

1. นักเรียนทำการบ้าน

1.1 Noti แจ้งเตือนทำการบ้าน

นักเรียนจะได้รับ Noti แจ้งเตือนเมื่ออาจารย์ได้สร้างหัวข้อการบ้าน เวลาทำการบ้านอยู่ที่อาจารย์ระบุว่าเริ่มทำเมื่อไหร่ และเวลาส่งการบ้านเวลาที่เท่าไร

The screenshot shows the SUKSA student portal interface. At the top, there's a navigation bar with the SUKSA logo and user information (Coins, profile, and language). Below the navigation bar, there's a section titled 'ทำการบ้าน' (Homework) with a search bar and filters. A table lists homework assignments with columns for ID, Title, Subject, Due Date, Status, and Action. A notification pop-up is visible on the right side, titled 'แจ้งเตือน' (Notification), showing details for a homework assignment. Red circles and arrows highlight specific elements: circle 1 points to the notification pop-up, and circle 2 points to the 'รายละเอียด' (Details) button in the table row for assignment 4.

ลำดับ	ชื่อการบ้าน	รายวิชา	กำหนดส่ง	สถานะ	จัดการ
1	การบ้านคณิตศาสตร์GT2003	คณิตศาสตร์	20/07/2020	ยังไม่ได้ทำ	รายละเอียด
2	456	สุขศึกษา	22/07/2020	ยังไม่ได้ทำ	รายละเอียด
3	zzzzzzzz	วิทยาศาสตร์	21/07/2020	ยังไม่ได้ทำ	รายละเอียด
4	การบ้านคณิตศาสตร์ROOM1234	คณิตศาสตร์	20/07/2020	ยังไม่ได้ทำ	รายละเอียด
5	การบ้านภาษาไทยTH 55630	ภาษาไทย	20/07/2020	ทำแล้ว	รายละเอียด

แจ้งเตือน

การบ้าน
การบ้าน การบ้านคณิตศาสตร์ROOM1234 ของคุณ พส พินา เกส
โดยอาจารย์ ณัฐนิชา กุลวรรณสุโก
วันที่เริ่มต้น 20/07/2020 18:20
วันที่สิ้นสุด 20/07/2020 18:30
20/07/2020 17:58

การบ้าน
การบ้าน zzzzzzzz ของคุณ พสพินา เกส
โดยอาจารย์ พสพินา สมนิยทอง
วันที่เริ่มต้น 20/07/2020 18:00
วันที่สิ้นสุด 20/07/2020 18:00

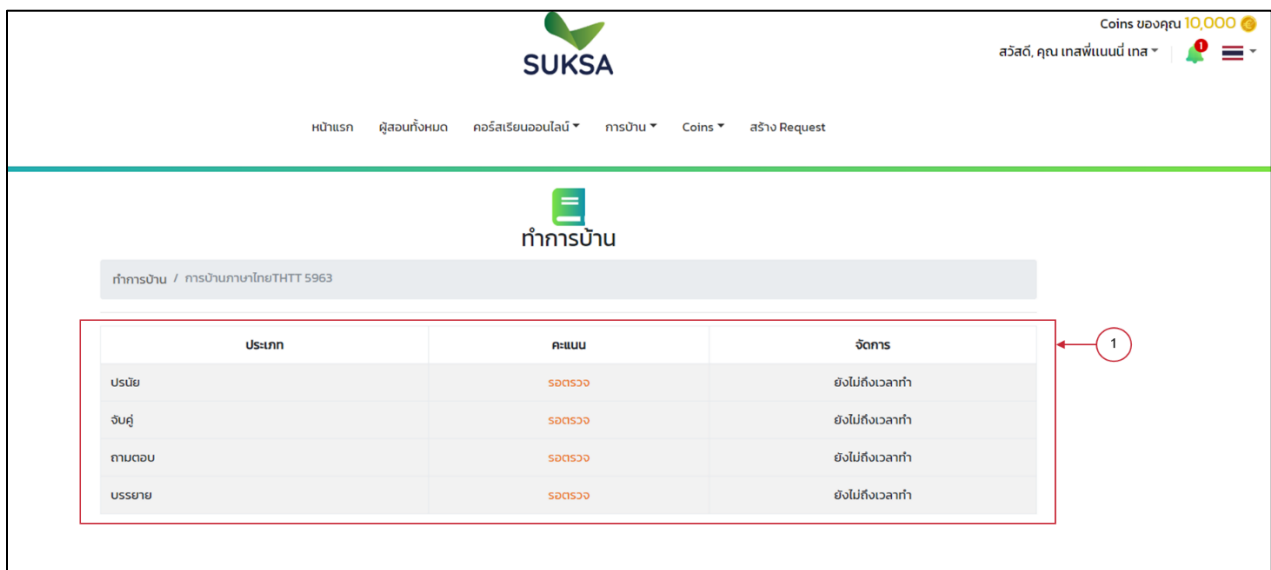
[ดูทั้งหมด](#)

ภาพที่ 1-1 Noti แจ้งเตือนทำการบ้าน

1. กดปุ่ม Noti แจ้งเตือน
2. แสดงหัวข้อการบ้าน และปุ่มรายละเอียด เพื่อกดเข้าทำการบ้าน

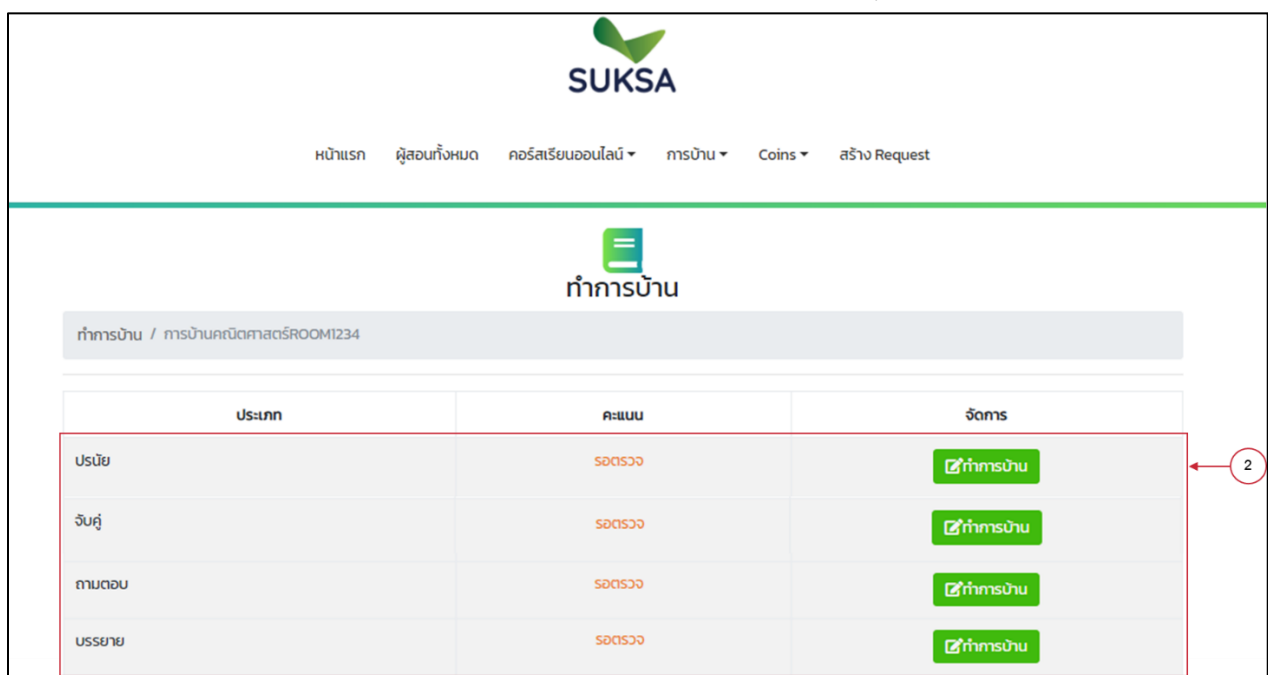
1.2 รายละเอียดทำการบ้าน

เมื่อกดตรงปุ่ม รายละเอียดจากหน้าแรก ในหน้านี้จะแสดงเมนูการบ้านที่อาจารย์ได้สร้างขึ้นมาแต่ละหัวข้อ นักเรียนสามารถกดเข้าไปทำการบ้าน แต่ละเมนูได้เมื่อถึงเวลาที่อาจารย์กำหนดไว้ ตามรูปภาพตัวอย่างดังนี้



ภาพที่ 1-2 ยังไม่ถึงเวลาทำการบ้าน

1. ยังไม่ถึงเวลาทำการบ้าน (เมื่อยังไม่ถึงเวลาทำการบ้าน จะไม่แสดงปุ่มทำการบ้าน)




ภาพที่ 1-3 ทำการบ้าน


2. แสดงปุ่ม ทำการบ้าน (เมื่อถึงเวลาทำการบ้านจะแสดงปุ่มกดทำการบ้าน)

2. ทำการบ้าน ปรนัย

การบ้านปรนัย ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องในแต่ละข้อเมื่อเลือกคำตอบครบทุกข้อ แล้วกดปุ่มส่งการบ้าน ระบบจะทำการตรวจคำตอบให้อัตโนมัติ



หน้าแรก | ผู้สอนทั้งหมด | คอร์สเรียนออนไลน์ | การบ้าน | Coins | สร้าง Request



ทำการบ้านปรนัย

ทำการบ้าน / การบ้านคณิตศาสตร์COM1234 / ปรนัย

1. การวาดภาพที่มีการตัดเส้น หรือวาดเส้นนิยมใช้กับงานในข้อใด (2 คะแนน)

☐ ภาพหัวทัศน์เสมือนจริง

☐ ภาพประกอบนิทาน หรือละคร

☐ ภาพแสดงเหตุการณ์สำคัญ

☐ ภาพที่ใช้เทคนิคต่าง ๆ ผสมกัน

2. ถ้าจะวาดภาพตัวละครให้เป็นที่ยอมรับของคนทั่วไปต้องคำนึงถึงอะไร (2 คะแนน)

☐ ภาพสื่อให้เห็นถึงรูปแบบที่เรียบง่าย มีความเหมือนจริงตามธรรมชาติ

☐ ภาพที่มีเส้นคมชัด ใช้สีที่เกินจริงจากธรรมชาติ

☐ ภาพที่เรียบง่าย สื่อสารอารมณ์ความรู้สึกได้ดี มีบุคลิกที่จำง่าย

☐ ภาพลายเส้นเรียบง่าย สื่อวิถีชีวิตในสังคมได้ดี

3. การออกแบบโปสเตอร์ที่ดีและมีประสิทธิภาพในการสื่อสารควรออกแบบให้มีคุณสมบัติตามข้อใด (2 คะแนน)

☐ สะดุดตาอ่านง่ายแต่แรกเห็น

☐ ใช้ข้อความยาว ให้ได้รายละเอียดมาก

☐ มีความกลมกลืนไปกับสภาพแวดล้อม

☐ มีแต่ภาพ ใช้ตัวอักษรให้น้อยที่สุด

4. เหตุผลข้อใดที่สนับสนุนคำกล่าวที่ว่า “ผลงานทัศนศิลป์สามารถสะท้อนวัฒนธรรม” ได้ถูกต้องที่สุด (2 คะแนน)

☐ ผลงานทัศนศิลป์สร้างขึ้นมาจากความคิดของมนุษย์

☐ ศิลปินพัฒนาเทคนิค วิธีการในการสร้างสรรค์ผลงานทัศนศิลป์ให้สอดคล้องกับ

☐ มนุษย์สร้างผลงานทัศนศิลป์เลียนแบบผลงานทัศนศิลป์ที่มีอยู่

☐ วัฒนธรรมเป็นแรงผลักดันทำให้เกิดการสร้างสรรค์ผลงานทัศนศิลป์ ขณะเดียวกัน

ภาพที่ 2-1 ทำการบ้าน ปรนัย

1. ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้อง ให้ครบทุกข้อแล้วกดปุ่มส่งการบ้าน


3. ทำการบ้าน จับคู่


การบ้านจับคู่จะมีทั้ง จับคู่ รูปภาพ+รูปภาพ, รูปภาพ+คำ, คำ+คำ นักเรียนจะต้องใส่คำตอบตรงช่องสี่เหลี่ยมให้ครบทุกช่อง ถึงจะกดส่งการบ้านได้ เมื่อกดส่งการบ้านระบบจะทำการตรวจคำตอบให้อัตโนมัติ


ทำการบ้านจับคู่


ทำการบ้าน / การบ้านภาษาอังกฤษ TH 55630 / จับคู่


1


1. 


2. 


3. 


4. 


5. 

6. 

7. 

8. 

9. 

10. 

2

4. ☒ สิงโต (5 คะแนน)

☐ ปลาฉลาม (5 คะแนน)

☐ ปลาแซลมอน (5 คะแนน)

☐ สุนัข (5 คะแนน)

☐ นก (5 คะแนน)

☐ เสือ (5 คะแนน)

☐ เต่า (5 คะแนน)

☐ กระต่าย (5 คะแนน)

☐ ช้าง (5 คะแนน)

☐ นกแก้ว (5 คะแนน)

3

ส่งการบ้าน

ภาพที่ 3-1 ทำการบ้าน จับคู่

1. คำถาม
2. คำตอบ (ให้นักเรียนเอาตัวเลขที่อยู่หน้ารูปภาพเติมลงไรซ์ของสี่เหลี่ยมที่เป็นคำตอบ)
3. ปุ่มกด ส่งการบ้าน

4. ทำการบ้าน ถามตอบ

การบ้านถามตอบ ดังภาพตัวอย่างข้อที่ 1 จะถามว่า แพนด้ากำลังกินอะไรอยู่ จะมีคำตอบให้นักเรียนได้เลือกกว่า 1 หญ้าไผ่, 2 ใบไผ่ ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องใส่ลงในช่องคำตอบ เช่นคำตอบ คือ ใบไผ่ ให้กรอกคำว่า ใบไผ่ เพราะระบบจะทำการตรวจคำตอบให้อัตโนมัติ

หน้าแรก

ผู้สอนทั้งหมด

คอร์สเรียนออนไลน์

การบ้าน

Coins


สร้าง Request

ทำการบ้านถามตอบ

ทำการบ้าน / การบ้านคณิตศาสตร์ROOM1234 / ถามตอบ

1.

1



แพนด้ากำลังกินอะไรอยู่
1 หญ้าไผ่
2 ใบไผ่

2

ใบไผ่

2. ข้อสอบกฎหมาย 5 ข้อเขียนตอบและตัวอย่าง(5 คะแนน)

3


ส่งการบ้าน

ภาพที่ 4-1 ทพการบ้าน ถามตอบ


1. แสดงคำถาม
2. ช่องกรอก คำตอบ
3. ปุ่มกด ส่งการบ้าน

5. ทำการบ้าน บรรยาย

การบ้านบรรยาย อาจารย์จะมีคำถาม แล้วให้นักเรียนเขียนบรรยายในแต่ละข้อ ในแต่ละข้ออาจารย์จะเป็นผู้ตรวจและเป็นผู้ที่ให้คะแนนกับนักเรียนเอง



หน้าแรก | ผู้สอนทั้งหมด | คอร์สเรียนออนไลน์ ▾ | การบ้าน ▾ | Coins ▾ | สร้าง Request



ทำการบ้านบรรยาย

ทำการบ้าน / การบ้านคณิตศาสตร์ROOM1234 / บรรยาย

1

→ 1. ข้อสอบกฎหมาย 5 ข้อเขียนตอบและตัวอย่าง 1 (20 คะแนน)

2

→

2. ข้อสอบกฎหมาย 5 ข้อเขียนตอบและตัวอย่าง 2 (20 คะแนน)

3. ข้อสอบกฎหมาย 5 ข้อเขียนตอบและตัวอย่าง 3 (20 คะแนน)

3

→

ส่งการบ้าน

ภาพที่ 5-1 ทำการบ้าน บรรยาย

1. แสดงคำถาม
2. ช่องกรอกคำบรรยาย
3. ปุ่มกด ส่งการบ้าน

6. แก้ไขการบ้าน

แก้ไขการบ้าน นักเรียนสามารถกดแก้ไขการบ้านแต่ละประเภทได้ เมื่อยังอยู่ในช่วงเวลาที่ทำการบ้าน คะแนนก็จะแสดงเป็น [จุดตรวจ](#)

The screenshot shows the SUKSA interface for managing homework. The page title is 'ทำการบ้าน' (Homework). Below the title, there is a breadcrumb trail: 'ทำการบ้าน / การบ้านภาษาไทยHTT 5963'. The main content is a table with three columns: 'ประเภท' (Type), 'คะแนน' (Score), and 'จัดการ' (Manage). The table lists four types of homework: 'ปรนัย' (Multiple Choice), 'จับคู่' (Matching), 'ถานตอบ' (Short Answer), and 'บรรยาย' (Essay). Each type has a score of 50 and a 'แก้ไข' (Edit) button. Red boxes and arrows highlight the table structure, with labels 1, 2, and 3 pointing to the table headers, the score column, and the edit buttons respectively.

ประเภท	คะแนน	จัดการ
ปรนัย	50ตรวจ	แก้ไข
จับคู่	50ตรวจ	แก้ไข
ถานตอบ	50ตรวจ	แก้ไข
บรรยาย	50ตรวจ	แก้ไข

ภาพที่ 6-1 แก้ไขการบ้าน

1. แสดงประเภทการบ้าน
2. แสดงสถานะคะแนน
3. ปุ่มจัดการ แก้ไข การบ้าน (เมื่อยังอยู่ในช่วงเวลาที่ทำการบ้านนักเรียนสามารถกดแก้ไขการบ้านได้)

7. คะแนน การบ้าน

คะแนนการบ้านจะแสดงต่อเมื่อหมดเวลาทำการบ้าน แต่ การบ้านบรรยาย อาจารย์จะเป็นผู้ตรวจและให้คะแนนในตัวเอง

Coins ของคุณ 10,000

สวัสดี, คุณ เกสพีแนน์ เกส

หน้าแรก | คู่มือทั้งหมด | คอร์สเรียนออนไลน์ | การบ้าน | Coins | สร้าง Request

ทำการบ้าน

ทำการบ้าน / การบ้านภาษาอังกฤษ

ประเภท	คะแนน	จัดการ
ปรนัย	0/24	ตรวจสอบการบ้าน
จับคู่	40/50	ตรวจสอบการบ้าน
ถามตอบ	0/5	ตรวจสอบการบ้าน
บรรยาย	0/30	ตรวจสอบการบ้าน

1 2 3

ภาพที่ 7-1 คะแนน การบ้าน

1. แสดงประเภทการบ้าน
2. แสดงสถานะคะแนน
3. ปุ่มจัดการ ตรวจสอบการบ้าน (เมื่อหมดเวลาที่ทำการบ้านแล้วจะแสดงปุ่มตรวจสอบการบ้าน นักเรียนสามารถกดเพื่อดูคำตอบของแต่ละประเภทได้)
 - ตรวจสอบการบ้าน ปรนัย
 - ตรวจสอบการบ้าน จับคู่
 - ตรวจสอบการบ้าน ถามตอบ
 - ตรวจสอบการบ้าน บรรยาย

7.2 ตรวจสอบการบ้าน ปรนัย

ตรวจสอบการบ้าน ปรนัย ระบบจะทำการตรวจให้อัตโนมัติ โดยจะแสดงข้อที่ถูเป็นสีเขียว แล้วข้อที่ผิดเป็นสีแดง

หน้าแรก


ผู้สอนทั้งหมด

คอร์สเรียนออนไลน์ ▾

การบ้าน ▾

Coins ▾

สร้าง Request



ทำการบ้านปรนัย

ทำการบ้าน / การบ้านภาษาไทยTHTT 5963 / ปรนัย(ตรวจสอบการบ้าน)

1. การวาดภาพที่มีการตัดเส้น หรือวาดเส้นนิยมนำไปใช้งานในข้อใด (2 คะแนน)

☒ ภาพทิวทัศน์เสมือนจริง

☐ ภาพประกอบนิทาน หรือละคร

☐ ภาพแสดงเหตุการณ์สำคัญ

☐ ภาพที่ใช้เทคนิคต่าง ๆ ผสมกัน

2. ถ้าจะวาดภาพตัวละครให้เป็นที่ยอมรับของคนทั่วไปต้องคำนึงถึงอะไร (2 คะแนน)

☒ ภาพสื่อให้เห็นถึงรูปแบบที่เรียบง่าย มีความเหมือนจริงตามธรรมชาติ

☐ ภาพที่มีเส้นคมชัด ใช้สีที่เกินจริงจากธรรมชาติ

☐ ภาพที่เรียบง่าย สื่อสารอารมณ์ความรู้สึกได้ดี มีบุคลิกที่จำง่าย

☐ ภาพลายเส้นเรียบง่าย สื่อวิถีชีวิตในสังคมได้ดี

3. การออกแบบโปสเตอร์ที่ดีและมีประสิทธิภาพในการสื่อสารควรออกแบบให้ผู้นิยมปฏิบัติตามข้อใด (2 คะแนน)

☒ สะดุดตาอ่านง่ายแต่แรกเห็น

☐ ใช้ข้อความยาว ให้ได้รายละเอียดมาก

☐ มีความกลมกลืนไปกับสภาพแวดล้อม

☐ มีแต่ภาพ ใช้ตัวอักษรให้น้อยที่สุด

4. เหตุผลข้อใดที่สนับสนุนคำกล่าวที่ว่า “ผลงานทัศนศิลป์สามารถสะท้อนวัฒนธรรม” ได้ถูกต้องที่สุด (2 คะแนน)

☐ ผลงานทัศนศิลป์สร้างขึ้นมาจากความคิดของมนุษย์

☐ ศิลปินพัฒนาเทคนิค วิธีการในการสร้างสรรค์ผลงานทัศนศิลป์ให้สอดคล้องกับวัฒนธรรม


☒ มนุษย์สร้างผลงานทัศนศิลป์เลียนแบบผลงานทัศนศิลป์ที่มีอยู่

☒ วัฒนธรรมเป็นแรงผลักดันทำให้เกิดการสร้างสรรคผลงานทัศนศิลป์ ขณะเดียวกันผลงานทัศนศิลป์ก็ถ่ายทอดเรื่องราวของวัฒนธรรม


ภาพที่ 7-2 ตรวจสอบการบ้าน ปรนัย

7.3 ตรวจสอบการบ้าน จับคู่

ตรวจสอบการบ้าน จับคู่ ระบบจะทำการตรวจให้อัตโนมัติ โดยจะแสดงข้อที่ถูเป็นสีเขียว แล้วข้อที่ผิดเป็นสีแดง





หน้าแรก ผู้สอนทั้งหมด คอร์สเรียนออนไลน์ ▾ การบ้าน ▾ Coins ▾ สร้าง Request





ทำการบ้านจับคู่


ทำการบ้าน / การบ้านภาษาจีน / จับคู่(ตรวจสอบการบ้าน)


1.

2.

3.

3.
(5 คะแนน)



(5 คะแนน)

4.
(5 คะแนน)


ภาพที่ 7-3 ตรวจสอบการบ้าน จับคู่

7.4 ตรวจสอบการบ้าน ถามตอบ

ตรวจสอบการบ้าน ถามตอบ ระบบจะทำการตรวจให้อัตโนมัติ โดยจะแสดงข้อที่ถูเป็นสีเขียว แล้วข้อที่ผิดเป็นสีแดง




หน้าแรก ผู้สอนทั้งหมด คอร์สเรียนออนไลน์ ▾ การบ้าน ▾ Coins ▾ สร้าง Request


ทำการบ้านถามตอบ

ทำการบ้าน / การบ้านภาษาจีน / ถามตอบ(ตรวจสอบการบ้าน)

1.



(5 คะแนน)

แพนด้ากำลังกินอะไรอยู่

1 ใบไม้


2 หน้า

2 หน้า


ภาพที่ 7-4 ตรวจสอบการบ้าน ถามตอบ

7.5 ตรวจสอบการบ้าน บรรยาย

ตรวจสอบการบ้าน บรรยาย ระบบไม่ได้ตรวจให้นักเรียนอัตโนมัติ อาจารย์จะเป็นผู้ที่ตรวจการบ้าน บรรยาย เมื่ออาจารย์ตรวจเสร็จแล้ว จะแสดงคะแนนแต่ละข้อว่าแต่ละข้อได้คะแนนเท่าไร



หน้าแรก ผู้สอบทั้งหมด คอร์สเรียนออนไลน์ ▾ การบ้าน ▾ Coins ▾ สร้าง Request



ทำการบ้านบรรยาย

ทำการบ้าน / การบ้านภาษาจีน / บรรยาย(ตรวจสอบการบ้าน)

1. ข้อสอบกฎหมาย วิธีเขียนตอบและตัวอย่าง 1 (20 คะแนน)

การเขียนตอบ ข้อสอบกฎหมาย เป็นสิ่งที่สำคัญมากในชีวิตของการเรียนนิติศาสตร์ เพราะคะแนนส่วนใหญ่ที่จะทำให้เราผ่านแต่ละวิชาไปได้ ขึ้นอยู่กับความสามารถในการถ่ายทอดความรู้เกี่ยวกับกฎหมายในหัว ผ่านการเขียนออกมานั่นเอง

และการเขียนตอบ ข้อสอบกฎหมาย ก็จะเป็นเรื่องปกติตั้งแต่วันที่ประเทศไทยต้องมีถุร่อน ถูถุ่น เพราะเราจะเจอมันทั้งตอนเรียนปริญญาตรี ตอนเรียนเนติบัณฑิต และทั้งตอนที่ลงสนามสอบวิชาชีพทั้งผู้พิพากษาและอัยการ การเขียนตอบ ข้อสอบกฎหมาย จึงเป็นหนึ่งในทักษะสำคัญที่นิสิต-นักศึกษาวิชากฎหมาย จำต้องให้ความสำคัญ

สำหรับนิสิตนักศึกษาชั้นปีแรกของคณะนิติศาสตร์ หลายคนคงตกใจกับข้อสอบเทอมแรกที่ทุกอย่างจำต้องเขียน เขียน และก็เขียน ข้อสอบคณะนิติศาสตร์เกือบทั้งหมดเป็นข้อสอบอัตนัย ไม่ค่อยจะมีข้อสอบปรนัยให้เห็นสักเท่าไร (นานครั้งมาก ๆ จึงจะมีสักทีในบางวิชา) บทความนี้จะได้อธิบาย รวบรวมวิธีการ และตัวอย่างการตอบข้อสอบกฎหมายตั้งแต่ขั้นปัดน จนไปถึงการเขียนในขั้นปีที่สูงกว่า เพื่อจะได้เป็นประโยชน์ต่อผู้เรียนวิชากฎหมายทุกคนที่สนใจหรือกำลังมองหาวิธีการเขียนตอบข้อสอบอยู่

คะแนนที่ได้ : 10 คะแนน

2. ข้อสอบกฎหมาย วิธีเขียนตอบและตัวอย่าง 2 (10 คะแนน)

การเขียนตอบ ข้อสอบกฎหมาย เป็นสิ่งที่สำคัญมากในชีวิตของการเรียนนิติศาสตร์ เพราะคะแนนส่วนใหญ่ที่จะทำให้เราผ่านแต่ละวิชาไปได้ ขึ้นอยู่กับความสามารถในการถ่ายทอดความรู้เกี่ยวกับกฎหมายในหัว ผ่านการเขียนออกมานั่นเอง

และการเขียนตอบ ข้อสอบกฎหมาย ก็จะเป็นเรื่องปกติตั้งแต่วันที่ประเทศไทยต้องมีถุร่อน ถูถุ่น เพราะเราจะเจอมันทั้งตอนเรียนปริญญาตรี ตอนเรียนเนติบัณฑิต และทั้งตอนที่ลงสนามสอบวิชาชีพทั้งผู้พิพากษาและอัยการ การเขียนตอบ ข้อสอบกฎหมาย จึงเป็นหนึ่งในทักษะสำคัญที่นิสิต-นักศึกษาวิชากฎหมาย จำต้องให้ความสำคัญ

สำหรับนิสิตนักศึกษาชั้นปีแรกของคณะนิติศาสตร์ หลายคนคงตกใจกับข้อสอบเทอมแรกที่ทุกอย่างจำต้องเขียน เขียน และก็เขียน ข้อสอบคณะนิติศาสตร์เกือบทั้งหมดเป็นข้อสอบอัตนัย ไม่ค่อยจะมีข้อสอบปรนัยให้เห็นสักเท่าไร (นานครั้งมาก ๆ จึงจะมีสักทีในบางวิชา) บทความนี้จะได้อธิบาย รวบรวมวิธีการ และตัวอย่างการตอบข้อสอบกฎหมายตั้งแต่ขั้นปัดน จนไปถึงการเขียนในขั้นปีที่สูงกว่า เพื่อจะได้เป็นประโยชน์ต่อผู้เรียนวิชากฎหมายทุกคนที่สนใจหรือกำลังมองหาวิธีการเขียนตอบข้อสอบอยู่

คะแนนที่ได้ : 5 คะแนน

ภาพที่ 7-5 ตรวจสอบการบ้าน บรรยาย