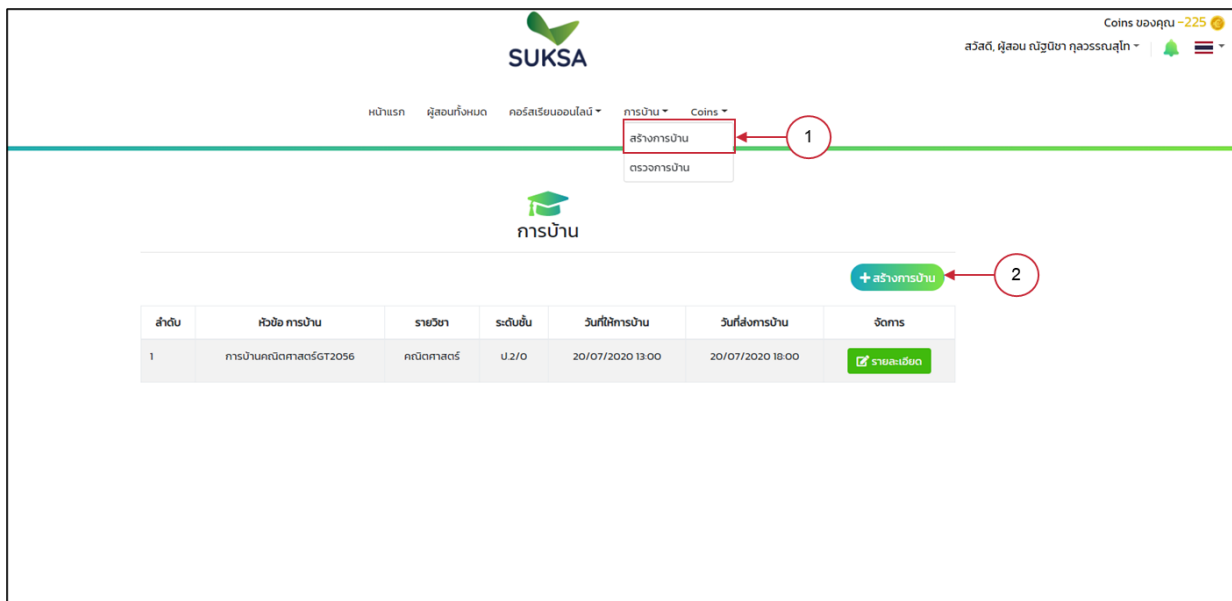


# 1. อาจารย์สร้างการบ้าน

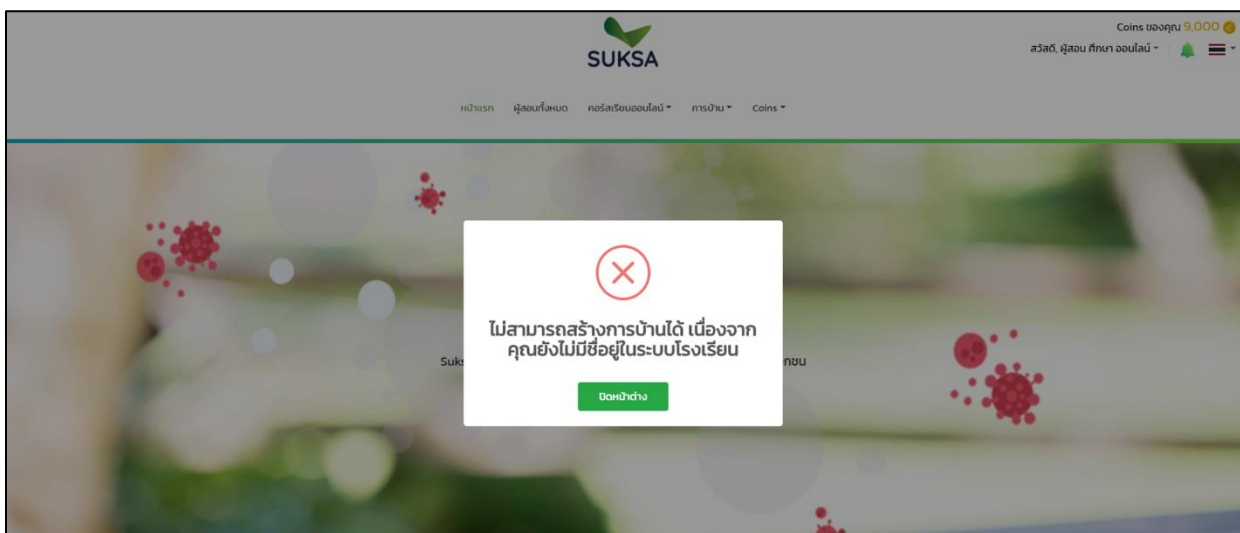
ในเมนูการบ้านสามารถสร้างการบ้านให้นักเรียนได้ทั้งหมด 4 ประเภทด้วยกัน โดยจะอธิบายเป็นขั้นตอนในแต่ละข้อ ดังนี้

## 1.1 สร้างการบ้าน



ภาพที่ 1-1 สร้างการบ้าน

1. กดปุ่มการบ้าน เลือกสร้างการบ้าน
2. กดปุ่มสร้างการบ้าน



\*อาจารย์จะสร้างการบ้านได้ต่อเมื่อมีรายชื่ออยู่ในระบบของโรงเรียนนั้นๆ เมื่อไม่มีชื่ออยู่ในระบบตรงเรียนจะแสดงข้อความแจ้งเตือนดังรูปภาพ

## 1.2 เพิ่มหัวขอการบ้าน

อาจารย์สามารถกำหนดวันที่เริ่มทำการบ้าน และวันที่ส่งการบ้านได้ กรณีที่อาจารย์เพิ่มหัวขอการบ้านจะมี **Noti** แจ้งเตือนนักเรียน ในแต่ละระดับชั้นที่อาจารย์เลือกให้การบ้าน (เมื่อหัวขอการบ้านที่อาจารย์เพิ่มไว้หมดเวลาในการสร้าง จะแก้ไขไม่ได้ จะแสดงปุ่มลบ อาจารย์สามารถกดลบ แล้วสร้างหัวขอการบ้านใหม่ได้)

The screenshot shows the 'Add Homework' form in the SUKSA system. The form is titled 'สร้างการบ้าน / เพิ่มหัวขอการบ้าน'. It contains the following fields and callouts:

- 1. School selection: โรงเรียน : พริยาสัยจังหวัดแพร่
- 2. Grade selection: ระดับชั้น : ป.2/0
- 3. Start date: วันที่ให้การบ้าน : 20/07/2020
- 4. Start time: เวลาเริ่ม : 13:00
- 5. End date: วันที่ส่งการบ้าน : 20/07/2020
- 6. End time: เวลาสิ้นสุด : 18:00
- 7. Homework title: หัวขอการบ้าน : การบ้านคณิตศาสตร์ 2026
- 8. Group selection: กลุ่มการศึกษา : ประถมศึกษาตอนต้น
- 9. Subject selection: วิชา : คณิตศาสตร์
- 10. Add Homework button: เพิ่มหัวขอการบ้าน

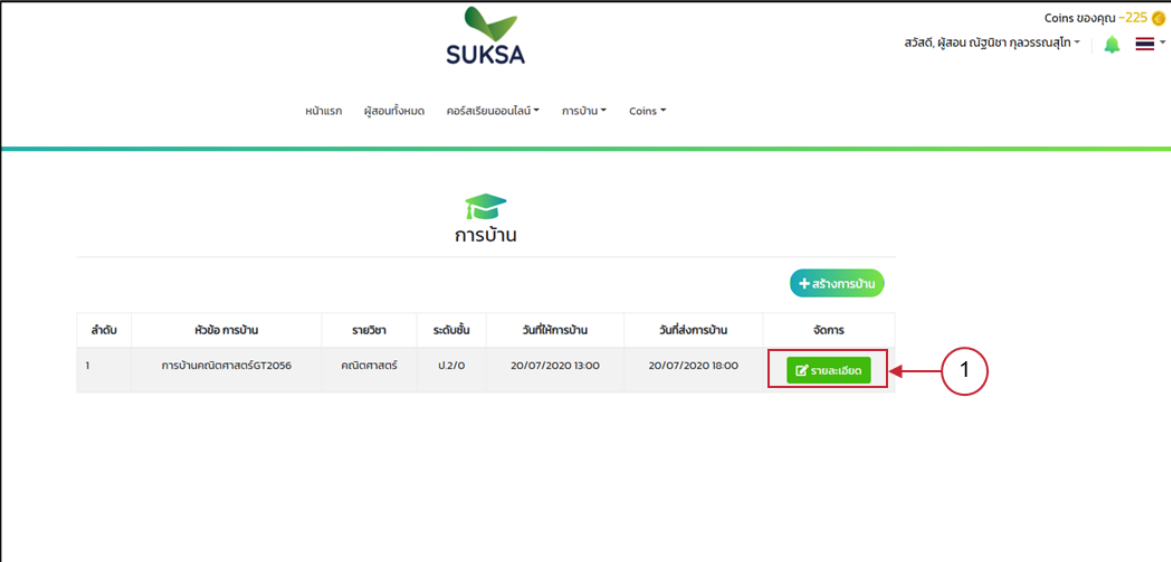
ภาพที่ 1-2 เพิ่มหัวขอการบ้าน

1. จะแสดงชื่อโรงเรียน
2. เลือกระดับชั้นที่ต้องการให้การบ้านนักเรียน
3. เลือก วันที่ให้การบ้าน
4. เลือก เวลาเริ่มทำการบ้าน
5. เลือก วันที่ส่งการบ้าน
6. เลือก เวลาสิ้นสุดส่งการบ้าน (เมื่อหมดเวลาแล้วนักเรียนสามารถกดทำการบ้านได้ แต่สถานะจะเป็นส่งเกินกำหนด)
7. กรอกหัวขอการบ้าน
8. เลือก กลุ่มการศึกษา
9. เลือก วิชา
10. กดปุ่ม เพิ่มหัวขอการบ้าน

## 2. เริ่มสร้างการบ้าน

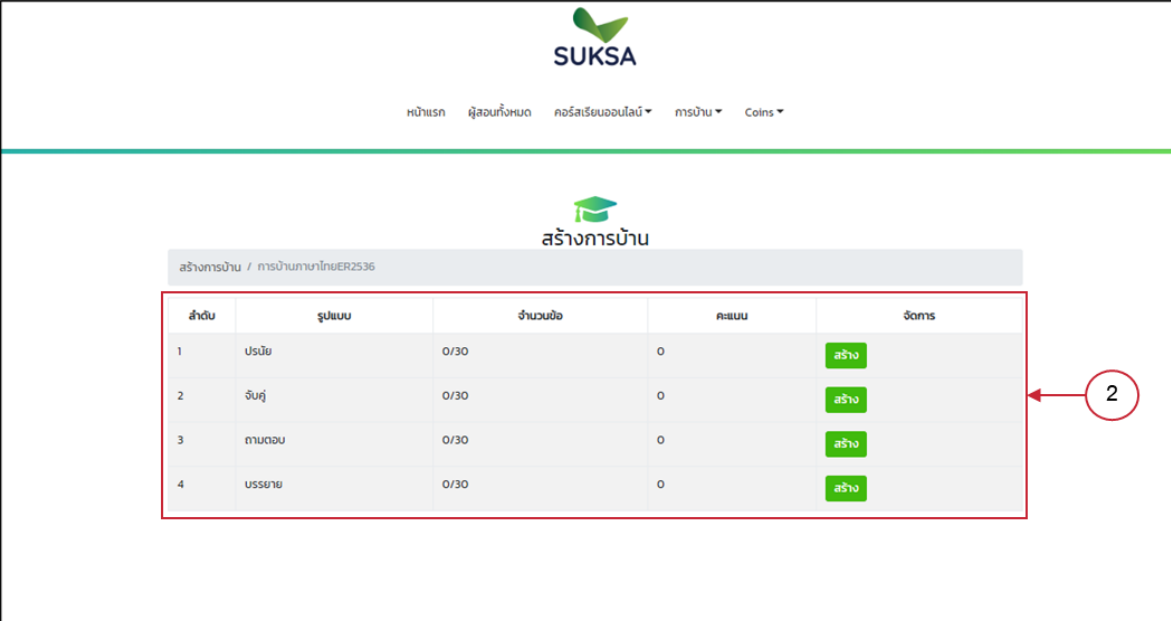
เมื่ออาจารย์เพิ่มหัวข้อการบ้านเสร็จเรียบร้อยแล้ว กดสร้างการบ้านแต่ละประเภทตามขั้นตอน ดังนี้

### 2.1 กดปุ่ม รายละเอียด



The screenshot shows the SUKSA interface with a table of assignments. The table has columns: ลำดับ (Order), หัวข้อ การบ้าน (Topic), รายวิชา (Subject), ระดับชั้น (Grade), วันที่ให้การบ้าน (Date assigned), วันที่ส่งการบ้าน (Due date), and จัดการ (Manage). The first row shows an assignment titled 'การบ้านคณิตศาสตร์GT2056' with a 'รายละเอียด' (Details) button highlighted by a red box and a red circle with the number '1'.

ลำดับ	หัวข้อ การบ้าน	รายวิชา	ระดับชั้น	วันที่ให้การบ้าน	วันที่ส่งการบ้าน	จัดการ
1	การบ้านคณิตศาสตร์GT2056	คณิตศาสตร์	ป.2/อ	20/07/2020 13:00	20/07/2020 18:00	<a href="#">รายละเอียด</a>



The screenshot shows the 'สร้างการบ้าน' (Create Assignment) page. It displays a table with columns: ลำดับ (Order), รูปแบบ (Format), จำนวนข้อ (Number of questions), คะแนน (Score), and จัดการ (Manage). The first row shows a 'ปรนัย' (Multiple Choice) question type with a 'สร้าง' (Create) button highlighted by a red box and a red circle with the number '2'.

ลำดับ	รูปแบบ	จำนวนข้อ	คะแนน	จัดการ
1	ปรนัย	0/30	0	<a href="#">สร้าง</a>
2	จับคู่	0/30	0	<a href="#">สร้าง</a>
3	ถามตอบ	0/30	0	<a href="#">สร้าง</a>
4	บรรยาย	0/30	0	<a href="#">สร้าง</a>

ภาพที่ 2-1 เริ่มสร้างการบ้าน

1. กดปุ่ม รายละเอียด
2. แสดงประเภทการบ้าน
  - ปรนัย
  - จับคู่
  - ถามตอบ
  - บรรยาย

## 2.2 สร้างการบ้าน ปรนัย

การสร้างการบ้านต้องสร้างอย่างน้อย 10 ข้อขึ้นไป อาจารย์สามารถกดดาวน์โหลดไฟล์ตัวอย่าง Excel เพื่อเป็นไฟล์นำเข้าข้อมูลการสร้างการบ้าน ปรนัยได้ การบ้านปรนัย ระบบจะตรวจคำตอบให้โดยอัตโนมัติ ขั้นตอนในการสร้างการบ้านปรนัย ดังนี้

สร้างการบ้าน / การบ้านภาษาไทยER2536 / ปรนัย

1 ตัวอย่างไฟล์การบ้าน: \* ดาวน์โหลดไฟล์ตัวอย่าง

2 เลือกไฟล์

3 นำเข้าข้อมูล

4 ข้อที่ 1

5 การวาดภาพที่มีการตัดเส้น หรือวาดเส้นนิยมใช้ในงานในข้อใด

6 ☐ A ภาพทั่วทิศเลือนจริง ☐ B ภาพแสดงเหตุการณ์สำคัญ  
☐ C ภาพประกอบนิทาน หรือละคร ☒ D ภาพที่ใช้เทคนิคต่าง ๆ ผสมกัน

7 คะแนน: \* 2

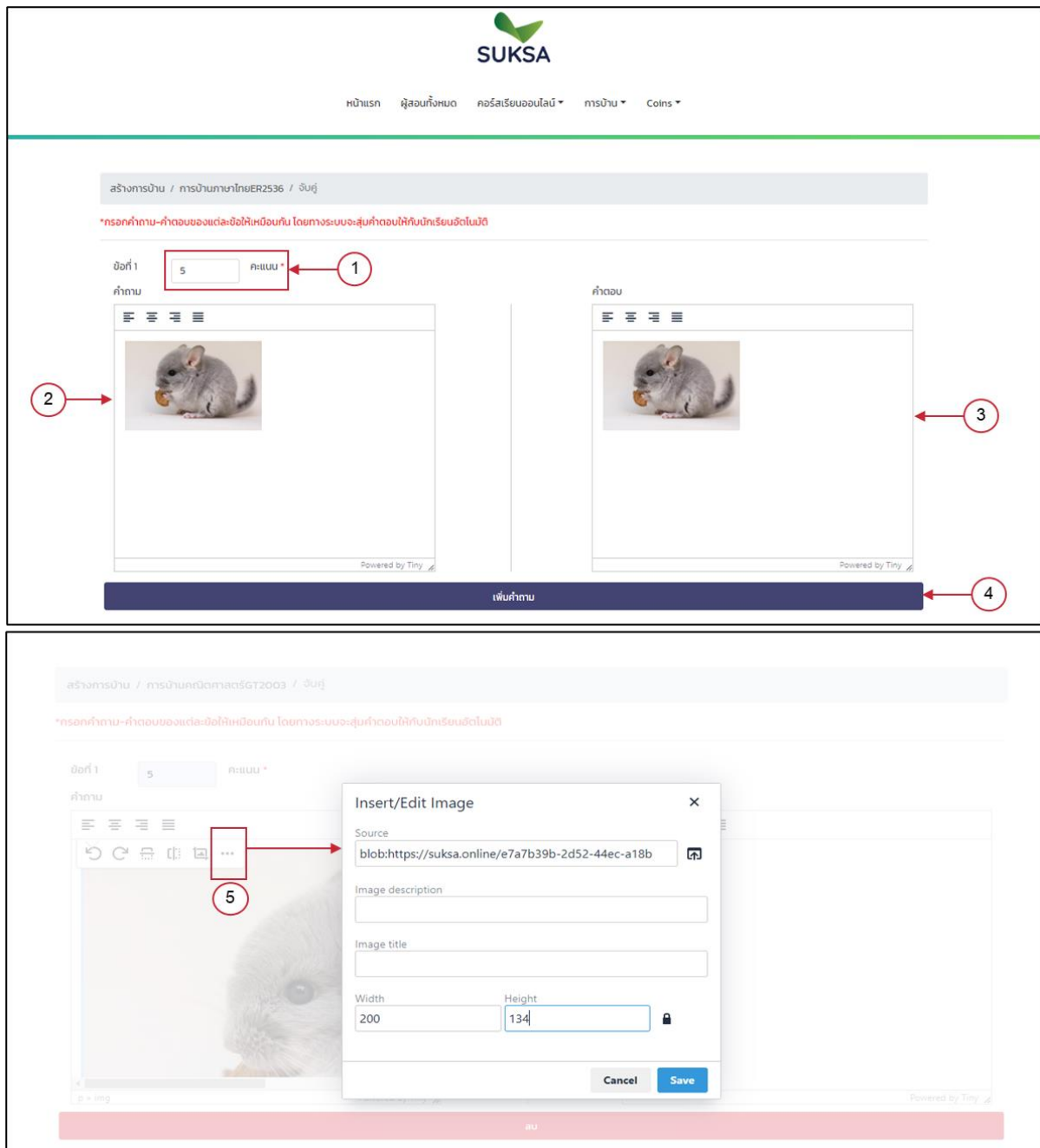
8 เพิ่มคำถาม

ภาพที่ 2-2 สร้างการบ้าน ปรนัย

1. กดปุ่ม ดาวน์โหลดไฟล์ตัวอย่าง
2. เลือกไฟล์ (อาจารย์ดาวน์โหลดไฟล์ตัวอย่าง สามารถสร้างการบ้าน ปรนัยที่ไฟล์ Excel แล้วเลือกไฟล์นำเข้าข้อมูลได้เลย)
3. กดปุ่ม นำเข้าข้อมูล
4. แสดง ลำดับข้อที่
5. ช่องกรอก คำถาม
6. ช่องกรอก ตัวลือคำตอบ
7. ช่องกรอก คะแนน
8. กดปุ่ม เพิ่มคำถาม

## 2.3 สร้างการบ้าน จับคู่

การบ้านจับคู่ ต้องสร้างอย่างน้อย 10 ข้อขึ้นไป สามารถสร้างการจับคู่ รูปภาพ+รูปภาพ, รูปภาพ+คำ, คำ+คำ โดยกรอกคำถาม-คำตอบของแต่ละข้อให้เหมือนกัน โดยทางระบบจะสุ่มคำตอบให้กับนักเรียนอัตโนมัติ และระบบจะตรวจคำตอบให้โดยอัตโนมัติ



ภาพที่ 2-3 สร้างการบ้าน จับคู่

1. ช่องกรอก คะแนน
2. กรอกคำถาม จะเป็นรูปภาพ หรือพิมพ์เป็นตัวหนังสือก็ได้
3. กรอกคำตอบ ให้เหมือนกับช่องคำถามที่ท่านกรอก ระบบจะทำการสุ่มคำตอบแต่ละข้อ
4. กดปุ่ม เพิ่มคำถาม
5. ปรับขนาดรูปภาพ กดตรงรูปภาพ แล้วเลือกจุด ๓ จุด สามารถปรับขนาดได้ตามรูปภาพ แล้วกดปุ่ม save

## 2.4 สร้างการบ้าน ถามตอบ

การบ้านถามตอบสร้างได้ตั้งแต่ 1 ข้อขึ้นไป อาจารย์สามารถกรอกคำตอบที่ถูกต้องในข้อคำถาม เมื่อนักเรียนกรอกคำตอบที่ถูกต้องหรือผิด ระบบจะตรวจให้โดยอัตโนมัติ โดยข้อที่ถูกจะแสดงสีเขียว ข้อที่ผิดจะแสดงเป็นสีแดง อาจารย์สามารถสร้างการบ้านถามตอบได้ตามรูปภาพตัวอย่าง

SUKSA

หน้าแรก ผู้สอนทั้งหมด คอร์สเรียนออนไลน์ ▼ การบ้าน ▼ Coins ▼

สร้างการบ้าน / การบ้านภาษาไทยER2536 / ถามตอบ

ข้อที่ 1

กระต่ายกำลังกินอะไรอยู่

1 กินอาหาร

2 กินผลไม้

คำตอบ : \*

กินอาหาร

คะแนน : \*

5

เพิ่มคำถาม

ยกเลิก บันทึกข้อมูล

ภาพที่ 2-4 สร้างการบ้าน ถามตอบ

1. ช่องกรอก คำถาม
2. ช่องกรอก คำตอบ
3. ช่องกรอก คะแนน
4. กดปุ่ม เพิ่มคำถาม
5. กดปุ่ม ยกเลิก
6. กดปุ่ม บันทึกข้อมูล

## 2.5 สร้างการบ้าน บรรยาย

การบ้านถามตอบสร้างได้ตั้งแต่ 1 ข้อขึ้นไป การบ้านถามตอบระบบจะไม่ได้ตรวจให้โดยอัตโนมัติ อาจารย์ต้องเข้ามาตรวจการบ้านด้วยตัวเอง โดยแต่ละข้อขึ้นอยู่กับอาจารย์พิจารณาในการให้คะแนน โดยจะอธิบายในขั้นตอน ตรวจการบ้าน

The screenshot shows the SUKSA system interface for creating a question. The interface is in Thai and includes a header with the SUKSA logo and navigation links. The main content area is titled 'สร้างการบ้าน / การบ้านภาษาไทยER2536 / สร้างการบ้านบรรยาย' (Create Homework / Thai Language Homework ER2536 / Create Homework Description). The form has five numbered steps:


1. Select question type: 'ข้อสอบกฎหมาย: วิธีการตอบและตัวอย่าง' (Legal question: Answering method and example).
2. Enter the question text: 'คะแนน :\*' (Score :\*) with the value '5' entered.
3. Add an answer: 'เพิ่มคำถาม' (Add question).
4. Save: 'ยกเลิก' (Cancel).
5. Save and add question: 'บันทึกข้อมูล' (Save information).

ภาพที่ 2-5 สร้างการบ้าน ถามตอบ


1. ช่องกรอก คำถาม
2. ช่องกรอก คะแนน
3. กดปุ่ม เพิ่มคำถาม
4. กดปุ่ม ยกเลิก
5. กดปุ่ม บันทึกข้อมูล

## 2.6 แก้ไขการบ้าน

เมื่อยังไม่ถึงเวลาที่นักเรียนจะเริ่มทำการบ้าน อาจารย์สามารถกดปุ่มแก้ไข การบ้านแต่ละประเภทได้ เมื่อถึงเวลาที่นักเรียนทำการบ้านแล้วอาจารย์จะแก้ไขการบ้านแต่ละประเภทไม่ได้



หน้าแรก | ผู้สอนทั้งหมด | คอร์สเรียนออนไลน์ ▾ | การบ้าน ▾ | Coins ▾



### สร้างการบ้าน

สร้างการบ้าน / การบ้านภาษาไทยER2536

ลำดับ	รูปแบบ	จำนวนข้อ	คะแนน	จัดการ
1	ปรนัย	13/30	24	<a href="#">แก้ไข</a>
2	จับคู่	10/30	55	<a href="#">แก้ไข</a>
3	ถามตอบ	1/30	5	<a href="#">แก้ไข</a>
4	บรรยาย	1/30	5	<a href="#">แก้ไข</a>

ภาพที่ 2-6 แก้ไขการบ้าน

- กดปุ่มแก้ไข
  - ปรนัย
  - จับคู่
  - ถามตอบ
  - บรรยาย



### 3. ตรวจการบ้าน

#### 3.1 แสดงข้อมูลการบ้าน

เมื่อกดปุ่มตรวจการบ้าน จะแสดงข้อมูลการบ้านที่อาจารย์ต้องตรวจ

SUKSA

Coins ของคุณ -225

สวัสดี, ผู้สอน ณัฐนิชา กุศลธรรมสุโท

หน้าแรก ผู้สอนทั้งหมด คอร์สเรียนออนไลน์ การบ้าน Coins

สร้างการบ้าน

ตรวจการบ้าน

ตรวจการบ้าน

ค้นหาการบ้าน - รายวิชา - - สถานะ -

ลำดับ	ชื่อการบ้าน	รายวิชา	ระดับชั้น	วันที่ส่ง	กำหนดส่ง	สถานะ	จัดการ
1	การบ้านภาษาไทย TH 55630	ภาษาไทย	ป.2/อ	20/07/2020	20/07/2020	ส่งแล้ว	รายละเอียด
2	การบ้านคณิตศาสตร์ GT2003	คณิตศาสตร์	ป.2/อ	20/07/2020	20/07/2020	ส่งแล้ว	รายละเอียด

ภาพที่ 3-1 แสดงข้อมูลการบ้าน

1. กดปุ่ม ตรวจการบ้าน

2. แสดง หัวข้อการบ้าน

- แสดง ลำดับ

- แสดง ชื่อการบ้าน

- แสดง รายวิชา

- แสดง ระดับชั้น

- แสดง วันที่ส่ง



- แสดง วันกำหนดส่ง

แสดง สถานะ ส่งแล้ว / รอตรวจ / ตรวจแล้ว / ไม่มีรายละเอียด

แสดงปุ่ม รายละเอียด

### 3.2 แสดงข้อมูลตรวจการบ้าน

ในหน้านี้จะแสดงข้อมูลนักเรียนที่ทำการบ้าน และแสดงคะแนน ปณัย จัปปุ่ ถามตอบ ที่ระบบได้ทำการตรวจให้โดยอัตโนมัติ แต่การบ้านบรรยาย อาจารย์จะต้องตรวจและให้คะแนนนักเรียนเอง

					
<a href="#">หน้าแรก</a> <a href="#">ผู้สอนทั้งหมด</a> <a href="#">คอร์สเรียนออนไลน์</a> <a href="#">การบ้าน</a> <a href="#">Coins</a>					
 ตรวจการบ้าน					
ตรวจการบ้าน / การบ้านภาษาจีน					
ลำดับ	ชื่อ-นามสกุล	ปณัย/คะแนน	จัปปุ่/คะแนน	ถามตอบ/คะแนน	บรรยาย/คะแนน
1	เกสพีแลนด์ เกส	0 / 24	40 / 50	0 / 5	รอดตรวจ
2	พรพินา เกส	14 / 24	50 / 50	5 / 5	รอดตรวจ
1	2	3	4	5	6

ภาพที่ 3-2 แสดงข้อมูลตรวจการบ้าน

1. แสดง ลำดับ
2. แสดง ชื่อ-นามสกุล นักเรียน
3. แสดง คะแนน ปณัย
4. แสดง คะแนน จัปปุ่
5. แสดง คะแนน ถามตอบ
6. แสดง ปุ่ม **รอดตรวจ** อาจารย์จะต้องกดปุ่มรอดตรวจเพื่อให้คะแนนการบ้าน บรรยายนักเรียนด้วยตัวเอง

### 3.3 ตรวจการบ้าน ปรนัย

ตรวจการบ้าน ปรนัย ระบบจะตรวจการบ้านให้โดยอัตโนมัติ โดยจะแสดงข้อที่ถูกคือสีเขียว และข้อที่ผิดคือสีแดง



หน้าแรกผู้สอนทั้งหมดคอร์สเรียนออนไลน์▼การบ้าน▼Coins▼



ตรวจการบ้านปรนัย

ตรวจการบ้าน / การบ้านภาษาจีน / ปรนัย

1. การวาดภาพที่มีการดัดเส้น หรือวาดเส้นนิยมใช้กับงานใบข้อใด ( 2 คะแนน )

☒ ภาพหัวทศน์เสมือนจริง

☐ ภาพประกอบนิทาน หรือละคร

2. ถ้าจะวาดภาพตัวละครให้เป็นที่ยอมรับของคนทั่วไปต้องคำนึงถึงอะไร ( 2 คะแนน )

☒ ภาพสื่อให้เห็นถึงรูปแบบที่เรียบง่าย มีความเหมือนจริงตามธรรมชาติ

☐ ภาพที่มีเส้นคมชัด ใช้สีที่เกินจริงจากธรรมชาติ

3. การออกแบบโปสเตอร์ที่ดีและมีประสิทธิภาพในการสื่อสารควรออกแบบให้บุคคลปฏิบัติตามข้อใด ( 2 คะแนน )

☒ สะดุดตาอ่านง่ายแต่แรกเห็น

☐ ใช้ข้อความยาว ให้ได้รายละเอียดมาก

☐ ภาพแสดงเหตุการณ์สำคัญ

☐ ภาพที่ใช้เทคนิคต่าง ๆ ผสมกัน

☐ ภาพที่เรียบง่าย สื่อสารอารมณ์ความรู้สึกได้ดี มีบุคลิกที่จำง่าย

☐ ภาพลายเส้นเรียบง่าย สื่อวิถีชีวิตในสังคมได้ดี


☐ มีความกลมกลืนไปกับสภาพแวดล้อม

☐ มีแต่ภาพ ใช้ตัวอักษรให้น้อยที่สุด

ภาพที่ 3-3 ตรวจการบ้าน ปรนัย











### 3.4 ตรวจการบ้าน จับคู่

ตรวจการบ้าน จับคู่ ระบบจะตรวจการบ้านให้โดยอัตโนมัติ โดยจะแสดงข้อที่ถูกคือสีเขียว และข้อที่ผิดคือสีแดง



## ตรวจการบ้านจับคู่


ตรวจการบ้าน / การบ้านภาษาจีน / จับคู่

1. 	<div>3</div>  <div>(5 คะแนน)</div>
2. 	<div>1</div>  <div>(5 คะแนน)</div>
3. 	<div>4</div>  <div>(5 คะแนน)</div>
4. 	<div>3</div>  <div>(5 คะแนน)</div>
5. 	<div>2</div>  <div>(5 คะแนน)</div>


ภาพที่ 3-4 ตรวจการบ้าน จับคู่

### 3.5 ตรวจการบ้าน ถามตอบ

ตรวจการบ้าน ถามตอบ ระบบจะตรวจการบ้านให้โดยอัตโนมัติ โดยจะแสดงข้อที่ถูกคือสีเขียว และข้อที่ผิดคือสีแดง




หน้าแรกผู้สอนทั้งหมดคอร์สเรียนออนไลน์▼การบ้าน▼Coins▼



ตรวจการบ้านถามตอบ

ตรวจการบ้าน / การบ้านภาษาจีน / ถามตอบ

1.



(5 คะแนน)

แพนด้ากำลังกินอะไรอยู่

1 ใบไม้


2 หน้า

ใบไม้


ภาพที่ 3-5 ตรวจการบ้าน ถามตอบ

### 3.6 ตรวจการบ้าน บรรยาย

ตรวจการบ้าน บรรยาย อาจารย์ต้องตรวจให้คะแนนนักเรียนด้วยตัวอาจารย์เอง ระบบไม่ได้ตรวจให้ สามารถกดแก้ไขการให้คะแนนได้



หน้าแรกผู้สอบทั้งหมดคอร์สเรียนออนไลน์▼การบ้าน▼Coins▼



ตรวจการบ้านบรรยาย

ตรวจการบ้าน / การบ้านภาษาจีน / บรรยาย

1. ข้อสอบกฎหมาย วิธีเขียนตอบและตัวอย่าง 1 (20 คะแนน)

การเขียนตอบ ข้อสอบกฎหมาย เป็นสิ่งที่สำคัญมากในชีวิตของการเรียนนิติศาสตร์ เพราะคะแนนส่วนใหญ่ที่จะทำให้เราผ่านแต่ละวิชาไปได้ ขึ้นอยู่กับความสามารถในการถ่ายทอดความรู้เกี่ยวกับกฎหมายในหัว ผ่านการเขียนออกมาบนสมุดคำตอบ

และการเขียนตอบ ข้อสอบกฎหมาย ก็จะเป็นเรื่องปกติตั้งแต่วันที่ประเทศไทยต้องมีตุลาภิวัตน์ ถัดไป เพราะเราเจอมันทั้งตอนเรียนปริญญาตรี ตอนเรียนเนติบัณฑิต และทั้งตอนที่ลงสนามสอบวิชาชีพทั้งผู้พิพากษาและอัยการ การเขียนตอบ ข้อสอบกฎหมาย จึงเป็นหนึ่งในทักษะสำคัญที่นิสิต-นักศึกษาวชิราวุธกฎหมาย จำต้องให้ความสำคัญ

สำหรับนิสิตนักศึกษาระดับปริญญาตรีแรกของคณะนิติศาสตร์ หลายคนคงตกใจกับข้อสอบเทอมแรกทุกอย่างจำต้องเขียน เขียน และก็เขียน ข้อสอบคณะนิติศาสตร์เกือบทั้งหมดเป็นข้อสอบอัตนัย ไม่ค่อยจะมีข้อสอบปรนัยให้เห็นสักเท่าไร (นานครั้งมาก ๆ จึงจะมีสักทีในบางวิชา) บทความนี้จะได้อธิบาย รวบรวมวิธีการ และตัวอย่างการตอบข้อสอบกฎหมายตั้งแต่ขั้นปัดน จนไปถึงการเขียนในขั้นที่สูงกว่า เพื่อจะได้เป็นประโยชน์ต่อผู้เรียนวิชากฎหมายทุกคนที่สนใจหรือกำลังมองหาวิธีการเขียนตอบข้อสอบอยู่

ให้คะแนน : \*

2. ข้อสอบกฎหมาย วิธีเขียนตอบและตัวอย่าง 2 (10 คะแนน)

การเขียนตอบ ข้อสอบกฎหมาย เป็นสิ่งที่สำคัญมากในชีวิตของการเรียนนิติศาสตร์ เพราะคะแนนส่วนใหญ่ที่จะทำให้เราผ่านแต่ละวิชาไปได้ ขึ้นอยู่กับความสามารถในการถ่ายทอดความรู้เกี่ยวกับกฎหมายในหัว ผ่านการเขียนออกมาบนสมุดคำตอบ

และการเขียนตอบ ข้อสอบกฎหมาย ก็จะเป็นเรื่องปกติตั้งแต่วันที่ประเทศไทยต้องมีตุลาภิวัตน์ ถัดไป เพราะเราเจอมันทั้งตอนเรียนปริญญาตรี ตอนเรียนเนติบัณฑิต และทั้งตอนที่ลงสนามสอบวิชาชีพทั้งผู้พิพากษาและอัยการ การเขียนตอบ ข้อสอบกฎหมาย จึงเป็นหนึ่งในทักษะสำคัญที่นิสิต-นักศึกษาวชิราวุธกฎหมาย จำต้องให้ความสำคัญ

ให้คะแนน : \*

ตรวจการบ้าน

ภาพที่ 3-6 ตรวจการบ้าน บรรยาย