**AK小组命名方式**

**工程名：MobileNetwork**

**类前缀：AK**

**团队名：AppleKiller**

**注：以下如无特殊声明，英文缩写必须全部大写（e.g. MI =“Mobile Internet” ，移动互联，所有用到的MI全大写，无论任何情况）**

1. **类名，单词首字母大写，以“AK”为前缀，且符合见名知意**

**e.g.**

**AKRootViewController**

1. **变量名：**

**1)成员变量，必须使用私有（private）变量，并以下划线“\_”开始，首单词全小写，之后单词首字母大写**

**e.g.**

**@interface …**

**{**

**@private**

**NSString \*\_pageName;**

**…**

**}**

**2)全局变量，以下划线“\_”开始，所有英文单词小写，单词之间使用下划线“\_”隔开，并赋初值(0，.0f，NO，nil，NULL)**

**e.g.**

**static BOOL \_is\_open\_ = NO;**

**3)局部变量，首单词全小写，之后单词首字母大写**

**e.g.**

**- (void)function**

**{**

**…**

**int count = 0;**

**…**

**}**

1. **属性，首单词全小写，之后单词首字母大写,synthesize实现时使用带下弧线的变量与之关联，本类中除初始化方法外尽量不使用self调用属性**

**e.g.**

**@property (nonatomic,retain)NSString \*currentHero;**

**----------**

**@synthesize currentHero = \_currentHero;**

1. **宏定义，以下划线开始“\_”，所有单词全大写，单词之间使用下划线“\_”隔开**

**e.g.**

**#define \_MAX\_NUMBLE\_ 15**

1. **标记，整型分类采用枚举定义，并使用typedef重命名,重名使用驼峰命名法，即首字母大写，单个枚举元素亦使用驼峰命名法，且以枚举类型名开始**

**e.g.**

**typedef enum{**

**PageOrientationLeft = 0,**

**PageOrientationRight,**

**PageOrientationUp,**

**PageOrientationDown**

**} PageOrientation;**

**----------**

**PageOrientation pageOri = PageOrientationLeft;**

1. **结构体及其他类型采用C及objC常用命名方式**

**e.g.**

**typedef struct {**

**float x;**

**float y;**

**} AKPoint;**

1. **方法命名方式，使用首单词全小写，之后单词首字母大写，需要写私有方法的必须为私有方法，且使用延展实现,传入参数钱必须加小写字母“a”，方法前需加注释，包含方法名（method），概要（abstract），详细描述（discussion），参数（param），返回值（result）**

**e.g.**

**@interface AKDataSource : NSObject**

**/\***

**@-method refreshData:**

**@-abstract 刷新数据**

**@-discussion 用于刷新数据，其中使用该方法会改变传入参数aData的地址，使用新数据替代**

**@-param aData 数据**

**@-result 1 刷新成功**

**0 刷新失败，**

**-1 刷新操作出现不可预知的错误**

**\*/**

**- (NSInteger)refreshData:(NSData \*)aData;**

**@end**

**----------**

**@implementation**

**- (NSInteger)refreshData:(NSData \*)aData**

**{**

**NSData \*oriData = aData;**

**aData = [[[NSData alloc] initWithContentOfFile:@”a file path”] autorelease];**

**if(aData)**

**{**

**if(aData == oriData)**

**return 1;**

**else**

**return 0;**

**}**

**return -1;**

**}**

**@end**