LAPORAN PRAKTIKUM POSTTEST 6 ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR



Disusun oleh:

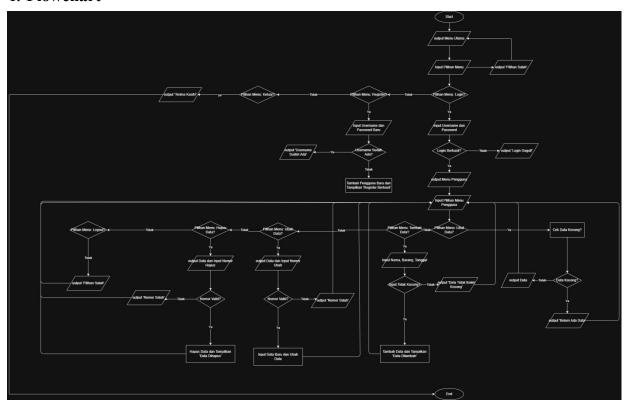
meilonie

2509106128

Kelas C2'25

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

1. Flowchart



Mulai (Start)

output Menu Utama

Input Pilihan Menu

decision"Pilihan Menu: Login?".

Jika Ya (Login)

Output "Input Username dan Password".

Decision "Login Berhasil?".

Jika Tidak (Login Gagal)

Output "Login Gagal!".

kembali ke langkah (Tampilkan Menu Utama).

Jika Ya (Login Berhasil)

output "Menu Pengguna".

Input Pilihan Menu Pengguna

decision "Pilihan Menu: Lihat Data?".

Jika Ya (Lihat Data)

Process "Cek Data Kosong?".

decision "Data Kosong?".

Jika Ya (Belum Ada Data)

Output "Belum Ada Data"".

kembali ke langkah (Input Pilihan Menu Pengguna).

Jika Tidak (Tampilkan Data)

Output "Data".

kembali ke langkah (Input Pilihan Menu Pengguna).

Decision "Pilihan Menu: Tambah Data?".

Jika Ya (Tambah Data)

Input "Nama, Barang, Tanggal".

decision "Input Tidak Kosong?".

Jika Tidak (Data Kosong)

Outpu "Data Tidak Boleh Kosong"".

kembali ke langkah (Input Pilihan Menu Pengguna).

Jika Ya (Data Ditambah)

Process "Tambah Data dan Tampilkan 'Data Ditambah'".

kembali ke langkah (Input Pilihan Menu Pengguna).

Decison "Pilihan Menu: Ubah Data?".

Jika Ya (Ubah Data)

process "Tampilkan Data dan Input Nomor Ubah".

Decision "Nomor Valid?".

Jika Tidak (Nomor Salah)

Output 'Nomor Salah'".

kembali ke langkah (Input Pilihan Menu Pengguna).

Jika Ya (Ubah Data)

Decision "Input Data Baru dan Ubah Data".

kembali ke langkah (Input Pilihan Menu Pengguna).

Decision "Pilihan Menu: Hapus Data?".

Jika Ya (Hapus Data)

Process "Tampilkan Data dan Input Nomor Hapus".

Decision "Nomor Valid?".

Jika Tidak (Nomor Salah)

Output "Nomor Salah".

kembali ke langkah (Input Pilihan Menu Pengguna).

Jika Ya (Hapus Data)

Process "Hapus Data dan Tampilkan 'Data Dihapus".

kembali ke langkah (Input Pilihan Menu Pengguna).

Decision "Pilihan Menu: Logout?".

Jika Ya (Logout)

kembali ke langkah (Tampilkan Menu Utama).

Jika Tidak (Pilihan Salah)

Output "Pilihan Salah".

kembali ke langkah (Input Pilihan Menu Pengguna).

Decision "Pilihan Menu: Register?".

Jika Ya (Register)

Process "Input Username dan Password Baru".

Decision "Username Sudah Ada?".

Jika Ya (Username Sudah Ada)

Process "Username Sudah Ada".

kembali ke langkah (Tampilkan Menu Utama).

Jika Tidak (Register Berhasil)

Process "Tambah Pengguna Baru dan Tampilkan 'Register Berhasil"".

kembali ke langkah (Tampilkan Menu Utama).

Decision "Pilihan Menu: Keluar?".

Jika Ya (Keluar)

Output "Terima Kasih!"

```
panah ke langkah (End).
Jika Tidak (Pilihan Salah)
Output "Pilihan Salah".
kembali ke langkah (Tampilkan Menu Utama).
Selesai (End)
```

2. Deskripsi Singkat Program

Membuat CRUD dari program python dengan judul "aplikasi peminjaman barang teman kos" menggunakan dictionary

3. Source Code

SourceCode:

```
import os
users = {
   "meilonie": {"password": "meilonie", "role": "admin"}
data = []
while True:
    os.system("cls" if os.name == "nt" else "clear")
    print("=== APLIKASI CATATAN PEMINJAMAN BARANG TEMAN KOS ===")
   print("1. Login")
    print("2. Register")
    print("3. Keluar")
   menu = input("Pilih menu: ")
    if menu == "1":
        user = input("Username: ")
        pw = input("Password: ")
        if user in users and users[user]["password"] == pw:
            role = users[user]["role"]
            while True:
                os.system("cls" if os.name == "nt" else "clear")
                print(f"=== MENU {role.upper()} ===")
                if role == "admin":
                    print("1. Lihat Data")
                    print("2. Tambah Data")
                    print("3. Ubah Data")
                    print("4. Hapus Data")
                    print("5. Logout")
                else:
                    print("1. Lihat Data")
print("2. Tambah Data")
print("3. Logout")
                pilih = input("Pilih: ")
                if role == "admin":
```

```
if pilih == "1":
                        if not data:
                            print("Belum ada data.")
                        else:
                            for i, d in enumerate(data, start=1):
                                print(f"{i}. {d['nama']} meminjam {d['barang']} pada
{d['tanggal']}")
                        input("ENTER...")
                    elif pilih == "2":
                        n = input("Nama: ")
b = input("Barang: ")
t = input("Tanggal: ")
                        if n and b and t:
                            data.append({"nama": n, "barang": b, "tanggal": t})
                            print("Data ditambah!")
                            print("Data tidak boleh kosong.")
                        input("ENTER...")
                    elif pilih == "3":
                        for i, d in enumerate(data, start=1):
                        print(f"{i}. {d}")
no = input("Nomor ubah: ")
                        if no.isdigit():
                            no = int(no) - 1
                            if 0 <= no < len(data):
                                n = input("Nama baru: ")
                                b = input("Barang baru: ")
                                t = input("Tanggal baru: ")
                                if n and b and t:
                                     data[no] = {"nama": n, "barang": b, "tanggal": t}
                                     print("Data diubah!")
                                else:
                                     print("Tidak boleh kosong.")
                            else:
                                print("Nomor salah.")
                        else:
                            print("Harus angka.")
                        input("ENTER...")
                    elif pilih == "4":
                        for i, d in enumerate(data, start=1):
                            print(f"{i}. {d}")
                        no = input("Nomor hapus: ")
                        if no.isdigit():
                            no = int(no) - 1
                            if 0 <= no < len(data):</pre>
                                del data[no]
                                print("Data dihapus!")
                            else:
                                print("Nomor salah.")
                        else:
                            print("Harus angka.")
                        input("ENTER...")
                    elif pilih == "5":
                        break
```

```
else:
                       print("Pilihan salah.")
                       input("ENTER...")
               else:
                   if pilih == "1":
                       if not data:
                           print("Belum ada data.")
                       else:
                           for i, d in enumerate(data, start=1):
                               print(f"{i}. {d['nama']} meminjam {d['barang']} pada
{d['tanggal']}")
                       input("ENTER...")
                   elif pilih == "2":
                       b = input("Barang: ")
                       t = input("Tanggal: ")
                       if b and t:
                           data.append({"nama": user, "barang": b, "tanggal": t})
                           print("Data ditambah!")
                       else:
                           print("Tidak boleh kosong.")
                       input("ENTER...")
                   elif pilih == "3":
                       break
                   else:
                       print("Pilihan salah.")
                       input("ENTER...")
       else:
           print("Login gagal! Username atau password salah.")
           input("ENTER untuk lanjut...")
   elif menu == "2":
       os.system("cls" if os.name == "nt" else "clear")
       print("=== REGISTER ===")
       u = input("Username baru: ")
p = input("Password: ")
       if u in users:
           print("Username sudah ada.")
       elif u and p:
           users[u] = {"password": p, "role": "pengguna"}
           print("Register berhasil!")
           print("Tidak boleh kosong.")
       input("ENTER...")
   elif menu == "3":
       print("Terima kasih!")
       break
   else:
       print("Pilihan salah.")
       input("ENTER...")
```

4.Hasil Output

```
=== APLIKASI CATATAN PEMINJAMAN TEMAN KOS ===

1. Login

2. Register

3. Keluar
Pilih menu: 1
Username: meilonie
Password: meilonie

=== REGISTER ===
Username baru: meilonie123
Password: meilonie123
Register berhasil!
ENTER...
```

```
=== APLIKASI CATATAN PEMINJAMAN TEMAN KOS ===

1. Login

2. Register

3. Keluar
Pilih menu: 3
Terima kasih!
```

```
Pilih: 2
 Nama: cici
Barang: pel
Tanggal: 12 oktober
Data ditambah!
ENTER...
=== MENU MEILONIE ===
1. Lihat Data
2. Tambah Data
3. Ubah Data
4. Hapus Data
5. Logout
Pilih: 1
1. cici meminjam pel pada 12 oktober
ENTER...
=== MENU MEILONIE ===
1. Lihat Data
2. Tambah Data
3. Ubah Data
4. Hapus Data
5. Logout
Pilih: 3
1. ['cici', 'pel', '12 oktober']
Nomor ubah: 1
Nama baru: nini
Barang baru: sapu
Tanggal baru: 14 oktober
Data diubah!
ENTER...
```

=== MENU MEILONIE ===

1. Lihat Data

3. Ubah Data

4. Hapus Data

5. Logout

2. Tambah Data

```
=== MENU MEILONIE ===

    Lihat Data

2. Tambah Data
Ubah Data
4. Hapus Data
Logout
Pilih: 4
1. ['nini', 'sapu', '14 oktober']
Nomor hapus: 1
Data dihapus!
ENTER...
=== REGISTER ===
Username baru: meilonie123
Password: meilonie123
Register berhasil!
ENTER...
```

```
=== APLIKASI CATATAN PEMINJAMAN TEMAN KOS ===

1. Login

2. Register

3. Keluar
Pilih menu: 3
Terima kasih!
```

5.Langkah-langkah GIT

5.1 git add

PS C:\Users\MyBook Hype AMD\Documents> git add .

Menambahkan semua file di folder ke staging area

5.2 git commit

```
PS C:\Users\MyBook Hype AMD\Documents> git commit -m "tambahan"
```

Menyimpan perubahan yang sudah ditambahkan ke dalam riwayat Git dengan pesan commit

5.3 git push

PS C:\Users\MyBook Hype AMD\Documents> git push -u origin main

Mengirim (upload) commit dari branch main di repository lokal ke repository GitHub pertama kali.