

ARQO:R14: PP
R15: CP

MONOALGORITMEZ:

RIP: Rutina interrupciones Programa

Las macros están identificadas por un $\#$ + R0Se devuelve un descriptor de fichero por R13, en caso de error, \neq negativo

R0: Código macro

R1: argumentos programa

R2: nombre fichero

R3: descriptor fichero

R4: zona lectura/escritura R4:

R5: flag lect/escrit.

R6: permisos

R7: variable k

R8:

R9:

R10:

R11:

R12: nº bytes leídos

R13: resultado de la macro

MACROS: 0 CREATE (#DNOMBRE, PERM)

```

PUSH .0
PUSH .2
PUSH .6
CLR .0
LD .2, #DNOMBRE
LD.B .6, PERM
BRK
POP .6
POP .2
POP .0

```

Devuelve en R13 el descriptor fichero.

1 DELETE (#DNOMBRE)

```

PUSH .0
PUSH .2
LD.B .0, #1
LD .2, #DNOMBRE
BRK
POP .2
POP .0

```

2 OPEN (#DNOMBRE, M)

```

PUSH .0
PUSH .2
PUSH .6
LD.B .0, #2
LD .2, #DNOMBRE
LD.B .6, M
BRK
POP .6
POP .2
POP .0

```

0 lectura
 1 escritura
 2 lect/escrit.
 3 escrit. desde final
 4 lect/esc. final

Devuelve en R13 el descriptor fichero

3 CLOSE (DF)

```

PUSH .0
PUSH .3
LD.B .0, #3
LD.B .3, DF
BRK
POP .3
POP .0

```

4 WRITE_A (DF, #ZONA, #AV)

```

PUSH .0
PUSH .3
PUSH .4
PUSH .5
LD.B .0, #4
LD.B .3, DF
LD .4, #ZONA
LD .5, #AV
BRK
POP .5
POP .4
POP .3
POP .0

```

Flag: cuando acaba se pone a 1

5 READ_A (DF, #ZONA, #AV)

```

PUSH .0
PUSH .3
PUSH .4
PUSH .5
LD.B .0, #5
LD.B .3, DF
LD .4, #ZONA
LD .5, #AV
BRK
POP .5
POP .4
POP .3
POP .0

```

LOOCIANO.COM

6 WAIT_A (#AV)

```

PUSH .0
PUSH .5
LD.B .0, #6
LD .5, #AV
BRK
POP .5
POP .0

```

7 WRITE (DF, #DIR, NB)

```

PUSH .0
PUSH .3
PUSH .4
PUSH .6
LD.B .0, #7
LD.B .3, DF
LD .4, #DIR
LD .6, NB
BRK
POP .6
POP .4
POP .3
POP .0

```

devuelve en R12 el nº Bytes escritos

8 READ (DF, #ZONA, NB)

```

PUSH .0
PUSH .3
PUSH .4
PUSH .6
LD.B .0, #8
LD.B .3, DF
LD .4, #ZONA
LD .6, NB
BRK
POP .6
POP .4
POP .3
POP .0

```

9 POS (DF, DESPL, K)

```

PUSH .0
PUSH .3
PUSH .6
PUSH .7
LD.B .0, #9
LD.B .3, DF
LD .6, DESPL
LD .7, K
BRK
POP .7
POP .6
POP .3
POP .0

```

(d)
 0: p' = d
 1: p' = p + d
 2: p' = l + d

Tamaño máx fichero: 133kB

10 CHMOD (#DNOM, P)

```

PUSH .0
PUSH .2
PUSH .6
LD.B .0, #10
LD .2, #DNOM
LD.B .6, P
BRK
POP .6
POP .2
POP .0

```

11 STAT (#DNOM, #DINFO)

12 LD_EX (#DPROG, #DARG)

```

PUSH .0
:
PUSH .12
LD.B .0, #12
LD .1, #DARG
LD .2, #DPROG
BRK
POP .12
:
POP .0

```

13 LD_OV (#DPROG)

```

PUSH .0
PUSH .2
LD .2, #DPROG
LD.B .0, #13
BRK
POP .2
POP .0

```

14 EXIT

```

LD.B .0, #14
BRK

```