目录

[1. js部分： 2](#_Toc7751)

[1.1. 深拷贝与浅拷贝的区别？以及实现方式 2](#_Toc16808)

[1.2. http状态码及其含义 2](#_Toc26437)

[2. css部分： 3](#_Toc26267)

[2.1. css在性能优化方面实践 3](#_Toc31172)

[2.2. 在网页中的应该使用奇数还是偶数的字体 4](#_Toc10173)

[2.3. 如果需要手动写动画，你认为最小时间间隔是多久 4](#_Toc22187)

[3. html部分： 4](#_Toc4548)

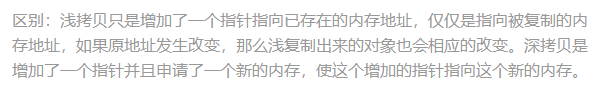
[3.1. iframe有哪些缺点 4](#_Toc29058)

[3.2. canvas与svg的区别 4](#_Toc9501)

1. js部分：
   1. 深拷贝与浅拷贝的区别？以及实现方式

<https://www.html.cn/qa/other/22051.html>

<https://www.cnblogs.com/echolun/p/7889848.html>

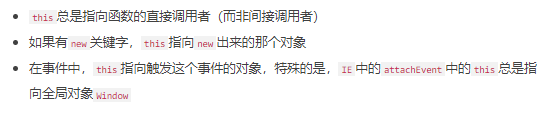




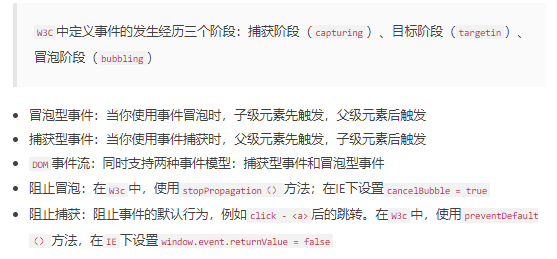
* 1. http状态码及其含义



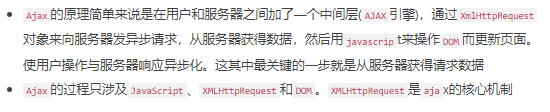
* 1. 对this对象的理解



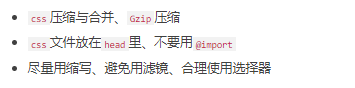
* 1. 事件模型



* 1. AJAX原理



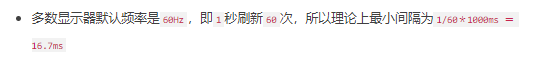
1. css部分：
   1. css在性能优化方面实践



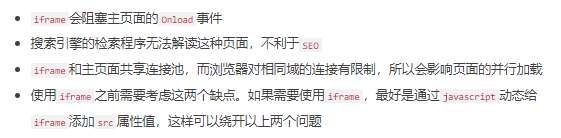
* 1. 在网页中的应该使用奇数还是偶数的字体

font

* 1. 如果需要手动写动画，你认为最小时间间隔是多久



1. html部分：
   1. iframe有哪些缺点



* 1. canvas与svg的区别

