

Regolamento 'TotoMIO II'

Data ultima revisione lunedì 22 Agosto 2018

Indirizzo nuovo sito: <http://looigi.no-ip.biz/TotoMIOII>

A grandi linee:

La partecipazione a TotoMIO II permetterà di vincere piccoli premi in denaro settimanali e di concorrere ai super premi finali con, l'unico impegno, di compilare settimanalmente una colonna basata sulla schedina del Totocalcio (comprensiva di risultati e con un massimo di 6 doppie).

Le colonne generate dagli utenti, alla chiusura e al successivo controllo del concorso, faranno ottenere, come già detto, una vincita a chi avrà totalizzato più punti e a quello che è arrivato secondo. I punti totalizzati, inoltre, saranno accumulati e si formeranno così le varie classifiche annuali. Chi risulterà vincitore di una (o più) di queste classifiche vincerà il (o i) super premio finale.

I premi saranno calcolati in base al numero dei partecipanti. Per una media di vincita, con quindici giocatori, i premi settimanali consisteranno in quindici euro circa per il primo e 5 circa per il secondo mentre alla fine dell'anno le varie classifiche faranno ottenere dai 30 euro in su.

Statisticamente, ogni anno, l'80% dei giocatori effettua una vincita in denaro. Sono previsti premi addirittura per quelli che in tutto l'anno saranno andati malissimo.

Per tutto ciò il costo totale sarà di 60 euro ma sarà possibile pagare con calma durante il proseguo della stagione e se si avrà vinto a sufficienza non sarà neppure necessario sborsare alcuna cifra. Da questo totale, inoltre, sarà possibile detrarre 3 euro per ogni persona presentata e correttamente registrata al sito. Normalmente, ogni giocatore, entro la decima giornata, se vuole, effettua il pagamento della metà dell'importo e entro la trentesima giornata il saldo. Per metà e saldo si intende anche l'eventuale vincita effettuata all'interno del concorso.

Si passerà ora a definire i vari aspetti del gioco:

Compilazione 'Colonna propria':

Nella colonna propria si dovrà indicare il segno e il risultato pronosticato per la partita.

Ogni segno esatto produrrà 1 punto.

Ogni risultato esatto produrrà 2 punti.

Ogni Goal in casa / fuori casa del pronostico risultati produrrà 0.5 punti (solo in caso di risultato NON esatto)

Nota: Sarà possibile inserire al massimo 6 doppie e il loro punteggio produrrà 0,5.

EDIT: a seguito della chiusura del sondaggio N° 1 si è deciso che ora i risultati dovranno essere congruenti con il segno. Non sarà più possibile quindi inserire, per esempio, uno 0-2 a fronte di un 1X nei segni.

EDIT: ora il conteggio dei punti effettuati sarà basato anche sulle quote. Chi giocherà un risultato di 1-0, ovviamente, otterrà meno punti di chi per la stessa partita giocherà un 4-4.

EDIT: ora sarà possibile giocare partite normali, che verranno conteggiate come nel passato (con l'aggiunta delle quote) e partite speciali. Le partite speciali daranno vita ad una ulteriore classifica slegata da tutto il resto che porterà alla vittoria di un altro premio finale

EDIT: ora è presente il flag Fil Rouge. Tramite esso, si dovrà scegliere una partita fra le 14 e per quell'incontro si otterranno il doppio dei punti ottenuti

EDIT: la regola sovrastante è stata modificata. Da questa stagione infatti i punti non saranno più dimezzati.

EDIT: dalla stagione 2018/2019 si otterranno punti supplementari indovinando la differenza e il totale goal di una partita. Esempio: per un pronostico di 3-1, si otterranno punti supplementari in caso di risultato 5-3 ($5-3=2$ / $3-1=2$) oppure di risultato 2.-2 ($3+1=4$ / $2+2=4$). Maggiore sarà la differenza o il totale e maggiori saranno i punti accumulati.

In caso di colonna tappo, il punteggio finale sarà dimezzato.

Colonna tappo:

La colonna tappo, permetterà, in caso di dimenticanza o impossibilità a giocare, la partecipazione al concorso tramite una colonna preimpostata (che normalmente andrà compilata all'inizio della stagione ma che può essere modificata a piacimento quante volte si vuole). Nel caso di partecipazione con colonna tappo si otterranno i punti ottenuti dai segni preimpostati ma non si potrà vincere il concorso nè arrivare secondi. Da un altro punto di vista, però, anche l'ultimo posto non potrà essere assegnato con la colonna tappo.

Si ricorda che la colonna tappo è semplicemente un modo per ottenere punti anche se ci si dimentica di effettuare la giocata. Senza questa possibilità i risultati ottenuti erano di 0 punti.

Gestione Campionati:

In seguito al controllo dei risultati, le classifiche aggiornate saranno 3:

- **Classifica Generale** : Sarà la somma dei segni presi della colonna + il punteggio del risultato esatto.
- **Classifica risultati esatti**: Sarà la somma dei soli punteggi del risultato esatto.
- **Campionato** : Verrà disputato un campionato fra tutti i giocatori con la formula dei gironi all'italiana (andata e ritorno) e per i risultati della giornata, verranno presi in considerazione **solo i punti della schedina in base ai segni presi**.

Punti effettuati in schedina (solo segni presi)	Goal
0 - 3	0
4 - 5	1
6 - 7	2
8 - 9	3
10 - 12	4
➤ 12	5

Nota: il campionato partirà dalla 4 giornata (ultima giornata utile per l'iscrizione al gioco)

- **Classifica Speciale** : Visualizzerà la somma dei totali presi nelle partite speciali.

Gestione Coppe:

I giocatori qualificati alle coppe saranno presi alla fine dell'ultima giornata di andata del campionato di serie A (19° giornata) con queste regole:

Champion's League :

La coppa partirà dalla 28°(*) giornata ,i giocatori qualificati saranno quelli che alla 19° giornata (ultima giornata di andata) risultano:

- I primi 4(*) del campionato
- I primi 4(*) del campionato risultati esatti
- Eventuali squadre provenienti dall'Europa League (**)

N.B: Se ci dovessero essere giocatori che sono nei primi 4 (*) posti di tutte e due le classifiche si procederà prendendo la quinta , la sesta ,ecc della **classifica risultati esatti**

Svolgimento:

Saranno creati due gironi da 4(*) squadre, le quali effettueranno un mini campionato tra loro (andata e ritorno) . Le prime due di ogni girone si qualificano alle semifinali e finali (entrambi andata e ritorno) che si svolgeranno dalla 34° giornata.

(*) – Le giornate e il numero di giocatori qualificati cambieranno in base al numero dei giocatori iscritti (la tabella verrà inserita nel sito per la consultazione)

(**) – In caso di meno di 18 giocatori iscritti, i primi dell'Europa League saranno qualificati ai gironi di Champion's League (la tabella verrà inserita nel sito per la consultazione)

Europa League :

La coppa partirà dalla 22° giornata e i giocatori qualificati saranno quelli che alla 19° giornata(ultima giornata di andata) risulteranno

- Al 5°,6°,7°, (*) posto del campionato
- Al 5°,6°,7°,(*) posto del campionato risultati esatti
- Le 2 (*) finaliste dell'Intertoto

Nota: Se ci dovessero essere giocatori che sono 5°,6°,7°(*) nelle due classifiche si procederà prendendo dalla 8° ,9°,10°(*) ,ecc della **classifica risultati esatti**

Svolgimento:

Sarà creato un mini campionato tra i giocatori qualificati (andata e ritorno) . Le prime 4 di questo campionato si qualificheranno alle semifinali e finali (entrambi andata e ritorno) che si svolgeranno dalla 34° giornata.

(*) – Il numero di giocatori qualificati cambierà in base al numero dei giocatori iscritti (la tabella verrà inserita nel sito per la consultazione)

Intertoto :

Il torneo partirà dalla 20° giornata, i giocatori qualificati saranno quelli che alla 19° giornata (ultima giornata di andata) risulteranno:

- Al 8°(*) e 9°(*) posto del campionato
- Al 8°(*) e 9°(*) posto del campionato risultati esatti

Nota: Se ci dovessero essere giocatori che sono 8° o 9° nelle due classifiche si procederà prendendo dalla 10°,11° ,ecc della **classifica risultati esatti**

Svolgimento:

Saranno giocati due incontri di andata e ritorno :

- 8° campionato VS 9° campionato risultati esatti
- 9° campionato VS 8° campionato risultati esatti

I giocatori vincenti accedono all'europa league.

(*) – Il numero di giocatori qualificati cambierà in base al numero dei giocatori iscritti (la tabella verrà inserita nel sito per la consultazione)

Coppa Italia :

La coppa partirà dalla 11°(*) giornata e parteciperanno TUTTI i giocatori. Saranno effettuati i sorteggi per decidere gli scontri diretti.

Svolgimento:

Sarà effettuata andata e ritorno per ogni incontro.

Se i giocatori fossero un numero diverso da 16 i primi della **classifica risultati esatti** chi accede direttamente al turno successivo (gioca con il morto).

(*) – Le giornate e il numero di giocatori qualificati cambieranno in base al numero dei giocatori iscritti (la tabella verrà inserita nel sito per la consultazione)

EDIT: ora la Coppa Italia sarà calcolata sulla base dei risultati effettuati invece che sui segni. Ciò per dare una più ampia possibilità di vincita a tutti i giocatori.

Campionato 'Er Pippettero':

Il mini torneo partirà alla 35 giornata e parteciperanno i giocatori che alla 34° giornata risulteranno negli ultimi 3 posti della **classifica Generale**.

Sarà un mini torneo all'italiana che premierà il perdente di questo mini torneo con un piccolo premio in denaro

Supercoppa Italiana:

La coppa consiste in una partita secca senza andata e ritorno, verrà giocata alla 38° giornata e parteciperanno i due giocatori che avranno vinto il campionato degli scontri diretti e la coppa Italia.

Supercoppa Europea:

La coppa consiste in una partita secca senza andata e ritorno, verrà giocata alla 38° giornata e parteciperanno i due giocatori che avranno vinto la Champion's League e l'Europa League.

EDIT: Quote CUP:

La coppa, in un modo simile all'NBA americana, consiste in una serie di scontri diretti fra giocatori e da turni ad eliminazione fra i vincitori del primo turno. La fase iniziale è composta da due gironi divisi ognuno in due gruppi da tre giocatori per un totale di 12 giocatori presi dalla classifica generale della quinta giornata. Ogni giocatore incontrerà tre volte i giocatori dell'opposto girone, due volte quelli del proprio girone ma del gruppo diverso e una volta quelli del proprio gruppo. Al termine degli scontri diretti, i primi quattro di ogni girone (presi in classifica totale per girone) approderanno ai turni eliminatori partendo dagli ottavi e si scontreranno fino alla finale.

Pagamenti:

Il pagamento sarà (come sempre) di 1,5 Euro a concorso più 3 euro complessive per i concorsi speciali. Considerato un campionato 'normale' il totale da pagare per tutto l'anno sarà di 60 euro (38 giornate). Ogni utente avrà a disposizione un portafoglio virtuale dove verranno registrate le vincite e i pagamenti. Per effettuare il pagamento è stato creato un conto Paypal: staff.totomio@gmail.com

Nota: Al contrario degli anni precedenti, non sarà più necessario effettuare il pagamento ogni 4 concorsi ma si è liberi di pagare come e quando si vuole, l'unica regola è che alla 30° giornata, il giocatore abbia completato il pagamento della cifra totale di 57 euro (che può provenire anche solo dalle vincite effettuate).

Vincite:

In caso di vittoria settimanale verrà incrementato il portafoglio virtuale legato all'utenza. La cifra del pagamento settimanale sarà divisa per premio settimanale e premi finali in base alle regole visualizzate nella tabella che segue.

Tipo vittoria	%
PREMIO SETTIMANALE	50
Di cui	
Primo	80
Secondo	20
PREMI FINALI	
CLASSIFICA GENERALE	30
Di cui	
Primo posto	60
Secondo posto	25
Terzo posto	15
Primo posto CAMPIONATO	10
Primo posto RISULTATI	7
Quote CUP	7
Coppa ITALIA	7
Champion's LEAGUE	14
Europa LEAGUE	7
Er Pippettero	4
Supercoppa Italiana	4
Supercoppa Europea	4
Torneo Sudden Death	6
Speciali	3€ x Ogni Gioc.

Nota: Il torneo Intertoto non darà premi in denaro.

Riconoscimenti / Disonori:

Da quest'anno è stata anche introdotta una nuova caratteristica al gioco per stimolare, invogliare a migliorare, mantenere la correttezza nel gioco e rendere il tutto più gradevole: stiamo parlando dei riconoscimenti / disonori circa l'andamento del gioco. Per il giocatore, ad esempio, che inviterà 3 giocatori tramite l'apposito tasto 'Porta un amico' verrà riconosciuto il premio 'Invio richiesta di partecipazione a 3 giocatori' e otterrà così una maggiorazione di punti nella classifica generale. Ovviamente esistono svariati tipi di riconoscimenti e svariati tipi di disonore che, al contrario dei primi, produrranno una perdita di punti. Questa è la lista attuale con i relativi premi/perdite:

Descrizione	Premio / Perdita
1 Invio richiesta di partecipazione a 1 giocatore	0,03
2 Invio richiesta di partecipazione a 3 giocatori	0,08
3 Invio richiesta di partecipazione a 5 giocatori	0,15
4 Più di 19 punti in schedina	0,20
5 Meno di 4 punti in schedina	-0,02
6 Più di 8 punti nei segni	0,09
7 Più di 10 punti nei segni	0,11
8 Più di 12 punti nei segni	0,20
9 Meno di 4 punti nei segni	-0,01
10 Meno di 3 punti nei segni	-0,02
11 0 Punti nei segni	-0,05
12 Più di 49 punti nelle ultime 3 giornate	0,75
13 Meno di 21 punti nelle ultime 3 giornate	-0,10
14 5 Volte primo	0,10
15 10 Volte primo	0,15
16 5 Volte secondo	0,03
17 10 Volte secondo	0,07
18 Mai vinto dopo la ventesima giornata	-0,20
19 Mai vinto dopo la trentesima giornata	-0,50
20 5 Volte ultimo	-0,20
21 10 Volte ultimo	-0,70
22 Mai tappi dopo la ventesima giornata	0,85
23 Mai tappi dopo la trentesima giornata	1,25
24 Pagato il 50% della somma dovuta alla decima giornata	0,80
25 Pagato l'80% della somma dovuta alla diciannovesima giornata	1,20
26 Non pagato nulla della somma dovuta alla decima giornata	-0,05
27 Non pagato nulla della somma dovuta alla ventesima giornata	-0,10
28 Cento accessi	0,05
29 Duecento accessi	0,07
30 Cinquecento accessi	0,09
31 Mille accessi	0,12

Torneo Sudden Death:

Il torneo, che partirà dalla quarta giornata, permetterà di vincere una parte del montepremi ed è stato pensato per premiare, potenzialmente, anche coloro che stanno andando male nelle altre classifiche. Alla chiusura del concorso settimanale, il sistema, assegnerà una squadra della schedina in modo completamente random. Ogni giocatore avrà la sua squadra e non ci saranno giocatori con duplicati (ovviamente in caso di 29 o più giocatori iscritti. Solo in questo caso sarà necessario averli).

Nel momento del controllo dei risultati, il segno in schedina della squadra posseduta farà guadagnare tanti punti quanti sono quelli che ha conquistato nella realtà. Esempio: al giocatore x viene assegnata la squadra y. Il risultato della partita in schedina z-y è di 0-2 e così il giocatore otterrà 3 punti in classifica Sudden Death.

La somma dei punti ottenuti darà la classifica e ogni due settimane, l'ultimo uscirà dal gioco. In caso di più giocatori ultimi in classifica si considererà la posizione nella classifica generale. Il giocatore che a pari punti Sudden Death ha meno punti in classifica generale, uscirà dal gioco.

L'ultimo rimasto vincerà il torneo. Nel caso di molti iscritti, il numero di partite giocabili per arrivare a lasciare un vincitore non basterà e così, vincerà il torneo quello che alla 38ª giornata sarà primo in classifica Sudden Death considerando (per i pari punti) la classifica generale.