Să se scrie o aplicație pentru gestionarea traseelor trenurilor unei companii feroviare. Aceasta va consta într-o clasă "Tren", caracterizată de date membre 'tip' și un vector de std::string reprezentând stațiile în care oprește trenul. Se citesc de la tastatură, pe linii diferite, următoarele informații:

- a. un std::string (fără spații libere) reprezentând numele trenului;
- b. ora de plecare a trenului, reprezentată de 2 numere întregi: primul reprezentând ora și al doilea minutele
- c. un număr întreg reprezentând numărul de stații în care oprește trenul;
- d. o serie de std::string, câte unul pe rând, reprezentând stațiile în care oprește trenul (numele stațiilor pot fi alcătuite din mai multe cuvinte).
- e. un întreg reprezentând numarul de locuri din tren;
- f. o valoare intreaga în intervalul [1,4], în functie de care se realizeaza urmatoarele operatii:
  - 1. **Afișarea trenurilor**. Să se afișeze pe ecran numele trenului, împreună cu ora de plecare și stațiile acestuia, în umătorul format:

- 2. **Calculul duratei unei călătorii.** Se vor citi de la tastatură o valoare întreagă reprezentând durata călătoriei acestui călător în minute. Se va afișa pe ecran ora la care călătorul va ajunge la în ultima stație a trenului, după cum urmează:
  - <ora\_coborare >:<minute\_coborare>
- 3. **Afișarea pasagerilor.** Se vor citi de la tastatură, pentru fiecare stație începând cu a doua, o pereche de numere întregi. Primul număr reprezintă numărul de pasageri ce coboară, iar cel de-al doilea număr reprezintă numărul de pasageri ce urcă în tren. Se vor afișa pe ecran numărul de pasageri diferiți care s-au îmbarcat, respectiv numărul de pasageri care pleacă din fiecare stație, după cum urmează:

```
<numar_pasageri_diferiti>
<statie_1> <numar_pasageri>
<statie_2> <numar_pasageri>
...
< statie_n> <numar_pasageri>
```

4. **Afișare timp plecări.** Se vor citi de la tastatură două numere întregi ce reprezintă durata deplasării între 2 stații consecutive (considerăm stațiile echidistante), respectiv durata staționării în stație (aceeași pentru toate stațiile), ambele exprimate în minute. Se vor afișa pe ecran pe linii diferite timpii la care trenul pleacă din fiecare stație, după cum urmează:

```
<statie_1> <ora_plecare>:<minute_plecare>
<statie_2> <ora_plecare>:<minute_plecare>
...
< statie_n> <ora_plecare>:<minute_plecare>
```

Notă: fiecare subpunct va fi implementat ca funcție a clasei Tren și apelată dintr-un obiect de acest tip.

Input	Output
Test 1	
IR1585	IR1585 10:30
10	Bucuresti Nord; Ciulnita; Fetesti; Medgidia; Constanta;
30	
5	
Bucuresti Nord	
Ciulnita	
Fetesti	
Medgidia	
Constanta	
300	
1	
Test 2	
IRN1837	22:10
20	
40	
3	
lasi	
Cluj Napoca	
Valea Sadului	
450	
2	
90	
Explicatie:	<u> </u>
90 / 60= 1 ora si 30 minute	
	1*; minute=40 + 30=70 minute (depaseste o ora)=>70 minute/60=1 ora si 10
minute.	
*Astfel, ora va fi 21+1=22 si 10 minut	te
Test 3	
IC561	860
5	lasi 600
17	Roman 690
3	Buzau 475
lasi	
Roman	
Buzau	
600	
3	
30 120	
00 120	

## Explicatie:

230 15

Din Iași au plecat 600 de pasageri.

În Roman au coborât 30 de pasageri și au urcat 120 => 690 pasageri au plecat din Roman În Buzău au coborât 230 de pasageri și au urcat 15 => 475 pasageri au plecat din Buzău.

În total au călătorit 600 + 30 + 230 = 860 pasageri diferiți.

## Test 4

IR1585	Bucuresti Nord 10:30
10	Ciulnita 11:50
30	Fetesti 13:10
5	Medgidia 14:30
Bucuresti Nord	Constanta 15:50
Ciulnita	
Fetesti	
Medgidia	
Constanta	

4	
70	
10	

## Explicație:

Trenul pleacă la 10:30 din București.

Ajunge după 70 minute în Ciulnita (11:40). După 10 minute de staționare pleacă mai departe, deci ora de plecare din Ciulnita este 11:50.

După încă 70 minute ajunge în Fetesti (13:00). După 10 minute de staționare pleacă mai departe, deci ora de plecare din Festesti este 13:10.

După încă 70 minute ajunge în Medgidia (14:20). După 10 minute de staționare pleacă mai departe, deci ora de plecare din Medgidia este 14:30.

După încă 70 minute ajunge în Constanta (15:40). După 10 minute de staționare pleacă mai departe, deci ora de plecare din Constanta este 15:50.