

# Battlesnake



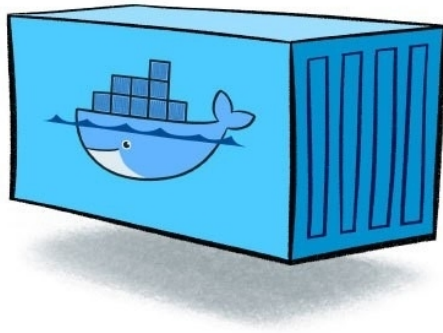
smol -snek

# Utveckling av orm-AI

- Varje orm är en webserver
- Får en request från “arena-servern” varje 200 ms, innehållandes information om spelplanens state
- Arena-servern väntar sig “up” / “down” / “left” / “right” som svar

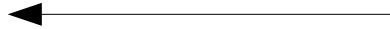
Er kod bedömer informationen ni får och bestämmer vad som skickas som svar!

# Utveckling av orm-AI

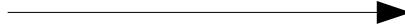


Arena-server i  
Docker-container

/move Response  
(t.ex. "up")



POST /move Request



Snake-server på dator

# Tävling mellan ormar

- Ladda upp stridsredo orm på Heroku
- Vi låter en dator vara Arena-server och köra  
allas ormar samtidigt

# Tävling mellan ormar



*java-snake.git*



python-snake.git

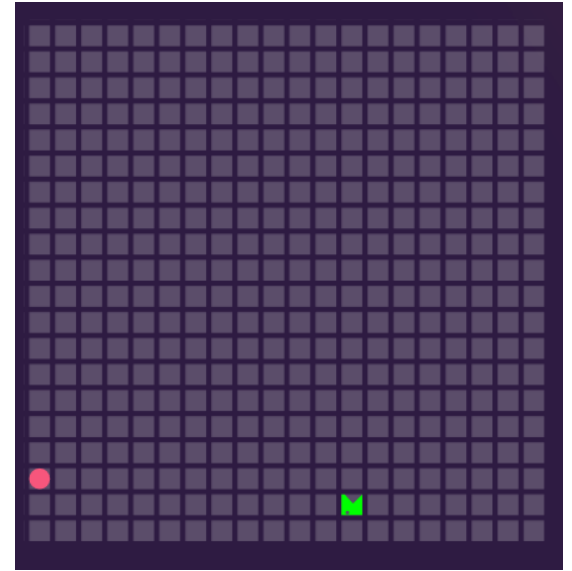


*haskell-snake.git*



heroku

# Tävling mellan ormar



# Process

1. Forka ett git-repo med en “starter-snake”
  2. Installera Docker och en “arena-server” lokalt
  3. Programmera orm
  4. Testa beteende i lokal Docker-arena
  5. Skapa användare på Heroku.com
  6. Anslut ert GitHub-repo med er ormkod till er Heroku-användare
- Repetera steg 3 och 4!

# Docker

Ubuntu: <https://docs.docker.com/install/linux/docker-ce/ubuntu/>

Mac: <https://docs.docker.com/docker-for-mac/install/>

Instruktioner för att installera “arena”-servern i en Docker-container finns på:  
<https://github.com/loodee/battlesnake-server-2018>



# “starter-snakes”

Python: <https://github.com/battlesnakeio/starter-snake-python>

Java: <https://github.com/battlesnakeio/starter-snake-java>

NodeJS: <https://github.com/battlesnakeio/starter-snake-node>

Haskell: <https://github.com/Rewbert/starter-snake-haskell>

För varje ormtyp ska det finnas instruktioner i respektive repo för hur ni startar ormen.

Mer instruktioner, samt dessa slides, finns på

<https://github.com/loodee/battlesnake-server-2018>

Mer officiell information och dokumentation för API finns på:

<https://docs.battlesnake.io/>

Finns även 2017 års API-dokumentation på:

[https://stembolthq.github.io/battle\\_snake/](https://stembolthq.github.io/battle_snake/)