (DNN)



se trata de modelo computacional evolucionado a partir de diversas aportaciones científicas que están registradas en la historia. Consiste en un conjunto de unidades, llamadas neuronas artificiales, conectadas entre sí para transmitirse señales. La información de entrada atraviesa la red neuronal (donde se somete a diversas operaciones) produciendo unos valores de salida.

¿Tenés alguna pregunta?

¡Envíanosla! Esperamos que hayas aprendido algo nuevo.





¡GRACIAS!