

# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

# Факультет «Радиотехнический» Кафедра ИУ5 «Системы обработки информации и управления»

Лабораторная работа №2 по дисциплине «Разработка интернет-приложений»

Выполнил: студент группы РТ5-51Б М.А. Ходосов

### Задание лабораторной работы:

- 1. Необходимо создать виртуальное окружение и установить в него хотя бы один внешний пакет с использованием pip.
- 2. Необходимо разработать программу, реализующую работу с классами. Программа должна быть разработана в виде консольного приложения на языке Python 3.
- 3. Все файлы проекта (кроме основного файла main.py) должны располагаться в пакете lab\_python\_oop.
- 4. Каждый из нижеперечисленных классов должен располагаться в отдельном файле пакета lab python oop.
- 5. Абстрактный класс «Геометрическая фигура» содержит абстрактный метод для вычисления площади фигуры.
- 6. Класс «Цвет фигуры» содержит свойство для описания цвета геометрической фигуры.
- 7. Класс «Прямоугольник» наследуется от класса «Геометрическая фигура». Класс должен содержать конструктор по параметрам «ширина», «высота» и «цвет». В конструкторе создается объект класса «Цвет фигуры» для хранения цвета. Класс должен переопределять метод, вычисляющий площадь фигуры.
- 8. Класс «Круг» создается аналогично классу «Прямоугольник», задается параметр «радиус». Для вычисления площади используется константа math.pi из модуля math.
- 9. Класс «Квадрат» наследуется от класса «Прямоугольник». Класс должен содержать конструктор по длине стороны. Для классов «Прямоугольник», «Квадрат», «Круг»:
- Определите метод "repr", который возвращает в виде строки основные параметры фигуры, ее цвет и площадь. Используйте метод format.
- Название фигуры («Прямоугольник», «Квадрат», «Круг») должно задаваться в виде поля данных класса и возвращаться методом класса.
- 10. В корневом каталоге проекта создайте файл main.py для тестирования ваших классов. Создайте следующие объекты и выведите о них информацию в консоль:

- Прямоугольник синего цвета шириной 21 и высотой 21.
- Круг зеленого цвета радиусом 21
- Квадрат красного цвета со стороной 21
- Также вызовите один из методов внешнего пакета, установленного с использованием рір.

# Текст программы:

Файл figure.py (в пакете lab python oop):

Файл color.py (в пакете lab\_python\_oop):

```
1 ● class FigureColor:
2
         def __init__(self):
3 📵 🖯
              self.__color = None
         aproperty
         def colour(self):
              return self.__color
8
9
          acolour.setter
10
          def colour(self, color_param):
11
              self.__color = color_param
12
13
```

#### Файл rectangle.py (в пакете lab\_python\_oop):

```
from lab_python_oop.figure import Figure
2
       from lab_python_oop.color import FigureColor
3
4
5
   ol oclass Rectangle(Figure, FigureColor):
6
           figure_type = "Прямоугольник"
7
8
           @classmethod
9
           def get_figure_type(cls):
10
           return cls.figure_type
            def __init__(self, height_param, width_param, color_param):
12 🔍 🖯
13
              self.height = height_param
14
               self.width = width_param
15
               self.color = FigureColor()
16
               self.color.colour = color_param
18
   ot 🖯
            def square(self):
19
              return self.height * self.width
20
21 🜒 🐧 🖯
            def __repr__(self):
                return '{} {} цвета с шириной {} и высотой {}. Площадь равна {}.'.format(
22
23
                    Rectangle.get_figure_type(),
24
                    self.color.colour,
25
                    self.width,
                    self.height,
26
                    self.square()
27
```

#### Файл circle.py (в пакете lab\_python\_oop):

```
from lab_python_oop.figure import Figure
2
       from lab_python_oop.color import FigureColor
      from math import pi
3
5
      class Circle(Figure):
6
           figure_type = "Kpyr"
8
9
          @classmethod
           def get_figure_type(cls):
10
              return cls.figure_type
           def __init__(self, radius_param, color_param):
               self.radius = radius_param
14
               self.color = FigureColor()
15
               self.color.colour = color_param
16
           def square(self):
18 of E
19
               return pi * self.radius * self.radius
20
          def __repr__(self):
21 🐧
               return '{} {} цвета с радиусом длины {}. Площадь равна {}.'.format(
23
                   Circle.get_figure_type(),
                   self.color.colour,
24
                   self.radius,
                   self.square()
               )
```

#### Файл square.py (в пакете lab python oop):

```
1
      from lab_python_oop.rectangle import Rectangle
2
3
      class Square(Rectangle):
4
           figure_type = "Квадрат"
5
6
7
           @classmethod
           def get_figure_type(cls):
8 🐧
9
              return cls.figure_type
10
           def __init__(self, side_len_param, color_param):
11
               self.side = side_len_param
               super().__init__(self.side, self.side, color_param)
14
           def __repr__(self):
15 🜒 🖯
               return '{} {} цвета со стороной {}. Площадь равна {}.'.format(
16
                   Square.get_figure_type(),
18
                   self.color.colour,
19
                   self.side,
20
                   self.square()
               )
```

#### Файл main.py:

```
1
       from lab_python_oop.rectangle import Rectangle
2
       from lab_python_oop.square import Square
       from lab_python_oop.circle import Circle
3
4
       import emoji
5
6
      def main():
7
           rect = Rectangle(21, 21, "синего")
8
           circ = Circle(21.0, "зеленого")
9
           sq = Square(21, "красного")
10
11
           print(rect)
12
           print(circ)
13
           print(sq)
14
15
           print(emoji.emojize(':thumbs_up:'))
16
17
18
      if __name__ == '__main__':
19 >
20
        main()
21
```

# Экранные формы с примерами выполнения программы:

