

# 前后端分离 VS 前后端不分离

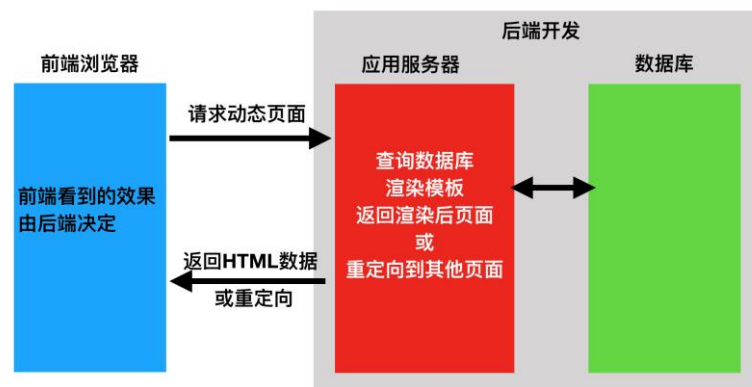
这里引用博客园博主“skaarl”的观点。具体见：  
<https://www.cnblogs.com/skaarl/p/9658114.html>

## 前后端不分离

在前后端不分离的应用模式中，前端页面看到的效果都是由后端控制的，由后端渲染或者重定向，也就是后端需要控制前端的显示，前端与后端的耦合程度很好。

这种应用模式比较适合纯网页应用，但是后端对接 APP 时，APP 可能并不需要后端返回一个 HTML 页面，而仅仅是数据本身，所以后端原来返回页面的接口不再适用于前端 APP 应用，为了对接 APP 后端还需要开发一套接口。

请求的数据交互如下图：



## 前后端分离

在前后端分离的应用模式中，后端仅返回前端所需要的数据，不再渲染，不在控制前端的效果。至于前端用户看到什么效果，从后端请求的数据如何加载到前端中，都由前端自己决定，网页有网页的处理方式，APP 有 APP 的处理方式，但无论哪种前端，所需的数据基本相同，后端仅需开发一套逻辑对外提供数据即可。

在前后端分离的应用模式中，前端与后端的耦合程度相对较低。

在前后端分离的应用模式中，我们通常将后端开发的每个视图都成为一个接口，或者 API，前端通过接口来对数据进行增删改查。

对应的数据交互如下图：

