

Battlesnake

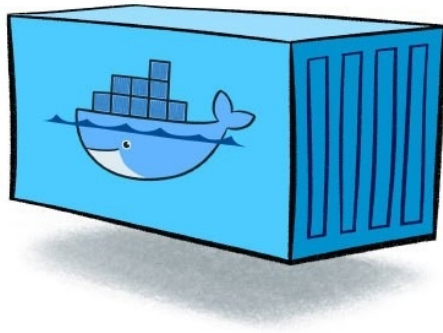


Utveckling av orm-AI

- Er orm fungerar som en webserver
- Får en request från “arena-servern” varje 200 ms, innehållandes information om spelplanens state
- Arena-servern väntar sig “up” / “down” / “left” / “right” som svar

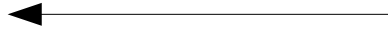
Er kod bedömer informationen ni får och bestämmer vad som skickas som svar!

Utveckling av orm-AI

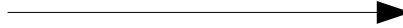


Arena-server i
Docker-container

/move Response
(t.ex. "up")



POST /move Request



Snake-server på dator

Tävling mellan ormar

- Ladda upp stridsredo orm på Heroku
- Vi låter en dator vara Arena-server och köra
allas ormar samtidigt

Tävling mellan ormar



java-snake.git



python-snake.git

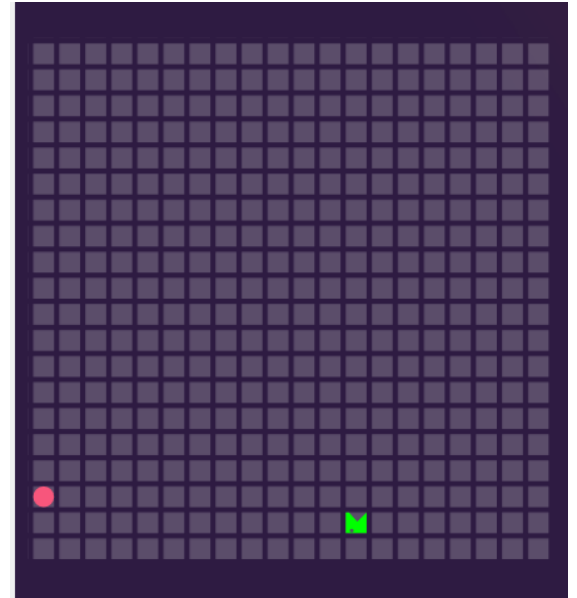


haskell-snake.git



heroku

Tävling mellan ormar



Process

1. Forka ett git-repo med en “starter-snake”
 2. Installera Docker och en “arena-server” lokalt
 3. Programmera orm
 4. Testa beteende i lokal Docker-arena
 5. Skapa användare på Heroku.com
 6. Anslut ert GitHub-repo med er ormkod till er Heroku-användare
- Repetera steg 3 och 4!

Docker

Ubuntu: <https://docs.docker.com/install/linux/docker-ce/ubuntu/>

Mac: <https://docs.docker.com/docker-for-mac/install/>

Instruktioner för att installera “arena”-servern i en Docker-container finns på:
<https://github.com/loodee/battlesnake-server-2018>

“starter-snakes”

Python: <https://github.com/battlesnakeio/starter-snake-python>

Java: <https://github.com/battlesnakeio/starter-snake-java>

NodeJS: <https://github.com/battlesnakeio/starter-snake-node>

Haskell: TBA

För varje ormtyp ska det finnas instruktioner för hur ni startar ormen.