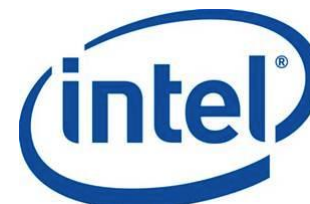
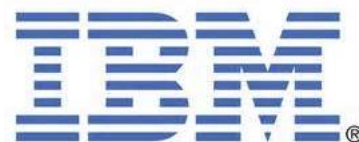


Web开发一

The image features a central white area with the text 'Web开发一' in a bold, dark grey font. This central area is framed by teal borders on the left and right sides. Scattered throughout the teal borders and the white central area are various small triangles in colors including teal, yellow, light blue, white, and grey. The overall design is modern and geometric.

你**热爱**互联网行业吗？

▶ 互联网



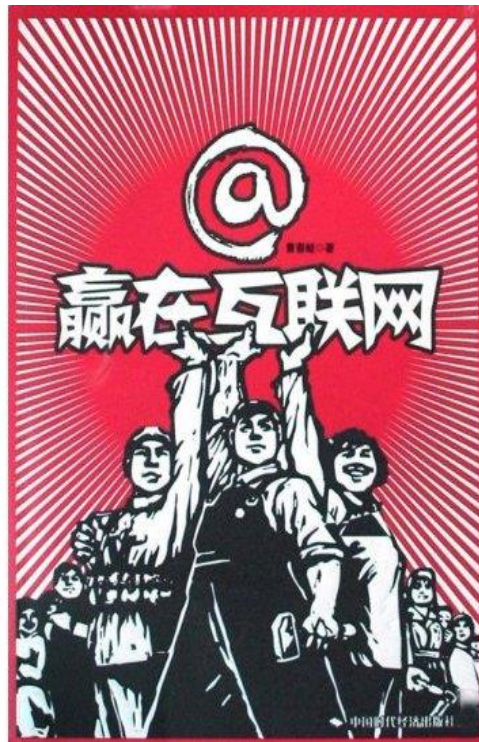
互联网



平均每分钟中国互联网
上发生了什么?

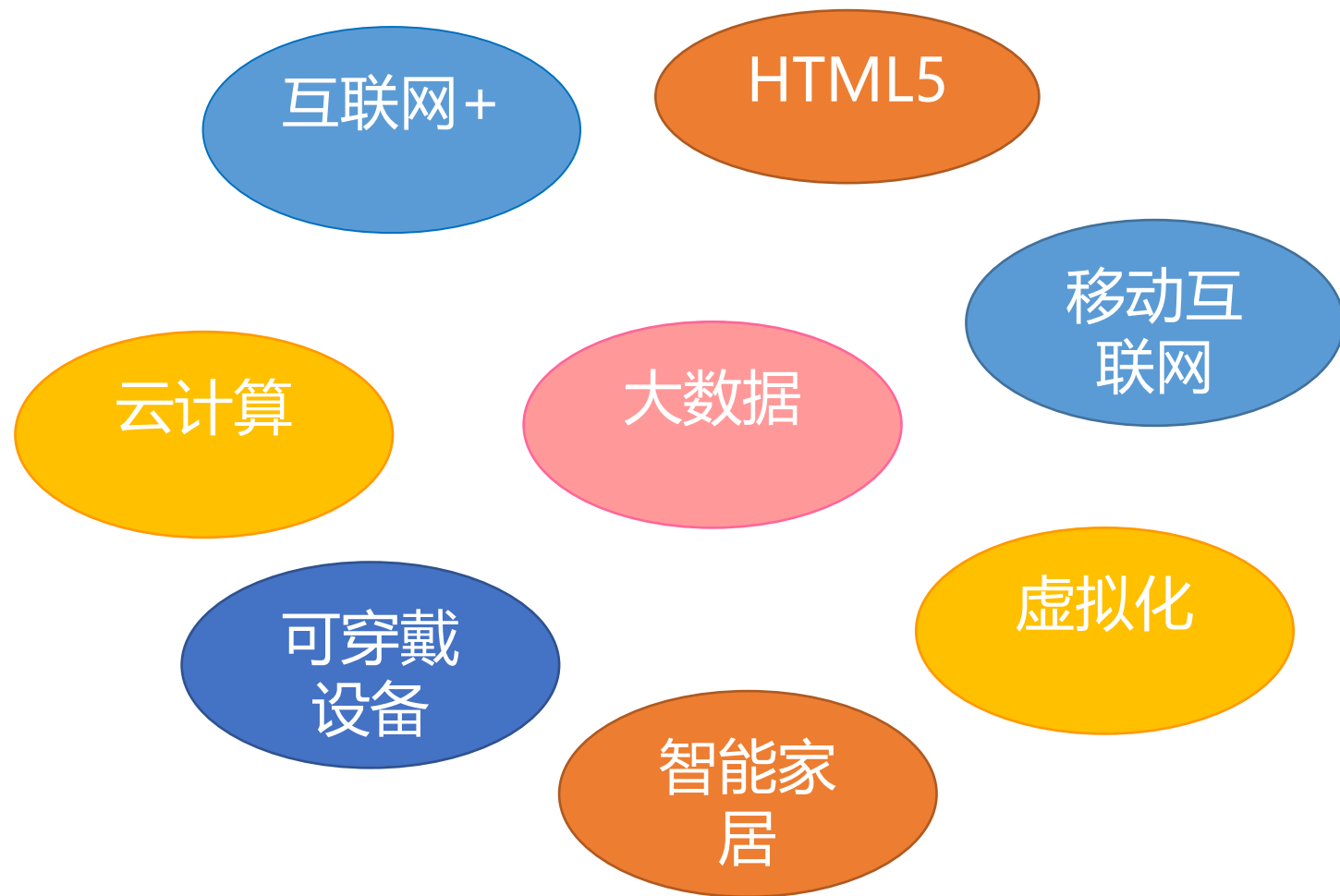
▶ 互联网

- 是否愿意进入互联网产业?
- 软件行业（IT 行业）的**优势**:
 - 平均薪资水平不错、人才需求量大
 - 对社会发展影响重大
 - 未来前景广阔（创新、创业）



你了解互联网行业吗？

▶ 互联网

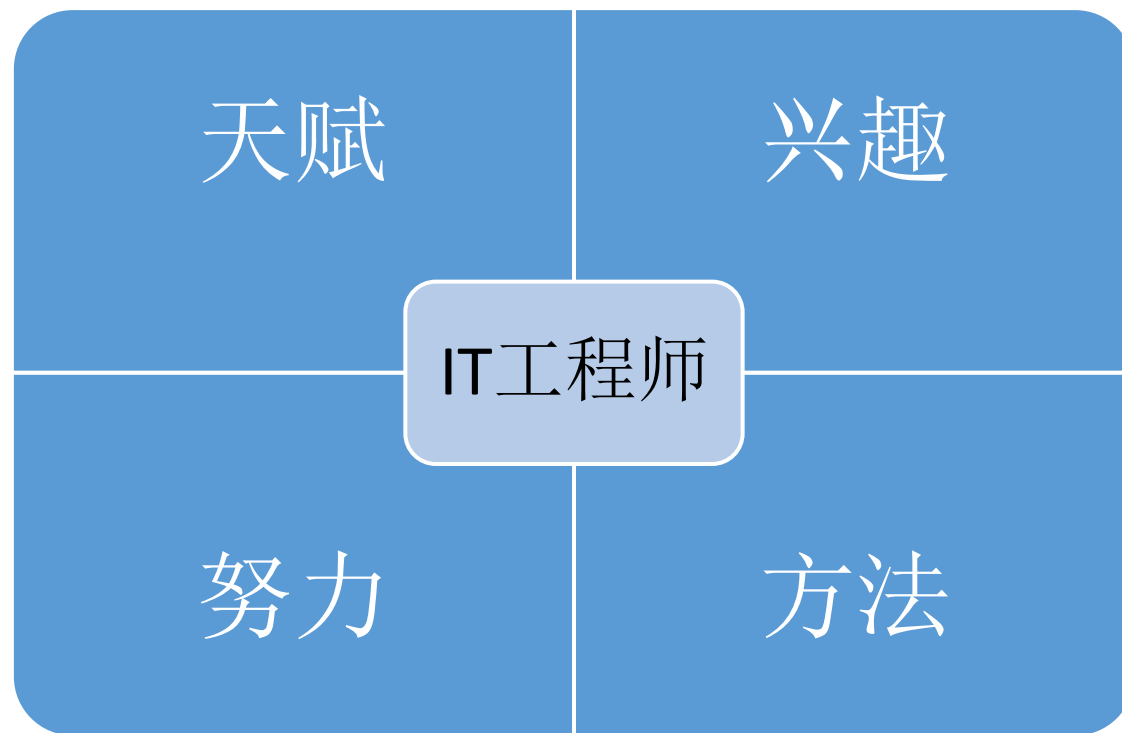


▶ 互联网+



▶▶ 如何学好?

抬头看世界，低头做练习。



持续学习，主动学习。

Web开发一

第一章 Web开发基础

本讲目标



- ▶ 理解 Web 开发相关概念
- ▶ 了解 Web 领域
- ▶ 理解 B/S 软件开发知识体系
- ▶ 掌握学习本门课程的方法

本节内容



- ▶ Web 开发简介
- ▶ 网站访问过程
- ▶ Web 应用领域
- ▶ Web 系统开发过程
- ▶ 课程目标及学习方法

Web简介



万维网（亦作“**Web**”、“**WWW**”、全称为“World Wide Web”），是一个由许多互相链接的超文本组成的系统，通过互联网访问。

---维基百科

本节内容



- ▶ Web开发简介
- ▶ 网站访问过程
- ▶ Web应用领域
- ▶ Web系统开发过程
- ▶ 课程目标及学习方法

▶ 网站访问过程



▶ Web相关概念

● Web浏览器

- 显示网页内容，并让用户与这些文件交互的一种软件。
- 常用浏览器：谷歌浏览器（Chrome）、火狐（Firefox）、IE。

● Web服务器

- 物理设备：提供Web服务的计算机。
- 软件：根据用户请求将信息资源传递给用户的应用程序。
- 常用Web服务器：Apache和nginx服务器。

▶ Web相关概念

- URL (Uniform Resource Locator 统一资源定位符)

- 互联网上标准资源的地址。

- 例:

- <http://www.baidu.com/>

- <http://tech.sina.com.cn/it/2015-01-14/doc-iavxeaf9972646.html>

- 组成部分: 协议、服务器地址 (域名)、资源路径

- http://tech.sina.com.cn/it/doc-iavxeaf46.html

- 协议 服务器地址 (域名) 资源路径

本节内容



- ▶ Web开发简介
- ▶ 网站访问过程
- ▶ Web应用领域
- ▶ Web系统开发过程
- ▶ 课程目标及学习方法

▶ 网络应用程序架构

- B/S架构 (Browser/Server)

- 通过浏览器访问的网络应用程序。
- 典型应用：
 - 师大官网、网页版微博、网页版京东 ...

- C/S架构 (Client/Server)

- 通过客户端应用软件访问的网络应用程序。
- 典型应用：
 - 淘宝、QQ、微信 ...

▶ 架构特点

● B/S架构

- 无需安装特定客户端程序，通过URL访问。
- 跨平台能力（Windows、Linux、Android、IOS...）。
- 无缝升级，客户端免维护。
- 不能直接使用客户端硬件资源，用户体验单一。

▶ 架构特点

● C/S架构

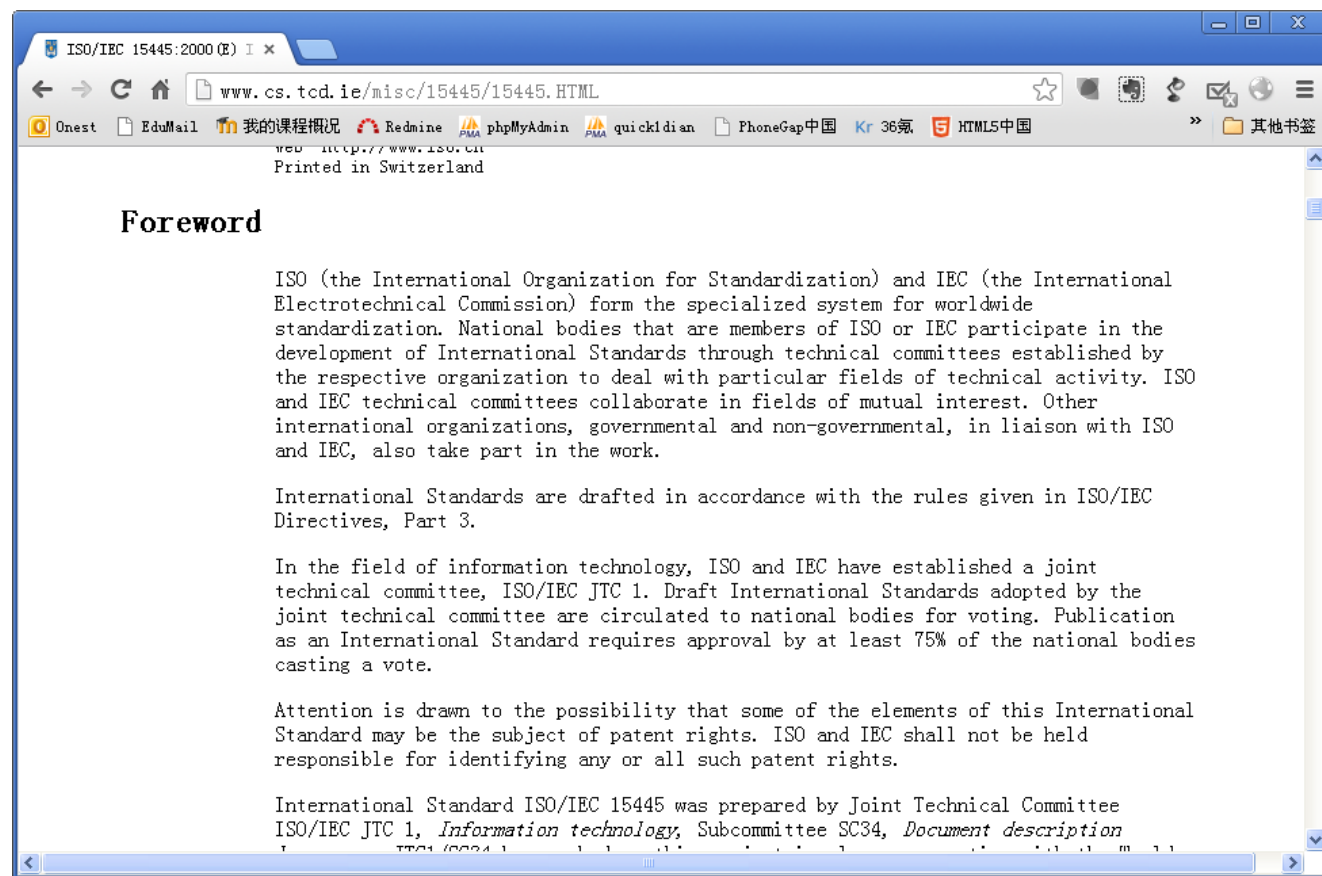
- 需要安装特定客户端程序。
- 针对不同平台开发不同版本。
- 升级应用须重新安装。
- 能够直接使用客户端硬件资源。

▶ 互联网的发展



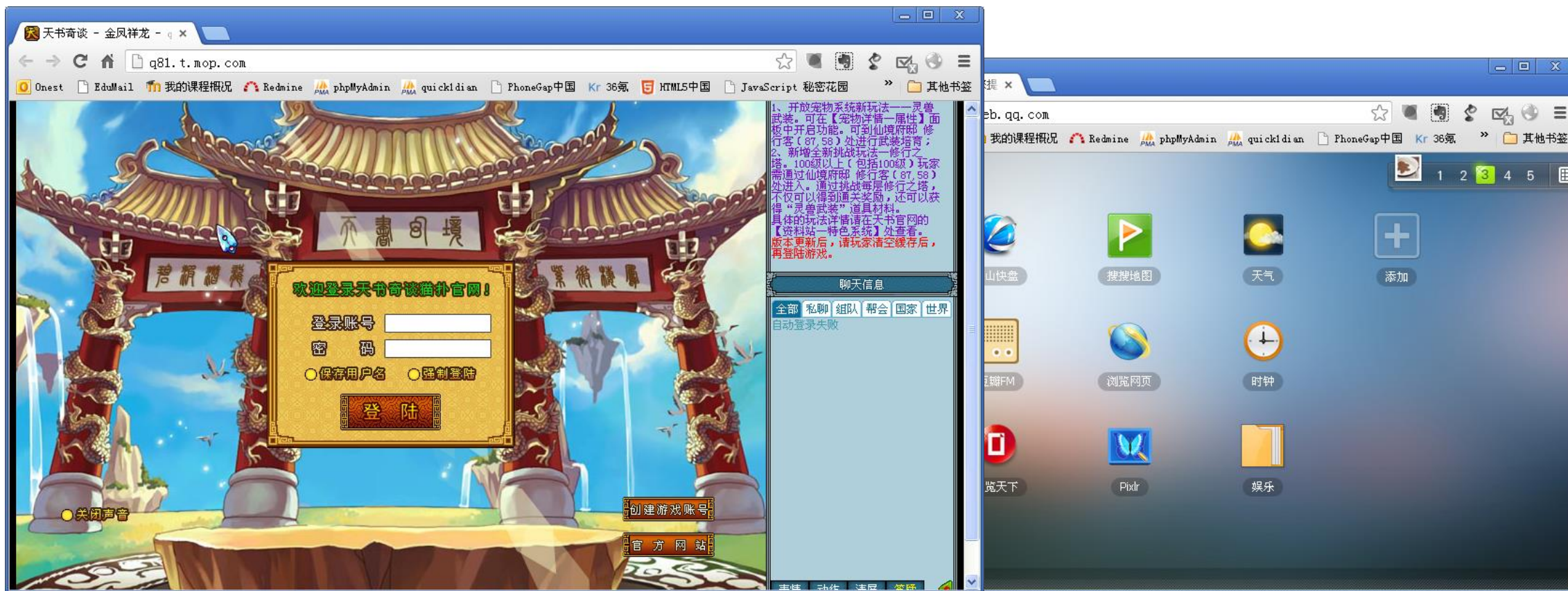
▶ Web的发展

- 十几年前：浏览器用来展现一个文档



▶ Web的发展

- 现在：浏览器成为应用程序运行的一个平台



▶ Web领域典型应用

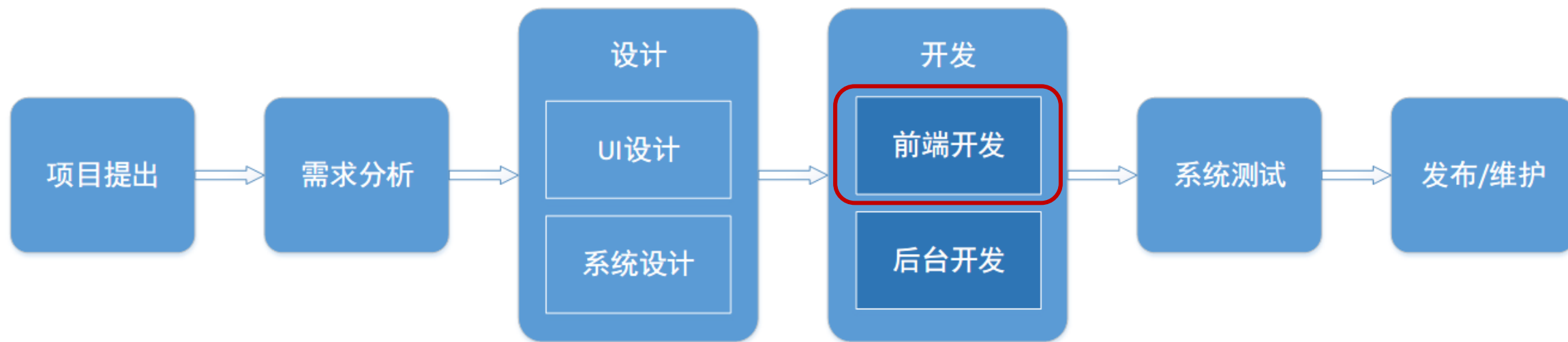
- 社交：微博
- 搜索：百度
- O2O：美团
- 页游
- ...

本节内容



- ▶ Web开发简介
- ▶ 网站访问过程
- ▶ Web应用领域
- ▶ Web系统开发过程
- ▶ 课程目标及学习方法

▶ Web系统开发过程



▶ 项目提出

- 角色：

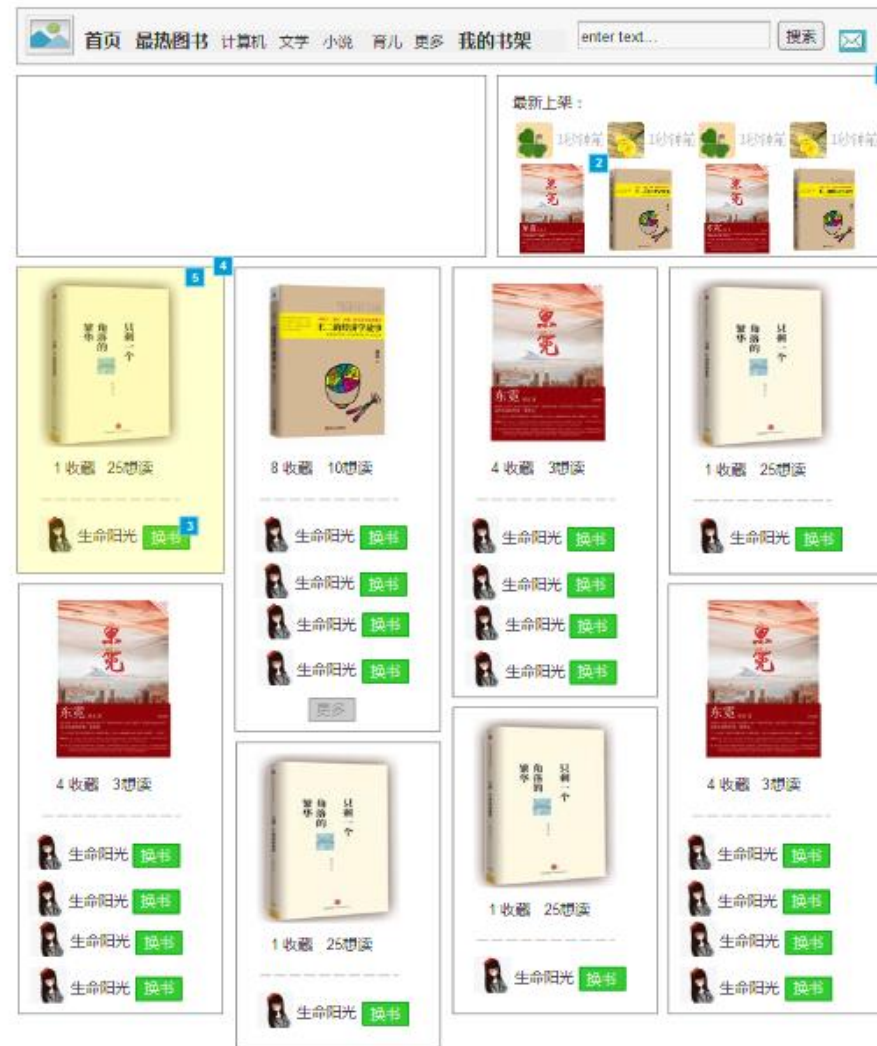
- 需要软件系统的人、组织
- 公司高层
- ...

▶ 需求分析

- 角色：
 - 需求分析师/产品经理
- 技能：
 - 需求分析方法
 - 沟通能力、创新能力..
- 成果：
 - 需求分析报告
 - 产品原型



OTQP-SZXY-02-01 需求确认书.doc



▶ UI设计

- 角色:

- UI设计师

- 技能:

- UI设计方法

- Photoshop等工具

- 成果:

- psd效果图



系统设计

● 角色:

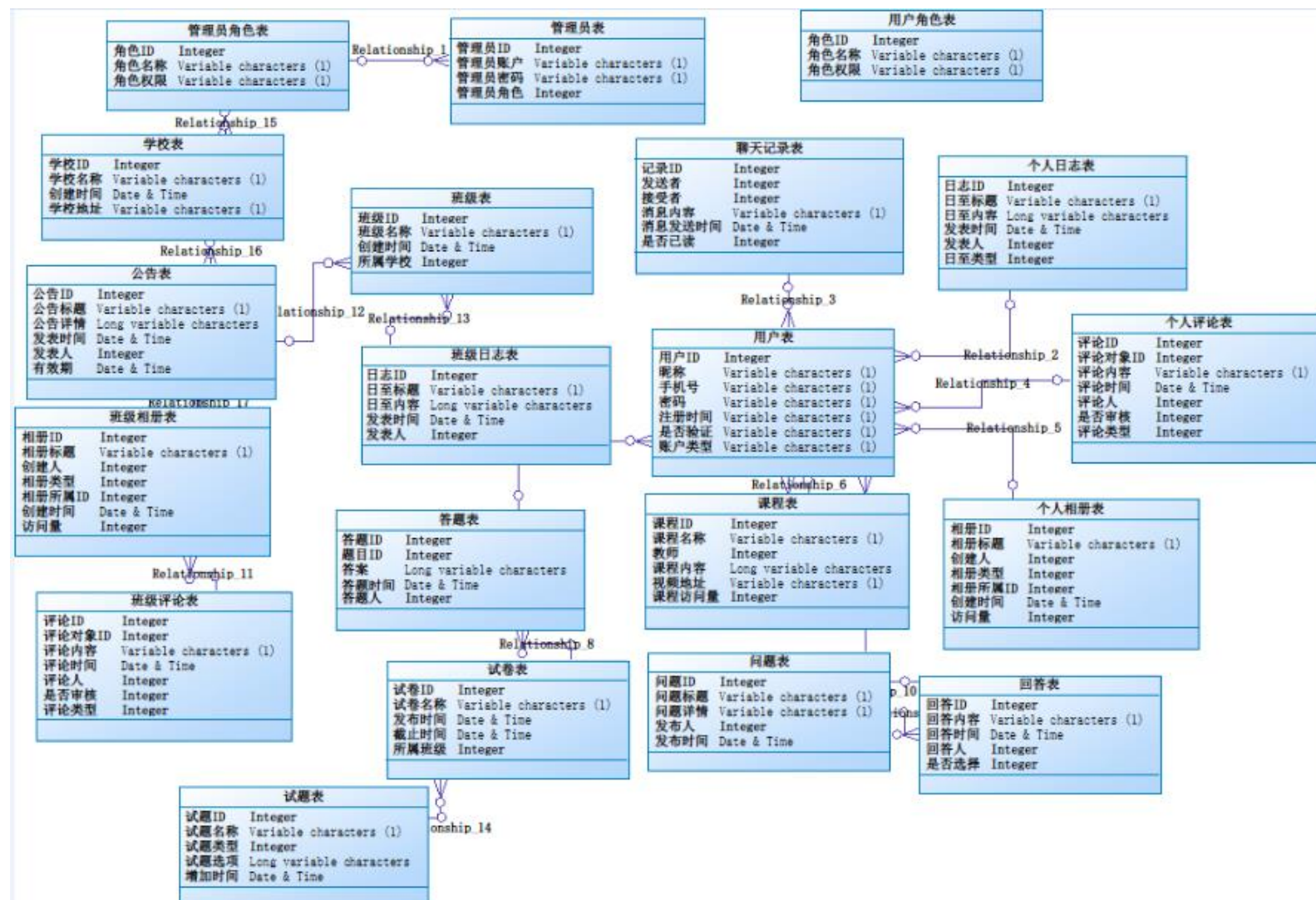
- 系统分析师
- 软件架构师

● 技能:

- 系统分析架构等

● 成果:

- 各类设计模型



▶ 前端开发

- 角色：

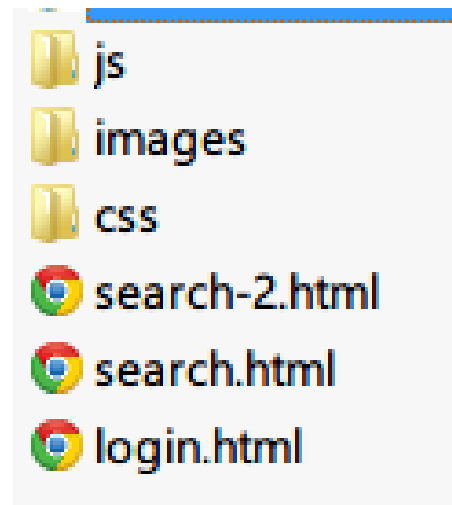
- 前端开发工程师
- web工程师

- 技能：

- HTML、CSS、JavaScript
- 框架（Bootstrap、Angular等）

- 成果：

- 页面（静态、动态）



▶ 后台开发

- 角色：

- 后台开发工程师

- 技能：

- Web前端知识
- Node.js/Java/PHP
- 数据库技术

- 成果：

- 可运行的系统

▶ 系统测试

- 角色：

- 测试工程师

- 技能：

- 功能测试方法
- 自动化测试方法
- 压力测试方法

- 成果：

- 测试用例、测试报告

▶ 发布/维护

- 角色：

- 运维工程师

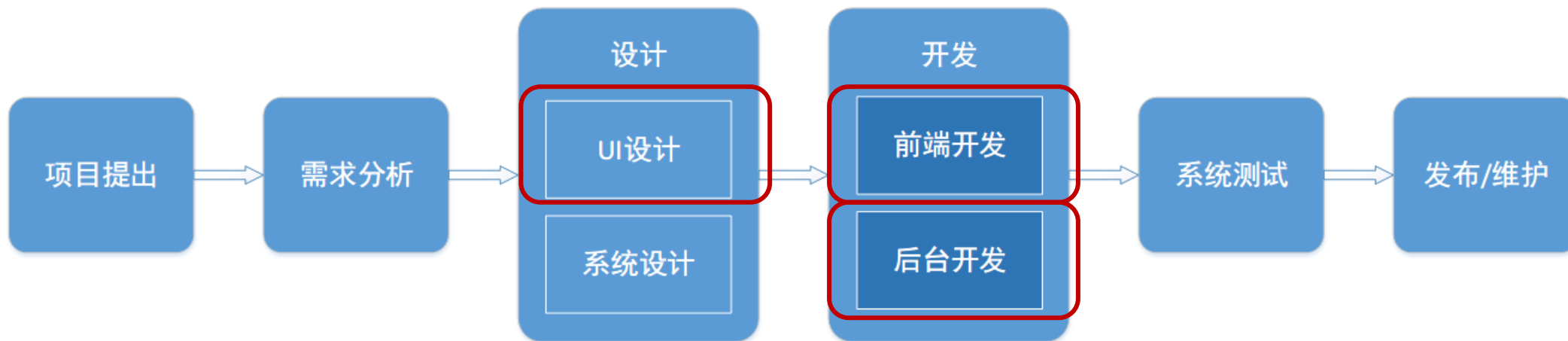
- 技能：

- 系统集成、部署
- 网络管理
- 数据库管理

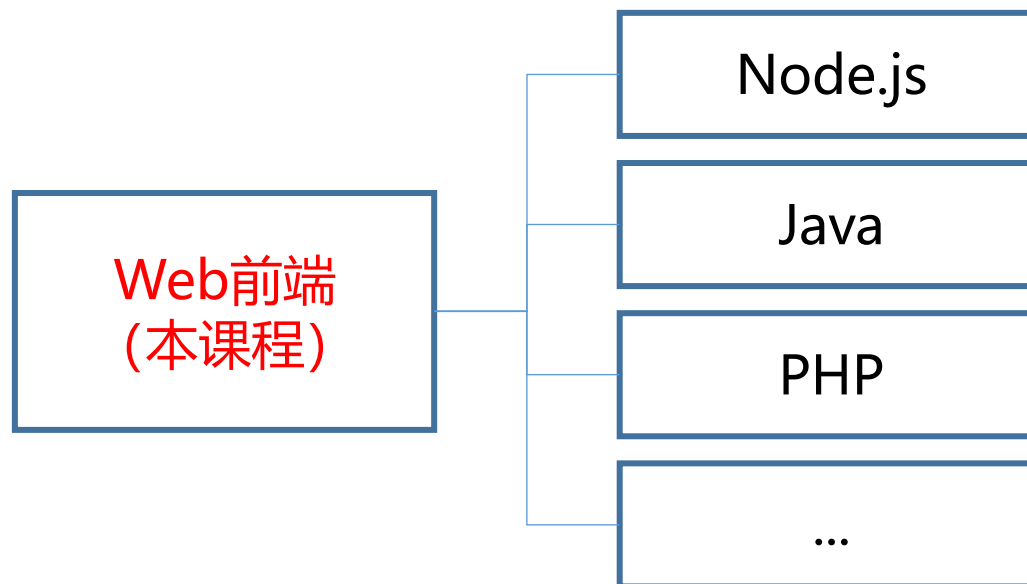
- 成果：

- 系统稳定运行

▶ Web知识体系



● 程序猿的知识体系



本节内容



- ▶ Web开发简介
- ▶ 网站访问过程
- ▶ Web应用领域
- ▶ Web系统开发过程
- ▶ 课程目标及学习方法

▶ 课程目标

- 掌握 **HTML、CSS** 语言
- 能够构建内容丰富、界面美观的 **Web**页面
- 掌握相关**开发、调试**工具的使用方法
- 为后续 JavaScript、Node.js 和 Java 等课程打下**基础**



▶ 学习方法

- 预习、复习
- 挖掘知识点深度



▶ 学习工具

- 参考教程

- w3school参考手册: <http://www.w3school.com.cn/>

- 现成网站

- 开发工具

- Web浏览器: Chrome、FireFox、IE9+、...

- 编辑器: Sublime Text、WebStorm、HBuilder、...

● 在线教育

- 雪梨教育 <http://www.edu2act.cn/>
- 慕课网 <http://www.imooc.com/>
- 腾讯课堂 <https://ke.qq.com/>

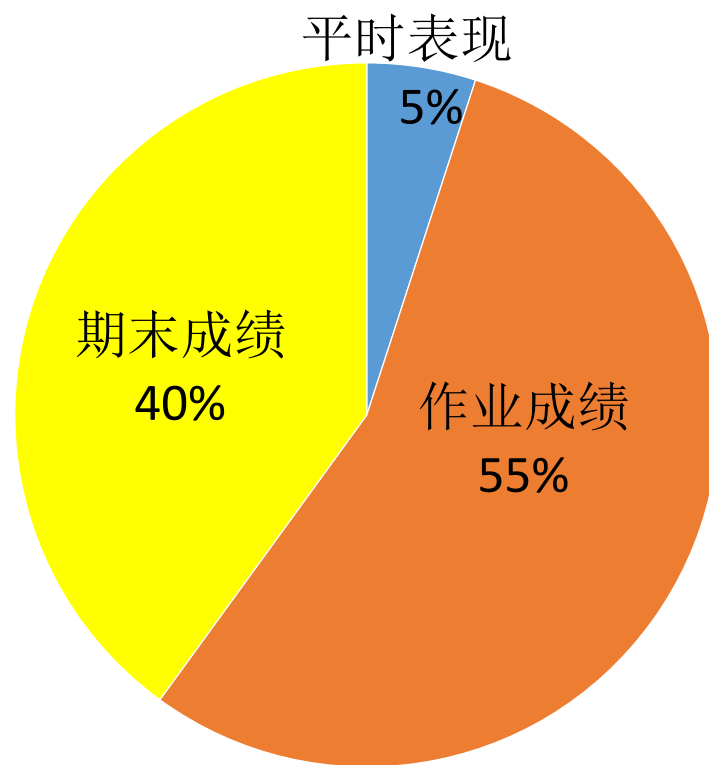
● 交流平台

- segmentfault <https://segmentfault.com/>

● 代码托管

- GitHub <https://github.com>

成绩组成



▶ 本章小结

- 什么是Web开发
- Web开发相关概念
- Web浏览器、Web服务器、URL
- B/S、C/S架构模式
- Web应用领域
- B/S应用开发过程
- 课程目标、学习方法

谢谢
Thank You