目录

[1. js部分： 2](#_Toc19685)

[1.1. 深拷贝与浅拷贝的区别？以及实现方式 2](#_Toc8444)

[1.2. http状态码及其含义 2](#_Toc28327)

[1.3. 对this对象的理解 3](#_Toc11204)

[1.4. 事件模型 4](#_Toc13888)

[1.5. AJAX原理 4](#_Toc29894)

[1.6. let与var的区别 4](#_Toc29943)

[1.7. 如何通过js判断一个数组 5](#_Toc9)

[1.8. 面向对象与面向过程的区别 5](#_Toc16143)

[1.9. 严格模式的限制 6](#_Toc6077)

[1.10. 同步与异步的区别 6](#_Toc26916)

[1.11. eval的作用 6](#_Toc19595)

[1.12. js创建对象的方式 6](#_Toc7606)

[1.13. 造成内存泄漏的操作 8](#_Toc29061)

[1.14. node的应用场景 9](#_Toc13269)

[2. css部分： 9](#_Toc14496)

[2.1. css在性能优化方面实践 9](#_Toc30782)

[2.2. 在网页中的应该使用奇数还是偶数的字体 9](#_Toc31699)

[2.3. 如果需要手动写动画，你认为最小时间间隔是多久 9](#_Toc25720)

[2.4. 渐进增强与优雅降级 10](#_Toc24655)

[3. html部分： 10](#_Toc23464)

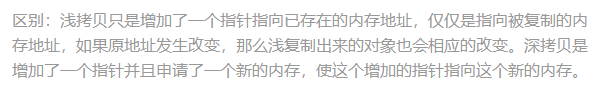
[3.1. iframe有哪些缺点 10](#_Toc11380)

[3.2. canvas与svg的区别 10](#_Toc823)

1. js部分：
   1. 深拷贝与浅拷贝的区别？以及实现方式

<https://www.html.cn/qa/other/22051.html>

<https://www.cnblogs.com/echolun/p/7889848.html>

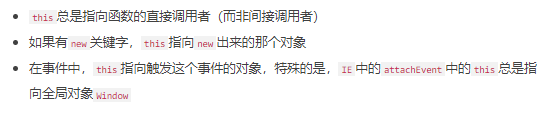




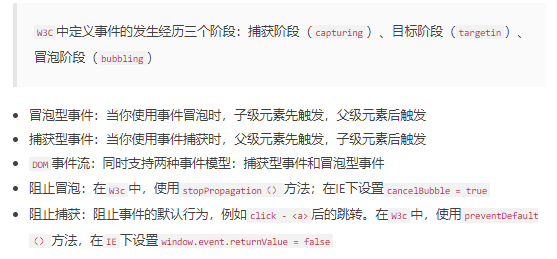
* 1. http状态码及其含义



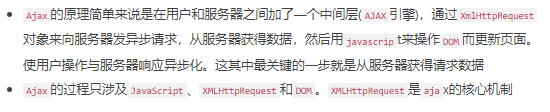
* 1. 对this对象的理解



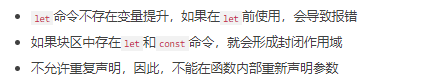
* 1. 事件模型



* 1. AJAX原理



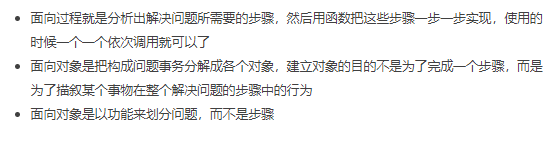
* 1. let与var的区别



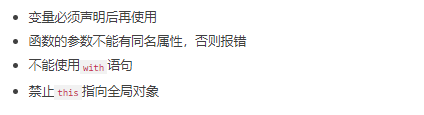
* 1. 如何通过js判断一个数组



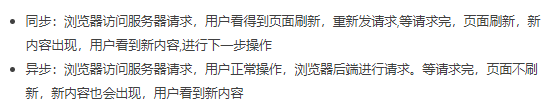
* 1. 面向对象与面向过程的区别



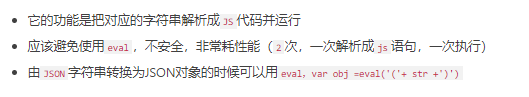
* 1. 严格模式的限制



* 1. 同步与异步的区别



* 1. eval的作用

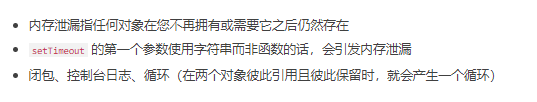


* 1. js创建对象的方式

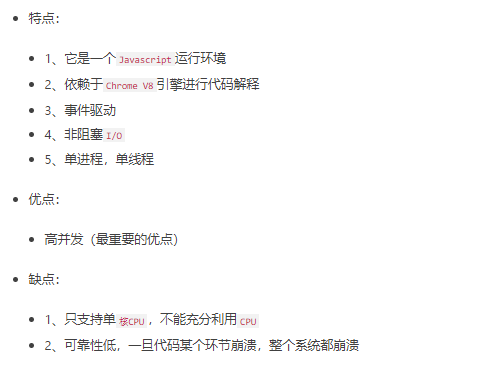




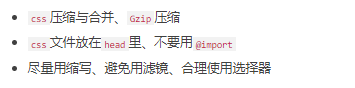
* 1. 造成内存泄漏的操作



* 1. node的应用场景



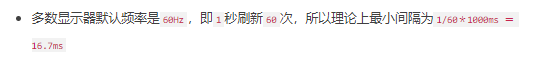
1. css部分：
   1. css在性能优化方面实践



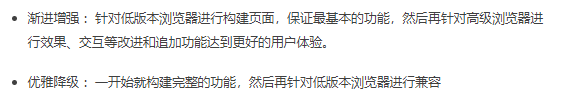
* 1. 在网页中的应该使用奇数还是偶数的字体

font

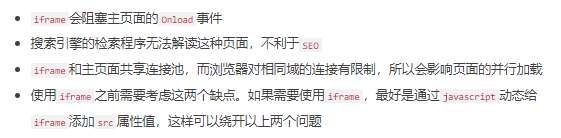
* 1. 如果需要手动写动画，你认为最小时间间隔是多久



* 1. 渐进增强与优雅降级



1. html部分：
   1. iframe有哪些缺点



* 1. canvas与svg的区别

